

Studijski program: Informatika

Predmet: Poznavanje poslovnih procesa

Predlog rešenja za proces proizvodnje u dečijoj školi fudbala

Predmetni nastavnik: Student:
Saša Stamenović Veljko Milenović 061/2021

Kragujevac 2023.

Sadržaj

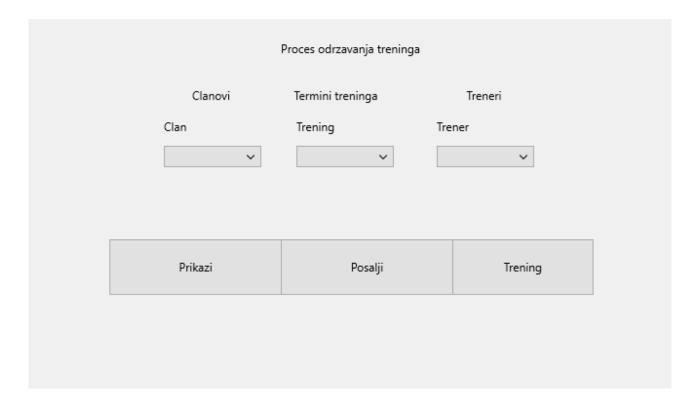
Sadržaj	1
1.Uvod	2
2.Glavni ekran	2
2.1 Evidencija članova	3
2.2 Raspored treninga	4
2.3 Prisustvo	5

1.Uvod

Moj predlog rešenja za aplikaciju za deciju školu fudbala ima za cilj da olakša svakodnevno upravljanje školom, omogući efikasno praćenje i organizaciju treninga, a takođe obezbedi centralizovanu evidenciju članova. Ova aplikacija će biti osmišljena tako da zadovolji potrebe trenera.

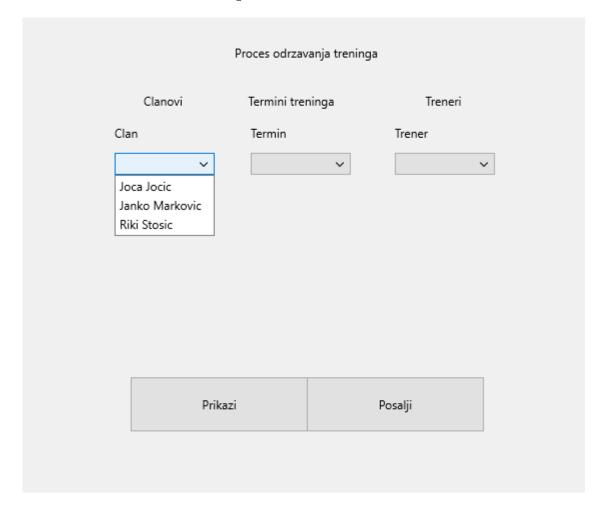
2.Izgled forme

Forma će izgledati tako što će postojati tri padajuća menija koji se tiču članova, termina treninga i trenera. Takođe postoje i tri dugmeta koji služe da pošalju podatke i da prikažu podatke.



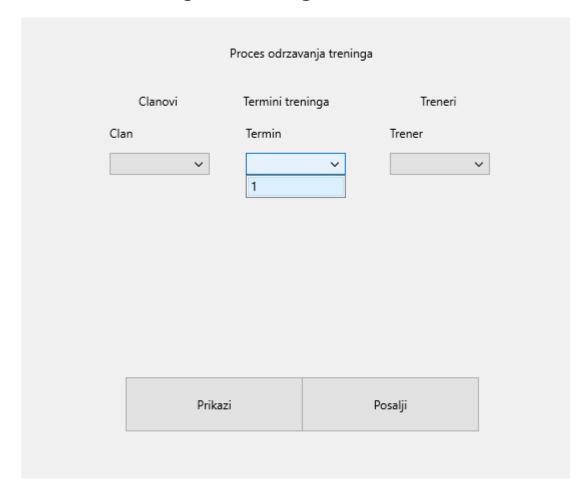
2.1 Evidencija članova

Na formi za evidenciju članova će se moći pregledati informacije o članovima decije škole fudbala. Biće postavljena polja za prikaz podataka kao što će biti ime, prezime.



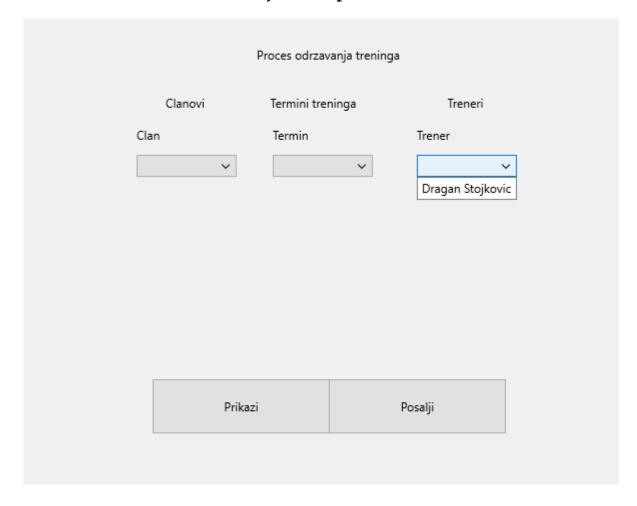
2.2 Termin treninga

Na padajućem meniju za termine treninga će se prikazivati termin po ID-u termina, gde ćemo po tom ID-u dobiti kada se trening održava, u koliko sati i gde se trening održava.



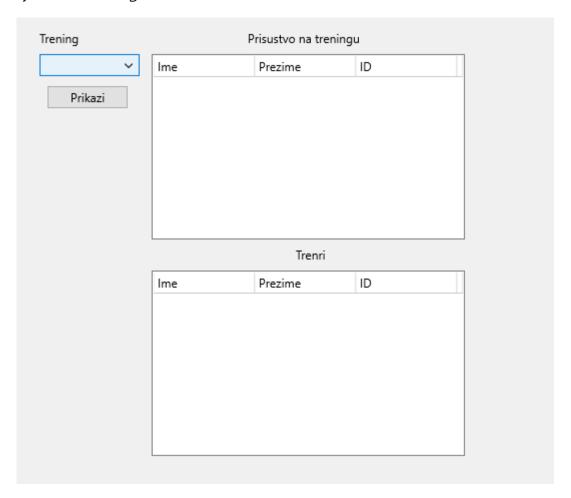
2.3 Treneri

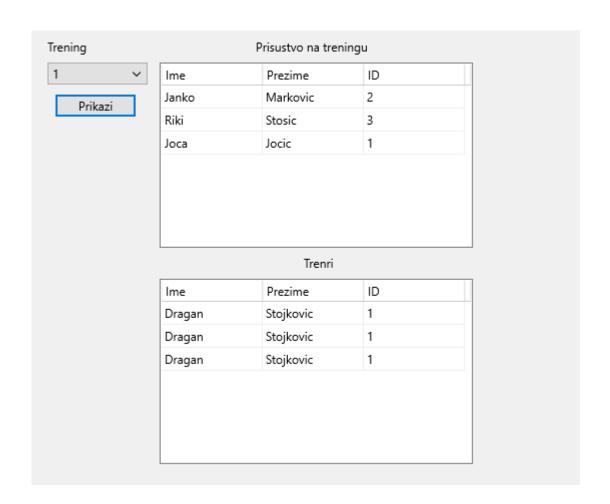
Na meniju za trenera, klikom na meni otvoriće nam se ime i prezime svih trenera koji se nalaze u bazi i trener koji je zadužen za taj termin i te članove izabraće svoje ime i prezime.



3. Forma prikaza

Klikom na dugme Prikaži, otvoriće nam se nova forma gde će se nalaziti 2 tabele koje će ispisivati imena i prezimena članova i trenera. To će raditi kada kliknemo na padajući meni u desnom uglu koji sadrži ID-eve treninga i izaberemo odgovarajući ID. Klikom na novo dugme Prikaži, tabela će se popuniti podacima koji trener je trenirao kog člana.





4.Trening

Klikom na dugme Trening u početnoj formi, otvoriće nam se nova forma gde će trener unositi podatke o treningu, a to su;ID termina, broj učesnika, naziv treninga i opis treninga. Kada se unesu ti podaci, klikom na dugme Prosledi, podaci će biti prosleđeni u bazu, a klikom na dugme Refresh tj. Osveži, uneti podaci će se učitati u tabeli iznad.

