



SESIÓN 1: GUÍA DE ESTUDIO

INTRODUCCIÓN A LAS PRUEBAS DE SOFTWARE





CONTENIDO

SESIÓN I:

INTRODUCCIÓN A LAS
PRUEBAS DE SOFTWARE

GUIA DE ESTUDIO

Conceptos Generales de Pruebas

Proceso de Pruebas

Gestión de las Pruebas

PROGRAMACIÓN TEMAS

Conceptos
Generales de
Pruebas

Proceso de
Pruebas

Gestión de
las Pruebas

TEMAS

Calidad en el Software - ISO 25000

¿Qué son pruebas de software?

¿Por qué es necesario probar?

La Psicología de las pruebas

Principios de Pruebas de Software

ACTIVIDADES INDEPENDIENTES

Realice la lectura del documento PDF
“Fundamentos de Pruebas”

Para complementar la lectura revise los
vídeos:

<https://www.youtube.com/watch?v=HM2bD8fxTFo> (Conceptos)

Utilice las Preguntas de la siguiente
diapositiva para asegurar el cubrimiento de
todos los temas

PREGUNTAS PARA RESOLVER

Conceptos
Generales de
Pruebas

Proceso de
Pruebas

Gestión de
las Pruebas

Cuáles son las características de calidad que componen el modelo de calidad de un producto de software?

Qué objetivos busca alcanzar el proceso de pruebas?

Escriba un ejemplo donde se logre identificar los conceptos Error, Defecto y Fallo?

Cuáles características de comunicación considera importantes para un ingeniero de pruebas en su trato cotidiano con el cliente y el equipo de trabajo?

Tomando como referencia los principios de pruebas describa un caso en el que usted lo aplicó en su trabajo

Describa un caso real en el que ha aplicado algún principio de las pruebas y especifique porqué lo considera un ejemplo.

INVESTIGA

Conceptos
Generales de
Pruebas

Proceso de
Pruebas

Gestión de
las Pruebas



TEMAS

- Análisis para Nuevos Desarrollos e Implantaciones
- Análisis para Requerimientos de Mantenimiento
- Trazabilidad entre base de pruebas y productos de trabajo de pruebas



ACTIVIDAD

- Busca información sobre los temas sugeridos
- Define brevemente cada concepto
- Identifica si has trabajado estos conceptos en tus actividades de prueba y da ejemplos



SESIÓN 1: GUÍA DE ESTUDIO

GRACIAS ...

