

---

# OLLIÉS LAST PUB

Diego Matilla De La Cierva

Desarrollo Y Diseño De Videojuegos

---

---

## 1.Introduccion, objetivos y motivación del Proyecto

Esta práctica consistirá en programar y realizar un pequeño juego arcade, este proyecto se centrará en la programación del generador de bebidas aleatorias en ambos lados de la mesa. Este generador me instanciara en uno de los dos lugares con un tiempo aleatorio una bebida aleatoria. Aparte también en un tiempo aleatorio me instanciara una botella especial aleatoria.

Este proyecto fue realizado en la Game Jam “Game Jamón 2019”. Con este proyecto quisimos realizar uno de estos retos y aparte crear un juego con una mecánica sencilla para poder acabarla lo antes posible para poder mejorarla durante todo lo que quedaba de la Game Jam.

---

---

## 2 Descripción técnica de los componentes del proyecto.

### -Generación de bebidas aleatorias

#### Función:

Esta función me instanciara bebidas normales aleatorias en un punto de la mesa y con un tiempo aleatorio.

#### Descripción Técnica:

##### -Generar Botellas Normales:

Dentro del código al iniciar el proyecto generara un numero aleatorio entre un número máximo y otro mínimo el cual será el tiempo aleatorio para que se instancie una botella aleatoria.

```
“time = Random.Range(Mintime, Maxtime);”
```

Al generarse este numero aleatorio, este ira descendiendo restándose con un cronometro hasta que llegue a 0. Al llegar a 0 el código instancia una bebida aleatoria que estén dentro de un array de Gameobjects dentro del código y del mismo modo que se instancie en un lugar aleatorio de la mesa. Al acabar de instanciarse la botella, se vuelve a generar un tiempo aleatorio y se vuelve otra vez a repetir la función desde el inicio.

```
“if(time<0)
{
    Instantiate(Bebidas[Random.Range(0,Bebidas.Length)],
    Points[Random.Range(0, Points.Length)].transform.position,
    Quaternion.identity);

    time = Random.Range(Mintime, Maxtime);
}
else if(time>0)
{
    time = time - Time.deltaTime;
}”
```

### -Generación de bebidas especiales aleatorias

#### Función:

Esta función me instanciara bebidas especiales aleatorias en un punto de la mesa y con un tiempo aleatorio.

#### Descripción Técnica:

##### -Generar Botellas Especiales:

El procedimiento de este código es básicamente lo mismo que el anterior pero se usan distintos máximos y mínimos tiempos para instanciar una bebida.

---