

[Página Principal](#) / [Mis cursos](#) / [PLAN DE CONTINGENCIA](#) / [FACULTADES](#) / [Facultad de Ingeniería](#) / [Pregrado](#)
/ [Ingeniería de Sistemas](#) / [Calidad y Pruebas de Software \(ERSJ\) - 2021-2](#) / [Evaluación Corte 1](#)
/ [Evaluación Corte 1 - 40%](#)

Comenzado el miércoles, 1 de septiembre de 2021, 19:43

Estado Finalizado

Finalizado en miércoles, 1 de septiembre de 2021, 20:34

Tiempo empleado 50 minutos 25 segundos

Puntos 24,00/32,00

Calificación 37,50 de 50,00 (75%)

Pregunta 1

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

En un modelo TDD de desarrollo se busca realizar procesos ágiles de desarrollo que permitan cumplir las características del software asegurando la calidad del mismo, frente a las expectativas del cliente que se definen mediante el diseño de pruebas. Este y otros modelos de procesos de desarrollo que resaltan la importancia del proceso de pruebas cumple con el principio de:

Seleccione una:

- ☐ a. Las pruebas se deben adaptar a las necesidades específicas.
- ☐ b. Las pruebas revelan la presencia de defectos y no la ausencia de ellos.
- ☒ c. Cuanto antes se comience a probar mejor.
- ☐ d. El software 100% libre de errores no existe.
- ☐ e. Es imposible probarlo todo.

Pregunta 2

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de los siguientes es más importante para promover y mantener buenas relaciones entre evaluadores y desarrolladores?

Seleccione una:

- ☐ a. Comprender qué valoran los gerentes sobre las pruebas.
- ☐ b. Identificación de soluciones posibles para los clientes para los errores.
- ☒ c. Explicar los resultados de las pruebas de manera neutral.
- ☐ d. No es importante mantener una buena relación entre probadores y desarrolladores.
- ☐ e. Promover un software de mejor calidad siempre que sea posible.

Pregunta 3

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Las pruebas de software son más que una actividad en el Ciclo de Vida del Software. Esta afirmación es verdadera porque:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna explicación es correcta porque la afirmación es falsa.
- ☒ b. Las pruebas de software hacen referencia a un proceso completo y transversal al Ciclo de Vida del Software.
- ☐ c. Las pruebas de software comprenden el uso del software y su influencia en la aceptación por parte del usuario.
- ☐ d. Las pruebas de software tienen un momento específico de ejecución que depende de la culminación del desarrollo.
- ☐ e. Las pruebas de software hacen referencia sólo a la ejecución del software pero en múltiples iteraciones.

Pregunta 4

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera ?

Seleccione una:

- ☐ a. Las pruebas son lo mismo que aseguramiento de la calidad
- ☒ b. Las pruebas son parte del aseguramiento de la calidad
- ☐ c. Las pruebas son lo mismo que la depuración (debugging)
- ☐ d. Las pruebas son el elemento fundamental de la calidad de un software
- ☐ e. Las pruebas no son parte del aseguramiento de la calidad

Pregunta 5

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

En un proceso de pruebas se puede aplicar los conceptos de Error, Fallo y Defecto.Cuál es la definición más acertada para un Error?

Seleccione una:

- ☐ a. El error es la detección de una alteración del resultado de una funcionalidad frente a la definición del requerimiento.
- ☐ b. Ninguna definición es correcta.
- ☐ c. El error se define como la alteración entre la codificación de una funcionalidad y su requerimiento.
- ☒ d. El error es la mala codificación del desarrollador, lo cual genera una falla en la funcionalidad e introduce un defecto en el software.
- ☐ e. El error hace referencia al hecho de que el código de software debe ser modificado para solucionar un fallo en la aplicación.

Pregunta 6

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

El modelo TDD nace de una evolución del modelo XP e implementa los principios del manifiesto ágil. Presenta 3 prácticas importantes que son:

Seleccione una:

- ☐ a. Probar, Automatizar las pruebas de unidad e integración y Asegurar la satisfacción del cliente.
- ☐ b. Refactoring, Testing y Mejorar el código utilizando revisión por pares.
- ☒ c. Test First, Refactoring y Automatización de las pruebas.
- ☐ d. Test First, Refactoring y Desarrollar el código con buenas prácticas de desarrollo
- ☐ e. Diseñar antes que probar, Probar antes que desarrollar y Aplicar buenas prácticas.

Pregunta 7

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

El planteamiento de las pruebas de software para un requerimiento o para un escenario específico requiere de los siguientes elementos mínimos. Identifique cada uno de estos componentes de los casos de prueba y sus descripciones asociadas.

Componente o unidad a la que se le realiza el caso de prueba.

Funcionalidad

Conjunto de variables y valores requeridos para la ejecución de la funcionalidad.

Entrada

Descripción del escenario o caso de prueba definiendo el objetivo o propósito de la prueba.

Prueba

Son los resultados esperados de la prueba que permitirá evaluar si el caso se realiza de manera exitosa.

Salidas

Identificador único del caso de prueba para lograr una trazabilidad en el proceso de pruebas.

No. caso

Pregunta 8

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

El modelo TDD utilizado en los procesos de desarrollo de software cuenta con las siguientes características para resaltar:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Es un modelo basado en los principios del Agilismo.
- ☐ b. Es un modelo que involucra etapas que deben realizarse de modo secuencial.
- ☒ c. Es un modelo que promueve el desarrollo de pruebas de unidad.
- ☐ d. Es un modelo que evolucionó del modelo en espiral e involucra procesos de gestión de riesgos.
- ☒ e. Es un modelo que promueve el trabajo de pruebas automatizadas.

Pregunta 9

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Una de las siguientes frases explica el modelo TDD:

Seleccione una:

- ☐ a. Es un modelo basado en pruebas unitarias sobre los componentes que no garantiza la integración de los mismos.
- ☐ b. Es un modelo orientado a las necesidades del usuario y busca como meta principal la satisfacción del cliente mediante pruebas.
- ☐ c. Es un modelo que permite en cada iteración generar de manera incremental el producto o solución de software.
- ☐ d. Es un modelo que tiene un conjunto de etapas donde se realiza el ciclo de vida del software de manera explícita.
- ☒ e. Es un modelo orientado a los ejemplos, el desarrollo se realiza después de la automatización de los escenarios de prueba.

Pregunta 10

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es un objetivo válido para probar?

Seleccione una:

- ☐ a. La prueba debe comenzar lo más tarde posible de forma que el desarrollo tenga tiempo suficiente para crear un buen producto.
- ☐ b. Demostrar que se han identificado todos los posibles defectos.
- ☐ c. Demostrar que los defectos restantes no causarán ningún fallo.
- ☐ d. Ninguna es un objetivo válido para probar.
- ☒ e. Encontrar el mayor número posible de fallos, de forma que los defectos puedan ser identificados y corregidos.

Pregunta 11

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

El Sr. Pérez ha estado probando aplicaciones software en dispositivos móviles durante un período de 5 años. Tiene una gran experiencia en la prueba de aplicaciones móviles y consigue mejores resultados en un tiempo inferior al de otros. Durante un largo período de tiempo, el Sr. Pérez no modificó los casos de prueba automatizados existentes y no creó nuevos casos de prueba. Esto conduce a que cada vez se encuentren menos defectos al ejecutar las pruebas.

¿Qué principio de prueba no observó el Sr. Pérez?

Seleccione una:

- ☒ a. Las repeticiones no son efectivas.
- ☐ b. Ninguna de las anteriores
- ☐ c. Acumulación de defectos.
- ☐ d. La prueba exhaustiva es imposible.
- ☐ e. La prueba depende del contexto.

Pregunta 12

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Entre las actividades que debe realizar el grupo de SQA para planificar los proyectos están:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Revisión de las actividades de ingeniería del software
- ☒ b. Auditorías y revisiones a realizar
- ☒ c. Evaluaciones a realizar
- ☐ d. Asegurar que las desviaciones del trabajo y los productos de software se documentan
- ☒ e. Estándares que se pueden aplicar al proyecto

Pregunta 13

Finalizado

Puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes afirmaciones describe un fallo descubierto durante la prueba o en producción?

Seleccione una:

- ☒ a. El algoritmo de cálculo utilizó las variables de entrada incorrectas.
- ☐ b. El producto se bloqueó cuando el usuario seleccionó una opción en un cuadro de diálogo.
- ☐ c. Ninguna es correcta.
- ☐ d. Se incluyó en la construcción una versión incorrecta de un archivo de código fuente compilado.
- ☐ e. El desarrollador malinterpretó el requisito del algoritmo.

Pregunta 14

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes oraciones describe uno de los principios básicos?

Seleccione una:

- ☐ a. Se pueden realizar pruebas completas de software si tiene suficientes recursos y herramientas de prueba
- ☒ b. Para un sistema de software, no es posible, en condiciones normales, probar todas las combinaciones de entrada y salida.
- ☐ c. Ninguna es un principio
- ☐ d. Con las pruebas automatizadas puede hacer declaraciones con más confianza sobre la calidad de un producto que con las pruebas manuales
- ☐ e. Un objetivo de las pruebas es mostrar que el software está libre de defectos

Pregunta 15

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

En un proceso de pruebas se puede aplicar los conceptos de Error, Fallo y Defecto.Cuál es la definición más acertada para un Fallo?

Seleccione una:

- ☐ a. El fallo hace referencia al hecho de que el código de software debe ser modificado para solucionar un defecto en la aplicación.
- ☐ b. El fallo es la mala codificación del desarrollador, lo cual genera un error en la funcionalidad e introduce un defecto en el software.
- ☐ c. El fallo se define como la alteración entre la codificación de una funcionalidad y su requerimiento.
- ☒ d. El fallo es la detección de una alteración del resultado de una funcionalidad frente a la definición del requerimiento.
- ☐ e. Ninguna definición es correcta.

Pregunta 16

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

SQA es el proceso que engloba ciertos conceptos entre los cuales están:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Una estrategia de pruebas multiescala
- ☐ b. El desarrollo de documentación del proceso de software
- ☐ c. Definición de alcance funcional del software a desarrollar
- ☒ d. Revisiones técnicas formales
- ☒ e. Un enfoque de gestión de calidad

Pregunta 17

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

El modelo TDD implica el desarrollo teniendo en cuenta 2 ciclos. Uno de los ciclos cuenta con una actividad de definición de pruebas de unidad, desarrollo de las pruebas en una herramienta de software, ejecución de las pruebas, revisión de resultados y desarrollo de la solución que resuelvan las fallas en las pruebas hasta que las pruebas sean exitosas. El segundo ciclo tiene que ver con:

Seleccione una:

- ☐ a. La selección de las nuevas historias de usuario o requerimientos a implementar para iniciar la nueva iteración de desarrollo.
- ☒ b. La mejora del código donde se realiza el Refactoring y se vuelve a ejecutar las pruebas para asegurar que la funcionalidad aún sigue cumpliéndose.
- ☐ c. La mejora de las pruebas donde se realiza el Refactoring y se vuelve a ejecutar las pruebas para asegurar que el propósito de las mismas siga cumpliéndose.
- ☐ d. La puesta en producción del producto y la realización de pruebas funcionales para asegurar la satisfacción del cliente.
- ☐ e. El ciclo que permite a los analistas funcionales validar si se logra la satisfacción del cliente con el producto entregado.

Pregunta 18

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

La implementación del modelo TDD como marco de desarrollo de software requiere el uso de tecnologías para los procesos de automatización de pruebas. Una de las herramientas son las conocidas como xUnit. Esta herramienta es:

Seleccione una:

- ☐ a. Un conjunto de especificaciones de buenas prácticas para que el desarrollo sea orientado a la satisfacción al cliente.
- ☐ b. Un lenguaje de programación que es interpretado para evaluar el software construido.
- ☐ c. Un conjunto de estándares que puede ser utilizado para diseñar pruebas de unidad que acompañan al código de la solución de software a desarrollar.
- ☐ d. Ninguna es la definición de este tipo de herramientas.
- ☒ e. Un conjunto de estructuras, características y rutinas acompañadas de ciertos componentes que dan soporte a la ejecución automática de pruebas.

Pregunta 19

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Seleccionar DOS opciones de los siguientes puntos que pueden afectar y formar parte de la planificación inicial de la prueba.

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Tasa de fallos.
- ☐ b. Casos de uso.
- ☒ c. Objetivos de prueba.
- ☒ d. Limitaciones presupuestarias.

Pregunta 20

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Una de las preguntas que el grupo SQA intenta responder es:

Seleccione una:

- ☐ a. ¿El trabajo del grupo SQA ha generado costes adicionales?
- ☐ b. ¿El plan de desarrollo ha sido cumplido conforme a lo planeado en el proyecto?
- ☐ c. ¿La satisfacción del cliente se ha comprobado?
- ☒ d. ¿Se ha realizado el desarrollo del software de acuerdo con estándares preestablecidos?
- ☐ e. Ninguna de las anteriores

Pregunta 21

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

La calidad del software de acuerdo con la IEEE es:

Seleccione una:

- ☐ a. Es el conjunto de cualidades explícitas e implícitas deseadas por el cliente.
- ☐ b. El grado en que un sistema de software cumple con todas las funcionalidades especificadas.
- ☒ c. El grado en que un sistema, componente o proceso cumple con los requisitos especificados y las necesidades o expectativas de un cliente o usuario.
- ☐ d. Es la concordancia entre los requisitos planteados vs. los obtenidos.
- ☐ e. Es el conjunto de características que describen las funcionalidades de un producto de software.

Pregunta 22

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Entre las razones por las cuales se presentan costes asociados a la calidad están:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Los costes de prevención de la calidad
- ☐ b. Los costes de desarrollo de nuevas funcionalidades
- ☐ c. Los costes asociados a los controles de cambios de un proyecto
- ☒ d. Los costes de fallos asociados a la corrección de errores
- ☒ e. Los costes de evaluación asociados a actividades de inspección

Pregunta 23

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

En un proceso de pruebas se puede aplicar los conceptos de Error, Fallo y Defecto.Cuál es la definición más acertada para un Defecto?

Seleccione una:

- ☐ a. El defecto es la mala codificación del desarrollador, lo cual genera una falla en la funcionalidad.
- ☐ b. El defecto es la detección de una alteración del resultado de una funcionalidad frente a la definición del requerimiento.
- ☐ c. Ninguna definición es correcta.
- ☒ d. El defecto hace referencia al hecho de que el código de software debe ser modificado para solucionar un fallo en la aplicación.
- ☐ e. El defecto se define como la alteración entre la codificación de una funcionalidad y su requerimiento.

Pregunta 24

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Los diferentes tipos de prueba aplican en los proyectos dependiendo de las características de calidad que se desee asegurar. Para asegurar la característica de Mantenibilidad se debe tener en cuenta los tipos de prueba:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Pruebas de unidad
- ☐ b. Pruebas de regresión
- ☒ c. Pruebas de integración
- ☒ d. Pruebas de seguridad
- ☐ e. Pruebas de usabilidad

Pregunta 25

Finalizado

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Al definir que la Calidad es una característica que se puede medir en un producto de software se hace referencia a:

Seleccione una:

- ☐ a. Que es una característica que se determina mediante la sensación de satisfacción del cliente.
- ☐ b. Que permite establecer los costes que hacen que un proyecto de desarrollo de software sea viable o no.
- ☐ c. Ninguna de las anteriores.
- ☐ d. Que determina las actividades que se deben realizar para asegurar la calidad de un productos de software.
- ☒ e. Que se puede establecer niveles de aceptación en cuanto a completitud, uso de estándares, aplicación de buenas prácticas, entre otros.

Pregunta 26

Finalizado

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Una de las actividades del proceso de pruebas es la identificación de los tipos de pruebas que se van a aplicar, esta hace parte de la etapa de:

Seleccione una:

- ☐ a. Análisis y Planificación.
- ☐ b. Elaboración de Reporte de No conformidades y errores.
- ☒ c. Diseño de las pruebas.
- ☐ d. Ejecución de las pruebas.
- ☐ e. Ninguna de las anteriores.

Pregunta 27

Finalizado

Puntúa 0,00 sobre 1,00

En la Etapa de Diseño de Pruebas del Proceso de Pruebas Funcionales NO se realiza una de estas actividades:

Seleccione una:

- ☐ a. Especificación de los Procesos de Negocio en la Matriz Funcional.
- ☒ b. Construcción de instrumentos para automatización
- ☐ c. Validación/Selección de las técnicas de prueba
- ☐ d. Diligenciamiento de la Matriz de requisitos de prueba.
- ☐ e. Diseño de casos de prueba



Centro de Educación Virtual - USBCALI Virtual Universidad de San Buenaventura Cali Resolución número 1326 del 25 de marzo de 1975, expedido(a) por Ministerio de Educación Nacional Institución Universitaria con Acreditación Institucional Multicampus de Alta Calidad - Res. No. 06537 del 18 de abril de 2018 del Ministerio de Educación Nacional Código de institución: 1716 VIGILADA MINEDUCACIÓN

Enlaces rápidos

[Acerca de nosotros](#)

[Derechos de autor plataforma LMS USBCali](#)

[Manuales y Tutoriales](#)

[Solicitudes Aulas Virtuales](#)

[Solicitudes Multimedia](#)

www.usbcali.edu.co

www.usbcalivirtual.edu.co

Síguenos

Pregunta 28

Finalizado

Puntúa 0,00 sobre 1,00



Contacto

Dirección: Cra 122 # 6-65

El proceso de pruebas de software puede ser abordado mediante el uso de un artefacto que permite mapear los procesos de negocio y los módulos o funcionalidades del sistema de software. Este artefacto es conocido con el nombre de:

☎ Teléfono: 488 22 22 - 318 2200 Whatsapp: +573102650042

Seleccione una:

✉ E-mail: cev@usbcali.edu.co

- ☐ a. Matriz de Descomposición Funcional
- ☐ b. Caso de Prueba
- ☐ c. Diseño de Pruebas
- ☒ d. Plan de Pruebas
- ☐ e. Matriz de Requerimientos de Pruebas

Pregunta 29

Finalizado

Puntúa 0,00 sobre 1,00

La etapa de diseño de las pruebas es la segunda etapa del proceso de pruebas y es la que incluye la actividad:

Seleccione una:

- ☐ a. Estimación de pruebas.
- ☐ b. Cálculo de indicadores de las pruebas.
- ☒ c. Preparación de datos para las pruebas.
- ☐ d. Aplicación de la técnicas de pruebas.
- ☐ e. Informe de resultados de las pruebas.

Pregunta 30

Finalizado

Puntúa 0,00 sobre 1,00

TPI - Test Process Improvement. Es un modelo de mejora de procesos de pruebas que busca mediante un diagnóstico establecer los niveles de conformidad frente a ciertos temas importantes, o bloques temáticos que agrupan las áreas de conocimiento. Estos bloques o perspectivas son:

- ☐ a. Stakeholders - Relations, Test Managment y Test Profession.
- ☐ b. A, B, C y D
- ☐ c. Gestión de proceso, Gestión de Proyecto, Soporte e Ingeniería.
- ☐ d. Inicial, Gestionado, Definido, Gestionado Cuantitativamente y Optimizado
- ☒ e. Controlado, Eficiente y Optimizado

Pregunta 31

Finalizado

Puntúa 0,00 sobre 1,00

CMMI es un modelo de certificación de madurez de las empresas. Este modelo se enfoca en un concepto de Áreas de procesos que se pueden agrupar en:

- ☐ a. Gestión de proceso, Gestión de Proyecto, Soporte e Ingeniería.
- ☐ b. Controlado, Eficiente y Optimizado
- ☐ c. Stakeholders - Relations, Test Managment y Test Profession.
- ☒ d. Inicial, Gestionado, Definido, Gestionado Cuantitativamente y Optimizado
- ☐ e. A, B, C y D

Pregunta 32

Finalizado

Puntúa 0,00 sobre 1,00

CMMI es un modelo de certificación de madurez de las empresas. Este modelo se enfoca en la clasificación de las empresas dependiendo de su nivel de madurez frente a diferentes áreas de procesos. Los niveles que define este modelo son:

- ☐ a. Stakeholders - Relations, Test Managment y Test Profession.
- ☐ b. Gestión de proceso, Gestión de Proyecto, Soporte e Ingeniería.
- ☐ c. Controlado, Eficiente y Optimizado
- ☐ d. Inicial, Gestionado, Definido, Gestionado Cuantitativamente y Optimizado
- ☒ e. A, B, C y D

[◀ OBJETIVOS A EVALUAR](#)[ENTREGA FINAL PLAN DE PRUEBAS ►](#)