

[Página Principal](#) / [Mis cursos](#) / [Calidad y Pruebas de Software \(ERSJ\) - 2021-2](#) / [Evaluación Corte 2](#) / [Evaluación teórica](#)

Comenzado el miércoles, 13 de octubre de 2021, 20:55

Estado Finalizado

Finalizado en miércoles, 13 de octubre de 2021, 21:22

Tiempo empleado 26 minutos 20 segundos

Puntos 14,00/20,00

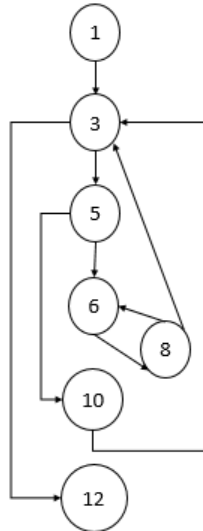
Calificación 3,50 de 5,00 (70%)

Pregunta 1

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuántos casos de prueba se pueden generar a partir del siguiente grafo aplicando la técnica de cobertura de sentencia:



Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna respuesta es correcta.
- ☐ b. Con esta técnica no se puede encontrar los casos de prueba.
- ☒ c. 2 Casos de prueba.
- ☐ d. 3 Casos de Prueba
- ☐ e. 1 Caso de Prueba

Pregunta 2

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

En un proceso de pruebas, si la funcionalidad tiene 3 variables de entrada y cada variable tiene 3, 4 y 3 valores posibles respectivamente. Cuántos casos de prueba se generan?

Seleccione una:

- ☐ a. 10 casos de prueba.
- ☐ b. 32 casos de prueba.
- ☐ c. No se puede aplicar las pruebas si no se cuenta con los arreglos ortogonales.
- ☒ d. 36 casos de prueba.
- ☐ e. 48 casos de prueba.

Pregunta 3

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

La aplicación de técnicas de pruebas en la fase de diseño del Proceso de pruebas, se realiza sobre las funcionalidades del software que se probarán. Garantizando así, que el proceso de pruebas sea confiable. La justificación de esta afirmación es que:

Seleccione una:

- ☐ a. Las técnicas de pruebas permiten establecer valores válidos y NO válidos sobre las variables de entrada a una funcionalidad.
- ☐ b. Las técnicas de pruebas permiten lógica de negocio permitiendo adicionar subjetividad al proceso de pruebas.
- ☐ c. Las técnicas de pruebas permiten establecer valores válidos y NO válidos sobre las variables de salida a una funcionalidad.
- ☒ d. Las Técnicas de Pruebas permiten generar casos de prueba de manera ordenada y lógica, generando un diseño objetivo.
- ☐ e. Las técnicas de pruebas permiten establecer valores sobre reglas de negocio que el software debe cumplir.

Pregunta 4

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Una aplicación inteligente para el hogar mide la temperatura promedio en la casa durante la semana anterior y proporciona información a los ocupantes sobre su compatibilidad con el respeto al medio ambiente basada en esta temperatura.

La retroalimentación para los diferentes rangos de temperatura promedio (hasta el °C más cercano) debe ser:

Hasta 10°C - ¡Frío glacial!

11°C a 15°C - ¡Frío!

16°C a 19°C - ¡Fresco!

20°C a 22°C - ¡Muy cálido!

Por encima de 22°C - ¡Calor excesivo!

Utilizando la técnica de Análisis de Valores Frontera en su variante de dos puntos, ¿cuál de los siguientes conjuntos de entradas de prueba proporciona el nivel más alto de cobertura de frontera?

- ☒ a. (10°C, 16°C, 19°C, 22°C, 23°C)
- ☐ b. (9°C, 15°C, 19°C, 23°C, 100°C)
- ☐ c. (14°C, 15°C, 18°C, 19°C, 21°C, 22°C)
- ☐ d. (0°C, 11°C, 20°C, 22°C, 23°C)

Pregunta 5

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Una empresa de servicios de impresión, requiere verificar si el sistema que ha adquirido soporta el registro, actualización y baja de documentos asociados a un trámite solicitud de impresión de un libro. En el proceso de registro se debe ingresar la información del id del cliente (previamente registrado en el sistema), el nombre del libro, cantidad de páginas, cantidad de gráficos en color, indicador de color en los textos, cantidad de unidades a registrar. En el diseño de las pruebas de esta aplicación se han definido los datos de entrada como variables para el proceso. Para cada variable se aplica diferentes técnicas de definición de valores posibles, en el caso de indicador de color en los textos se utilizó la técnica de clases de equivalencia porque se sabe que:

Seleccione una:

- ☐ a. Los colores son generalmente un campo de tipo texto de tamaño 50 caracteres.
- ☐ b. El color es una condición lógica que permite determinar si aplica o no.
- ☐ c. Los colores determinan la forma en que se realiza el proceso del registro y se representan en un grafo.
- ☒ d. Los colores a establecer dentro de la convención RGB son específicos dentro de cierto rango de valores o se asocian a una lista de valores.
- ☐ e. Los colores no son un campo obligatorio de ingreso al registrar la solicitud de impresión.

Pregunta 6

Finalizado

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Una de las siguientes afirmaciones es una desventaja de la aplicación de las técnicas de caja negra.

- ☐ a. Los valores generados por estas técnicas son los únicos valores factibles de probar.
- ☐ b. Estas técnicas permiten definir la combinación de valores que se especificará en los casos de prueba.
- ☐ c. Los valores generados por estas técnicas permiten descartar valores innecesarios.
- ☒ d. Estas técnicas permiten reducir el número de valores a utilizar en los casos de prueba.
- ☐ e. Estas técnicas pueden generar valores que la aplicación descarta en su funcionamiento por la naturaleza de los campos.

Pregunta 7

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Un mayorista vende cartuchos de impresora. La cantidad mínima de pedido es 5. Hay Un 20% de descuento para pedidos de 100 o más cartuchos de impresora. Te han pedido que prepare los casos de prueba utilizando varios valores para el número de cartuchos de impresora pedidos.

¿Cuál de los siguientes grupos contiene tres entradas de prueba que se generarían usando Análisis del valor límite?

Seleccione una:

- ☐ a. 4, 5, 80
- ☒ b. 4, 5, 99
- ☐ c. 1, 20, 100
- ☐ d. 5, 6, 20

Pregunta 8

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Si el rango de entrada de valores para un descuento se encuentra entre 0% y 100%, cuáles sería el mejor conjunto de datos de prueba:

Seleccione una:

- ☐ a. 1%, 25%, 100%, 120%
- ☐ b. 0%, 1%, 99%, 100%
- ☐ c. 10%, 20%, 30%, 100%
- ☒ d. -1%, 0%, 100%, 101%

Pregunta 9

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Dada la siguiente especificación, en cuál de los siguientes valores de edad se encuentra la misma partición de equivalencia?

Si tiene menos de 18 años, es demasiado joven para estar asegurado. Entre 18 y 30 inclusive, te recibirá un 20% de descuento. Cualquier persona mayor de 30 años no es elegible para un descuento.

Seleccione una:

- ☐ a. 17, 18, 19
- ☐ b. 29, 30, 31
- ☐ c. 17, 29, 31
- ☒ d. 18, 29, 30
- ☐ e. 3, 25, 40

Pregunta 10

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Una empresa de servicios de impresión, requiere verificar si el sistema que ha adquirido soporta el registro, actualización y baja de documentos asociados a un trámite solicitud de impresión de un libro. En el proceso de registro se debe ingresar la información del id del cliente (previamente registrado en el sistema), el nombre del libro, cantidad de páginas, cantidad de gráficos en color, indicador de color en los textos, cantidad de unidades a registrar. En el diseño de las pruebas de esta aplicación se han definido los datos de entrada como variables para el proceso. Para cada variable se aplica diferentes técnicas de definición de valores posibles, en el caso de la cantidad de páginas se utilizó la técnica de valores límite porque se sabe que:

Seleccione una:

- ☐ a. Establece las reglas de negocio asociadas a la variable.
- ☐ b. Determina la cantidad de páginas validas para un libro.
- ☐ c. Determina el camino requerido para la prueba del proceso de registro.
- ☒ d. Hay un rango de valores mínimo y máximo posibles para esta variable.
- ☐ e. Permite probar de manera exhaustiva todos los valores posibles de la variable.

Pregunta 11

Finalizado

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Una aplicación de entrenamiento físico mide el número de pasos que se caminan cada día y proporciona información para animar al usuario a mantenerse en forma.

La retroalimentación para las diferentes cantidades de pasos debe ser:

- Hasta 1000 pasos - ¡Lleva una vida sedentaria!
- Más de 1000 pasos, hasta 2000 - ¡Lleva una vida poco activa! Más de 2000 pasos, hasta 4000 - ¡Se acerca al objetivo!
- Más de 4000 pasos, hasta 6000 - ¡No está mal! Más de 6000 pasos - ¡Así se hace!

¿Cuál de los siguientes conjuntos de entradas de prueba lograría la cobertura de partición de equivalencia más alta?

- ☒ a. 1000, 2001, 4000, 4001, 6000
- ☐ b. 123, 2345, 3456, 4567, 5678
- ☐ c. 0, 1000, 2000, 3000, 4000
- ☐ d. 666, 999, 2222, 5555, 6666

Pregunta 12

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Una de las siguientes es una desventaja de aplicar las técnicas de caja blanca. Identifique cuál.

- ☐ a. Las técnicas de caja blanca no se pueden aplicar a las interfaces de usuario.
- ☐ b. Al aplicar valores no válidos es posible que estos apliquen si se combinan con otros campos en la pantalla.
- ☐ c. Al aplicar el análisis de valor límite pueden descartarse valores que no están en los límites.
- ☐ d. Los resultados esperados no se pueden relacionar a las combinaciones de valores generados por los caminos.
- ☒ e. Con la aplicación de estas técnicas es posible que se encuentren casos que sean imposibles de realizar por la naturaleza del código.

Pregunta 13

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Un programa valida un campo numérico como sigue:

Valores menores que 10 son rechazados, valores entre 10 y 21 son aceptados, valores mayores o iguales a 22 son rechazados.

Cuál de las siguientes valores de entrada cubren todas las particiones de equivalencia?

Seleccione una:

- ☐ a. 10,21,22
- ☐ b. 10,11,21
- ☐ c. 3,20,21
- ☒ d. 3,10,22

Pregunta 14

Finalizado

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Una de las siguientes afirmaciones es una ventaja de la aplicación de las técnicas de caja negra.

- ☐ a. Estas técnicas permiten reducir el número de valores a utilizar en los casos de prueba.
- ☒ b. Los valores generados por estas técnicas permiten descartar valores innecesarios.
- ☐ c. Los valores generados por estas técnicas son los únicos valores factibles de probar.
- ☐ d. Estas técnicas pueden generar valores que la aplicación descarta en su funcionamiento por la naturaleza de los campos.
- ☐ e. Estas técnicas permiten definir la combinación de valores que se especificará en los casos de prueba.

Pregunta 15

Finalizado

Puntúa 0,00 sobre 1,00

De las siguientes ventajas de aplicar las técnicas de caja blanca en el análisis del código, identifique la que no es cierta:

- ☒ a. Permite considerar todos los caminos que se realizan en el tiempo de ejecución.
- ☐ b. Permite considerar todas las condiciones y sus evaluaciones falsas y verdaderas.
- ☐ c. Permite considerar variaciones de los caminos de ejecución.
- ☐ d. Permite definir valores límite para la evaluación de condiciones.
- ☐ e. Permite encontrar un mínimo obligatorio de casos.

Pregunta 16

Finalizado

Puntúa 0,00 sobre 1,00

El siguiente enunciado se refiere a la cobertura de decisión:

"Cuando el código contiene sólo una única sentencia "if" y no hay bucles o sentencias CASE, y su ejecución no está anidada dentro de la prueba, cualquier caso de prueba que ejecutemos dará como resultado una cobertura de decisión del 50%".

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta?

Seleccione una:

- ☐ a. La afirmación es falsa. Un solo caso de prueba sólo puede garantizar un 25% de cobertura de la decisión en este caso.
- ☐ b. Ninguna es la respuesta correcta.
- ☐ c. La afirmación es falsa. El enunciado es demasiado amplio. Puede ser correcto o no, dependiendo del software probado.
- ☒ d. La afirmación es verdadera. Cualquier caso de prueba individual proporciona una cobertura de sentencia de 100% y por lo tanto una cobertura de decisión de 50%.
- ☐ e. La afirmación es verdadera. Cualquier caso de prueba único haría que el resultado de la declaración "if " fuera verdadero o falso.

Pregunta 17

Finalizado

Puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes opciones corresponde a la descripción de la cobertura de sentencia?

Seleccione una:

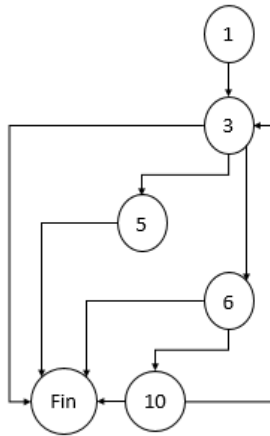
- ☒ a. Es una métrica que se utiliza para calcular y medir el número de sentencias en el código fuente que han sido ejecutadas por casos de prueba que han pasado.
- ☐ b. Ninguna es correcta.
- ☐ c. Es una métrica que se utiliza para calcular y medir el porcentaje de sentencias que se han ejecutado en el código fuente.
- ☐ d. Es una métrica que se utiliza para calcular y medir el porcentaje de casos de prueba que se han ejecutado.
- ☐ e. Es una métrica que da una confirmación de verdadero/falso si todas las sentencias están cubiertas o no.

Pregunta 18

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuál es el error en el siguiente grafo:



Seleccione una:

- ☒ a. El nodo predicado 3 es inconsistente.
- ☐ b. La cantidad de nodos vs las aristas son inconsistentes.
- ☐ c. El cálculo de la complejidad ciclomática no es posible de realizar.
- ☐ d. No es posible que el nodo fin tenga más de 2 flechas entrantes.
- ☐ e. El nodo 10 no debería tener una flecha directa al fin.

Pregunta 19

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Al diseñar Casos de Prueba se utilizan una serie de Técnicas porque estas proveen ventajas dentro del proceso de prueba tales como las descritas a continuación. Identifique cual de los enunciados no es una ventaja.

Seleccione una:

- ☐ a. Formalización del proceso de pruebas.
- ☒ b. Garantía de calidad del software.
- ☐ c. Especificación de casos de prueba sobre condiciones válidas y NO válidas.
- ☐ d. Cobertura de las funcionalidades a probar y sus condiciones.
- ☐ e. Optimización del proceso de pruebas.

Pregunta 20

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Una empresa de servicios de impresión, requiere verificar si el sistema que ha adquirido soporta el registro, actualización y baja de documentos asociados a un trámite solicitud de impresión de un libro. En el proceso de registro se debe ingresar la información del id del cliente (previamente registrado en el sistema), el nombre del libro, cantidad de páginas, cantidad de gráficos en color, indicador de color en los textos, cantidad de unidades a registrar. En el proceso de actualización se puede modificar los datos del registro a excepción del cliente y la baja de documentos hace referencia a la cancelación de una solicitud de servicio. En la parte de la generación de la cotización se define que los clientes que han realizado más de 50 solicitudes de impresión tienen un descuento del 10%, para más de 100, tienen un descuento del 30% y se fija su tarifa con este porcentaje para impresiones futuras. Se ha aplicado la técnica de tablas de decisión para determinar las reglas de negocio, donde las condiciones y acciones son:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Casos válidos y no válidos de cada una de las variables.
- ☒ b. Número de solicitudes de impresión y descuento a aplicar en el cobro.
- ☐ c. Posibles caminos de éxito del proceso cotización o cancelación dependiendo de los datos ingresados.
- ☐ d. Cantidad de páginas y gráficos para determinar el porcentaje de descuento en el cobro.
- ☐ e. Variables que intervienen en el proceso o estado de la impresión.

[◀ EVALUACIÓN PRÁCTICA 2](#)[PRESENTACIÓN DE AUTOMATIZACIÓN DE PRUEBAS ▶](#)



Centro de Educación Virtual - USBCALI Virtual Universidad de San Buenaventura Cali Resolución número 1326 del 25 de marzo de 1975, expedido(a) por Ministerio de Educación Nacional Institución Universitaria con Acreditación Institucional Multicampus de Alta Calidad - Res. No. 06537 del 18 de abril de 2018 del Ministerio de Educación Nacional Código de institución: 1716 VIGILADA MINEDUCACIÓN

Enlaces rápidos

[Acerca de nosotros](#)

[Derechos de autor plataforma LMS USBCali](#)

[Manuales y Tutoriales](#)

[Solicitudes Aulas Virtuales](#)

[Solicitudes Multimedia](#)

www.usbcali.edu.co

www.usbcalivirtual.edu.co

Síguenos



Contacto

Dirección: Cra 122 # 6-65

Teléfono: 488 22 22 - 318 2200 Whatsapp: +573102650042

Soporte

©2021 Universidad de San Buenaventura Cali

[Resumen de retención de datos](#)

[Descargar la app para dispositivos móviles](#)