Elev: Viziteu Mihai Cezar

Clasa: 12 Real

Profesor: Roger Popescu

Proiect Atestat

“Minecraft”

Cuprins

[1 Argument (Introducere) 3](#_Toc94519138)

[2 Mediul de lucru 4](#_Toc94519139)

[3 Modul de realizare 5](#_Toc94519140)

[4 Modul de utlizare 6](#_Toc94519141)

[5 Bibliografie 7](#_Toc94519142)

[6 Anexa 8](#_Toc94519143)

# Argument (Introducere)

Motivația proiectul: aproximativ 1 pagină.

# Mediul de lucru

Prezentare teoretică tehnologii Web/HTML inspirată din cărți din bibliografie.

Noțiuni teoretice: inclusiv partea de tag-uri din standard.

# Modul de realizare

Prezentare mod de realizare al fiecărui element (tehnologia, tag-ul care a fost folosit pentru implementarea acelui element).

Prezentarea fiecărui fișier. Nu uităm o pagină web este un fișier html.

# Modul de utlizare

Descriem cum este folosită aplicația:

* Care este prima pagină în care intrăm (landing page);
* Cum navigăm dintr-o pagină în alta.
* Descriem link-urile de întoarcere către pagina principală sau către alte pagini.
* Facem descrierea utilizând print screen-uri ale aplicației.

# Bibliografie

1. Cartea 01
2. Cartea 02
3. Articol 01
4. Articol 02

Bibliografia va conține cărți și articole uitlizate la realizarea proiectului.

# Anexa

{%p for file, contents in textFiles %}

## {{ file }}

{{ contents|e }}

{%p endfor %}

{%p for file, contents in imageFiles %}

## {{ file }}

{{ contents }}

{%p endfor %}