



**SESIÓN 1: GUÍA DE ESTUDIO** 

INTRODUCCIÓN A LAS PRUEBAS DE SOFTWARE





## **CONTENIDO**

SESIÓN I:

INTRODUCCIÓN A LAS PRUEBAS DE SOFTWARE

**GUIA DE ESTUDIO** 

Conceptos Generales de Pruebas

Proceso de Pruebas

Gestión de las Pruebas

# PROGRAMACIÓN TEMAS

#### **TEMAS**

Modelos de Ciclo de Vida del Desarrollo

Productos de trabajo del proceso de pruebas

Mantenimiento de las pruebas

### **ACTIVIDADES INDEPENDIENTES**

Realice la lectura del documento PDF "Pruebas y Ciclo de Vida del Software"

Para complementar la lectura revise los vídeos:

Realice la lectura del documento PDF "Gestión de Pruebas"

Utilice las Preguntas de la siguiente diapositiva para asegurar el cubrimiento de todos los temas

# PREGUNTAS PARA RESOLVER

Conceptos Generales de Pruebas Gestión de Ias Pruebas

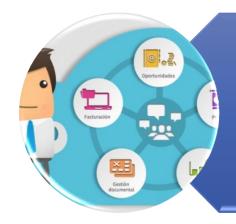
Enuncie los conceptos relacionados con los modelos TDD y en V.

Qué características de los modelos TDD y en V aportan al Ciclo de Vida del Software? Desde su experiencia y tomando como referencia cada una de las actividades del proceso de pruebas identifique los productos o entregables del proceso.

Considera necesarias las actividades de mantenimiento de las pruebas?

Desde su experiencia ha sentido algún beneficio de aplicar el mantenimiento?

# TALLER PRÁCTICO



### **TEMAS**

- Procesos de Negocio
- Funcionalidades que apoyan el proceso de negocio
- Matriz de Descomposición Funcional



## **ACTIVIDAD**

- Revisa la Guía "Taller Análisis para Definición de la MDF"
- Tomando el caso de estudio que propone la guía y genera tu propia MDF del caso de estudio





**SESIÓN 1: GUÍA DE ESTUDIO** 

**GRACIAS** ...

