

[Página Principal](#) / [Cursos](#) / [Técnicas A. Programación \(ERSJ\) - 2021-2](#) / [Evaluación Final](#)  
/ [Evaluación Final del Curso \(30%\) 18 de Noviembre](#)

**Comenzado el** jueves, 18 de noviembre de 2021, 15:10

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** jueves, 18 de noviembre de 2021, 16:10

**Tiempo empleado** 59 minutos 30 segundos

**Puntos** 8,67/20,00

**Calificación** 21,67 de 50,00 (43%)

Pregunta 1

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

En la estructura que tiene un *FEATURE* de Gherkin se incluye los pasos que describen las condiciones iniciales o estado inicial para la realización del caso de prueba. Esta parte de la estructura utiliza la palabra reservada:

Seleccione una:

- ☐ a. Scenario
- ☐ b. Then
- ☐ c. Given
- ☒ d. Background
- ☐ e. When

✖

Respuesta incorrecta.

GIVEN

## Pregunta 2

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Cuando se realiza el análisis de qué funcionalidades deben ser automatizadas se evalúa el valor que la funcionalidad tiene ante el cliente, qué tan importante y vital es para el cliente y su futura puesta en funcionamiento. Esta característica corresponde con el criterio de:

Seleccione una:

- ☒ a. Efectividad
- ☐ b. Fragilidad
- ☐ c. Criticidad
- ☐ d. Costo Inicial
- ☐ e. Vigencia



Respuesta incorrecta.

Criticidad

## Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Los Selectores o Localizadores en automatización de pruebas son:

Seleccione una:

- ☐ a. Los Test que se incluyen en una script de automatización de pruebas.
- ☒ b. Los comandos que permiten localizar o identificar un elemento de una GUI o Interfaz de Usuario, para ejecutar acciones sobre ellos.
- ☐ c. Las variables que se declaran en los scripts de automatización de pruebas.
- ☐ d. Los elementos de una GUI o Interfaz de Usuario sobre los cuales se realizan las acciones.



Respuesta correcta

Los comandos que permiten localizar o identificar un elemento de una GUI de manera apropiada para realizar sobre los elementos acciones que hacen parte de la automatización de pruebas.

## Pregunta 4

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

La pirámide de pruebas, también conocida como La Pirámide de Cohn es la estrategia más aceptada en la actualidad para realizar pruebas de software en metodologías ágiles.



En los procesos de automatización BDD, se trabaja en qué parte de la pirámide?

- ☐ a. En las pruebas unitarias por ser las más importantes en los proyectos ágiles.
- ☒ b. En las pruebas de integración porque están enfocadas en como interactúan los componentes internos del software. ❌
- ☐ c. En las pruebas E2E que son las pruebas funcionales y sobre ellas se definen los escenarios de uso.
- ☐ d. En todos los tipos de pruebas ya que todos se pueden automatizar.
- ☐ e. En ninguno de estos tipos de prueba porque BDD no trabaja en proyectos de implementación sino solo en mantenimiento.

Respuesta incorrecta.

Por definir.


## Pregunta 5

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Acaba de actualizar su SAP (Sistema de Automatización de Pruebas) para incluir nuevas *FEATURES*. ¿Qué medidas debe tomar para asegurarse de que los cambios no han afectado negativamente a ninguna de las funcionalidades existentes?

Seleccione una:

- ☐ a. Revisar las notas de *RELEASE* del software a probar como una forma de asegurar que la SAP funcionará correctamente.
- ☐ b. Asegurar que los mismos controles o selectores se utilicen en la nueva SAP.
- ☐ c. Comprobar que los procesos del SAP antiguo y nuevo son idénticos.
- ☒ d. Comparar las versiones nuevas y antiguas del SAP y evaluar el impacto de cualquier diferencia. 

Respuesta correcta


Comparar las versiones nuevas y antiguas del SAP y evaluar el impacto de cualquier diferencia.

## Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuál de las siguientes consideraciones es una ventaja de la automatización de pruebas?

- ☐ a. El tiempo requerido para la ejecución de pruebas es más corto y el cubrimiento es menor.
- ☐ b. El tiempo requerido para la ejecución de pruebas es más largo y el cubrimiento es mayor.
- ☒ c. El tiempo requerido para la ejecución de pruebas es más corto y el cubrimiento es mayor. 
- ☐ d. El tiempo requerido para la ejecución de pruebas es más largo y el cubrimiento es menor.

Respuesta correcta

Por definir.

## Pregunta 7

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

En la estructura que tiene un *FEATURE* de Gherkin se incluye una descripción de las precondiciones para la ejecución de la prueba, las cuales pueden ser reutilizadas en varios *FEATURES*. Esta parte de la estructura se conoce con el nombre de:

Seleccione una:

- ☐ a. Background
- ☐ b. When
- ☒ c. Then
- ☐ d. Scenario
- ☐ e. Given

✗

Respuesta incorrecta.

BACKGROUND

## Pregunta 8

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Cuando se realiza el análisis de qué funcionalidades deben ser automatizadas se evalúa cuánto tiempo tendrá de utilidad la prueba automatizada, cuantas veces se utilizará. Esta característica corresponde con el criterio de:

Seleccione una:

- ☐ a. Efectividad
- ☐ b. Fragilidad
- ☒ c. Criticidad
- ☐ d. Costo Inicial
- ☐ e. Vigencia

✗

Respuesta incorrecta.

Vigencia

## Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

En la estructura que tiene un *FEATURE* de Gherkin se incluye los pasos que describen las acciones que se deben ejecutar para la realización del caso de prueba. Esta parte de la estructura utiliza la palabra reservada:

Seleccione una:

- ☐ a. Scenario
- ☐ b. Given
- ☐ c. Then
- ☒ d. When
- ☐ e. Background



Respuesta correcta

WHEN

## Pregunta 10

Parcialmente correcta

Puntúa 0,67 sobre 1,00

Si estamos utilizando BDD para realizar nuestro proceso de desarrollo, no solemos enfocar las pruebas en una tecnología en concreto, si no más bien en la funcionalidad. ¿Identifique cuales de las siguientes afirmaciones que se presentan a continuación nos ayudan a apoyar este enfoque?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Si nos enfocamos en la funcionalidad, las pruebas, seguramente no cambien con tanta frecuencia y el mantenimiento será menor. ✓
- ☐ b. Si nos enfocamos en tecnología, esta puede cambiar a menudo, cosa que nos romperá las pruebas.
- ☒ c. Al escribir pruebas con Gherkin, solemos tratar el lenguaje de una manera demasiado libre, cosa que hace que sea accesible para todos, pero pierde el punto técnico. ✗
- ☒ d. Debemos crear un tipo de lenguaje que ayude a que los desarrolladores entiendan las razones comerciales o de negocio de la funcionalidad que van a desarrollar. ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 2.

Tienen que ver con el enunciado:

Si nos enfocamos en tecnología, esta puede cambiar a menudo, cosa que nos romperá las pruebas.

Si nos enfocamos en la funcionalidad, las pruebas, seguramente no cambien con tanta frecuencia y el mantenimiento será menor.

Debemos crear un tipo de lenguaje que ayude a que los desarrolladores entiendan las razones comerciales o de negocio de la funcionalidad que van a desarrollar.

## Pregunta 11

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando se realiza el análisis de qué funcionalidades deben ser automatizadas se evalúa el esfuerzo que requiere la funcionalidad para ser automatizada vs. el esfuerzo de la prueba manual. Esta característica corresponde con el criterio de:

Seleccione una:

- ☒ a. Costo Inicial
- ☐ b. Criticidad
- ☐ c. Fragilidad
- ☐ d. Vigencia
- ☐ e. Efectividad



Respuesta correcta

Costo Inicial

## Pregunta 12

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Cuando se realiza el análisis de qué funcionalidades deben ser automatizadas se evalúa la probabilidad de encontrar errores en la funcionalidad. Esta característica corresponde con el criterio de:

Seleccione una:

- ☐ a. Costo Inicial
- ☒ b. Vigencia
- ☐ c. Criticidad
- ☐ d. Efectividad
- ☐ e. Fragilidad



Respuesta incorrecta.

Efectividad

## Pregunta 13

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

EncuentreCuál de las siguientes afirmaciones no es una diferencia entre Cucumber y JUnit.

Seleccione una:

- ☐ a. Cucumber tiene un nivel más bajo de abstracción porque no es importante la comprensión a nivel de usuario, mientras que JUnit se implementa para el usuario.
- ☒ b. Cucumber apunta a la colaboración con personas no técnicas, mientras JUnit va a ser incomprensible para estas personas. ✗
- ☐ c. La finalidad de Cucumber es desarrollar pruebas funcionales y de integración, y por otro lado, JUnit fue creada con el propósito de desarrollar pruebas de unidad.
- ☐ d. La complejidad de implementar en Cucumber es mayor porque se debe crear un método para cada paso del guión Gherkin. Mientras que en JUnit los casos de pruebas son más simples de implementar.

Respuesta incorrecta.

## Pregunta 14

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes opciones se considera una ventaja de la automatización de las pruebas sobre las pruebas manuales?

Seleccione una:

- ☒ a. Se prolonga el tiempo necesario para la ejecución de las pruebas y se aumenta la cobertura. ✗
- ☐ b. Se reduce el tiempo necesario para la ejecución de las pruebas y se aumenta la cobertura.
- ☐ c. Se prolonga el tiempo necesario para la ejecución de las pruebas y se reduce la cobertura.
- ☐ d. Se reduce el tiempo necesario para la ejecución de las pruebas y se reduce la cobertura.

Respuesta incorrecta.

La automatización de pruebas mejora los tiempos de ejecución de pruebas reduciéndolo y el cubrimiento de pruebas se incrementa.



## Pregunta 15

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

La diferencia entre un *Scenario OutLine* y un *Scenario* simple es:

Seleccione una:

- ☐ a. Que el *Scenario Outline* tiene definidas direcciones o valores específicos en cada sección Given, When o Then.
- ☐ b. Que el *Scenario* simple tiene definidas variables de entrada y salida con la sección de *Examples* que contienen los valores de dichas variables.
- ☐ c. Que el *Scenario* simple tiene definidas direcciones o valores específicos en cada sección Given, When o Then.
- ☒ d. Que el *Scenario Outline* tiene definidas variables de entrada y salida con la sección de *Examples* que contienen los valores de dichas variables. ✓

Respuesta correcta

Que el *Scenario Outline* tiene definidas variables de entrada y salida con la sección de *Examples* que contienen los valores de dichas variables.

## Pregunta 16

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando se realiza el análisis de qué funcionalidades deben ser automatizadas se evalúa la frecuencia con que la funcionalidad cambia, o sea, cuantas modificaciones requiere la funcionalidad. Esta característica corresponde con el criterio de:

Seleccione una:

- ☐ a. Efectividad
- ☒ b. Fragilidad ✓
- ☐ c. Costo Inicial
- ☐ d. Vigencia
- ☐ e. Criticidad

Respuesta correcta

Fragilidad

## Pregunta 17

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es la base habitual para un guion de prueba automatizado?

Seleccione una:

- ☐ a. Los requisitos funcionales.
- ☐ b. El Software que se va a evaluar con las pruebas.
- ☐ c. La arquitectura de automatización de la prueba.
- ☒ d. Los casos de prueba manuales.



Respuesta correcta

La base para automatización de este tipo de pruebas funcionales es el caso de prueba manual.

## Pregunta 18

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

En la estructura que tiene un *FEATURE* de Gherkin se incluye los pasos que describen los resultados esperados que se deben obtener al ejecutar el caso de prueba. Esta parte de la estructura utiliza la palabra reservada:

Seleccione una:

- ☐ a. Given
- ☒ b. Scenario
- ☐ c. Then
- ☐ d. When
- ☐ e. Background



Respuesta incorrecta.

THEN

## Pregunta 19

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Determine el nombre del siguiente *SCENARIO*:

Given: Estoy en la página "https://online.visual-paradigm.com/es/"

And: Ingreso al formulario de login

When: Escribo mi dirección de correo

And: Escribo mi contraseña

And: Presiono el botón de Iniciar Sesión

Then: Ingreso al Home de Visual Paradigm OnLine

And: Encuentro mi nickname en la esquina superior de la página

Seleccione una:

- ☐ a. Activar la opción de Login en la aplicación OnLine de Visual Paradigm.
- ☐ b. Ingresar a la aplicación OnLine de Visual Paradigm.
- ☐ c. Ingresar a la aplicación OnLine de Visual Paradigm con un usuario que no existe.
- ☒ d. Ejecutar el Login de la aplicación OnLine de Visual Paradigm.

✗

Respuesta incorrecta.

Ingresar a la aplicación OnLine de Visual Paradigm.

## Pregunta 20

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Qué es JUnit?

Seleccione una:

- ☐ a. Es un framework open source para la automatización de las pruebas (tanto unitarias como de integración) en los proyectos software.
- ☐ b. Es el conjunto de pasos para diseñar pruebas de software automatizadas bajo la metodología BDD.
- ☐ c. Es un lenguaje específico de dominio, legible por el área de negocio, el cual sirve simultáneamente como documentación de apoyo al desarrollo y de las pruebas automatizadas.
- ☒ d. Es una herramienta para implementar metodologías como el BDD, que permite ejecutar descripciones funcionales en texto plano como pruebas de software automatizadas.

✗

Respuesta incorrecta.

Cucumber es una herramienta para implementar metodologías como el Behaviour Driven Development (BDD), que permite ejecutar descripciones funcionales en texto plano como pruebas de software automatizadas.

Estas descripciones funcionales, se escriben en un lenguaje específico de dominio, legible por el área de negocio, denominado "Gherkin", el cual sirve simultáneamente como documentación de apoyo al desarrollo y de las pruebas automatizadas.

Ir a...





Centro de Educación Virtual - USBCALI Virtual Universidad de San Buenaventura Cali Resolución número 1326 del 25 de marzo de 1975, expedido(a) por Ministerio de Educación Nacional Institución Universitaria con Acreditación Institucional Multicampus de Alta Calidad - Res. No. 06537 del 18 de abril de 2018 del Ministerio de Educación Nacional Código de institución: 1716 VIGILADA MINEDUCACIÓN

## Enlaces rápidos

[Acerca de nosotros](#)

[Derechos de autor plataforma LMS USBCali](#)

[Manuales y Tutoriales](#)

[Solicitudes Aulas Virtuales](#)

[Solicitudes Multimedia](#)

[www.usbcali.edu.co](http://www.usbcali.edu.co)

[www.usbcalivirtual.edu.co](http://www.usbcalivirtual.edu.co)

## Síguenos



## Contacto

Dirección: Cra 122 # 6-65

Teléfono: 488 22 22 - 318 2200 Whatsapp: +573102650042

E-mail: [cev@usbcali.edu.co](mailto:cev@usbcali.edu.co)

©2021 Universidad de San Buenaventura Cali

[Resumen de retención de datos](#)

[Descargar la app para dispositivos móviles](#)