



## SESIÓN 1: GUÍA DE ESTUDIO

### INTRODUCCIÓN A LAS PRUEBAS DE SOFTWARE





## CONTENIDO

SESIÓN I:  
INTRODUCCIÓN A LAS  
PRUEBAS DE SOFTWARE

GUIA DE ESTUDIO

Conceptos Generales de Pruebas

Proceso de Pruebas

Gestión de las Pruebas

# PROGRAMACIÓN TEMAS

Conceptos  
Generales de  
Pruebas

Proceso de  
Pruebas

Gestión de  
las Pruebas

## TEMAS

Modelos de Ciclo de  
Vida del Desarrollo

Productos de trabajo  
del proceso de pruebas

Mantenimiento de las  
pruebas

## ACTIVIDADES INDEPENDIENTES

Realice la lectura del documento PDF “Pruebas y Ciclo de  
Vida del Software”

Para complementar la lectura revise los vídeos:  
<https://www.youtube.com/watch?v=ItlKRwpfZDg> (Modelos)  
y <https://www.youtube.com/watch?v=oGqDAAApzi8>  
(Proceso)

Realice la lectura del documento PDF “Gestión de Pruebas”

Utilice las Preguntas de la siguiente diapositiva para asegurar  
el cubrimiento de todos los temas

# PREGUNTAS PARA RESOLVER

Conceptos  
Generales de  
Pruebas

Proceso de  
Pruebas

Gestión de  
las Pruebas

Enuncie los conceptos relacionados con los modelos TDD y en V.

Qué características de los modelos TDD y en V aportan al Ciclo de Vida del Software?

Desde su experiencia y tomando como referencia cada una de las actividades del proceso de pruebas identifique los productos o entregables del proceso.

Considera necesarias las actividades de mantenimiento de las pruebas?

Desde su experiencia ha sentido algún beneficio de aplicar el mantenimiento?

# TALLER PRÁCTICO

Conceptos  
Generales de  
Pruebas

Proceso de  
Pruebas

Gestión de  
las Pruebas



## TEMAS

- Procesos de Negocio
- Funcionalidades que apoyan el proceso de negocio
- Matriz de Descomposición Funcional



## ACTIVIDAD

- Revisa la Guía “Taller - Análisis para Definición de la MDF”
- Tomando el caso de estudio que propone la guía y genera tu propia MDF del caso de estudio





**SESIÓN 1: GUÍA DE ESTUDIO**

**GRACIAS ...**

