# Design Studio Method

Af: Patrick

Design studio er en metode hvor hele gruppen samles og laver skitser som skal være med til at give et indblik i hvordan designet på programmet i sidste ende kan komme til at se ud.[[1]](#footnote-1)

## Sketching

Gennem Design Studio skal man i gruppen blive enige om hvilket mål der er ved en opgave, sådan hele gruppen har samme forståelse af opgaven. Efter hele gruppen har brugt tid på at snakke opgaven igennem og dermed har fået en fælles forståelse af opgaven. Skal hvert gruppe medlem lave 6 skitser til produktets design, dette bliver der sat en timer på så man kun har 5 min til at lave 6 skitser. Når hele gruppen har lavet sine skitser, skal hver gruppe medlem præsentere hvad han har tegnet. Når alle i gruppen har præsenteret sine design skal resten af gruppen give konstruktiv kritik omkring designet. Når alle i gruppen har fået kritik til deres skitser, starter man forfra med at skulle tegne skitser.

## Hvordan har vi benyttet sketching

Vi har benyttet sketching til at finde frem til et design af vores interfaces. Her fandt vores gruppe et stille rum hvor vi kunne sidde uforstyrret. Vi fik hver især et papir og et skriveredskab. Vi startede så en timer på 3 min, på denne tid skulle vi så sidde og tegne vores ideer til hvordan et design kunne se ud. Efter tidtagningen satte vi os ned og forklarede hvorfor vi havde tegnet designet som vi havde gjort. Efter vi hver især havde gennemgået vores tegning fandt vi punkter på de forskellige tegninger som vi ikke synes skulle være med i det endelige design. Efter vi var kommet frem til nogle punkter vi skulle have med i designet, indstillede vi timeren igen og begyndte at tegne nye skitser af designet. Denne proces gentog vi lige så mange gange som var nødvendigt til vi kom frem til et design vi synes så ordentlig ud og som ville give brugeren et godt overblik over hvad der skulle udfyldes.

1. <https://articles.uie.com/design_studio_methodology>  
   <https://vimeo.com/37861987> [↑](#footnote-ref-1)