Unity Hub

Unity Hub ist ein alleinstehendes Programm, welches die Art und Weise mit Unity-Projekten zu arbeiten optimiert. Dazu wird die Versionsverwaltung vereinfacht, lokale Unity Versionen können problemlos hinzugefügt werden oder eine neue Version downloaden.

Unity Hub kann für folgendes genutzt werden:

* Account und Lizenzen verwalten
* Projekte mit einer Standard Unity Version erstellen
* Verwalten verschiedener Unity Versionen
* Verwalten und auswählen verschiedener Zielplatformen ohne starten des Editors
* Verwendung von Projekt-Templates

https://docs.unity3d.com/Manual/GettingStartedUnityHub.html