

**„Programozási alapismeretek”  
beadandó feladat:  
„Versenyess feladat”**

*Készítette: Skorka Bence  
Neptun-azonosító: DOMJ1R  
E-mail: skorka.bence@gmail.com*

*Kurzuskód: IP-08PAEG  
Gyakorlatvezető neve: Menyhárt László*

**2016. december 3.**

## Tartalom

Felhasználói dokumentáció.....	3
Feladat.....	3
Futási környezet .....	3
Használat.....	3
A program indítása .....	3
A program bemenete .....	3
A program kimenete.....	3
Minta bemenet és kimenet .....	4
Hibalehetőségek .....	4
Fejlesztői dokumentáció .....	5
Feladat.....	5
Fejlesztői környezet .....	5
Forráskód .....	5
Megoldás.....	6
Programparaméterek .....	6
Programfelépítés .....	6
Függvénystruktúra .....	6
A teljes program algoritmus .....	7
A kód.....	8
Tesztelés .....	11
Érvényes tesztesetek .....	11
Fejlesztési lehetőségek.....	12

# Felhasználói dokumentáció

## Feladat

Egy iskolában egyéni és összetett tanulmányi versenyt tartottak. A versenyekben összesen  $N$  tanuló vett részt. A versenyek száma  $M$ . Ismerjük versenyenként az induló tanulókat és elért pontszámukat. Az összetett versenyben csak azon tanulók eredményét értékelik, akik az összes egyéni versenyen indultak és elérték a versenyenként adott minimális pontszámot.

Készíts programot, amely megadja azon tanulókat, akik sehol sem érték el a minimális pontszámot!

## Futási környezet

IBM PC, exe futtatására alkalmas, 32-bites operációs rendszer (pl. Windows 7). Nem igényel egeret.

## Használat

### A program indítása

A program az `A1B2C3\bin\Release\A1B2C3.exe` néven található a tömörített állományban. A `A1B2C3.exe` fájl kiválasztásával indítható.

### A program bemenete

A program az adatokat a **billentyűzetről** olvassa be a következő sorrendben:

#	Adat	Magyarázat
1.	$N M$	A tanók száma ( $1 \leq N \leq 100$ ). A versenyek száma ( $1 \leq M \leq 100$ ).
2.	$Min_1 Min_2 \dots Min_m$	A versenyeken szükséges minimum pontszám ( $0 \leq Min_i \leq 50$ )
3.	$Ind_1 S_1 P_1 S_2 P_2 \dots S_{ind1} P_{ind1}$	Az 1. versenyen indulók pontszámai
4.	$Ind_2 S_1 P_1 S_2 P_2 \dots S_{ind2} P_{ind2}$	A 2. versenyen indulók pontszámai
...		
6.	$Ind_m S_1 P_1 S_2 P_2 \dots S_{indm} P_{indm}$	Az $n$ . versenyen indulók pontszámai

### A program kimenete

A program kiírja azoknak a diákoknak a sorszámaikat, akik egy versenyen sem érték el a minimum pontszámot.

### *Minta bemenet és kimenet*

```
Tanulok szama: 5
Versenyek szama: 3
1. verseny minimum pontszama: 10
2. verseny minimum pontszama: 20
3. verseny minimum pontszama: 20
Hanyan indultak az 1. versenyen? 3
1. verseny 1. indulojanak azonositoja: 1
Es pontszama: 10
1. verseny 2. indulojanak azonositoja: 2
Es pontszama: 30
1. verseny 3. indulojanak azonositoja: 3
Es pontszama: 10
Hanyan indultak az 2. versenyen? 2
2. verseny 1. indulojanak azonositoja: 2
Es pontszama: 10
2. verseny 2. indulojanak azonositoja: 1
Es pontszama: 10
Hanyan indultak az 3. versenyen? 4
3. verseny 1. indulojanak azonositoja: 1
Es pontszama: 10
3. verseny 2. indulojanak azonositoja: 2
Es pontszama: 20
3. verseny 3. indulojanak azonositoja: 3
Es pontszama: 30
3. verseny 4. indulojanak azonositoja: 5
Es pontszama: 50
```

### *Hibalehetőségek*

Az egyes bemeneti adatokat a fenti mintának megfelelően kell megadni. Hiba, ha nem a mintának megfelelő adatot, vagy hibás számú adatokat viszünk be. A program hiba esetén újrakérdezi az adatot, ha nem az ellenőrzött változatot használjuk, akkor a program hibásan fut le.

# Fejlesztői dokumentáció

## Feladat

Egy iskolában egyéni és összetett tanulmányi versenyt tartottak. A versenyekben összesen  $N$  tanuló vett részt. A versenyek száma  $M$ . Ismerjük versenyenként az induló tanulókat és elért pontszámukat. Az összetett versenyben csak azon tanulók eredményét értékelik, akik az összes egyéni versenyen indultak és elérték a versenyenként adott minimális pontszámot.

Készíts programot, amely megadja azon tanulókat, akik sehol sem érték el a minimális pontszámot!  
Specifikáció

**Bemenet:**  $N \in \mathbb{N}, M \in \mathbb{N}, \text{Min}_i \in \mathbb{N}, S_i \in \mathbb{N}, P_i \in \mathbb{N}$

**Kimenet:**  $\text{db} \in \mathbb{N}, \text{ID}_1 \in \mathbb{N}, \text{ID}_2 \in \mathbb{N}, \text{ID}_3 \in \mathbb{N} \dots, \text{ID}_{\text{db}} \in \mathbb{N}$

**Előfeltétel:**  $N = \text{Hossz}(\text{Magasságok}) \wedge N \in [2..10000] \wedge \forall i \in [1..N]: \text{Magasságok}_i \in [0..9000]$

**Utófeltétel:**  $DB = \sum_{i=1}^{\text{tanulokSzama}} \text{NemNyert}(i)$   
 $\forall i \ (1 \leq i \leq \text{tanulokSzama}): \text{NemNyert}(i)$

**Definíció:**  $\text{NemNyert}(n): \forall i \ (1 \leq i \leq \text{versenyekSzama}) \ \text{verseny}[i].\text{pontszam}[n] < \text{verseny}[i].\text{minimum}$

## Fejlesztői környezet

IBM PC, exe futtatására alkalmas operációs rendszer (pl. Windows 7). mingw32-g++.exe c++ fordítóprogram (v4.7), Code::Blocks (v13.12) fejlesztői környezet.

## Forráskód

A teljes fejlesztői anyag –kicsomagolás után– az A1B2C3 nevű könyvtárban található meg. A fejlesztés során használt könyvtár-struktúra:

Állomány	Magyarázat
DOMJ1R\bin\Release\Solution.exe	futtatható kód
DOMJ1R\obj\Release\main.o	félíg lefordított kód
DOMJ1R\main.cpp	C++ forráskód
DOMJ1R\be1.txt	teszt-bemeneti fájl <sub>1</sub>
DOMJ1R\be2.txt	teszt-bemeneti fájl <sub>2</sub>
DOMJ1R\DOMJ1R.pdf	dokumentációk (ez a fájl)

# Megoldás

## Programparaméterek

### Konstans

MaxN : **Egész** (256) [a tanuló, versenyek maximális száma]

### Struktúrák

Tanulo = **Rekord**(sikerultEgyVeryeny:**Logikai**)  
Verseny = **Rekord**(minimumPontszam:**Egész**)

### Változó

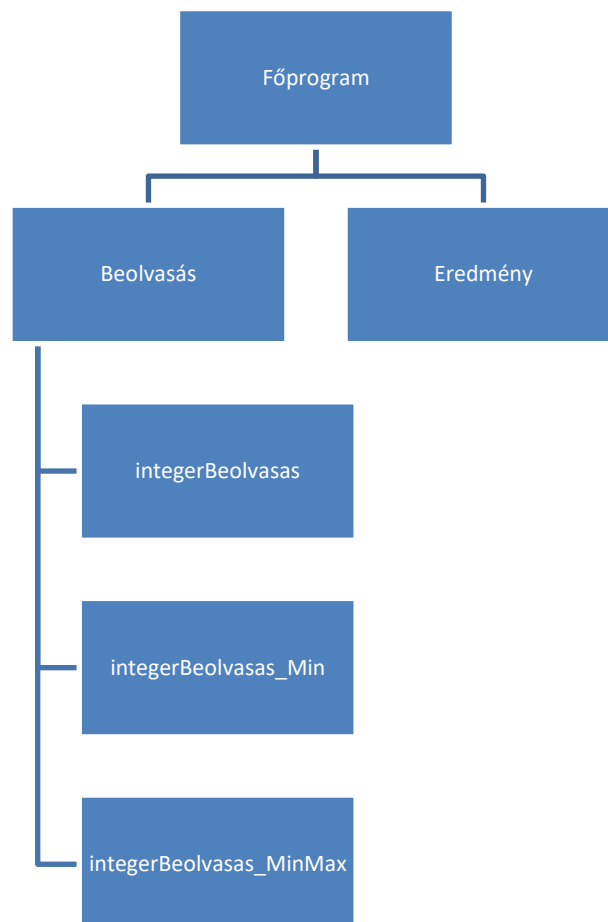
versenyekSzama : **Egész**  
tanulokSzama : TMagasságok  
versenyek : Verseny[MaxN]

## Programfelépítés

A program által használt modulok (és helyük):

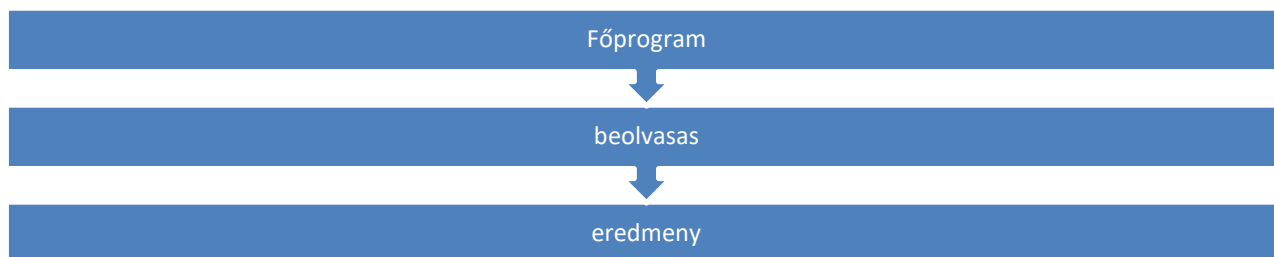
main.cpp – program, a forráskönyvtárban  
iostream – képernyő-, és billentyűkezelés, a C++ rendszer része

## Függvénystruktúra



## A teljes program algoritmusa

Főprogram:



Alprogramok:

Beolvas(versenyek: Verseny <sup>N</sup> , Tanulo <sup>N</sup> [maxN]: Tanulo <sup>N</sup> , versenyekSzama: egesz, tanuloSzama: egesz)					
Be: tanuloSzama					
Be: versenyekSzama					
I = 1..versenyekSzama					
	Be: versenyek[I].minimumPontszam				
I = 1..versenyekSzama					
	Be: indultTanuloSzama				
	J = 1..indultTanuloSzama				
		Be: tanuloid			
		Be: pontszam			
	I	Ha (pontszam > versenyek[I].minimumPontszam)			H
	tanulo[tanuloid].sikerultEgyVerseny := igaz				

eredmeny(konstans versenyek: Verseny <sup>N</sup> , konstans tanulok tanulok <sup>N</sup> , versenyekSzama: egesz, tanulokSzama: egesz)			
Szamolas := 0			
I = 1..tanulokSzama			
	I	Ha (tanulok[I].sikerultEgyVerseny == HAMIS)	H
	Szamolas := Szamolas + 1		
Kiír: Szamolas			
I = 1.. tanulokSzama			
	I	Ha (tanulok[I].sikerultEgyVerseny == HAMIS)	H
	Kiír: I		

## A kód

A `main.cpp` fájl tartalma:

```
/*
GitHub: http://github.com/SkorkaBence/ProgalapBeadando
*/
#include <iostream>

using namespace std;

const int maxN = 256;

struct Tanulo {
public:
    bool sikerultEgyVerseny = false;
};

struct Verseny {
public:
    int minimumPontszam;
};

// beolvasó algoritmusok

void integerBeolvasas(int &N);
void integerBeolvasas_Min(int &N, int minimum);
void integerBeolvasas_MinMax(int &N, int minimum, int maximum);

// feladatmegoldás lépéseit tartalmazó algoritmusok
void beolvasas(Verseny versenyek[], Tanulo tanulok[maxN], int &versenyekSzama, int &tanulokSzama);
void eredmény(const Verseny versenyek[], const Tanulo tanulok[maxN], int versenyekSzama, int tanulokSzama);

int main()
{
    // adatokat tároló változók
    int versenyekSzama;
    int tanulokSzama;
    Verseny versenyek[maxN];
    Tanulo tanulok[maxN];

    beolvasas(versenyek, tanulok, versenyekSzama, tanulokSzama);
    eredmény(versenyek, tanulok, versenyekSzama, tanulokSzama);

    return 0;
}

void integerBeolvasas(int &N) {
    bool hiba = false;
    do {
        cin >> N;
        hiba = cin.fail();
        if (hiba) {
            cin.clear();
            cin.ignore(1000, '\n');
            cerr << "Hibas bemenet, egész szám szükséges!" << endl;
        }
    } while (hiba);
}

void integerBeolvasas_Min(int &N, int minimum) {
    bool hiba = false;
    do {
        cin >> N;
        hiba = cin.fail();
        if (!hiba) {
            if (N < minimum) {
                hiba = true;
            }
        }
    }
    if (hiba) {
        cin.clear();
        cin.ignore(1000, '\n');
        cerr << "Hibas bemenet, egész szám szükséges, amely minimum " << minimum << "!" << endl;
    }
}
```



```

    } while (hiba);
}

void integerBeolvasas_MinMax(int &N, int minimum, int maximum) {
    bool hiba = false;
    do {
        cin >> N;
        hiba = cin.fail();
        if (!hiba) {
            if ((N < minimum) || (N > maximum)) {
                hiba = true;
            }
        }
        if (hiba) {
            cin.clear();
            cin.ignore(1000, '\n');
            cerr << "Hibas bemenet, egész szám szükséges, amely minimum " << minimum << " és maximum " << maximum << "!" << endl;
        }
    } while (hiba);
}

void beolvasas(Verseny versenyek[], Tanulo tanulok[maxN], int &versenyekSzama, int &tanulokSzama) {
    // egyéb változók
    int minimumPontszam;
    int indultTanulokSzama;
    int tanuloid;
    int pontszam;

    // tanulók számának bekérdezése, és a változókat tároló tömb előkészítése
    cerr << "Tanulok száma: ";
    integerBeolvasas_MinMax(tanulokSzama, 0, maxN);
    for (int i = 0; i < tanulokSzama; i++) {
        tanulok[i] = Tanulo();
    }

    // versenyek számának bekérdezése, és a versenyeket tároló tömb előkészítése, majd feltöltése a minimum pontszámokkal
    cerr << "Versenyek száma: ";
    integerBeolvasas_MinMax(versenyekSzama, 0, maxN);
    for (int i = 0; i < versenyekSzama; i++) {
        cerr << (i+1) << ". verseny minimum pontszama: ";
        integerBeolvasas_Min(minimumPontszam, 0);
        versenyek[i] = Verseny();
        versenyek[i].minimumPontszam = minimumPontszam;
    }

    // a versenyek adatainak bekérdezése
    for (int i = 0; i < versenyekSzama; i++) {
        // hányan indultak a versenyen
        cerr << "Hányan indultak az " << (i+1) << ". versenyen? ";
        integerBeolvasas_MinMax(indultTanulokSzama, 0, tanulokSzama);
        for (int j = 0; j < indultTanulokSzama; j++) {
            // a versenyen induló pontszámainak bekérdezése
            cerr << (i+1) << ". verseny " << (j+1) << ". indulójának azonosítója: ";
            integerBeolvasas_MinMax(tanuloid, 1, tanulokSzama + 1);
            cerr << "Es pontszama: ";
            integerBeolvasas_Min(pontszam, 0);

            if (pontszam >= versenyek[i].minimumPontszam) { // elérte a minimum pontszámot?
                // sikerült neki!
                tanulok[tanuloid-1].sikerultEgyVerseny = true;
            }
        }
    }
}

void eredmeny(const Verseny versenyek[], const Tanulo tanulok[maxN], int versenyekSzama, int tanulokSzama) {
    int szamolas = 0;
    // hány tanuló nem érte el a minimum pontot?
    for (int i = 0; i < tanulokSzama; i++) {
        if (!tanulok[i].sikerultEgyVerseny) {
            szamolas++;
        }
    }

    // eredmény kiírása
    cerr << endl << "Minimum pontszámot sehol el nem erok szama: ";
}

```

```
cout << szamolas;
cerr << endl << "Es az azonositoik:";
for (int i = 0; i < tanulokSzama; i++) {
    if (!tanulok[i].sikerultEgyVerseny) {
        cout << " " << i + 1;
    }
}
```

# Tesztelés

## Érvényes tesztesetek

### 1. *teszteset: be1.txt*

Bemenet
tanulokSzama = 5 versenyekSzama = 3 minimum[1] = 10 minimum[2] = 20 minimum[3] = 20 IndulokSzama[3] = 5 InduloSorszam[0,1] = 1 InduloPontszama[0,1] = 10 InduloSorszam[0,2] = 2 InduloPontszama[0,2] = 30 InduloSorszam[0,3] = 3 InduloPontszama[0,3] = 10 IndulokSzama[2] = 5 InduloSorszam[1,1] = 2 InduloPontszama[1,1] = 10 InduloSorszam[1,2] = 1 InduloPontszama[1,2] = 10 IndulokSzama[4] = 5 InduloSorszam[2,1] = 1 InduloPontszama[2,1] = 10 InduloSorszam[2,2] = 2 InduloPontszama[2,2] = 20 InduloSorszam[2,3] = 3 InduloPontszama[2,3] = 30 InduloSorszam[2,4] = 5 InduloPontszama[2,4] = 50
Kimenet
2 1 4

### 2. *teszteset: be2.txt*

Bemenet - Részlet
tanulokSzama = 100 versenyekSzama = 100 minimum[1] = 8 minimum[2] = 9 minimum[3] = 7 minimum[4] = 9 minimum[5] = 11 Teljes bemenet: <a href="https://github.com/SkorkaBence/ProgalapBeadando/blob/master/tesztesetek/be2_leirva.txt">https://github.com/SkorkaBence/ProgalapBeadando/blob/master/tesztesetek/be2_leirva.txt</a>
Kiment
5 22 40 45 50 76

## Fejlesztési lehetőségek

1. Adatok –a felhasználó igénye szerint– akár fájlból is fogadása.
2. Hibás fájl-bemenetek felismerése, és a hiba helyének (sor sorszámanak) kiírása.
3. Többszöri futtatás megszervezése