

OOP

Krav:

Beskriv et problem og identificer klasser, metoder og attributter.

Lav mindst to klasser med tilhørende metoder og attributter.

Brug stubs (print) til at vise at metoderne virker.

Upload kode og forbered dig på at lave en kort præsentation af dine klasser.

Problembeskrivelse:

Brian er kendt blandt sine venner for altid at låne ting ud, men desværre også for aldrig at huske, hvem der har dem. For ikke så længe siden havde han lånt en cd til nogen, men kunne ikke huske, hvem det var. Det blev akavet, da han i stedet konfronterede tre forskellige venner i håbet om at finde CD'en. Det gik sådan her:

Først ringede han til Kasper:

"Hey Kasper, du har ikke tilfældigvis min Metallica-CD, vel?"

"Nej, Brian, det var ikke mig. Men du lånte mig engang din cykel"

"Åh ja, det havde jeg også glemt!"

Så ringede han til Pernille:

"Pernille, jeg tror, jeg lånte dig en CD for et par uger siden?"

"Brian, jeg har ikke lånt noget af dig siden den bluse i 2019!"

"Ups... ja, det havde jeg også glemt."

Til sidst ringede han til Jonas, hvor det hele faldt på plads:

"Jonas, du har min Metallica-CD, ikke?"

"Jo, det har jeg!" "Det var den, vi hørte til festen sidste måned."

"Puh, godt at jeg endelig fandt den."

Når man låner ting ud til venner, som f.eks. en CD, en bluse eller noget helt tredje, kan det være svært at holde styr på, hvem der har fået hvad. Efter et stykke tid kan man glemme, hvem der har lånt ens ting, og så bliver det svært at få dem tilbage. Dette kan føre til frustration og, i værste fald, at man aldrig får sine ejendele igen.

Jeg har derfor udviklet et program der hjælper med at holde styr på, hvem man har lånt sine ud til. Ved blot at indtaste navnet på personen og ejendelen, vil man altid have en opdateret liste over, hvem der har ens ting, så man aldrig glemmer det igen.