

Florian Schaal

Ingénieur logiciel

📍 Toulouse, FR @ contact@skrew.io 📞 +33 6 80 16 92 70

[in](#) LinkedIn [🌐](#) Site web

Ingénieur logiciel passionné par l'algorithmique, les systèmes distribués et les environnements à fortes contraintes techniques. J'aime concevoir des architectures performantes, optimiser des algorithmes, et construire des solutions robustes — du back-end au DevOps. Avec une solide expérience en C++, Rust, Python et dans la mise en place d'infrastructures modernes (Docker, CI/CD, SSO), je m'investis autant dans la qualité du code que dans la fluidité des process. Curieux, autonome et impliqué, je cherche à relever des défis techniques concrets et à faire progresser les équipes autour de moi.

Expériences professionnelles

Consultant ingénieur logiciel

Octobre 2023 - Présent

Skrewlite, Toulouse

- Rédiger les spécifications fonctionnelles et conduire l'étude technique du projet.
- Chiffrer les charges de développement et structurer la roadmap technique.
- Mettre en place une infrastructure de développement isolée (Docker, HAProxy, Wireguard).
- Développer le back-end en Python et Rust pour une marketplace évolutive.
- Développer le front-end multiplateforme en Flutter et SolidJS avec Tauri.
- Intégrer les bases de données SurrealDB et Redis.
- Configurer le stockage long terme via Google Cloud Storage.
- Intégrer Stripe pour la gestion des paiements en ligne.
- Documenter l'ensemble du projet pour garantir sa maintenabilité.
- Diagnostiquer et corriger les dysfonctionnements techniques (debug avancé).

Ingénieur développeur logiciel

Avril 2023 - Septembre 2023

Coperbee, Toulouse

- Refondre un serveur back-end PHP en Python avec FastAPI pour améliorer la performance et la maintenabilité.
- Migrer une architecture Python Django vers FastAPI pour alléger la charge applicative.
- Développer un nouvel algorithme métier en Python pour automatiser un traitement de données.
- Participer au chiffrage des charges de développement et à la planification des sprints.
- Assurer un rôle de conseil technique auprès des équipes internes.
- Mettre en œuvre une intégration SSO SAML et OpenID avec Keycloak.
- Déployer une infrastructure conteneurisée avec Docker et un équilibrage de charge via HAProxy.
- Mettre en place un pipeline CI/CD robuste pour tous les projets à l'aide de GitLab CI.
- Rédiger la documentation technique pour garantir la transmission des connaissances.
- Identifier et corriger des dysfonctionnements sur les services critiques (debugging).

Ingénieur développeur logiciel

Janvier 2022 - Mars 2023

Obspher, Toulouse

- Développer un serveur back-end haute performance en C++ pour une plateforme de livraison.
- Concevoir un algorithme de résolution d'un problème NP-hard pour optimiser les coûts de transporteur.

- Mettre en place une infrastructure de développement sécurisée (Wireguard, HAProxy, Docker).
- Développer un outil Python de génération automatique de modèles C++ à partir de la documentation Swagger.
- Participer au chiffrage des charges et à la définition des priorités de développement.
- Implémenter un pipeline CI/CD avec GitHub Actions pour automatiser les déploiements.
- Documenter le projet et ses composants techniques pour assurer la maintenabilité.
- Identifier et corriger les bugs sur les modules critiques du back-end.

Concepteur d'algorithmes C++

Septembre 2018 - Novembre 2021

MBDA, Paris

- Développer de nouveaux algorithmes en C++ pour une interface de préparation de missions.
- Maintenir et refondre les algorithmes existants afin d'améliorer leur robustesse et leur lisibilité.
- Déployer un serveur REST interne pour exposer les algorithmes aux autres composants logiciels.
- Participer au chiffrage des charges de développement en coordination avec les équipes projets.
- Former les nouveaux arrivants aux outils, méthodologies et conventions internes.
- Rédiger la documentation technique des composants algorithmiques.
- Mettre en place des pipelines CI/CD sous Jenkins en Groovy pour automatiser les livraisons.
- Collaborer étroitement avec les équipes de spécification et de tests pour assurer la qualité logicielle.

Formation

Diplôme d'ingénieur

Septembre 2015 - Septembre 2018

ENSEIRB-MATMECA

Compétences techniques

C++



Rust



Python



C



SolidJS



Flutter



Conan



Cargo



PyPI



Git



Jenkins



GitHub Actions



GitLab CI



Keycloak



SAML



OpenID



PostgreSQL



MySQL



Oracle



SurrealDB



Redis



MongoDB



S3



GCS



Wireguard



HAProxy



Docker



Kubernetes



GitLab



Swagger



VSCode



Linux



Langues

Français



Anglais

