

## Feladat

Valósítsa meg az egész számokat tartalmazó felsőháromszög mátrixtípust (a mátrixok a főátlójuk alatt csak nullát tartalmaznak)! Ilyenkor elegendő csak a főátló és afeletti elemeket reprezentálni egy sorozatban, amelyet egy dinamikus helyfoglalású tömbben helyezünk el. Implementálja önálló metódusként a mátrix  $i$ -edik sorának  $j$ -edik elemét visszaadó műveletet, valamint hatékony összeadás és szorzás műveleteket, továbbá a mátrix (négyzetes alakú) kiírását, és végül a másoló konstruktort és az értékadás operátort!

## Felsőháromszög mátrix osztály

A feladat lényege egy felsőháromszög mátrix típusnak a megvalósítása.

### Típusérték-halmaz

Olyan számokat tartalmazó  $n \times n$  ( $n \in \mathbb{N}$ ) -es négyzetes mátrixokkal akarunk dolgozni, amelyek csak a felső háromszögben tartalmaznak nullától különböző elemeket. Az  $n \in \mathbb{N}$  ennek a típusnak egy paramétere, amely a típusérték-halmaz mátrixának méretét határozza meg.

### Típus-műveletek

#### Lekérdezés

A mátrix  $i$ -edik sorának  $j$ -edik pozícióján ( $i, j \in [1..n]$ ) álló érték kiolvasása  $e := a[i, j]$

Megjegyezzük, hogy ez a művelet csak  $i \geq j$  esetén igényel tényleges tevékenységet, hiszen egyébként a visszaadott elem nulla.

#### Felülírás

A mátrix  $i$ -edik sorának  $j$ -edik pozíciójára ( $i, j \in [1..n]$ ) új érték beírása:  $a[i, j] := e$ . A felső háromszögön kívüli elemet nem szabad felülírni, azaz  $i \geq j$ .

Megjegyezzük, hogy ez a művelet csak  $i \geq j$  esetén igényel tényleges tevékenységet;  $i < j$  esetén hibás, amennyiben egy nemnulla értéket akarunk a mátrixba tenni.

#### Összeadás

Két mátrix összeadása:  $c := a + b$ . Az összeadásban szereplő mátrixos azonos méretűek.

$$\forall i, j \in [1..n]: c[i, j] := a[i, j] + b[i, j]$$

#### Szorzás mátrixal

Két mátrix összeszorozása:  $c := a * b$ . A szorzásban szereplő mátrixok azonos méretűek.

$$\forall i, j \in [1..n]: c[i, j] := \sum_{k=1}^n a[i, k] * b[k, j]$$

De mivel felső háromszög mátrixról van szó, így a szorzások száma csökkenthető azzal, hogy kihagyjuk a főátló alatti területeket:

$$\forall i, j \in [1..n]: c[i, j] := \sum_{k=M_1}^{M_2} a[i, k] * b[k, j], M_1 = \min\{i, j\}, M_2 = \max\{i, j\}$$

DOMJ1R

skorka.bence@gmail.com

Szorzás számmal

Egy mátrix szorzása egy számmal:  $c := a * \lambda$  ( $\lambda \in \mathbb{N}$ ).

$$\forall i, j \in [1..n]: c[i, j] := a[i, j] * \lambda$$

Egy  $n \times n$ -es felsőháromszög mátrixban csak a felső háromszöget kell ábrázlni:

$$\begin{array}{ccc} a_{1,1} & a_{2,1} & a_{3,1} \dots a_{n,1} \\ 0 & a_{2,2} & a_{3,2} \dots a_{n,2} \\ 0 & 0 & a_{3,3} \dots a_{n,3} \end{array}$$



Ehhez egy 0-tól  $\frac{n(n+1)}{2}$ -ig indexelt egydimenziós tömbre ( $v$ ) van szükségünk. Ennek segítségével a felsőháromszög mátrix bármelyik elemét meghatározhatjuk az alábbi függvény alapján: (az *index* függvény az implementációban)

$$a[i,j] = \begin{cases} v[\text{index}(i,j)] & i \geq j \\ 0 & i < j \end{cases}$$

## Implementáció

Segédfüggvények

$$\begin{array}{c} \text{VektorMeret}(n) \\ \text{Return} \left( \frac{n(n+1)}{2} \right) \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \text{index}(i,j) \\ \text{Return} \left( i - j + \frac{(2n - j + 1) \times j}{2} \right) \end{array}$$

Lekérdezés

<i>Lekerdezes</i> ( <i>i</i> , <i>j</i> )	
<i>i</i> ≥ <i>j</i>	
<i>Return</i> ( <i>v</i> [ <i>index</i> ( <i>i</i> , <i>j</i> )])	<i>Return</i> (0)

Felülírás

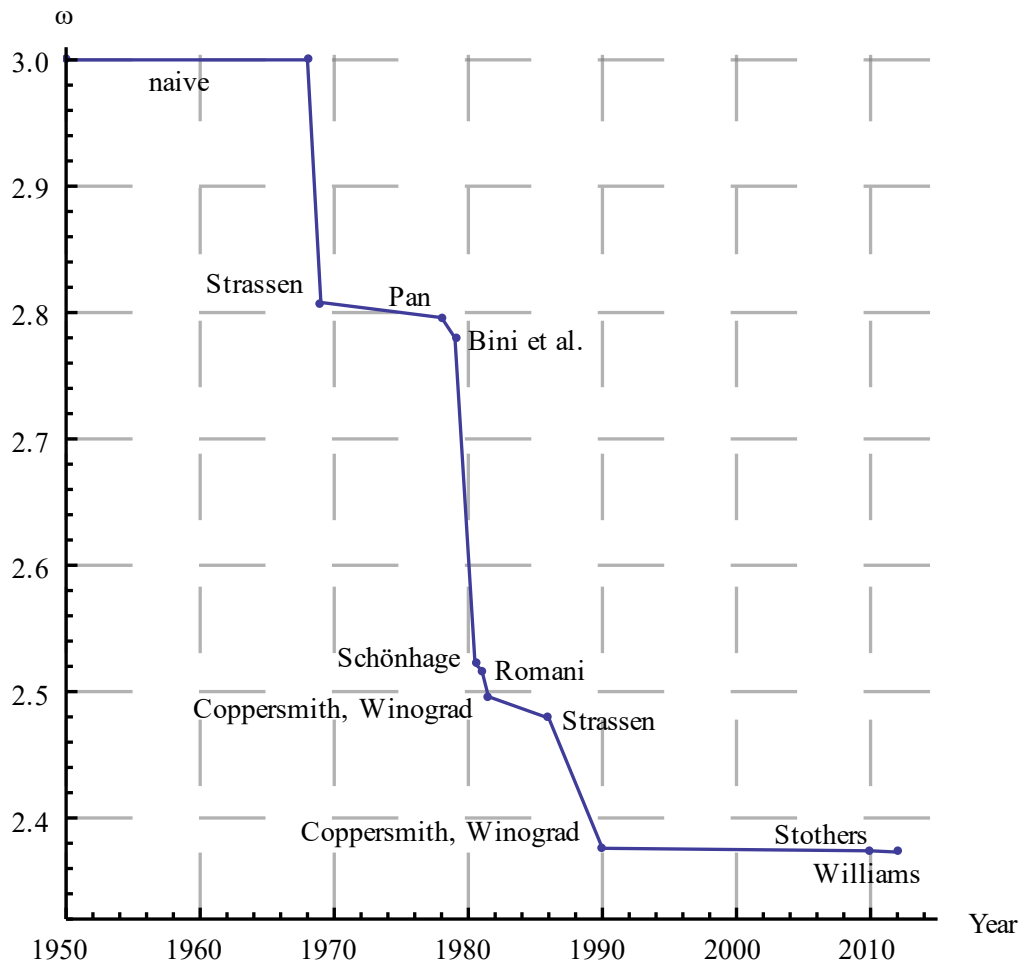
<i>Módosítás</i> ( <i>i</i> , <i>j</i> , <i>ertek</i> )	
<i>i</i> ≥ <i>j</i>	
<i>v</i> [ <i>index</i> ( <i>i</i> , <i>j</i> )] := <i>ertek</i>	<i>SKIP</i>

Összeg( $m_1, m_2$ )	
$m_1.meret() = m_2.meret()$	
$o := \text{new Matrix}(m_1.meret())$	SKIP
$i := 1..VektorMeret(o.meret())$	
$o.v[i] := m_1.v[i] + m_2.v[i]$	
Return(o)	

### Szorzás

Szorzat( $m_1, m_2$ )	
$m_1.meret() = m_2.meret()$	
$o := \text{new Matrix}(m_1.meret())$	SKIP
$x := 1..o.meret()$	
$y := 1..x$	
$tmp := 0$	
$i := \text{Min}\{x, y\}.. \text{Max}\{x, y\}$	
$tmp := tmp + m_1.v[\text{index}(x, i)] * m_2.v[\text{index}(i, y)]$	
$o.v[\text{index}(x, y)] := tmp$	
Return(o)	

Igen, ez egy  $n^3$ -ös algoritmus, de egyszerű implementációban nincs is sokkal jobb sajnos:



## Osztály

A felsőháromszög matrixok típusát osztály segítségével úgy valósítjuk meg, hogy a matrix méretét a konstruktorban paraméterként át kell adni. Ennek hátránya, hogy minden művelet előtt ellenőrizni kell, hogy a műveletet végző mátrixok azonos méretűek e. Előnye, hogy a matrix mérete később dinamikusan változhat másolás, vagy fileből betöltés esetén.

<b><i>UpperTriangularMatrix</i></b>
<i>–size: int</i>
<i>–data: int[0..k], ahol k értékét a calculateVectorLength függvény számolja.</i>
<i>–calculateVectorLength(): int</i>
<i>–calculateVectorPosition(int, int): int</i>
<i>–copyFrom(UpperTriangularMatrix)</i>
<i>+UpperTriangularMatrix(int)</i>
<i>+UpperTriangularMatrix(UpperTriangularMatrix)</i>
<i>+operator()(int, int): int</i>
<i>+operator + (UpperTriangularMatrix, UpperTriangularMatrix): UpperTriangularMatrix</i>
<i>+operator * (UpperTriangularMatrix, int): UpperTriangularMatrix</i>
<i>+operator * (UpperTriangularMatrix, UpperTriangularMatrix): UpperTriangularMatrix</i>
<i>+writeData(ostream)</i>
<i>+readData(istream)</i>
<i>+operator &lt;&lt; (ostream), nem ugyanaz, mint a writeData!!</i>
<i>+getSize(): int</i>

Az adatokat tároló tomb egy saját vektortípus, ami kezeli a dinamikus helyfoglalást. Így a hely lefoglalásával nem a felső háromszög matrix osztály törődik, mert nem neki a feladata.

## Tesztelési terv

### Vektorosztály

A vektorosztályból csak a mátrixot érintő funkciók tesztelése érdemes, így a *push\_back*, *pop\_back*, egyéb függvények nem.

1. Vektor méretezhetősége
  - a. Létrehozható e vektor adott mérettel
  - b. Átméretezhető e a vektor
2. Vektorelemek elérhetősége
  - a. Egy  $n$  méretű vektor  $0..n - 1$  elemei közül mindegyik elérhető?
  - b. ~ módosítható?
  - c. ~ megtartja az értékét?

### Mátrixosztály

1. Új  $n$  méretű üres
  - a. A mátrix létrejön?
  - b. Minden eleme 0?
2. Helyes pozíciók elérése
  - a. Elérhető?
  - b. Alapértelmezetten 0?
3. Helytelen pozíciók elérése
  - a. Hibát dob?
4. Szorzás számmal
5. Összeadás mátrixal
6. Szorzás mátrixal