# WEB. Разработка на TypeScript.

# Урок 14. Практика. ООП. Карточки товаров.

# Задача. Карточки товаров.

Создать приложение на TypeScript, которое реализует фабрику для создания карточек товаров. Ваша задача - создать абстрактный класс Good, интерфейсы IDrawable и Ilmage, класс GoodCard, и класс CardsContainer, который будет управлять карточками товаров и отображать их на веб-странице.

# Требования

# Абстрактный класс Good

Должен иметь абстрактные свойства title, description и price.

Должен иметь абстрактный метод getInfo(), который возвращает строку с информацией о товаре.

# Интерфейсы IDrawable и Ilmage.

Интерфейс IDrawable должен иметь метод draw(parent: HTMLElement): void.

Интерфейс Ilmage должен иметь свойство image.

#### Класс GoodCard.

Должен наследоваться от Good и реализовывать интерфейсы IDrawable и Ilmage.

Должен содержать свойства title, description, price, и image.

Должен содержать методы:

- getInfo(): возвращает строку с информацией о товаре.
- log(): выводит информацию о товаре в консоль используя метод getInfo().
- draw(parent: HTMLElement): создает и добавляет HTML-элемент для отображения карточки товара.

#### Подробнее о методе draw():

Он создает и возвращает HTML-элемент div, содержащий информацию о товаре (например, карточка товара) и отображает его в предоставленном parent элементе на веб-странице.

### Давайте разберем его по шагам:

• Создание основного элемента карточки (goodCard)

Создается элемент div с классом good-card, который будет содержать все
элементы карточки товара.

- Создание элементов карточки (cardElements)
  Создаются три элемента: <h2> (для заголовка), (для описания товара) и (для цены). Эти элементы добавятся в блок info.
- Создание изображения товара (image)
  Создается элемент img, который загружает изображение товара (this.image),
  устанавливает его ширину на 100% и добавляет скругление углов сверху.
- Создание блока для информации о товаре (info)

  Создается div, которому устанавливается отступ по бокам для приличного внешнего вида (padding).
- Заполнение содержимым элементов карточки Заголовок, описание и цена товара устанавливаются в созданные элементы (cardElements).
- Добавление элементов в блок info
   Каждый элемент из cardElements добавляется в info, чтобы они отобразились вертикально друг под другом.
- Сборка карточки товара
   Изображение и блок info добавляются в goodCard, чтобы создать полную карточку товара.
- Настройка стилей карточки товара
   Устанавливаются различные стили для goodCard, такие как ширина, минимальная ширина, отступы, радиус скругления углов и тень для добавления визуального эффекта.
- Логирование
  Вызывается метод log(), предположительно для записи какой-то информации или отладочных данных.
- Добавление карточки товара на страницу
   Итоговая карточка товара (goodCard) добавляется как дочерний элемент в parent (предположительно, это элемент DOM, который передается в метод как параметр).
- Возвращение созданного элемента Memod draw возвращает созданный goodCard, который затем может быть использован или дополнительно обработан в другом коде.

#### Класс CardsContainer.

Должен иметь конструктор, принимающий элемент HTML и массив объектов GoodCard. Должен содержать метод append(), который добавляет все карточки товаров в элемент HTML.

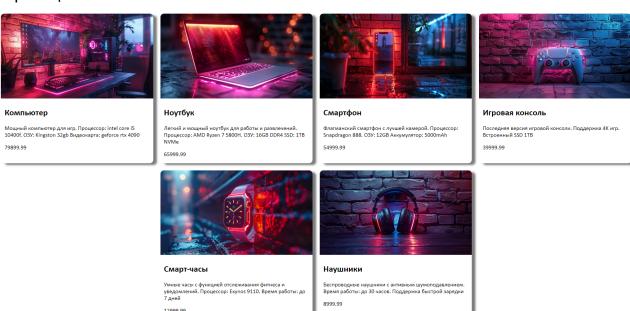
# Создание карточек товаров (исполняемый код).

Создайте массив объектов GoodCard с различными товарами по образцу ниже.

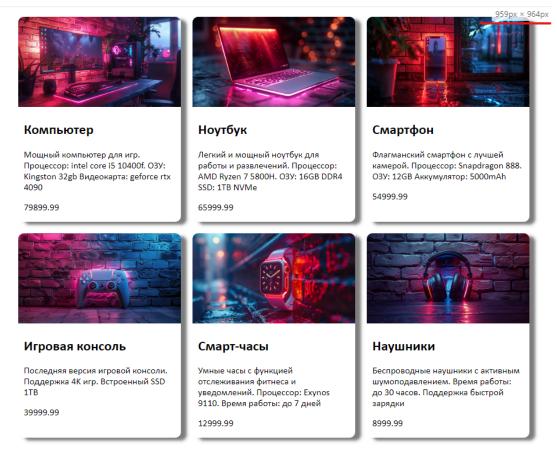
Создайте объект класса CardsContainer, в который передается родительский элемент и массив объектов карточек.

После этого вызывается метод append, который добавит карточки в переданный контейнер и при добавлении выведет в консоль информацию о карточке.

# Образец:



Позаботьтесь также об адаптиве, чтобы карточки перестраивались в зависимости от размеров экрана:





#### Компьютер

Мощный компьютер для игр. Процессор: intel core i5 10400f. ОЗУ: Kingston 32gb Видеокарта: geforce rtx 4090

79899.99



#### Ноутбук

Легкий и мощный ноутбук для работы и развлечений. Процессор: AMD Ryzen 7 5800H. ОЗУ: 16GB DDR4 SSD: 1TB NVMe

65999.99



#### Смартфон

Флагманский смартфон с лучшей камерой. Процессор: Snapdragon 888. ОЗУ: 12GB Аккумулятор: 5000mAh

54999.99



#### Игровая консоль

Последняя версия игровой консоли. Поддержка 4K игр. Встроенный SSD 1TB

39999.99





# Компьютер

Мощный компьютер для игр. Процессор: intel core i5 10400f. ОЗУ: Kingston 32gb Видеокарта: geforce rtx 4090

79899.99

