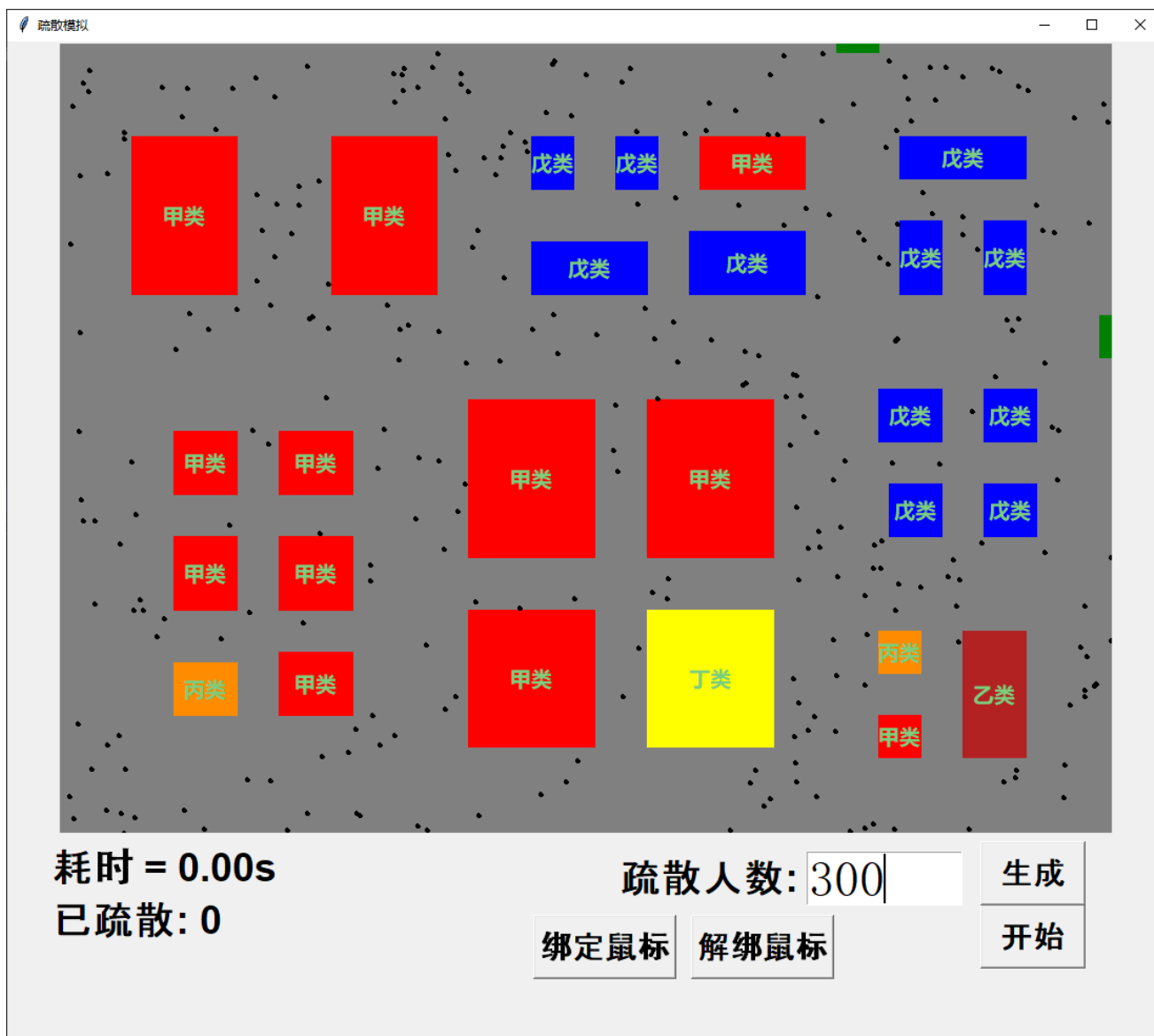


化工厂疏散

进行界面的设置：



人物生成:



交互方面

- 1.可以在主界面手动输入随机人数，并添加开始按钮
- 2.在主界面可以通过鼠标人为进行疏散人员的添加
- 3.在疏散过程中增加暂停开始按钮

对于人员设置

- 1.speed选择，人群的疏散速度随着单位密度的增加而减少，但需要增加一个random值来模拟不确定性
- 2.可以设置伤员，其颜色显示改为红色，速度大幅降低
- 3.对于人员的类别进行划分，例如青壮年和中老年

对于地图的改进

- 1.根据危险性不同对于各种区域进行划分，危险性高的区域人为增加其势能
- 2.在每次模拟的时候，随机将一个甲类的危险区域设置为爆炸区域，其危险性直接拉高，其周围地区的危险性也上升，并会有随机扩散的可能性。若爆炸区域扩散至其他区域则根据其区域的类别（甲乙丙丁）设置不同的爆炸权重。