Практическая работа №1

Создание Forms формой звезды и разукрасить её фиолетовым цветом.

Листинг:

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Drawing.Drawing2D;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace Bychosvki\_and\_Kantamirov

{

public partial class Form1 : Form

{

Point moveStart; // точка для перемещения

public Form1()

{

InitializeComponent();

this.FormBorderStyle = FormBorderStyle.None;

this.BackColor = Color.Yellow;

Button button1 = new Button

{

Location = new Point

{

X = this.Height / 2,

Y = this.Height / 2

}

};

button1.Text = "Закрыть";

button1.Click += button1\_Click;

this.Controls.Add(button1); // добавляем кнопку на форму

this.Load += Form1\_Load;

this.MouseDown += Form1\_MouseDown;

this.MouseMove += Form1\_MouseMove;

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

this.Close();

}

private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)

{

this.Paint += Form1\_Paint;

}

private void Form1\_Paint(object sender, PaintEventArgs e)

{

System.Drawing.Point[] p = new System.Drawing.Point[8];

int mid = this.Height / 2;

int third = this.Height / 3;

p[0] = new Point(0, mid);

p[1] = new Point(third, third);

p[2] = new Point(mid, 0);

p[3] = new Point(third \* 2, third);

p[4] = new Point(this.Height, mid);

p[5] = new Point(third \* 2, third \* 2);

p[6] = new Point(mid, this.Height);

p[7] = new Point(third, third \* 2);

System.Drawing.Drawing2D.GraphicsPath gp = new System.Drawing.Drawing2D.GraphicsPath();

gp.AddPolygon(p);

System.Drawing.Region r = new System.Drawing.Region(gp);

Graphics gr = e.Graphics;

gr.FillRegion(Brushes.BlueViolet, r);

System.Drawing.Drawing2D.GraphicsPath myPath = new System.Drawing.Drawing2D.GraphicsPath();

// создаем эллипс с высотой и шириной формы

myPath.AddPolygon(p);

// создаем с помощью элипса ту область формы, которую мы хотим видеть

Region myRegion = new Region(myPath);

// устанавливаем видимую область

this.Region = myRegion;

}

private void Form1\_MouseDown(object sender, MouseEventArgs e)

{

// если нажата левая кнопка мыши

if (e.Button == MouseButtons.Left)

{

moveStart = new Point(e.X, e.Y);

}

}

private void Form1\_MouseMove(object sender, MouseEventArgs e)

{

// если нажата левая кнопка мыши

if ((e.Button & MouseButtons.Left) != 0)

{

// получаем новую точку положения формы

Point deltaPos = new Point(e.X - moveStart.X, e.Y - moveStart.Y);

// устанавливаем положение формы

this.Location = new Point(this.Location.X + deltaPos.X,

this.Location.Y + deltaPos.Y);

}

}

}

}