

Scénario locust

Description du test

Le but de l'application est de réaliser des combats de Pokémon.

Nous allons donc prendre le scénario de 2 dresseurs qui veulent se battre.

Dans un premier temps l'entraîneur numéro 1 va consulter ses Pokémon ainsi que ses objets grâce à la route /trainers/1

Puis le second entraîneur va faire de même.

Une fois que chacun des dresseurs a connaissance de ses Pokémon et objets restants, ils peuvent réaliser le combat. Notre scénario locust le réalise en établissant une requête sur la route /pokemons/battle/2/3 (le Pokémon numéro 2 appartient au dresseur 1 et le Pokémon numéro 3 appartient au dresseur 2).

Exécution du test

A l'aide d'un terminal se placer dans le dossier /tests/locust et entrer la commande suivante : `locust`

Ensuite se connecter à l'url du serveur sur le port 8089 (par défaut localhost:8089).

La page suivante doit s'afficher.

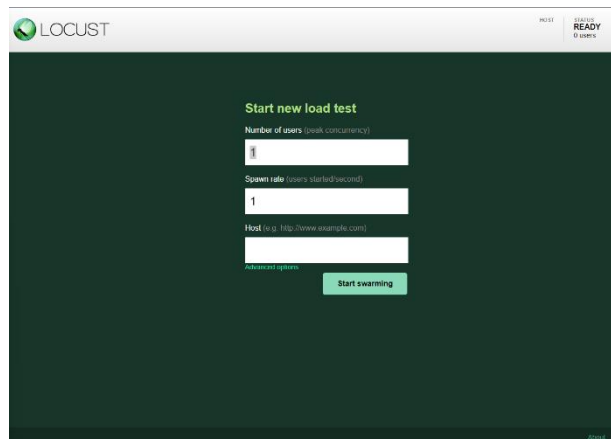
Entrez le nombre d'utilisateurs ainsi que le taux d'apparition de ceux-ci.

Nous pouvons par exemple utiliser 500 utilisateurs avec un taux d'apparition de 50 par secondes.

Dans la catégorie host entrez l'url de l'application (par défaut <http://localhost:8000>)

Optionnel : Vous pouvez appuyer sur 'Advanced options' et entrer une durée de test.

Vous pouvez lancer le test.



Vous pouvez soit observer en temps réel le test soit à tout moment aller dans l'onglet Download Data et télécharger les données du test.