

Meeting

- Meeting
 - Vorstellung
 - Limits der Spieler
 - Zum Dungeon // Zur Kampagne
 - Character generation
 - Fragen von uns

Vorstellung

Spieler Name	PC name	PC Klasse // Rolle	Discord
Casandra	DM	DM	Persephone
Angi		Rogue (Phantom)	Agnea
Jan		Wizard	Estheim
Jan		Fighter maybe Barbar	Pheonix
?		Cleric (Twilight)	Kata
Philipp		Cleric (Life) Druid / Healer	Sklolss

Limits der Spieler

Allgemein bei Trigger warning :x: in Discrod an Casandra

- Fotos von Spinnen, ausschließlich visuelles Problem
- Suizid // Depression, trigger warning geben

Zum Dungeon // Zur Kampagne

- DC level der layer sind grob sortiert mit den jeweiligen layern nochmal selber unterteilt.
- Travel zwischen layern und oberfläche ist an diversen Stellen möglich.
- Freie progression der Layer.
- Es gibt Fraktionen. Ein bsp.: Layer X hat eine Ork fraktion, bei nicht interaktion kann diese wachsen und stärker werden.
- Es wird keine Map gegeben, diese wird von den Spielern selbst verunstaltet oder auch nicht.

Hierzu hab ich mal einfach eine rnote (linux, mac, win) angelegt.

Character generation

- Character erstellung mittels point buy
- Start auf lvl 3
- Homebrew alles aus dem Google Drive ist erlaubt
- Backstory: erklärt den character, wer ist er jetzt und wie kam er dahin. Fokus auf Persönlichkeit. Plot hooks sind kein Fokus.

Fragen von uns

- Wie serious soll das ganze ernst genommen werden?

Den PCs sollte die Welt und was passiert **nicht egal** sein.

- Broken Feats kombos

All my homies hate lucky