



Академија струковних
студија Шумадија
Одсек Крагујевац

Студијски програм: Информатика

Предмет: Познавање пословних процеса

Планирање тренинга

-Предлог решења-

Предметни наставник:

Саша Стаменовић

Студент:

Марко Стојановић 012/2021

Крагујевац 2023.

Садржај

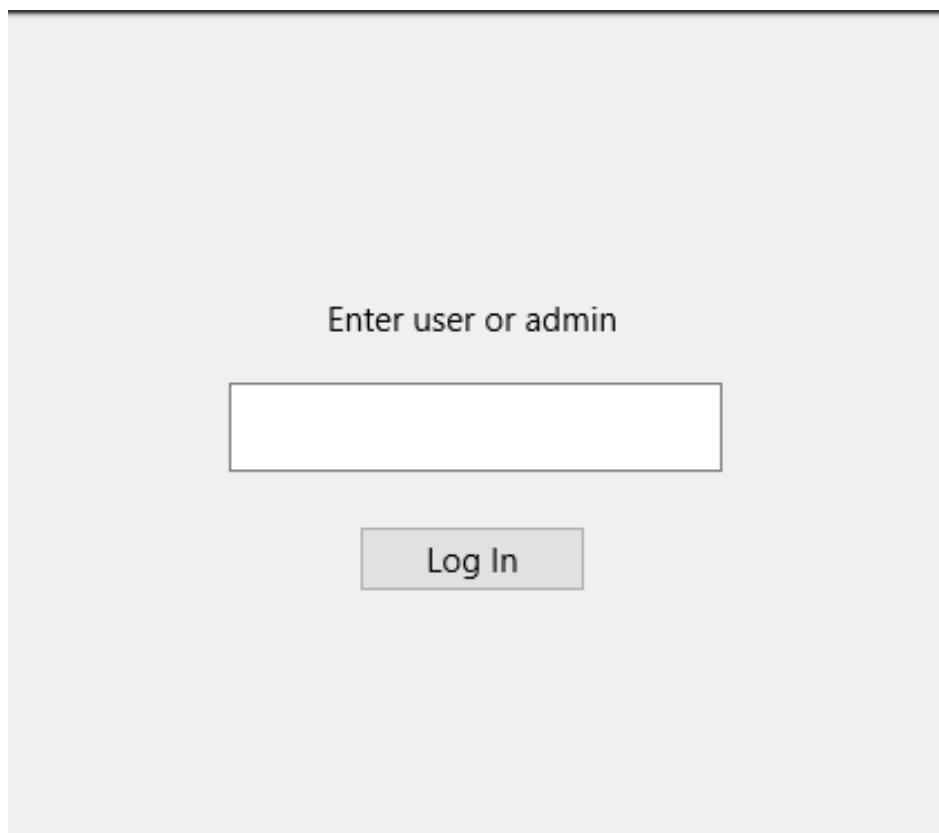
Садржај	2
Увод	3
Почетни екран.....	4
Део апликације предвиђен за запослене	5
Кориснички део апликације.....	6

Увод

Предлог за моју апликацију јесте да се путем исте омогући да се корисници идентификују да ли су тренери или чланови (Више о томе у наставку). Уколико је корисник тренер, имаће приступ форми која ће му омогућити унос тренинга, како би могао да планира даљи рад школице фудбала. Са друге стране, уколико је корисник члан (родитељ или дете, сасвим свеједно), имаће увид у то што је тренер унео у базу података и тако ће моћи да прати шта га очекује на следећим тренинзима.

Почетни екран

Након што се корисник лог-инује, појавиће му се прозор (Slika 1) у којем ће моћи да унесе своју шифру, уколико је члан унеће "user", а уколико је радник (тренер) унеће "admin". У зависности од тога шта је унето, отвара се следећи unit.



The image shows a simple login window with a light gray background. At the top center, the text "Enter user or admin" is displayed. Below this text is a white rectangular text input field with a thin black border. Underneath the input field is a gray rectangular button with the text "Log In" in black. The entire window is centered on the screen.

Slika 1

Део апликације предвиђен за запослене

Уколико је унета шифра “admin”, апликацију користи тренер. Интерфејс као на Слици 2 ће се појавити и тренер ће имати могућност да унесе одређене параметре за наредне тренинге које ће корисник моћи да види у сваком тренутку.

Unesite podatke o treninzima

Datum i vreme pocetka treninga 14-Jun-23 03:31 PM

Datum i vreme zavrsetka treninga 14-Jun-23 03:31 PM

Dan u nedelji

Tip treninga

Opis treninga

Ime trenera

Uzrast igraca

Unesi Close

Слика 2

Кориснички део апликације

Уколико је унета шифра “user”, апликацију користи корисник, било то био родитељ или сам играч, небитно је. Када је шифра унета, корисник ће имати увид у план следећих трејнинга по разним параметрима, који су приказани у табели на Слици 3. Такође кориснику ће бити омогућена претрага по било ком параметру из табеле.

[illegible]

Слика 3