

Bestiaire Pathfinder

Présentation site projet fils rouge

Sommaire

Présentation

Maquettage

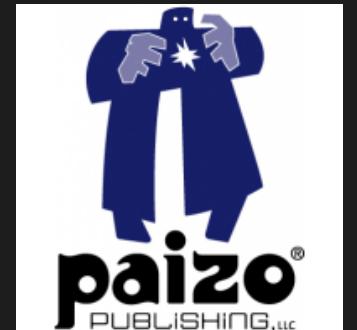
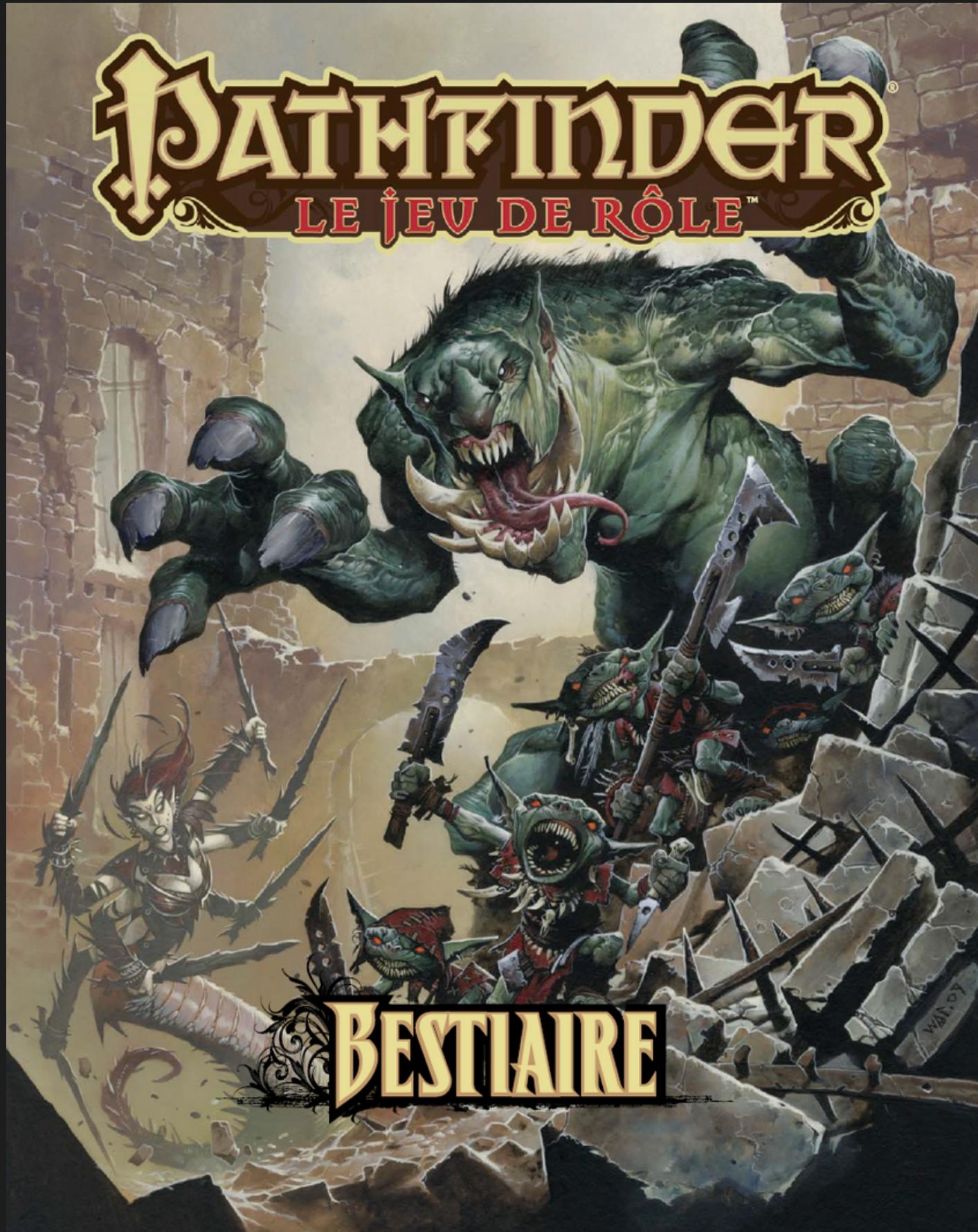
UML

Conception

SQL

Présentation

Outil Jeu de Rôle pour maître du jeu



2002



2004

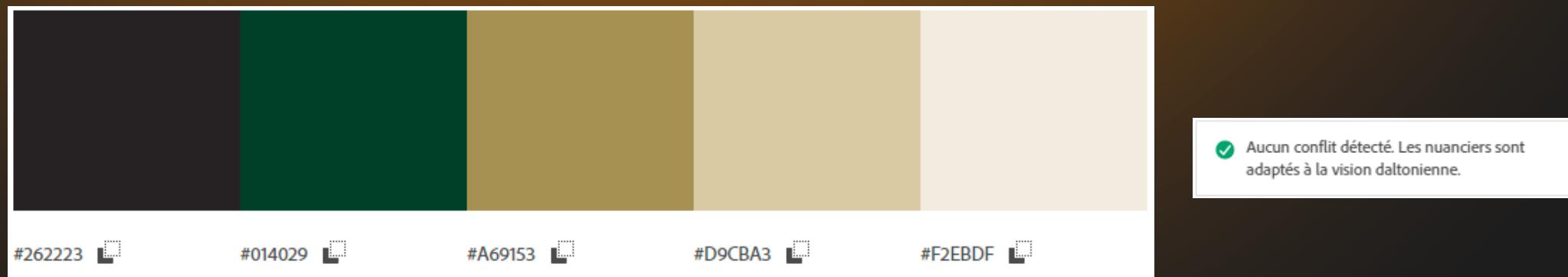
Charte Graphique

Police :

RINGBEARER

Andika

Couleurs :



Concurrence

Bienvenue sur Pathfinder-FR !

Pathfinder-FR, c'est... Glissez la souris sur un des gobelins pour en apprendre plus !

Tweets from @PathfinderFR

Pathfinder-FR @PathfinderFR · 40m Pour rappel : c'est ce soir à 20h30 sur le Discord de Pathfinder-FR (discord.gg/MYqudHH) !

The Ksi @theksi · Oct 9 Envie de jouer à Starfinder RPG sous foundry ? le 19 octobre, Aldarion organise une démonstration sur @PathfinderFR ... discord.gg/3Bw8Qr3u?event=.... Tout le monde est le bienvenu !!

Pathfinder-FR @PathfinderFR · Oct 11

OGN+ d20PF-SRD Forum

Bienvenue_ Invité Connexion Inscription

Contact

Bienvenue sur Pathfinder-FR, le site des fans francophones de Pathfinder ! C'est votre première visite sur Pathfinder-FR ou vous ne savez pas ce qu'est Pathfinder ? Vous saurez tout en cliquant [ici](#) !

Navigation

- Blog
- Wikis
 - Wiki Pathfinder-JdR
 - Wiki Golarion
 - Wiki Aventures
 - Wikis Parties
- Forum
- Galerie
- Partenaires
- Bannières

Pathfinder-FR, c'est... Glissez la souris sur un des gobelins pour en apprendre plus !

Home >Bestiary > Monsters DB

The database below contains only Open Game Content. In the vast majority of cases nothing needed to be changed but in a few cases, a name or reference to a character from the official Pathfinder Campaign Setting may have been renamed, or had the name removed to make the spell, item, feat, trait, or monster, compliant with the Open Game License.

A version of this database which includes "official" content is available at pathfindercommunity.net.

Open in a New Window

d20pf-SRD-Bestiary

Fichier Édition Affichage Insertion Format Données Outils Extensions Aide

Partager Connexion

Lecture seule

A1	Name	CR	XP	Race	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
2	Aasimar	0.50	200	Aasimar	cleric	1	Class1_Lv	Class2	Class2_Lv	Urgeness	Size	Type	subtype1	subtype2	subtype3	subtype4	subtype5	
3	Abala	9.00	6,000							NG	Medium	nagaclien	native	aquatic				
4	Aballian	3.200								N	Medium	construct	air					
5	Aberrant	7	3,200							NE	Large	humanoid	giant					
6	Aboletti	5	1,600							LE	Huge	aberration	aquatic					
7	Abominable Genie	2	400							CE	Medium	construct	air					
8	Abyss Giga	15	76,000							CE	Large	humanoid	chaotic	evil	extraplanar			
9	Abyssal Harvester	17	102,400							CE	Large	aberration	chaotic	evil	extraplanar			
10	Abyssal Jawa	1	200							CE	Medium	outcast	chaotic	evil	extraplanar			
11	Abyssal Volf	7	3,200							CE	Large	nagaclien	chaotic	evil	extraplanar			
12	Accuser	3	800							LE	Small	outsider	devil	evil	extraplanar			
13	Achairai	5	1,600							LE	Large	outsider	evil	extraplanar	lawful			
14	Adar	30	3,200							N	Small	construct	air					
15	Adamantine Cobra	19	204,800							N	Huge	construct	sewarm					
16	Adamantine Wasp Swarm	10	9,600							N	Medium	construct	aquatic					
17	Adashur	2	200							NE	Medium	construct	air					
18	Addath	16	76,000							CE	Huge	aberration	chaotic	evil	extraplanar			
19	Addu	15	51,200							N	Medium	construct	chaotic	evil	extraplanar			
20	Adver	2	800							LE	Medium	aberration	chaotic	evil	extraplanar			
21	Adherer	3	800							CE	Medium	outsider	chaotic	evil	extraplanar			
22	Adhukalt	7	3,200							CE	Large	outsider	chaotic	evil	extraplanar			
23	Adult Black Dragon	11	9,600							LN	Large	dragon	water	evil	extraplanar	lawful		
24	Adult Black Dragon	13	25,600							LN	Large	dragon	water	evil	extraplanar	lawful		
25	Adult Blue Dragon	13	25,600							LG	Large	dragon	water	evil	extraplanar	water		
26	Adult Brass Dragon	11	7,200							LG	Large	dragon	water	evil	extraplanar	water		
27	Adult Bronze Dragon	11	12,800							N	Huge	dragon	air					
28	Adult Cloud Dragon	13	25,600							N	Huge	dragon	air					
29	Adult Copper Dragon	13	25,600							CG	Large	dragon	earth					
30	Adult Crystal Dragon	10	9,600							CG	Large	dragon	earth					
31	Adult Diamond Dragon	9	6,400							N	Large	dragon	steampunk					
32	Adult Forest Dragon	14	30,400							CE	Huge	dragon	fire					
33	Adult Gold Dragon	15	51,200							LG	Huge	dragon	fire					
34	Adult Green Dragon	10	9,600							NE	Large	dragon	water					
35	Adult Green Dragon	12	19,200							LE	Huge	dragon	air					
36	Adult Lunar Dragon	13	25,600							CN	Huge	dragon	water					
37	Adult Mist Dragon	12	19,200							CN	Large	dragon	extraplanar	fire	water			
38	Adult Red Dragon	13	12,000							N	Huge	dragon	air					
39	Adult Red Dragon	14	38,400							CE	Huge	dragon	fire	water				

SE DR

Recherche

Table des matières

Document de Référence Système

Raccourcis

Personnage

Création du personnage

1. Choisir une race
2. Choisir un historique
3. Choisir une classe
4. Déterminer les caractéristiques
5. Équiper le personnage

Au-delà du niveau 1

Races

Races principales

Demi-elfe | Demi-orc | Elf | Gnome | Halflin | Humain | Nain

Races exceptionnelles

Aasimar | Demi-ogre | Félys | Homme-serpent | Sangdragor | Tieflin

Personnalité et historique

Bragrand | Crapule | Dévot | Érudit | Explorateur | Homme de loi | Itinérant | Manouvrier | Membre de guilde | Militaire | Miscreux | Primitif | Sang-bleu | Serviteur | Solitaire | Villagois

Classes

Barbare | Barde | Clerc | Druide | Ensorceleur | Guerrier | Magicien | Moine | Paladin | Rôdeur | Roublard | Sorcier

Équipement

Système monastique

Meneur de jeu

Créatures & oppositions

Nouvel archétype pour le barbare

Ressources communautaires : le rôdeur révisé

Nouveaux archétypes pour les bardes et les guerriers

Ressources communautaires : loup y es-tu ?

Nouvel archétype de magicien : le maître d'étude

Ressources communautaires : encore des peuples humains d'Alarian

Ressources communautaires : les peuples humains d'Alarian

Nouvel archétype de rôdeur : le passeur

D'un coup d'œil

Une nouvelle ère

Bibliothèques

Aides de jeu

Liens utiles

Téléchargements

Communauté

À propos de ce site

Document de Référence Système

Bienvenue sur le site Document de Référence Système pour les jeux de rôle en OGL 5e !

Raccourcis

Personnage

Outils

Montures et véhicules

Marchandises

Dépenses courantes

Options de personnalisation

Multiclassage

Prérequis

Aptitudes de classe

Incantations

Dons

Porter une attaque

Abri

Défenses

Combat monstre | Combat sous-marin

Meneur de jeu

Dépâts et guérison

Entre la vie et la mort

À terre | Assourd | Aveuglé | Charmé | Empêtré | Inconscient | Invisible | Neutralisé | Paralysé | Petrisé | Terrorisé

Fatigue et épuisement

Repos court | Repos long

Les trésors

Objets magiques

Rareté

Identifier un objet magique

Harmonisation

Objets maudits

Types d'objets magiques

Anneaux | Armes | Armures | Baguettes | Bâtons | Objets merveilleux | Parchemins | Potions | Sceptrs

Porter et manier des objets magiques

Activation d'un objet magique

Objets magiques intelligents

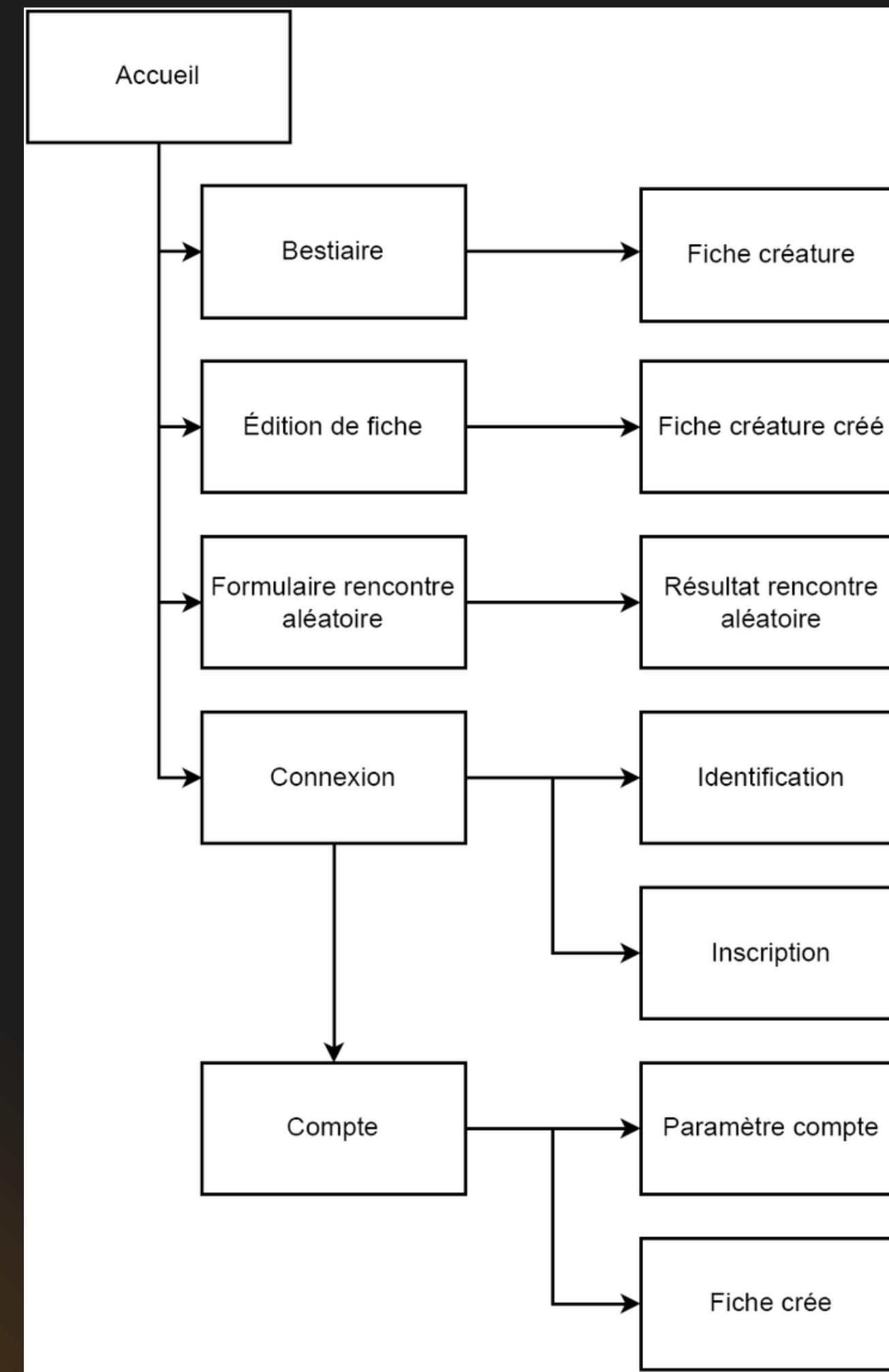
Les dangers

Prépares

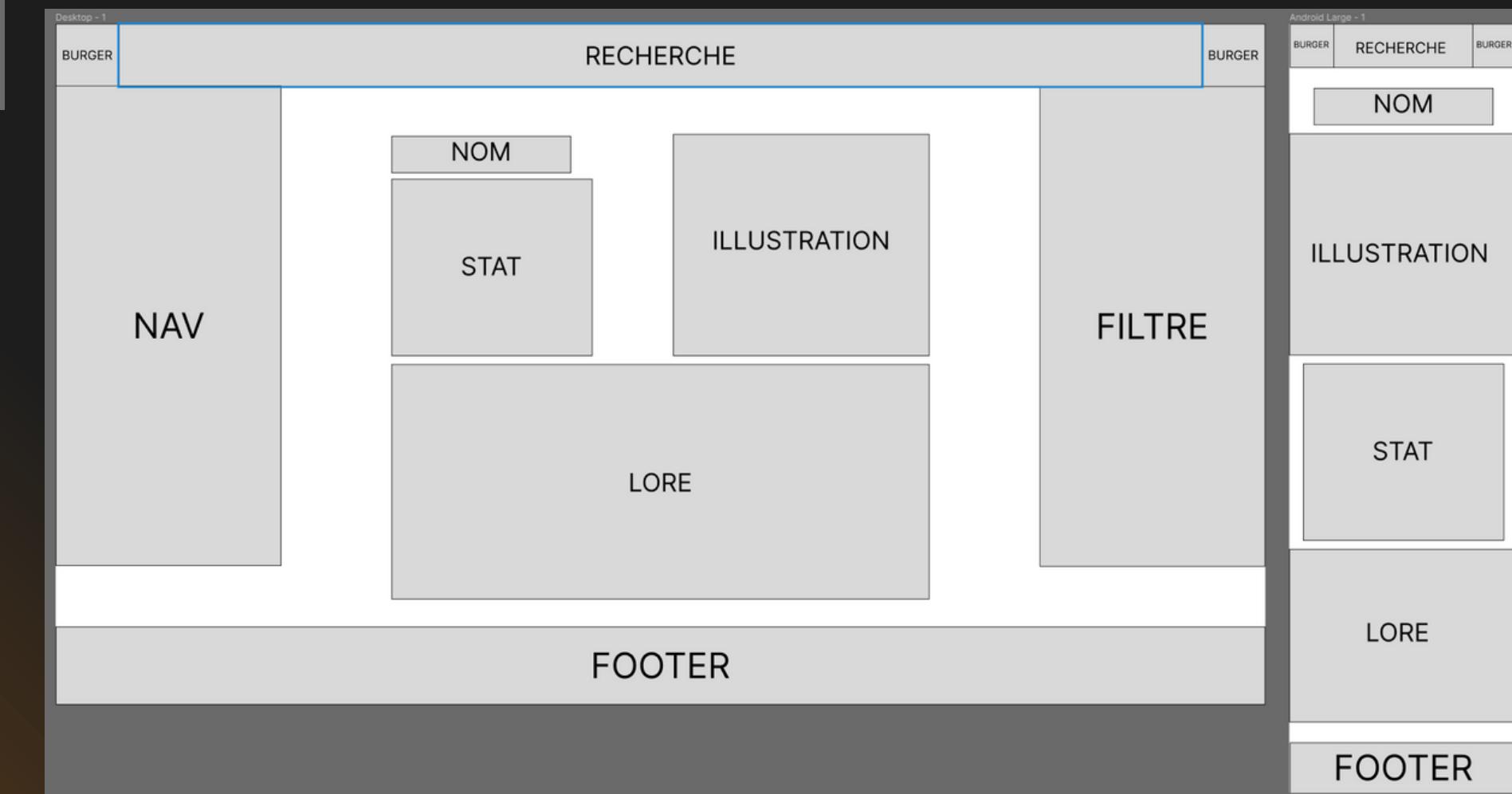
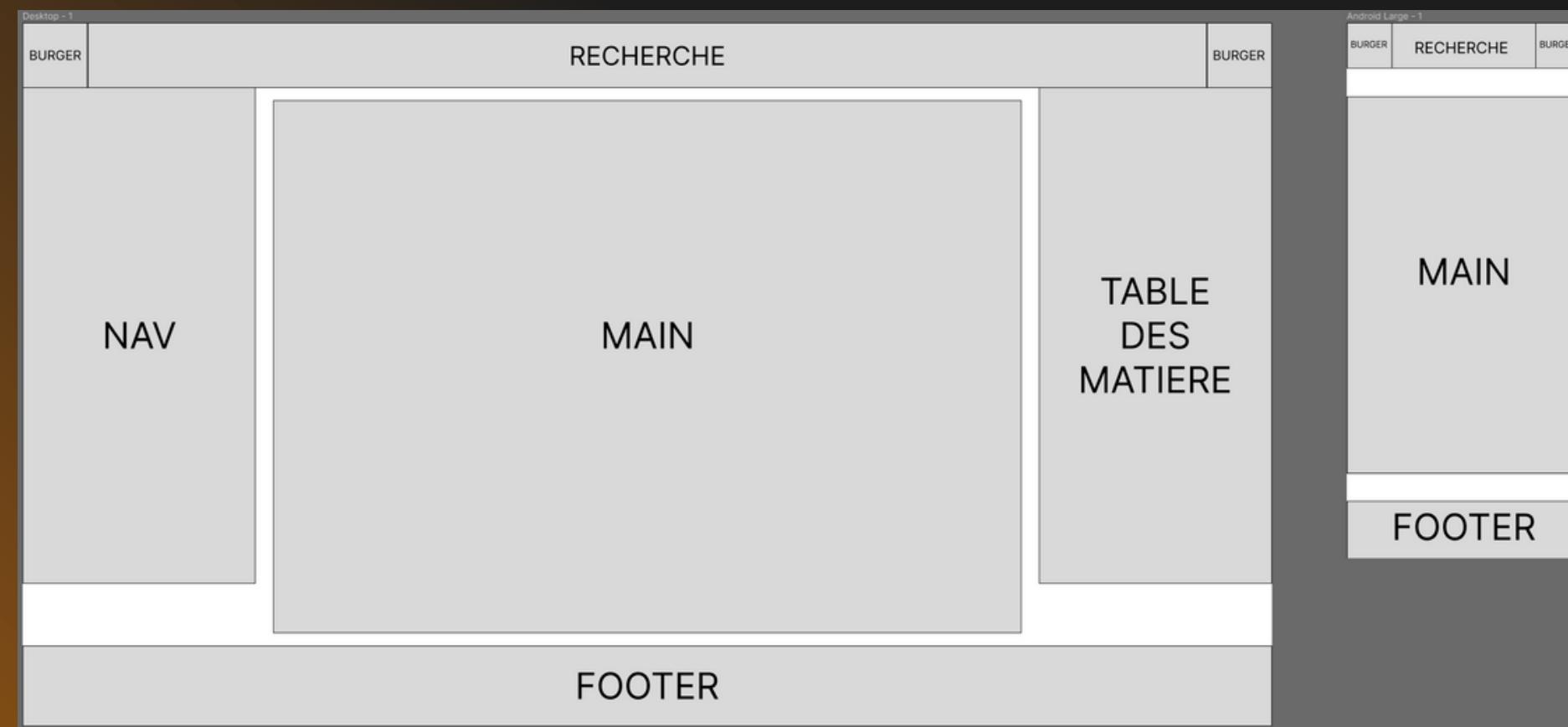
Sorts de barde

Sorts de clerc

Arboressence



Zonning



Wireframe

The wireframe shows the main landing page. At the top, there's a header with a search bar and a menu icon. Below the header is a large section titled "Présentation du Site" containing placeholder text. Underneath this is another section titled "Présentation des Outils" with three sub-options: "Bestiaire", "Création fiche", and "Rencontre détaillée". At the bottom of the page are links for "Mention Legal", "À propos", and "Contact".

This wireframe shows two mobile devices side-by-side. Both screens display the "Bestiaire" creation interface. The left screen shows a list of creature types like "Aberration", "Animal", etc., with checkboxes. The right screen shows a form for creating a new creature, including fields for "Nom", "Type", "Milieu", "Climat", "Sex", "Gile", "Alignement", and "Origine".

This wireframe shows a desktop browser window displaying a table of creatures. The columns include Nom, Type, Milieu, Climat, Sex, Gile, Alignement, and Origine. To the left is a sidebar with creature filters (Type, Milieu, Climat, FP, Tolle) and a "Bestiaire" button. To the right is a sidebar for "FILTRE" with checkboxes for various creature categories like Aberration, Animal, etc. At the bottom of the page are "Mention Legal", "À propos", and "Contact" links.

This wireframe shows two mobile devices displaying the same Bestiaire listing and filtering interface as the desktop version. The left device shows the creature list with checkboxes, and the right device shows the detailed creature creation form.

Wireframe

A Web Page
https://

BESTIAIRE

Type de créature
Milieu naturel
Climat
FP
Taille
Alignement
Origine création

Accueil > Bestiaire > Ange Solar

Ange, Solar

Défense

Attaque

Écologie

Histoire

Caractéristiques

Capacités Spéciales

Défense

Attaque

Mention Legal

À propos

Contact

Mockup

Desktop - 1

The desktop view shows the main presentation page. The header includes a logo for "PATHFINDER LE JEU DE RÔLE", a search bar, and user icons. A sidebar on the left lists categories like "BESTIAIRE", "Type de créature", "Milieu naturel", "Climat", "FP", "Taille", and "Alignement". Below the sidebar are links for "RENCONTRE ALÉATOIRE" and "CRÉATION MONSTRE". The main content area features a section titled "PRÉSENTATION DU SITE" with text about the site's purpose and goals. It also includes sections for "OUTILS", "BESTIAIRE", "RENCONTRE ALÉATOIRE", and "CRÉATION MONSTRE". The footer contains legal notices and links to "Mentions légale", "À propos", and "Contact".

Accueil > ..

PRÉSENTATION DU SITE

Tout d'abors bienvenue,
Ce site est une base de donnée Pathfinder 1er édition.
Pour l'instant il ne contient qu'une base de donnée officiel et communautaire du bestiaire, ainsi qu'un générateur de rencontre aléatoire.
Par la suite je compte mettre à jour le site pour y integrer les règle de jeu général, liste de sort, et soyons fou un générateur de fiche de personnage PJ ou PNJ.

OUTILS

BESTIAIRE

- ▶ Type de Crédure
- ▶ Milieu Naturel
- ▼ Climat
 - Froid
 - Extra-planaire
 - Tempéré
 - Tropical
- ▶ FP
- ▶ Taille
- ▶ Alignement

RENCONTRE ALÉATOIRE

- Rencontrez votre destin
- Règles des rencontres

CRÉATION MONSTRE

- Crée votre créature
- Création de la communauté
- Détail des spécificités

Mentions légale
La gamme Pathfinder est une création de [Paizo Publishing](#) traduite en français par [Black Book Editions](#).
Ce site se base sur les licences [Open Game License](#) et [Pathfinder Community Use Policy](#) et les conditions d'utilisation BBE.

PATHFINDER
LE JEU DE RÔLE

À propos
Contact

Android Large - 1

The mobile view on a large screen shows the presentation page. The header includes a search bar and user icons. The main content area features a section titled "PRÉSENTATION DU SITE" with text about the site's purpose and goals. It also includes sections for "OUTILS", "BESTIAIRE", "RENCONTRE ALÉATOIRE", and "CRÉATION MONSTRE".

PRÉSENTATION DU SITE

Tout d'abors bienvenue,
Ce site est une base de donnée Pathfinder 1er édition.
Pour l'instant il ne contient qu'une base de donnée officiel et communautaire du bestiaire, ainsi qu'un générateur de rencontre aléatoire.
Par la suite je compte mettre à jour le site pour y integrer les règle de jeu général, liste de sort, et soyons fou un générateur de fiche de personnage PJ ou PNJ.

OUTILS

BESTIAIRE

- ▶ Type de Crédure
- ▶ Milieu Naturel
- ▼ Climat
 - Froid
 - Extra-planaire

Android Large - 2

The mobile view on a smaller screen shows the presentation page. The header includes a search bar and user icons. The main content area features a section titled "PRÉSENTATION DU SITE" with text about the site's purpose and goals. It also includes sections for "OUTILS", "BESTIAIRE", "RENCONTRE ALÉATOIRE", and "CRÉATION MONSTRE".

PRÉSENTATION DU SITE

Tout d'abors bienvenue,
Ce site est une base de donnée Pathfinder 1er édition.
Pour l'instant il ne contient qu'une base de donnée officiel et communautaire du bestiaire, ainsi qu'un générateur de rencontre aléatoire.
Par la suite je compte mettre à jour le site pour y integrer les règle de jeu général, liste de sort, et soyons fou un générateur de fiche de personnage PJ ou PNJ.

OUTILS

BESTIAIRE

- ▶ Type de Crédure
- ▶ Milieu Naturel
- ▼ Climat
 - Froid
 - Extra-planaire

Mockup

Desktop - 1

Recherche

Accueil > Bestiaire > ..

BESTIAIRE

Nom	FP	Type	Taille	Align.	Milieu	Climat	Origine
Aasimar	1/8	Aberration	M	NB	Ville	Tempéré	Officiel
Aboleth	7	Aberration	TG	LM	Aquatique	Tempéré	Officiel
Aigle	1/2	Animal	P	N	Montagne	Tempéré	Officiel
Aigle geant	3	Créature magique	G	NB	Montagne	Tempéré	Officiel
Âme-en-peine	5	Mort-vivant	M	LM	Ruine/Donjon	Tempéré	Officiel
Ange, deva astral	14	Extérieur	M	NB	Ciel	Extraterritorial	Officiel
Ange, planetar	16	Extérieur	G	NB	Ciel	Extraterritorial	Officiel
Ange, solar	23	Extérieur	G	NB	Ciel	Extraterritorial	Officiel
Anguille electrique	2	Animal	P	N	Aquatique	Tropical	Officiel
Anguille, murene geante	5	Animal	G	N	Aquatique	Tropical	Officiel
Animal de troupeau, auroch	2	Animal	G	N	Plaines	Tempéré	Officiel
Animal de troupeau, bison	4	Animal	G	N	Plaines	Tempéré	Officiel
Ankheg	3	Créature magique	G	N	Plaines	Tempéré	Officiel
Araignee de phase	5	Créature magique	G	N	Collines	Tropical	Officiel
Araignee geante	1	Vermine	M	N	Forêt/Jungle	Tempéré	Officiel
Araignees, nuce	1	Vermine	Min	N	Forêt/Jungle	Tempéré	Officiel

Mentions légale
La gamme Pathfinder est une création de Paizo Publishing traduite en français par Black Book Editions.
Ce site se base sur les licences Open Game License et Pathfinder Community Use Policy et les conditions d'utilisation BBE.

À propos
Contact

Android Large - 1

Android Large - 2

Nom	FP
Aasimar	1/8
Aboleth	7
Aigle	1/2
Aigle geant	3
Âme-en-peine	5
Ange, deva astral	14
Ange, planetar	16
Ange, solar	23
Anguille electrique	2
Anguille, murene geante	5
Animal de troupeau, auroch	2
Animal de troupeau, bison	4
Ankheg	3
Araignee de phase	5
Araignee geante	1
Araignees, nuce	1

Mockup

Desktop - 1

PATHFINDER LE JEU DE RÔLE

Recherche

BESTIAIRE ▾

- Type de créature
- Milieu naturel
- Climat
- FP
- Taille
- Alignement

RENCONTRE ALÉATOIRE >

CRÉATION MONSTRE >

Accueil > Bestiaire > Ange Solar

ANGE, SOLAR

Ce gigantesque humanoïde possède des yeux brillants comme des topazes, une peau couleur de métal et trois paires d'ailes blanches.

PX 819 200

Extérieur (ange, Bien, extraplaninaire) de taille G, NB
Init +9 ; Sens détection des collets et des fosses, détection du Mal, vision dans le noir 18 m, vision lucide, vision nocturne ; Perception +33
Aura aura de protection

DÉFENSE

CA 44, contact 11, pris au dépourvu 42 (armure +14, Dex +1, esquive +1, naturelle +19, taille -1 ; parade +4 contre le Mal)
PV 363 (22d10+242) ; régénération 15 (artefacts, effets et sort du Mal)
Réf +14, Vig +25, Vol +23 ; +4 contre le poison, +4 (résistance) contre le Mal
Immunités acide, froid, pétrification ; RD 15/épique et Mal ;
Résistances électricité 10, feu 10 ; RM 34

ATTAQUE

VD 15 m, vol 45 m (bonne) ; 12 m, vol 30 (bonne) en armure
Corps à corps épée à deux mains dansante +5, +35/+30/+25/+20 (3d6+18) ou coup, +30 (2d8+13)
Distance arc long composite +5 [For +9], +31/+26/+21/+16 (2d6+14 et flèche mortelle)
Espace 3 m ; Allonge 3 m
Pouvoirs magiques (NLS 20e)

Constant — détection des collets et des fosses, détection du Mal, détection du mensonge (DD 21), vision lucide
À volonté — aide, ancre dimensionnelle, animation d'objets, châtiment sacré (DD 21), communication avec les morts (DD 20), communion, convocation de monstres VII, délivrance des malédictions, dissipation suprême, emprisonnement (DD 26), flamme éternelle, guérison des maladies, invisibilité (sur lui-même uniquement), regain d'assurance, résistance aux énergies destructives, restauration partielle, vagues de fatigue
3/jour — barrière de lames (DD 23), charme-monstre de groupe (DD 25), guérison suprême, permanence, résurrection, tremblement de terre (DD 25), vagues d'épuisement
1/jour — mot de pouvoir aveuglant, mot de pouvoir étourdissant, mot de pouvoir mortel, rayons prismatiques (DD 24), restauration suprême, souhait
Sorts préparés (NLS 20e)

CARACTÉRISTIQUES

For 28, Dex 20, Con 30, Int 23, Sag 27, Cha 25
BBA +22, BMO +32, DMD 47
Dons: Attaque en puissance, Enchaînement, Esquive, Réflexes surhumains, Robustesse, Science de la destruction, Science de l'initiative, Souplesse du serpent, Vigueur surhumaine, Viser, Volonté de fer
Compétences: Art de la magie +31, Artisanat (un au choix) +31, Connaissances (histoire) +31, Connaissances (nature) +31, Connaissances (plans) +31, Connaissances (religion) +31, Diplomatie +32, Discréption +21, Perception +33, Psychologie +33, Survie +31, Vol +32
Langues céleste, draconique, infernal ; langage universel
Particularités changement de forme (modification d'apparence)

ÉCOLOGIE

FP

1/8 → 25

TYPE

TAILLE

- Min
- TP
- P
- M
- G
- TG

ALIGNEMENT

MILIEU

CLIMAT

ORIGINE

ANGE, SOLAR



Android Large - 1

Recherche

ANGE, SOLAR



Ce gigantesque humanoïde possède des yeux brillants comme des topazes, une peau couleur de métal et trois paires d'ailes blanches.

PX 819 200

Extérieur (ange, Bien, extraplaninaire) de taille G, NB
Init +9 ; Sens détection des collets et des fosses, détection du Mal, vision dans le noir 18 m, vision lucide, vision nocturne ; Perception +33
Aura aura de protection

DÉFENSE

CA 44, contact 11, pris au dépourvu 42 (armure +14, Dex +1, esquive +1, naturelle +19, taille -1 ; parade +4 contre le Mal)
PV 363 (22d10+242) ; régénération 15 (artefacts, effets et sort du Mal)
Réf +14, Vig +25, Vol +23 ; +4 contre le poison, +4 (résistance) contre le Mal
Immunités acide, froid, pétrification ; RD 15/épique et Mal ;
Résistances électricité 10, feu 10 ; RM 34

Mentions légale

La gamme Pathfinder est une création de Paizo Publishing traduite en français par Black Book Editions.

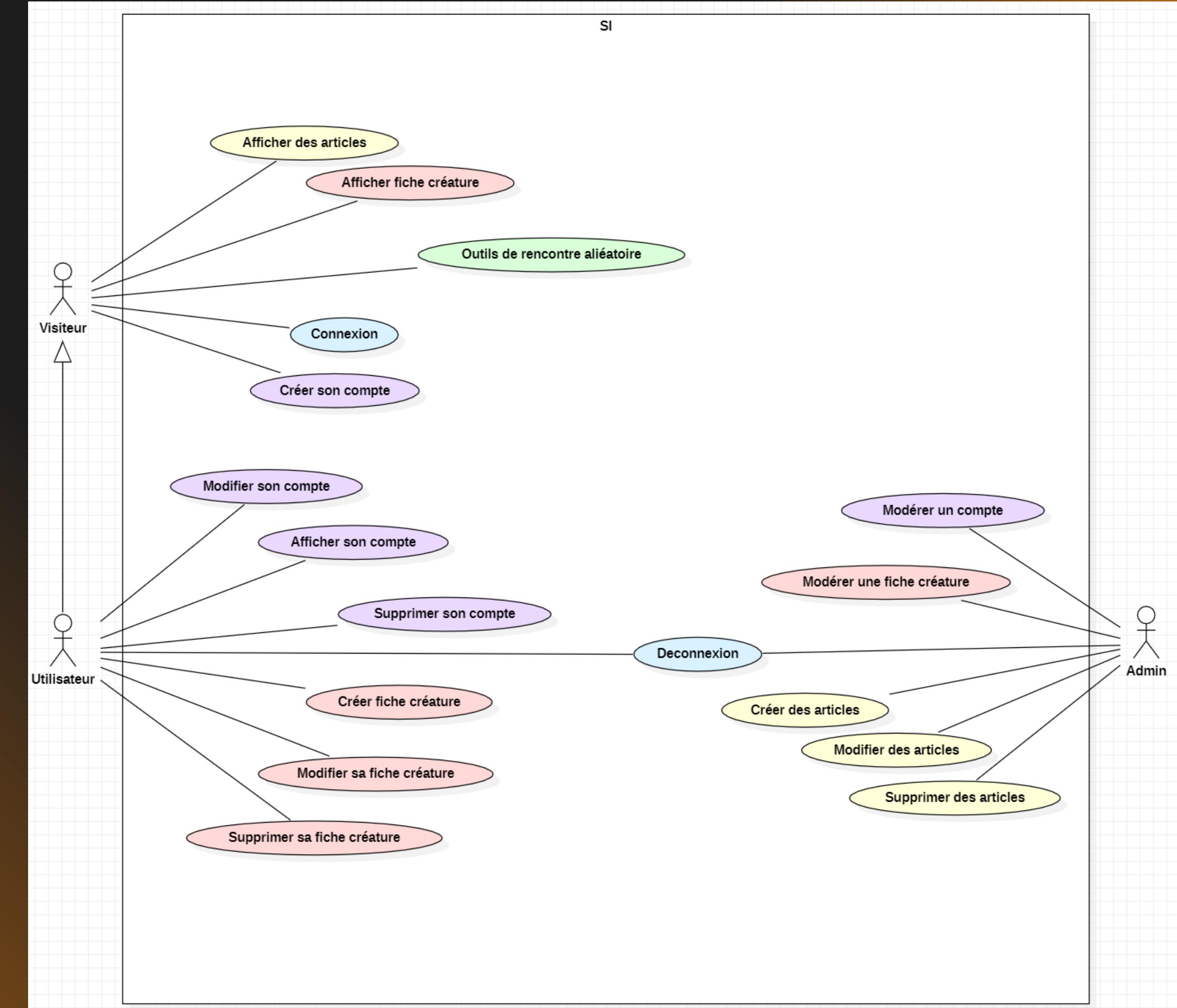
Ce site se base sur les licences Open Game License et Pathfinder Community Use Policy et les conditions d'utilisation BBE.

PATHFINDER LE JEU DE RÔLE

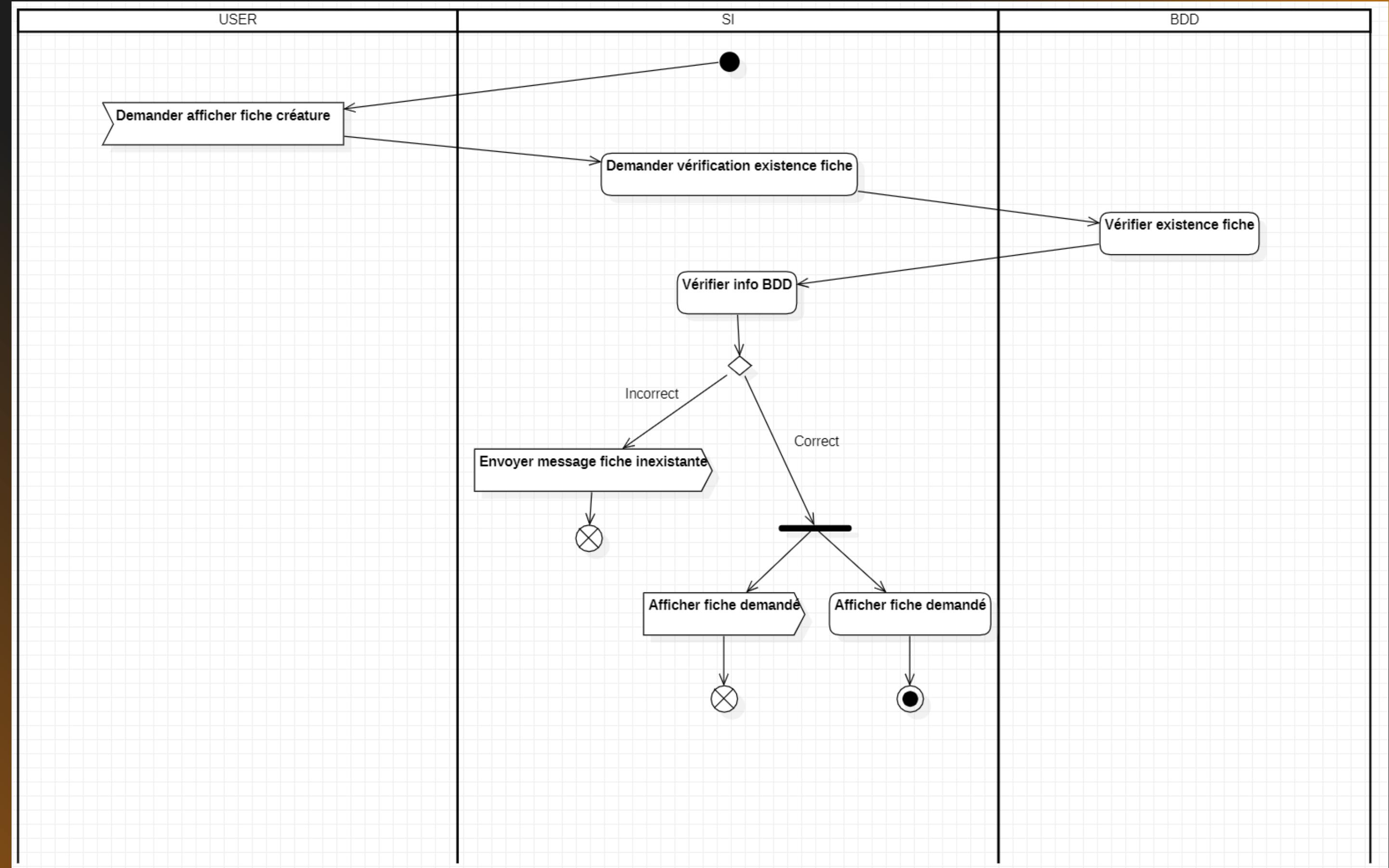
À propos

Contact

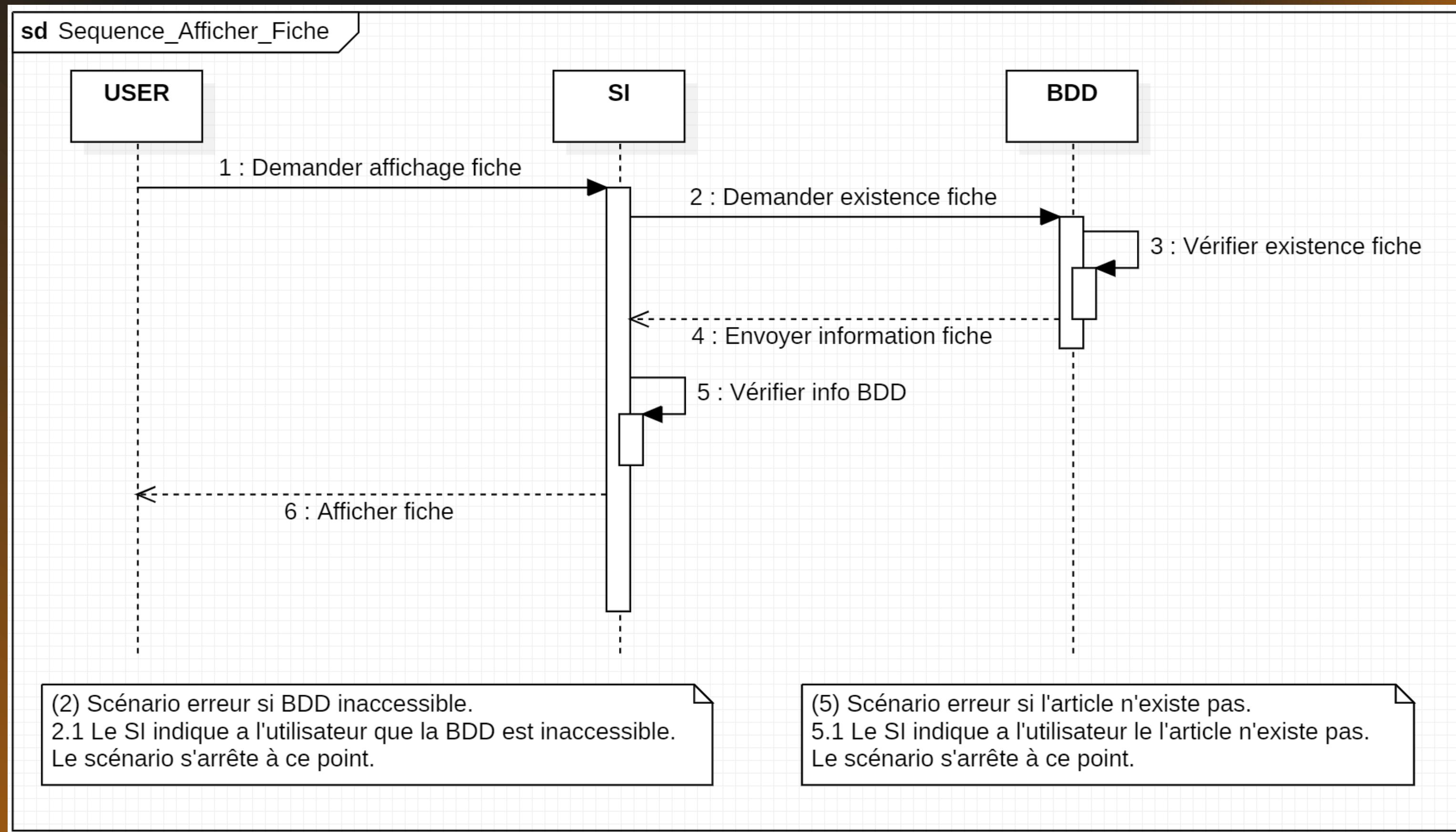
UseCase



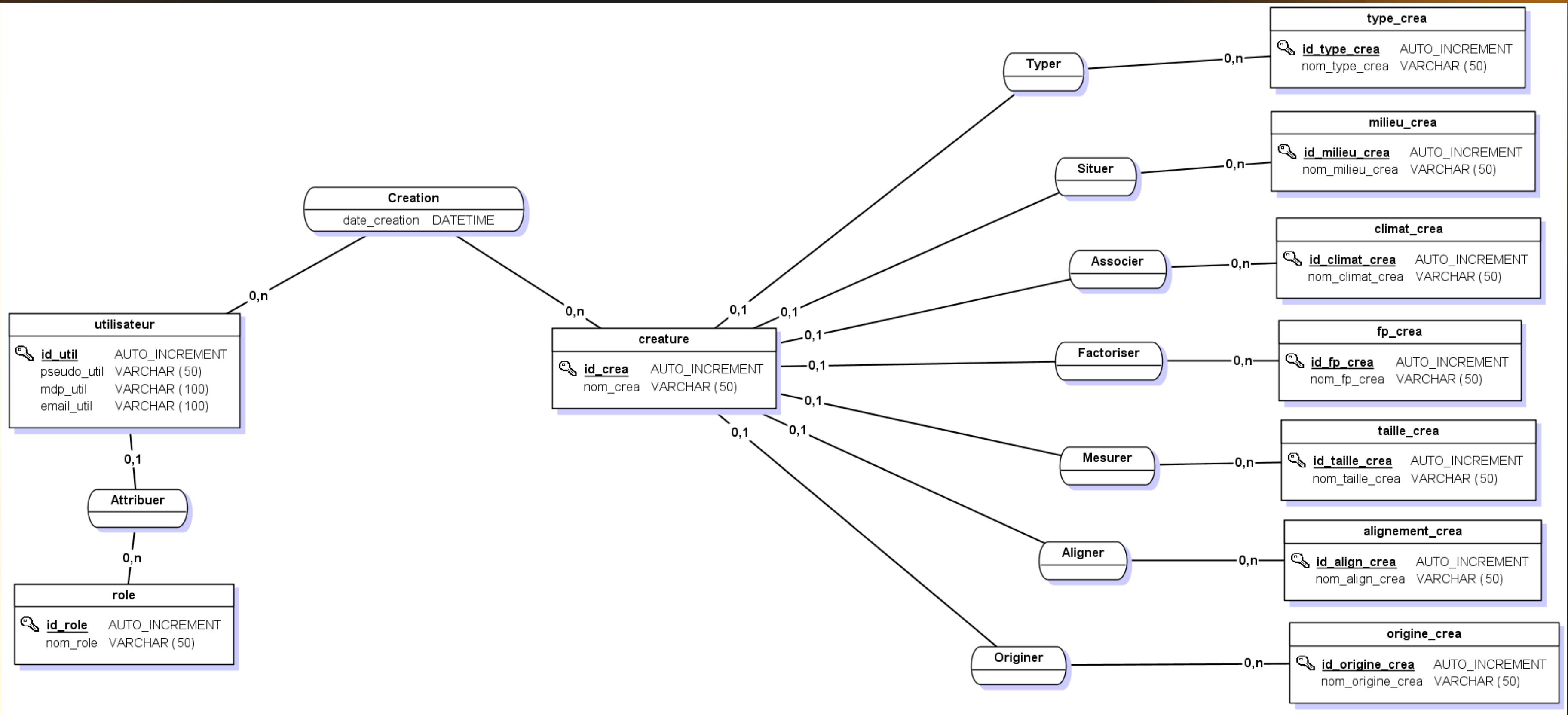
Activity



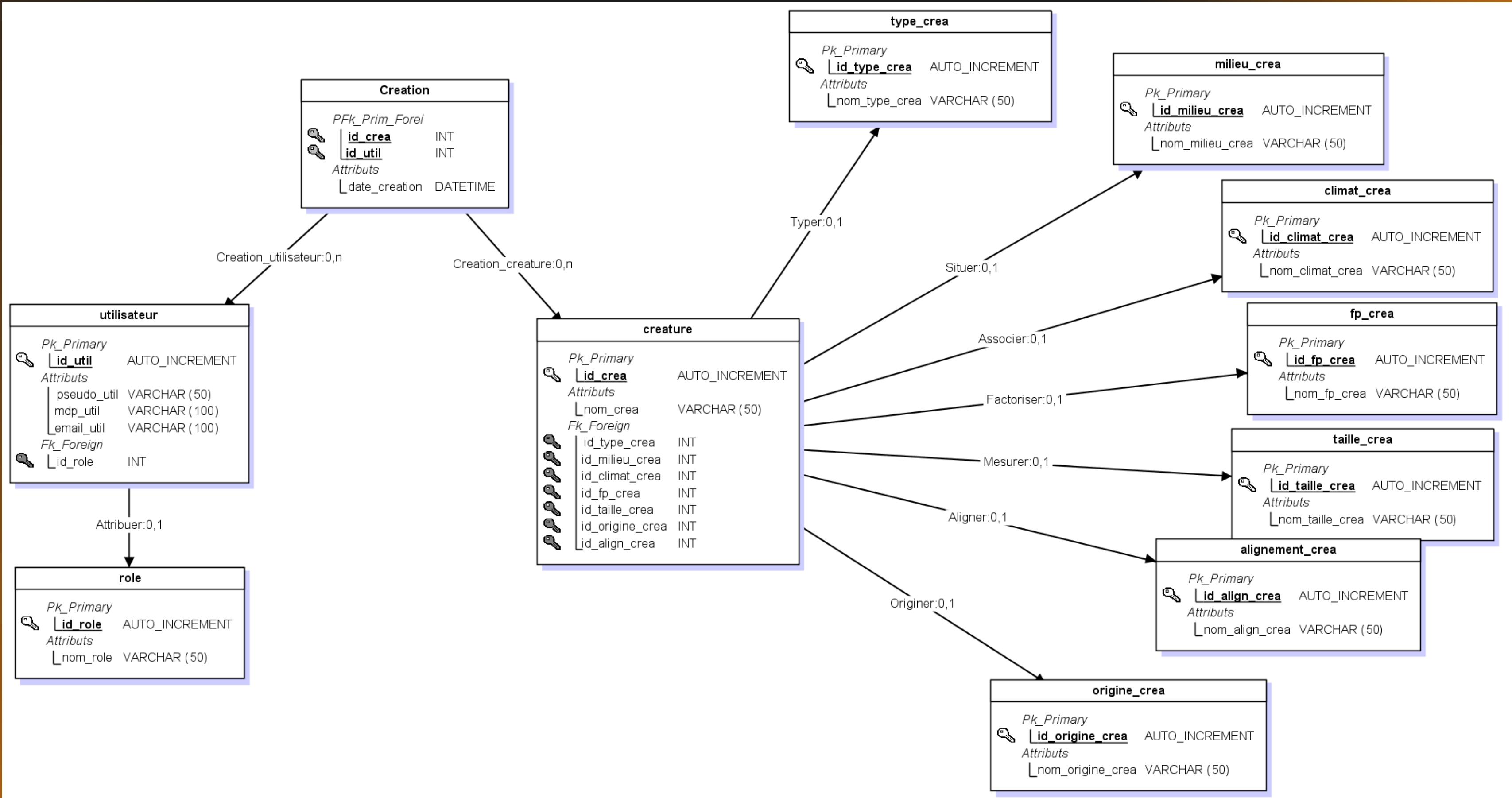
Sequence



MCD



MLD



Merci !