

Universidad de San Buenaventura

Facultad ingeniería de sistemas



**UNIVERSIDAD DE
SAN BUENAVENTURA
CALI**

Cuadros de tipo de prueba

Calidad y pruebas de software

Presenta:

Juan Felipe Hurtado Villani 44353

Profesor

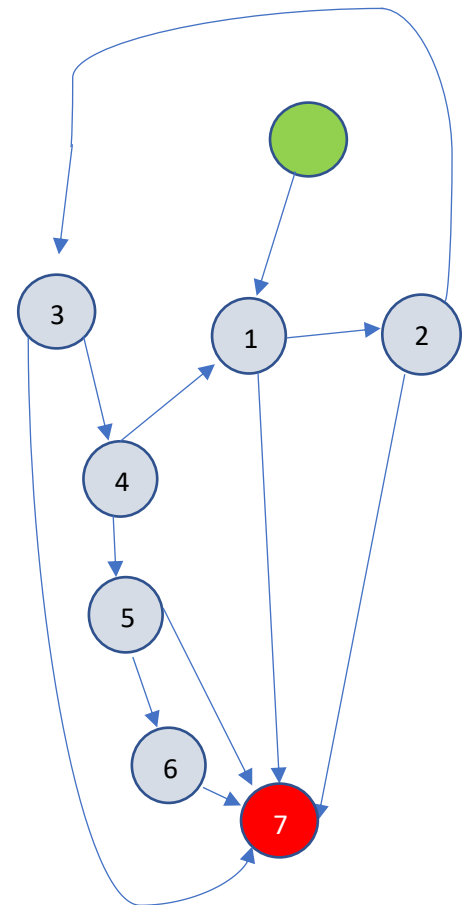
Rocío Segovia

COBERTURA DE SENTENCIA

```

// Insertar un nodo
private NodoAN buscarPadre(String p, NodoAN aux){
    Pareja auxPareja = (Pareja) aux.getDato();
    boolean existe = false;
    // Valida si el padre es la cabeza del arbol
    if (auxPareja.getHijo().equals(p) || auxPareja.getPareja().equals(p)){
        return(aux);
    }
    // Valida si el padre está en los hijos
    NodoAN esHijo = aux.buscarPadre(p);
    if (esHijo != null){
        return(esHijo);
    }
    // Valida si el padre esta en los hijos de los hijos
    ArrayList<NodoAN> hijos = aux.getHijos();
    for(int i=0; i<hijos.size() && !existe; i++){
        esHijo = buscarPadre(p, hijos.get(i));
        if (esHijo!=null){
            existe = true;
        }
    }
    return(esHijo);
}

```



N° DE PRUEBA	DESCRIPCION	ENTRADA	SALIDA	TIPO PRUEBA
C1	String(P) dato nodo nula	Type(P) no String	Lista Nodo esHijo vacía	Negativa
C2	Encontrar si el padre es el padre del árbol	Dato del nodo a buscar	Padre encontrado retorna el nodo	Positiva
C3	Buscar si el Nodo "hijo" es el padre	Buscar en la (P) en la lista de nodos	Lista de nodos, no es padre así que es hijo/s	Positiva
C4	Recorrer una lista vacía<NodoAN> hijos para encontrar un padre entre los hijos	ArrayList vacía	Nodo encontrado, retorna como hijo	Negativa