SPORTY:: Documentation Technique

• SOMMAIRE /

Résumé du Projet	Page 2
Analyse des Besoins	Page 3
Choix des Technonolgies	Page 5
Modèle Conceptuel de Données	Page 6
Diagramme de Cas d'Utilisation	Page 7
Diagramme de Séquences : DS1 - Ajout d'une Salle	Page 8
Diagramme de Séquences : DS2 - Sélection des Partenaires Actifs	Page 9
Diagramme de Séquences : DS3 - Modification des Droits	Page 9
Charte Graphique	Page 10
Wireframe – Page des Partenaires (Mobile)	Page 11
Wireframe – Page des Partenaires (Desktop)	Page 12
Wireframe – Salles par Partenaire (Mobile)	Page 13
Wireframe – Salles par Partenaire (Desktop)	Page 14
Wireframe – Page Email (Mobile)	Page 15
Wireframe – Page Email (Desktop)	Page 16
Wireframe – Page Formulaire (Mobile)	Page 17
Wireframe – Page Formulaire (Desktop)	Page 18
Liens Utiles	Page 19

RESUME DU PROJET /

Ce projet consiste en une application web responsive permettant à l'équipe dirigeante d'une marque de salle de sport de gérer les options (permissions) des partenaires (franchisés) ainsi que de leurs succursales (structures). Elle est exclusivement destinée à l'équipe technique de développement de la marque, à ses franchisés ainsi qu'aux gérants des succursales. La principale différence entre ces utilisateurs, c'est que seule l'équipe technique (les administrateurs) a la possibilité de modifier les permissions des autres utilisateurs (franchisés et gérants). Ces derniers n'ont accès à l'application qu'en lecture seule.

Ainsi, l'équipe technique peut ajouter, modifier ou supprimer des options au bénéfice d'un partenaire. Ces options sont dites globales : chaque nouvelle succursale affiliée à ce partenaire se verra attribuer les mêmes options. Cependant, l'équipe technique peut modifier de façon indépendante les options d'une succursale.

De plus, l'équipe technique a la possibilité de rendre actif ou inactif un partenaire (en fonction d'un défaut de paiement par exemple) ce qui, dans le cas où il rendrait un partenaire inactif, rendrait automatiquement toutes ses succursales affiliées inactives. Cependant, l'équipe technique peut aussi modifier indépendamment l'activité d'une succursale, dans la mesure ou le partenaire auquel elle est affiliée est actif.

L'équipe technique peut créer de nouveaux partenaires auxquels il va faire bénéficier d'options globales, et peut, pour chacun de ces partenaires, créer de nouvelles succursales, qui prendront par défaut les mêmes options. Chaque partenaire ou succursale est ainsi doté d'un espace utilisateur où il peut retrouver ses permissions en cours (en lecture seule), et est prévenu automatiquement par mail, dès la création ou la modification de son compte.

ANALYSE DES BESOINS /

OBJECTIFS:

L'objectif du projet est de mener une étude (Analyse des besoins) et développer l'application web présentée ci-dessous. Il convient également d'élaborer un dossier d'architecture web qui documente entre autres les choix des technologies, les choix d'architecture web et de configuration, les bonnes pratiques de sécurité implémentées, etc.

Il est également demandé d'élaborer un document spécifique sur les mesures et bonnes pratiques de sécurité mises en place et la justification de chacune d'entre elles. Les bases de données et tout autre composant nécessaire pour faire fonctionner le projet sont également accompagnés d'un manuel de configuration et d'utilisation.

• EXIGENCES:

Notre client est une grande marque de salle de sport et souhaite la création d'une interface simple à destination de ses équipes qui gèrent les droits d'accès à ses applications web de ses franchisés et partenaires qui possèdent des salles de sport. Ainsi, lorsqu'une salle de sport ouvre et prend la franchise de cette marque, on lui donne accès à un outil de gestion en ligne. En fonction de ce qu'il va reverser à la marque et de son contrat, il a droit à des options ou modules supplémentaires. Par exemple, un onglet "faire son mailing" ou encore "gérer le planning équipe" ou bien "promotion de la salle" ou encore "vendre des boissons" peut être activé ou désactivé.

Le projet a donc pour but la création et la construction d'une interface cohérente et ergonomique afin d'aider leurs équipes à ouvrir des accès aux modules de leur API auprès des franchisés/partenaires.

L'interface devra permettre de donner de la visibilité sur les partenaires/franchisés utilisant l'API et quels modules sont accessibles par ces partenaires. Elle doit faciliter l'ajout, la modification ou la suppression des permissions aux modules de chaque partenaire/franchisé.

o CIBLE:

L'interface sera utilisée par l'équipe technique de développement de la marque.

• PERIMETRE DU PROJET :

L'interface devra avoir un design responsive et être rédigée en Français. Liste des fonctionnalités :

- Afficher la liste des partenaires actifs,
- Afficher la liste des partenaires désactivés,
- Consulter les différentes structures des partenaires (activées et désactivées).

- Modifier les permissions des structures,
- Ajouter une nouvelle structure à un partenaire avec des permissions prédéfinies entre un technicien du client et le partenaire concerné,
- Envoyer automatiquement un email après l'ajout d'une structure au partenaire concerné,
- Possibilité de confirmation d'accès aux données de la structure par le partenaire,
- Afficher le contenu du mail dans un nouvel onglet.

Pour finir, elle devra être intégrée à l'outil interne et la base de données existante. Vous êtes donc libre d'adapter d'éventuelles données entrantes.

CHOIX DES TECHNOLOGIES /

Le projet a été réalisé à l'aide du langage PHP 8.1 et du framework Symfony 5, d'une part pour la rapidité de la mise en place que ce framework procure, pour sa documentation très riche et exhaustive et pour la simplicité de mise en oeuvre des mesures de sécurités inhérentes à une telle application : la sécurité de l'application, que ce soit au niveau de l'authentification ou des permissions, est gérée par le bundle Security du framework Symfony.

Il utilise une base de données MySQL dont la relation avec l'application est gérée par l'ORM Doctrine. Chaque entité de ce projet (utilisateur, administrateur, partenaire, structure mais aussi permissions) est liée à une table dans la base de données (voir le modèle conceptuel de données) et des composants d'accès aux données ont été créés pour ajouter d'autres instances de ces entités, les modifier, ou les supprimer.

Ce projet a été réalisé grâce à l'éditeur Visual Studio Code ainsi qu'au stack XAMPP. En effet, XAMPP permet un univers de développement clé en main puisque il inclus par défaut PHP, mais aussi un serveur local Apache ainsi qu'un système de gestion de base de données relationnelles utilisant le langage SQL.

La mise en forme de l'application est gérée à la fois via Bootstrap 5.2.1 ainsi que par une feuille de style personnelle écrite grâce au préprocesseur SASS. Cette mise en forme permet de rendre l'application responsive, quelle que soit la taille du terminal utilisée. Les formulaires de recherche dynamique sont gérés par un script JavaScript ainsi que par le framework ¡Query 3.6.1.

MODELE CONCEPTUEL DE DONNEES /

Visual Paradigm Online Free Edition

SPORTY :: Modèle Conceptuel de Données

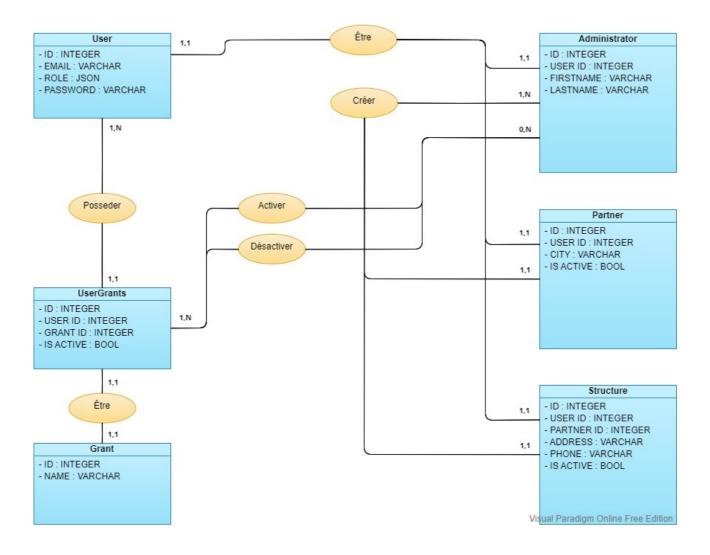


DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION /

Visual Paradigm Online Free Edition

SPORTY :: Diagramme de Cas d'Utilisation

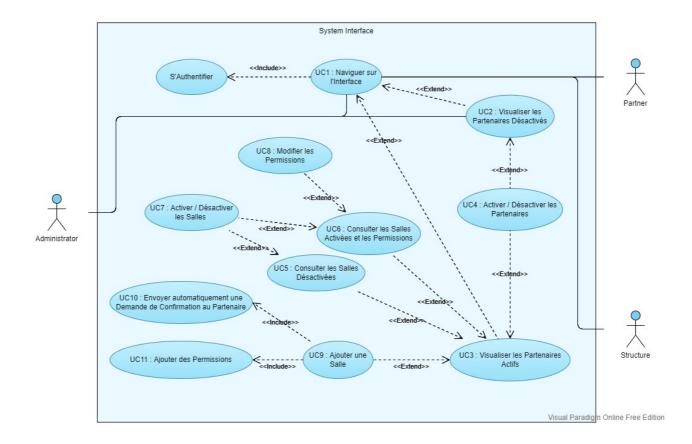


DIAGRAMME DE SEQUENCES /

DS1 - Ajout d'une Salle

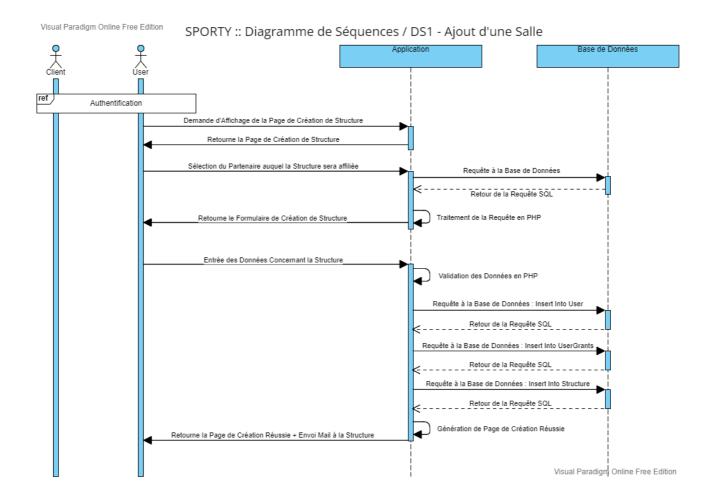


DIAGRAMME DE SEQUENCES /

DS2 - Sélection des Partenaires Actifs

Visual Paradigm Online Free SPORTY :: Diagramme de Séquences / DS2 - Sélection des Partenaires Actifs

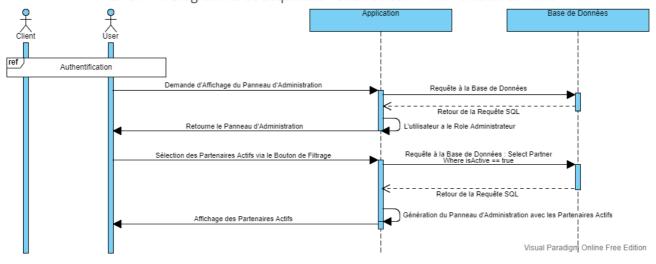
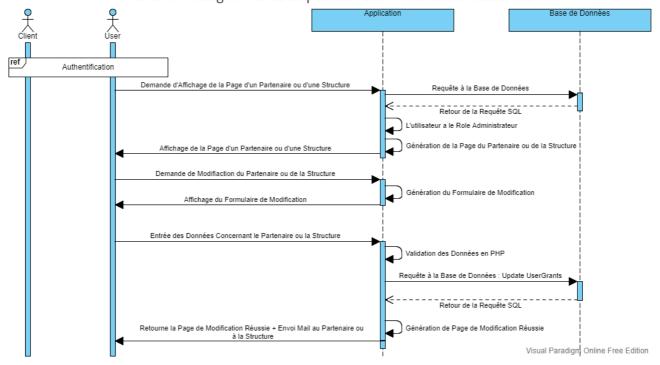


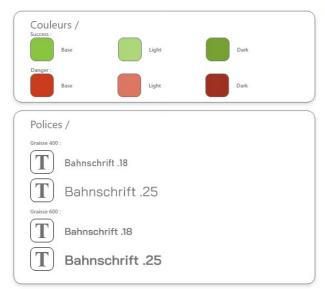
DIAGRAMME DE SEQUENCES /

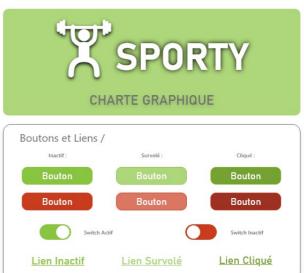
DS3 - Modification des Droits

Visual Paradigm Online Free Edition SPORTY :: Diagramme de Séquences / DS3 - Modification des Droits



• CHARTE GRAPHIQUE /





• Liste des codes hexadécimaux des couleurs sélectionnées :

Success-color: #89c541

Success-light-color: #aed77b

Success-dark-color: #75a233

Danger-color: #ca3c1e

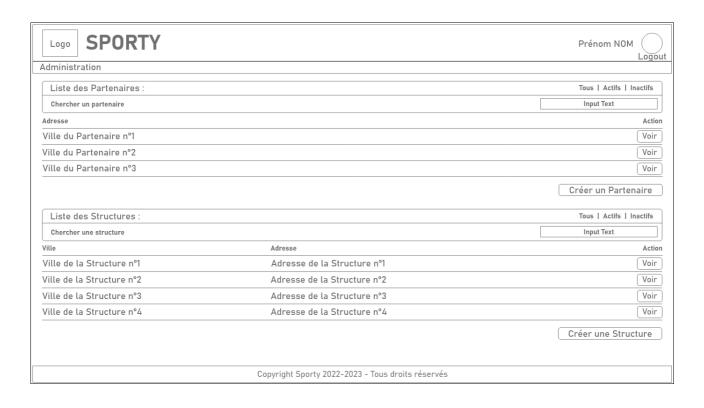
Danger-light-color: #dc7763

Danger-dark-color: #9e3122

Page des Partenaires (Mobile)

Logo SP(ORTY	Prénom NOM	Logout
Administration			
Lists des Bout			
Liste des Part	enaires	: Tous Actifs I	nactifs
Chercher un parte	naire	Input Text	
Adresse			Action
Ville du Parten	aire n°1		Voir
Ville du Partena	aire n°2		Voir
Ville du Parten	aire n°3		Voir
Créer un Partenaire Liste des Structures : Tous Actifs Inactifs			
Chercher une stru	cture	Input Text	
		-	A -4:
Ville	Adres		Action
Ville Structure n°1	Adres	sse Structure n°1	Voir
Ville Structure n°2	Adres	se Structure n°2	Voir
Ville Structure n°3	Adres	se Structure n°3	Voir
Ville Structure n°4	Adres	se Structure nº4	Voir
		Créer une Struc	ture
Copyright Sporty 2022-2023 - Tous droits réservés			

Page des Partenaires (Desktop)



Salles par Partenaire (Mobile)

Logo	SPORTY	Prénom NOM Logout
Administra	tion / Ville du Partenai	re
Partenai	re de {{ Ville du Parten	aire }} - {{ Actif / Inactif }}
Liste	des Structures :	
Adresse		Action
Adress	e de la Structure	n°1 Voir
Adresse	e de la Structure	n°2 Voir
Liste (des Permissions	Globales :
Gérer le	e planning d'équip	oe O
	on mailing	
Promot	ion de la salle	
Vendre	des boissons	
Vendre	des articles de s	port
	Modifi	
Copyr	right Sporty 2022-2023	- Tous droits réservés

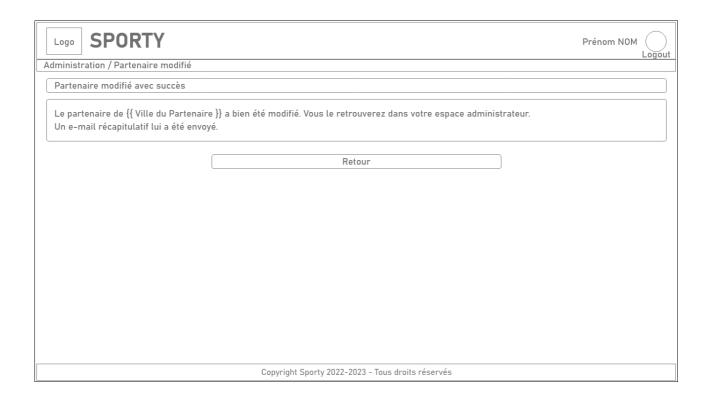
Salles par Partenaire (Desktop)

Logo SPORTY		Prénom NOM Logout
Administration / Ville du Partenaire		
Partenaire de {{ Ville du Parte	naire }} - {{ Actif / Inactif }}	
Liste des Structures :		
Adresse		Action
Adresse de la Structure n°1		Voir
Adresse de la Structure n°2		Voir
Liste des Permissions Globales :		
Intitulé		Etat
Gérer le planning d'équipe		
Gérer son mailing		
Promotion de la salle		
Vendre des boissons		
Vendre des articles de sport		
	Modifier	
	Retour	
	Copyright Sporty 2022-2023 - Tous droits réservés	

• WIREFRAME / Page Email (Mobile)

SPORTY Prénom NOM Logo Logout Administration / Partenaire modifié Partenaire modifié avec succès Le partenaire de {{ Ville du Partenaire }} a bien été modifié. Vous le retrouverez dans votre espace administrateur. Un e-mail récapitulatif lui a été envoyé. Retour Copyright Sporty 2022-2023 - Tous droits réservés

• WIREFRAME / Page Email (Desktop)



Page Formulaire (Mobile)

Logo SPOR	RTY Prénom NOM Logout	
Administration / Créer u		
Créer une Struc	ture	
E-mail :	Input type email	
Mot de passe :	Input type password	
Partenaire :	Select entity Partner	
Adresse:	Input type text	
Téléphone :	Input type text	
	Partenaire actif	
Permissions Loc	ales	
Les permissions de cette structure seront calquées sur les permissions globales du partenaire auquel elle est rattachée. Vous pourrez les modifier ultérieurement.		
Enregistrer Retour		
Copyright Sporty 2022-2023 - Tous droits réservés		

Page Formulaire (Desktop)

Logo SPORTY	Prénom NOM Logout	
Administration / Créer une Structure		
Créer une Structure		
E-mail :	Input type email	
Mot de passe :	Input type password	
Partenaire :	Select entity Partner	
Adresse:	Input type text	
Téléphone :	Input type text	
	Partenaire actif	
Permissions Locales		
Les permissions de cette structure seront calquées sur les permissions globales du partenaire auquel elle est rattachée. Vous pourrez les modifier ultérieurement.		
Enregistrer		
Retour		
Copyright Sporty 2022–2023 – Tous droits réservés		

• LIENS UTILES /

- $\circ \quad \text{GitHub Repository}: \underline{\text{https://github.com/Skoognuts/ECF-Graduate-Developpeur.git}}$
- $\circ \quad \text{Lien Trello: } \underline{\text{https://trello.com/invite/b/ePgAxEkD/630fb22b4e745478ee8545465b5eface/ecf-graduate-developpeur}}$
- Lien de l'application en ligne : https://ecf-sporty.herokuapp.com/