

Лабораторная работа 3

Язык разметки Markdown

Ошкодер С.А.

Содержание

1. Цель работы
2. Задание
3. Теоретическое введение
4. Выполнение лабораторной работы
5. Список литературы

Список иллюстраций

Список таблиц

1. Цель работы
2. Задание
3. Теоретическое введение
4. Выполнение работы
5. Вывод
6. Список Литературы

Цель работы

Ознакомиться с работой языка разметки Markdown, выполнить задания лабораторной работы и составить отчёт о выполненной работе.

Задание

1. Ознакомиться с базовыми сведениями о Markdown;
2. Перейти в каталог “arch-pc” и выполнить команду `git pull`;
3. Выполнить команду `make` для компиляции шаблона;
4. Удалить полученные файлы с использованием Makefile;
5. Открыть файл `report.md` с помощью любого текстового редактора;
6. Заполнить отчёт и скомпилировать отчёт с использованием Makefile;
7. Загрузить файлы на Github;
8. Выполнить задания для самостоятельной работы;

Теоретическое введение

Здесь описываются теоретические аспекты, связанные с выполнением работы.

Например, в табл. [-@tbl:std-dir] приведено краткое описание стандартных каталогов Unix.

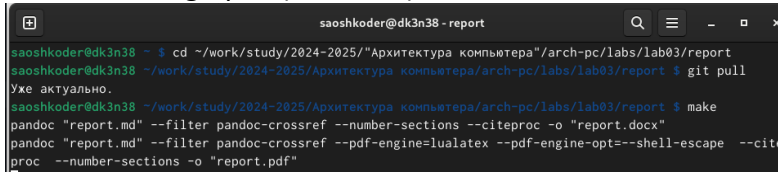
Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux {#tbl:std-dir}

| Имя каталога | Описание каталога |
|--------------|--|
| '/' | Корневая директория, содержащая всю файловую |
| '/bin' | Основные системные утилиты, необходимые как в однопользовательском режиме, так и при обычной работе всем пользователям |
| '/etc' | Общесистемные конфигурационные файлы и файлы конфигурации установленных программ |
| '/home', | Содержит домашние директории пользователей, которые, в свою очередь, содержат персональные настройки и данные пользователя |
| '/media' | Точки монтирования для сменных носителей |
| '/root' | Домашняя директория пользователя root |
| '/tmp' | Временные файлы |
| '/usr' | Вторичная иерархия для данных пользователя |

Более подробно про Unix см. в [@tanenbaum_book_modern-os_ru; @robbins_book_bash_en; @zarrelli_book_mastering-bash_en; @newham_book_learning-bash_en].

Выполнение лабораторной работы

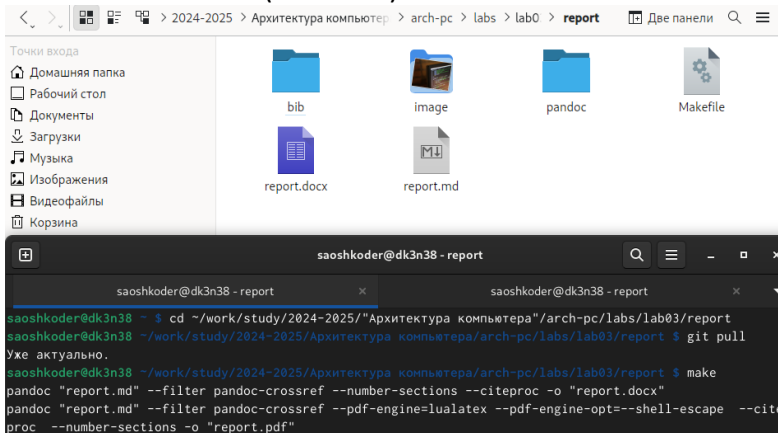
1. Выполнение git pull (См Рис 1)



```
saoshkoder@dk3n38 - report
saoshkoder@dk3n38 ~ $ cd ~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab03/report
saoshkoder@dk3n38 ~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab03/report $ git pull
Уже актуально.
saoshkoder@dk3n38 ~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab03/report $ make
pandoc "report.md" --filter pandoc-crossref --number-sections --citeproc -o "report.docx"
pandoc "report.md" --filter pandoc-crossref --pdf-engine=lualatex --pdf-engine-opt=--shell-escape --citeproc --number-sections -o "report.pdf"
```

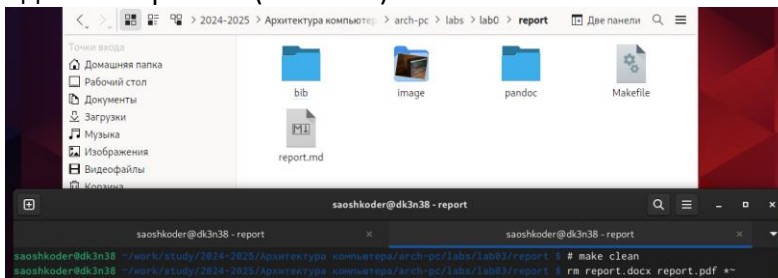
(Рис1)

2. Выполнение make (См Рис 2)



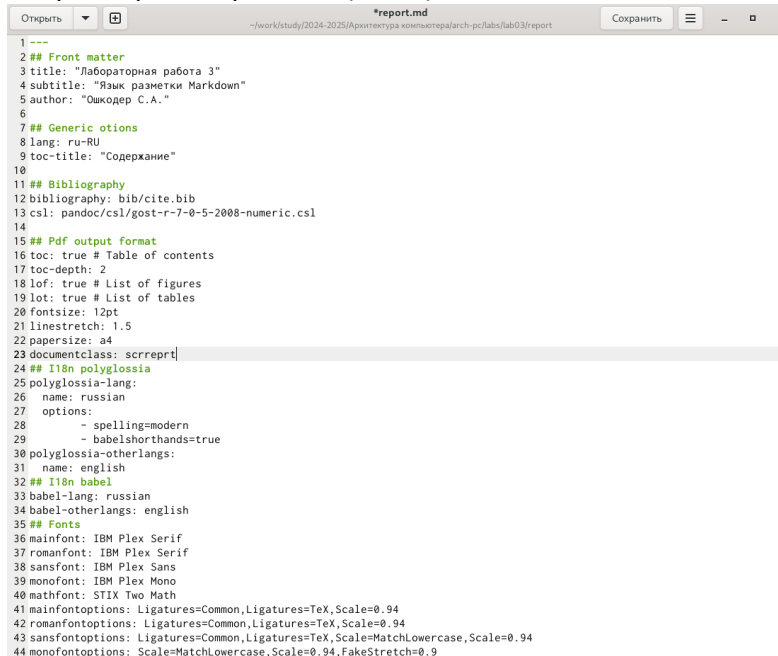
(Рис2)

3. Удаление файлов (См Рис 3)



(Рис3)

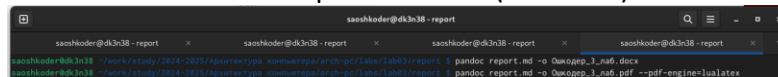
4. Открыть файл report.md (Рис 4)



```
1 ---
2 ## Front matter
3 title: "Лабораторная работа 3"
4 subtitle: "Язык разметки Markdown"
5 author: "Ошкодер С.А."
6
7 ## Generic options
8 lang: ru-RU
9 toc-title: "Содержание"
10
11 ## Bibliography
12 bibliography: bib/cite.bib
13 csl: pandoc/csl/gost-r-7-0-5-2008-numeric.csl
14
15 ## Pdf output format
16 toc: true # Table of contents
17 toc-depth: 2
18 lof: true # List of figures
19 lot: true # List of tables
20 fontsize: 12pt
21 linestretch: 1.5
22 papersize: a4
23 documentclass: scrreprt
24 ## I18n polyglossia
25 polyglossia-lang:
26   name: russian
27   options:
28     - spelling=modern
29     - babelshorthands=true
30 polyglossia-otherlangs:
31   name: english
32 ## I18n babel
33 babel-lang: russian
34 babel-otherlangs: english
35 ## Fonts
36 mainfont: IBM Plex Serif
37 romanfont: IBM Plex Serif
38 sansfont: IBM Plex Sans
39 monofont: IBM Plex Mono
40 mathfont: STIX Two Math
41 mainfontoptions: Ligatures=Common,Ligatures=TeX,Scale=0.94
42 romanfontoptions: Ligatures=Common,Ligatures=TeX,Scale=0.94
43 sansfontoptions: Ligatures=Common,Ligatures=TeX,Scale=MatchLowercase,Scale=0.94
44 monofontoptions: Scale=MatchLowercase,Scale=0.94,FakeStretch=0.9
```

(Рис4)

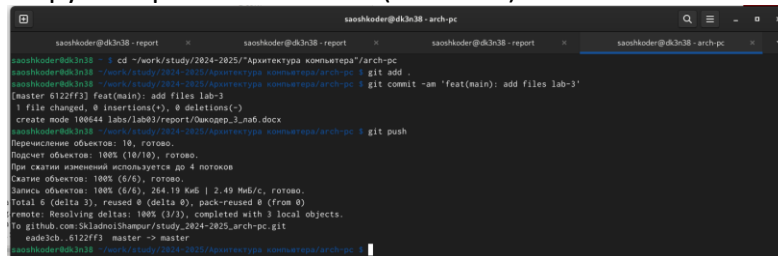
5. Заполнить и скомпилировать отчёт (См Рис 5)



```
saoshkoder@dk3n38 - report
saoshkoder@dk3n38 - report
saoshkoder@dk3n38 - report
saoshkoder@dk3n38 - report
saoshkoder@dk3n38 ~$ pandoc report.md -o Ошкодер_3_nab.pdf --pdf-engine=lualatex
```

(Рис5)

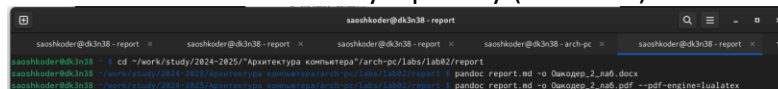
6. Загрузить файлы на GitHub (См Рис 6)



```
saoshkoder@dk3n38 - arch-pc
saoshkoder@dk3n38 - report
saoshkoder@dk3n38 - report
saoshkoder@dk3n38 - report
saoshkoder@dk3n38 - arch-pc
saoshkoder@dk3n38 ~$ cd ~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc
saoshkoder@dk3n38 ~$ git add
saoshkoder@dk3n38 ~$ git commit -am 'feat(main): add files lab-3'
[master 6122f3] feat(main): add files lab-3
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 lab3/lab3/report/Ошкодер_3_nab.docx
saoshkoder@dk3n38 ~$ git push
Перечисление объектов: 10, готово.
Пакет объектов: 100% (10/10), готово.
Поиск ссылок: 100% (10/10), готово.
Запись объектов: 100% (6/6), 264.19 KiB | 2.49 MiB/s, готово.
Total 5 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 3 local objects.
To github.com:Skidnoishampur/study_2024-2025_arch-pc.git
 eade3cb..6122f3 master -> master
saoshkoder@dk3n38 ~$
```

(Рис6)

7. Выполнить самостоятельную работу (См Рис 7)



```
saoshkoder@dk3n38 - report
saoshkoder@dk3n38 - report
saoshkoder@dk3n38 - report
saoshkoder@dk3n38 - report
saoshkoder@dk3n38 ~$ cd ~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/lab2/report
saoshkoder@dk3n38 ~$ pandoc report.md -o Ошкодер_2_nab.pdf --pdf-engine=lualatex
```

(Рис7)

Выводы

В процессе выполнения работы я ознакомился с языком разметки Markdown.

Список литературы

1. GDB: The GNU Project Debugger. — URL: <https://www.gnu.org/software/gdb/>.
2. GNU Bash Manual. — 2016. — URL: <https://www.gnu.org/software/bash/manual/>.
3. Midnight Commander Development Center. — 2021. — URL: <https://midnight-commander.org/>.
4. NASM Assembly Language Tutorials. — 2021. — URL: <https://asmtutor.com/>.
5. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. — O'Reilly Media, 2005. — 354 с. — (In a Nutshell). — ISBN 0596009658. — URL: <http://www.amazon.com/Learning-bash-Shell-Programming-Nutshell/dp/0596009658>.
6. Robbins A. Bash Pocket Reference. — O'Reilly Media, 2016. — 156 с. — ISBN 978-1491941591.
7. The NASM documentation. — 2021. — URL: <https://www.nasm.us/docs.php>.
8. Zarrelli G. Mastering Bash. — Packt Publishing, 2017. — 502 с. — ISBN 9781784396879.
9. Колдаев В. Д., Лупин С. А. Архитектура ЭВМ. — М. : Форум, 2018.
10. Куляс О. Л., Никитин К. А. Курс программирования на ASSEMBLER. — М. : Солон-Пресс,
11. Новожилов О. П. Архитектура ЭВМ и систем. — М. : Юрайт, 2016.
12. Расширенный ассемблер: NASM. — 2021. — URL: <https://www.opennet.ru/docs/RUS/nasm/>.
13. Робачевский А., Немнюгин С., Стесик О. Операционная система UNIX. — 2-е изд. — БХВ- Петербург, 2010. — 656 с. — ISBN 978-5-94157-538-1.
14. Столяров А. Программирование на языке ассемблера NASM для ОС Unix. — 2-е изд. — М. : МАКС Пресс, 2011. — URL: http://www.stolyarov.info/books/asm_unix.
15. Таненбаум Э. Архитектура компьютера. — 6-е изд. — СПб. : Питер, 2013. — 874 с. — (Классика Computer Science).
16. Таненбаум Э., Бос Х. Современные операционные системы. — 4-е изд. — СПб. : Питер,
17. — 1120 с. — (Классика Computer Science). ::: {#refs} :::