

Utilisation de l'Application EREEL version Bêta :

L'application Bêta ne fonctionne qu'avec les Lycées Balzac et Jean Monnet pour le moment.

Première page : Identification de l'agent.

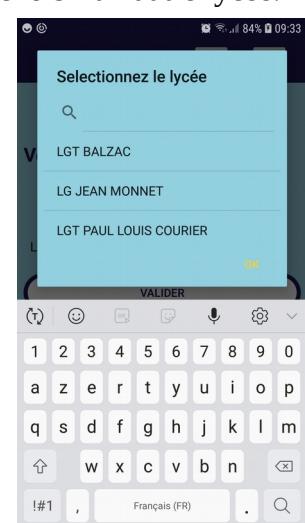
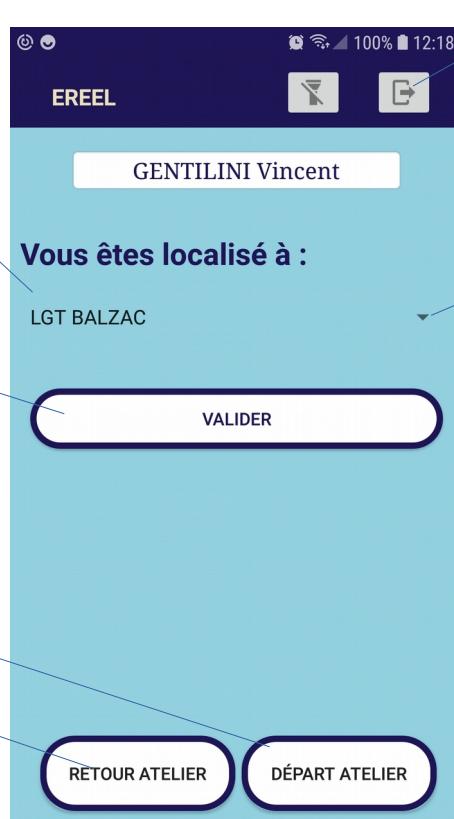


Choix du lycée :

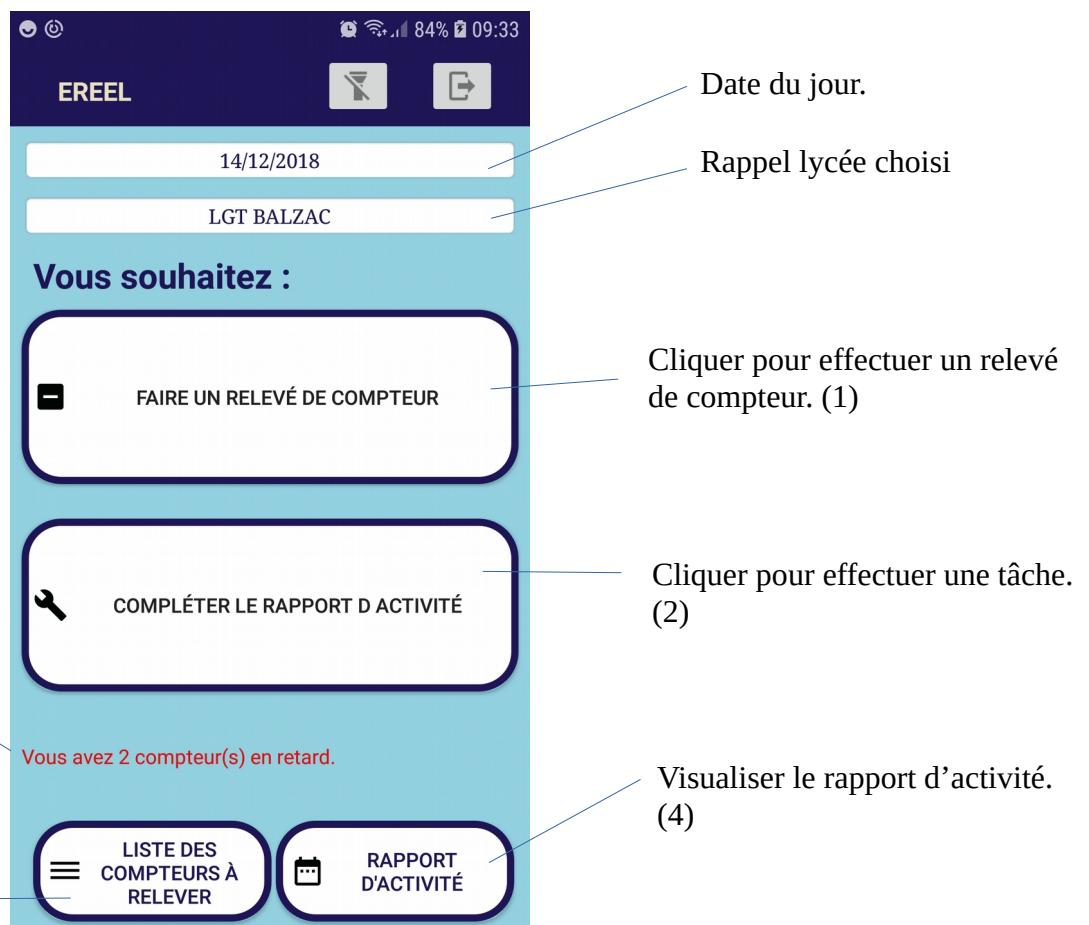
Le lycée qui apparaît est le lycée le plus proche de la position de l'agent.

Valider le choix du lycée.

Fonctionnalité non présente dans la version Bêta.



Choix du l'activité souhaitée:



(1)- Cliquer pour effectuer un relevé de compteur : Page 3 et 4.

(2)- Cliquer pour effectuer une tâche : Page 5.

(3)- Les compteurs en retard : Page 6.

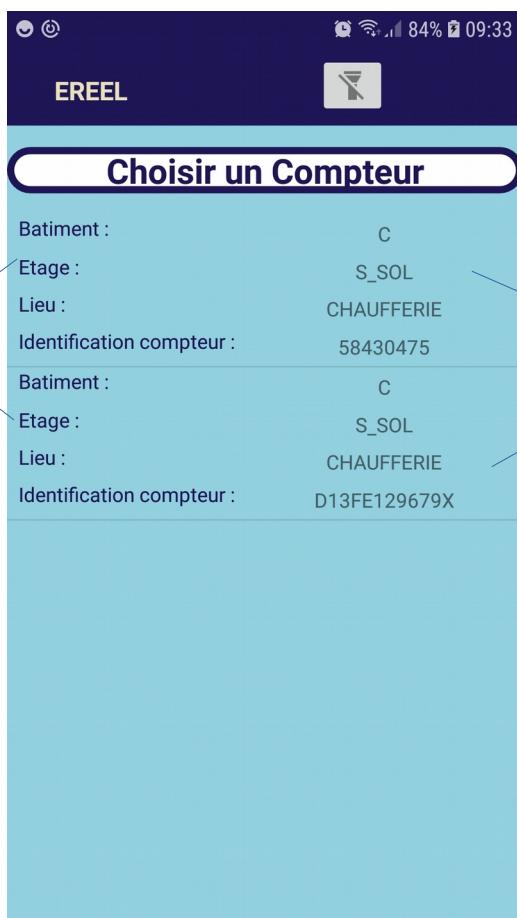
(4)- Rapport activité : Page 7.

(1) Relevé un compteur : Au clic de « Faire un relevé de Compteur », Choix du fluide:



Cliquer sur un fluide pour afficher les compteur qui correspondent à ce fluide dans le lycée choisi.

Au clic d'un fluide : Choix du Compteur:



Informations sur les compteurs.

Cliquer sur un compteur pour le selectionner.

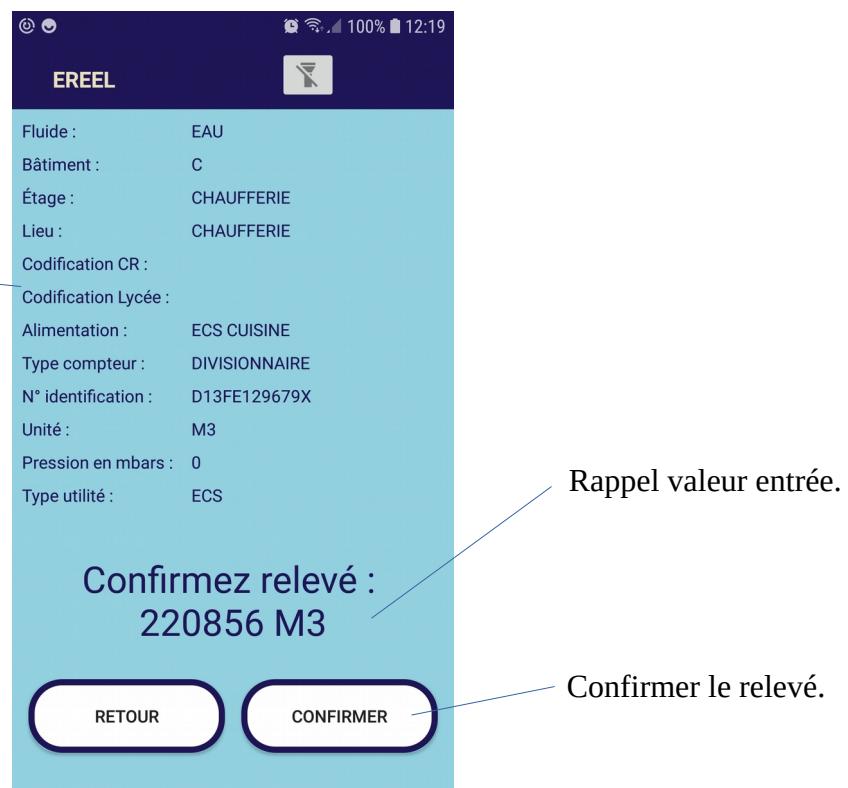
Au clic sur un compteur : Relevé du Compteur:

Informations sur le
compteur.



Au clic sur Confirmer: Confirmer le relevé du Compteur:

Informations sur le
compteur.



(2) Effectuer une tâche :

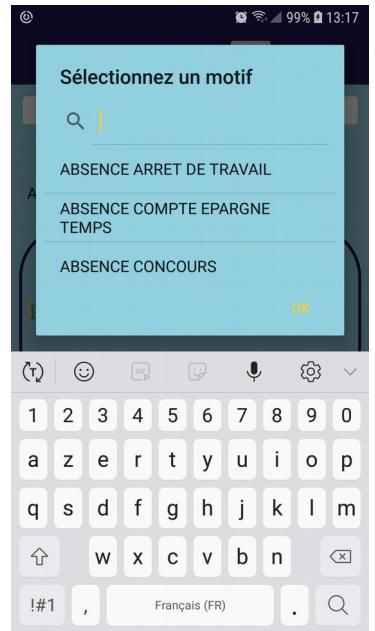
Au clic de « Effectué un rapport d'activité » : Choix du rapport d'activité :

Ecrire une remarque.

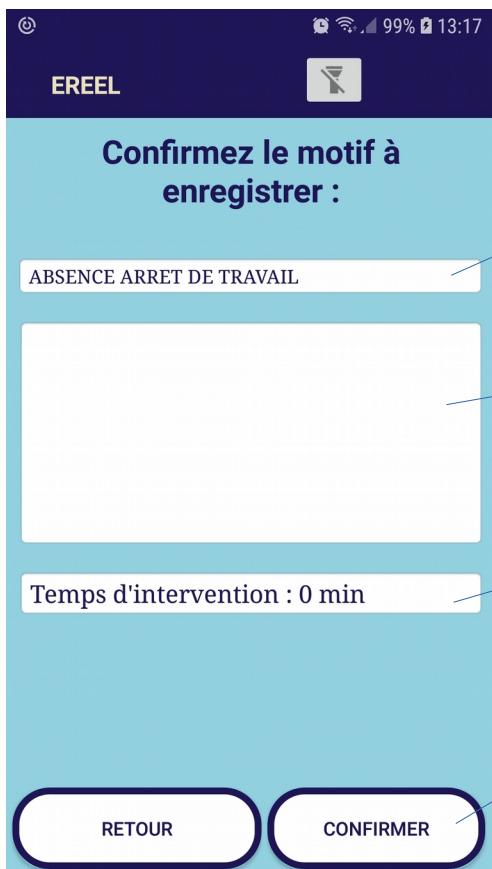


Confirmer le relevé.
Rappel lycée choisi

Cliquer sur la liste
déroulante des motifs pour
choisir un motif.



Au clic sur Valider: Confirmer le rapport d'activité:



Rappel du motif choisi.

Rappel de la remarque
écrite.

Rappel de la durée
d'intervention.

Confirmer le rapport
d'activité.

(3) Relevé de compteur en retard : Au clic de « Liste des compteurs en retard» : Choix du Compteur:



Informations sur les compteurs.

Cliquer sur un compteur pour le selectionner.

En cliquant sur un compteur vous êtes redirigé vers la page relevé de compteur pour pouvoir effectuer le relevé du compteur sélectionné.

(4) Rapport d'activité :
Au clic de « Rapport d'activité » : Rapport d'activités de la journée:



Email pour télécharger l'application :

<https://play.google.com/apps/testing/fr.wildcodeschool.ereel?authuser=0>