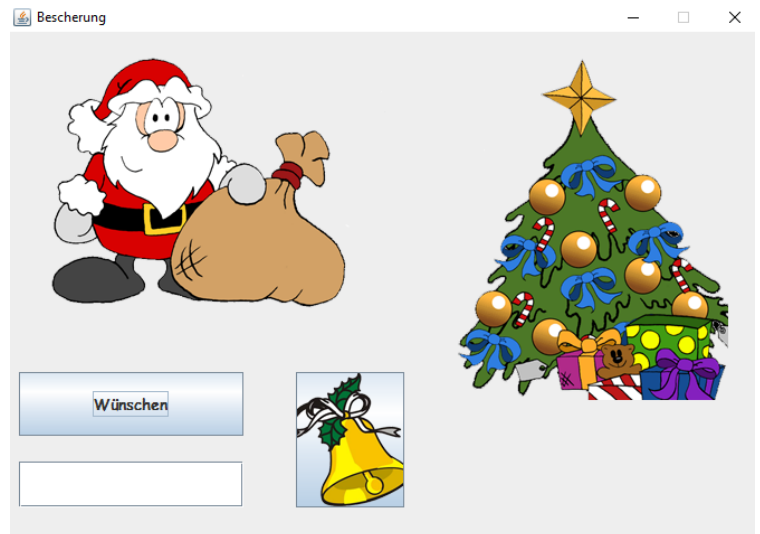


Der Stack vom Weihnachtsmann

Die Elfen des Weihnachtsmannes stapeln die Geschenke in der Reihenfolge der eingehenden Wünsche im Geschenkesack. D.h. der erste Wunsch liegt ganz unten und der letzte Wunsch ganz oben im Sack.

Beim Ausliefern der Geschenke werden diese in umgekehrter Reihenfolge unter den Weihnachtsbaum gelegt. D.h. der letzte Wunsch wird zuerst ausgeliefert.



Aufgabe 1 Bescherung

Lade dir das Raster-Programm von der Lernplattform (oder aus dem schulweiten Tausch) herunter und bearbeite die folgenden Aufgaben.

- a) **Erweitere** die Klasse *Bescherung* um einen *Stack*, in dem *Strings* gespeichert werden können (neues Attribut).

```
private Stack<String> geschenke = new Stack();
```

- b) Beim Klicken auf den Wünschen-Knopf soll der Text im Eingabefeld als Geschenk auf den Stack gelegt werden und der Wunsch im Label auf dem Sack erscheinen.

Implementiere die zugehörige Funktion.

- c) Beim Klicken auf den Glocken-Knopf, soll die Bescherung erfolgen. Das oberste Geschenk im Sack soll aus diesem entfernt und im Label unterhalb des Weihnachtsbaumes ausgegeben werden. Anschließend soll das nun oberste Geschenk im Label auf dem Sack erscheinen. Ist der Sack nach Ausgabe eines Geschenkes leer, soll „leer“ angezeigt werden.

Implementiere die zugehörige Funktion.

`name.setText("test")` verändert den Text der Komponente `name` in `test`.

`name.getText()` liefert den Text der Komponente `name` zurück.