



PROCESO PARA APLICAR TDD

TOMANDO COMO EJEMPLO LA HU1

DEFINE MEDIANTE FRASES CORTAS LO QUE DEBE HACER LA APLICACIÓN

- Ingresar concepto y descripción
- Eliminar concepto

Historia de Usuario: HU1

- Yo como profesor deseo que el juego me permita guardar un concepto y su definición para tener una lista de conceptos y definiciones.

Criterios de Aceptación:

- Los conceptos no se pueden repetir.
- Un concepto se puede eliminar de la lista.

PLANTEARÁN CASOS DE PRUEBA PARA ESTAS FUNCIONES QUE DEBE CUMPLIR LA APLICACIÓN

- Ingresar concepto y descripción
 - Entradas: concepto y descripción o un concepto que ya exista.
 - Salidas: Información almacenada o El concepto ya existe.
- Eliminar concepto
 - Entradas: concepto existente o concepto no existente
 - Salidas: El concepto fue eliminado o El concepto no existe.

Historia de Usuario: HU1

- Yo como profesor deseo que el juego me permita guardar un concepto y su definición para tener una lista de conceptos y definiciones.

Criterios de Aceptación:

- Los conceptos no se pueden repetir.
- Un concepto se puede eliminar de la lista.

ESCRITURA DE CASOS DE PRUEBA

PRUEBAS ADICIONAR CONCEPTO

```
class TestJuegoConceptos(unittest.TestCase):
    def test_adicionarConcepto_CP1(self):
        con = "Con"
        des = "Desc"
        conceptos = juegoConceptos.ListaConceptos()
        self.assertEqual(conceptos.adicionarConcepto(con, des),
                          "Informacion Almacenada")

    def test_adicionarConcepto_CP2(self):
        con = "Con"
        des = "Desc"
        conceptos = juegoConceptos.ListaConceptos()
        conceptos.adicionarConcepto(con, des)
        self.assertEqual(conceptos.adicionarConcepto(con, des),
                          "El Concepto Ya Existe")
```

```
def test_eliminarConcepto_CP3(self):
    con = "Con"
    des = "Desc"
    conceptos = juegoConceptos.ListaConceptos()
    self.assertEqual(conceptos.eliminarConcepto(con),
                      "El Concepto no Existe")

def test_eliminarConcepto_CP4(self):
    con = "Con"
    des = "Desc"
    conceptos = juegoConceptos.ListaConceptos()
    conceptos.adicionarConcepto(con, des)
    self.assertEqual(conceptos.eliminarConcepto(con),
                      "El Concepto fue Eliminado")
```

PRUEBAS ELIMINAR CONCEPTO

RESULTADO DE EJECUTAR LAS PRUEBAS

```
C:\Users\Lidispro\Documents\PythonWork>python pruebas.py
=====
ERROR: test_adicionarConcepto_CP1 (__main__.TestJuegoConceptos)
-----
Traceback (most recent call last):
  File "C:\Users\Lidispro\Documents\PythonWork\pruebas.py", line 11, in test_adicionarConcepto_CP1
    self.assertEqual(conceptos.adicionarConcepto(con, des),
AttributeError: 'ListaConceptos' object has no attribute 'adicionarConcepto'

=====
ERROR: test_adicionarConcepto_CP2 (__main__.TestJuegoConceptos)
-----
Traceback (most recent call last):
  File "C:\Users\Lidispro\Documents\PythonWork\pruebas.py", line 18, in test_adicionarConcepto_CP2
    conceptos.adicionarConcepto(con, des)
AttributeError: 'ListaConceptos' object has no attribute 'adicionarConcepto'

=====
ERROR: test_eliminarConcepto_CP3 (__main__.TestJuegoConceptos)
-----
Traceback (most recent call last):
  File "C:\Users\Lidispro\Documents\PythonWork\pruebas.py", line 26, in test_eliminarConcepto_CP3
    self.assertEqual(conceptos.eliminarConcepto(con),
AttributeError: 'ListaConceptos' object has no attribute 'eliminarConcepto'

=====
ERROR: test_eliminarConcepto_CP4 (__main__.TestJuegoConceptos)
-----
Traceback (most recent call last):
  File "C:\Users\Lidispro\Documents\PythonWork\pruebas.py", line 33, in test_eliminarConcepto_CP4
    conceptos.adicionarConcepto(con, des)
AttributeError: 'ListaConceptos' object has no attribute 'adicionarConcepto'

=====
```

CORREGIR LOS ERRORES O DESARROLLAR

```
class ListaConceptos():
    def __init__(self):
        self.conceptos = list()

    def adicionarConcepto(self, con, des):
        tupla = (con,des)
        existe = False
        i = 0
        while((i < len(self.conceptos)) and (not existe)):
            (a,b) = self.conceptos[i]
            if (a == con):
                existe = True
        if (not existe):
            self.conceptos.append(tupla)
            return ("Informacion Almacenada")
        else:
            return ("El Concepto Ya Existe")
```

```
=====
ERROR: test_eliminarConcepto_CP3 (__main__
-----
Traceback (most recent call last):
  File "C:\Users\Lidispro\Documents\PythonWork\pruebas\eliminarConcepto_CP3
    self.assertEqual(conceptos.eliminarConcepto(con),
AttributeError: 'ListaConceptos' object has no attribute 'eliminarConcepto'

=====
ERROR: test_eliminarConcepto_CP4 (__main__.TestJuegoCon
-----
Traceback (most recent call last):
  File "C:\Users\Lidispro\Documents\PythonWork\pruebas\eliminarConcepto_CP4
    self.assertEqual(conceptos.eliminarConcepto(con),
AttributeError: 'ListaConceptos' object has no attribute 'eliminarConcepto'

-----
Ran 4 tests in 0.020s

FAILED (errors=2)
```


CORREGIR LOS ERRORES O DESARROLLAR

```
def eliminarConcepto(self, con):
    existe = False
    i = 0
    while((i < len(self.conceptos)) and (not existe)):
        (a,b) = self.conceptos[i]
        if (a == con):
            existe = True
        else:
            i = i+1
    if (existe):
        self.conceptos.remove(self.conceptos[i])
        return ("El Concepto fue Eliminado")
    else:
        return ("El Concepto no Existe")
```

```
===== RESTART: C:\Users\Lidispro\Documents\PythonWork\pruebas.py
....
-----
Ran 4 tests in 0.010s

OK
... |
```



SIGUIENTE ITERACIÓN

TOMANDO COMO EJEMPLO LA HU2 Y HU3