



O MNIE

Jestem programistą łączącym ciekawość z pasją do najnowocześniejszych technologii internetowych, który nieustannie poszukuję kolejnych wyzwań. Hobbistyczne zainteresowanie WebGL oraz pierwsze zdobyte doświadczenie podczas tworzenia gry opartej o technologię Blockchain, ukształtowało mój cel, którym stało się tworzenie i dostarczanie wyjątkowych doświadczeń dostępnych z poziomu przeglądarki internetowej. Aktualnie szukam nowego zespołu z którym mógłbym się rozwijać, dzielić wiedzę i świętować wspólnie odniesione sukcesy.

KONTAKT

skorusmaciej94@gmail.com ✉
+48 668 366 648 ☎

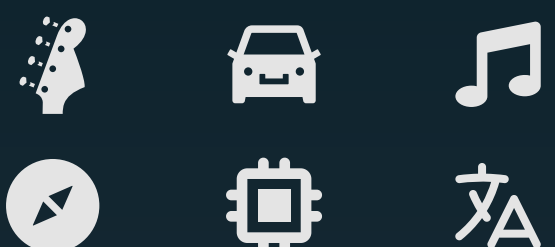
JĘZYKI

Angielski - C1
Rosyjski - A2
Polski - ojczysty

LINKI

/skorczanFFF 🌐
/mskorus 🌐
mskorus.vercel.app ▲

ZAINTERESOWANIA



DOŚWIADCZENIE

ANFATA GAMES SP. Z O.O.

JUNIOR WEB 3.0 FRONTEND DEVELOPER [1 rok]

- Rozwój zdecentralizowanej aplikacji i systemu aukcyjnego, integracja ze Smart Contractami oraz kolekcjami ImmutableX (budowa marketplace, bridging pomiędzy L1 a L2, transfery itp.)
- Praca z Cloud Funkcjami baz danych Moralis i Firebase, TypeScript, Next.js oraz systemami kontroli wersji
- Implementacja nowej strony głównej tworzonej gry, integracja z CMS Sanity, obsługa wydarzeń specjalnych
- Współpraca międzyzespołowa w zespole międzynarodowym dla końcowej spójności tworzonych rozwiązań

EDUKACJA

UŚ - Wydział Nauk Ścisłych i Technicznych

INFORMATYKA - Programowanie Aplikacji Webowych

• Inżynier • Październik 2017 - Czerwiec 2021 •

WYBRANE PROJEKTY

MSKORUS - PORTFOLIO

Next.js • TypeScript • TailwindCSS • React Three Fiber/Three.js • Blender

Przebudowana od podstaw przestarzała wersja mojego portfolio. Aktualnie bazuje na Next.js, TypeScript oraz TailwindCSS. Elementy sceny WebGL są modelami wykonanymi w Blender, następnie zostały skonwertowane do komponentów JSX biblioteki React Three Fiber dla prostrzego operowania elementami sceny. Zawiera wbudowaną wersję webową CV w języku polskim i angielskim.

repozytorium wersja demonstracyjna

POLONEZ AUTODRIVE

HTML • JavaScript • Three.js • 3D Studio Max 2019

Prosta trójwymiarowa animacja wykonana przy pomocy 3D Studio Max 2019 oraz Three.js. Wyeksportowane modele wraz z animacjami w formacie .fbx zostały połączone w scenę klimacie Synthwave/lat 80 tworząc interaktywną kolorowaną. Wbudowane GUI umożliwia łatwą manipulację elementami sceny i jej kolorami.

repozytorium wersja demonstracyjna

YET ANOTHER WEATHER APP

React • JavaScript • Sass • Vanta.js • OpenWeather API

'Kolejna Aplikacja Pogodowa', ale z powiewem świeżości. Informacje pogodowe są wyświetlane dla wybranego miasta lub za pomocą geolokacji użytkownika. Interfejs aplikacji został wzbogacony o dodatkowe możliwości interakcji z danymi pogodowymi oraz tłem.

repozytorium wersja demonstracyjna

UMIEJĘTNOŚCI I NARZĘDZIA



HTML5



TypeScript



Next.js



React



Redux



Three.js



CSS3



Tailwind



Sass



Firebase



MongoDB



MySQL



Node.js



Java



Wordpress



Photoshop



3Ds Max



Blender



GitHub



BitBucket



GitLab



VS Code



Yarn



npm