C#

C# ( gesprochen aus dem Englischen „C sharp“) ist eine von Microsoft entwickelte Programmiersprache. Sie wurde zu einen großen Teil von Anders Hejlsberg entworfen und erstmals 2001 veröffentlicht. Es ist eine objektorientierte und typischer Programmiersprache, welche ihren Ursprung in der C-Sprachenfamilie hat. C# zählt zu den wichtigsten Sprachen am Markt und hat auch weiter wichtige Sprachen, wie Java und Swift, entscheidend beeinflusst. In der Vergangenheit war C# ausschließlich für Windows entwickelt. Mittlerweile ist es auch für macOS, iOS und Android zu entwickeln.

Visual Studio

Microsoft Visual Studio ist eine von Microsoft zur Verfügung gestellte Entwicklungsumgebung (IDE – „integrated Development Environment“, „Integrierte Entwicklungsumgebung), welche für die Entwicklung von Desktop-Anwendungen, Web Apps und Web Services verwendet wird. Es werden 36 verschiedene Programmiersprachen, darunter auch C# , welche wir für unsere Diplomarbeit aufgrund der Kompatibilität mit Unity verwendet haben. Visual Studio wird als eine sehr benutzerfreundliche Entwicklungsumgebung angesehen, aufgrund der hohen Anzahl von unterstützten Funktionen. Die IDE verfügt über einen Code Editor, welcher über Syntax-Highlighting, Code-Vervollständigung und IntelliSense verfügt. Darüber hinaus ist in Visual Studio ein Debugger inkuldiert, welcher nicht nur als source-level Debuger verwendet werden kann, sondern auch als machine-level Debugger nützlich ist. Visual Studio verfügt außerdem noch die Option eine Applikation direkt auf die HoloLens 2 zu deployen.

https://docs.microsoft.com/en-us/windows/mixed-reality/develop/advanced-concepts/using-visual-studio?tabs=hl2

<https://de.wikipedia.org/wiki/Visual_Studio>

https://visualstudio.microsoft.com/de/vs/features/web/languages/