Mixed Realit Tool Kit

Mixed Reality Toolkit (MRTK) ist ein von Microsoft entwickeltes Projekt, welches Komponenten und Features zur Verfügung stellt um die Entwicklung von plattformübergreifende Mixed-reality Applikationen zu vereinfachen.

Beispiele für diese Funktionen sind:

Plattformübergreifende Eingabesystem

Features für die räumliche Interaktion

Features für die Benutzeroberfläche

Schnelles erstellen von Prototypen mithilfe von Simulationen im Editor, welche es ermöglichen Änderungen sofort zu sehen

Das Framework lässt es zu Komponenten zu ändern und auszutauschen

Unterstützt viele Plattformen

OpenXR (Microsoft HoloLens2, Windows Mixed Reality-Headsets)

Windows Mixed Reality (Microsoft HoloLens, Microsoft HoloLens 2, Windows Mixed Reality-Headsets)

Oculus (Oculus Quest)

OpenVR (Windows Mixed Reality-Headsets, HTC Vive, Oculus Rift)

Ultraleap Hand-Tracking (Ultraleap Leap Motion-Conroller)

Mobil (iOS, Andriod)

https://docs.microsoft.com/en-us/windows/mixed-reality/mrtk-unity/?view=mrtkunity-2021-05