

# Bedingungen in Python

```
1 \ImportTok{from}\NormalTok{ pytamaro.de }\ImportTok{import}\NormalTok{ ()}
2 \NormalTok{gelb, schwarz,}
3 \NormalTok{rechteck,}
4 \NormalTok{neben, ueber,}
5 \NormalTok{zeige\grafik,}
6 \NormalTok{})}
```

```
1 \NormalTok{gelbes }\OperatorTok{==}\NormalTok{ gelb)}
2 rechteck()\DecValTok{20}\NormalTok{, gelb)}
3 \NormalTok{schwarzes }\OperatorTok{==}\NormalTok{ schwarz)}
4 rechteck()\DecValTok{20}\NormalTok{, schwarz)}
```

```
1 \NormalTok{ungerade\_reihe }\OperatorTok{==}\NormalTok{ gelbes}
2
3 \ControlFlowTok{for}\NormalTok{ i }\KeywordTok{in} \BuiltInTok{range}()\DecValTok{2}\NormalTok{,}
4     \DecValTok{9}\NormalTok{):\}
5         \ControlFlowTok{if}\NormalTok{ i }\OperatorTok{ \% }\DecValTok{2}\}
6             \OperatorTok{==}\DecValTok{0}\NormalTok{:\}
7                 \NormalTok{ungerade\_reihe }\OperatorTok{==}\NormalTok{ schwarzes}
8                     \BuiltInTok{print}\NormalTok{(i)}
9             \ControlFlowTok{else}:\}
10                \NormalTok{ungerade\_reihe }\OperatorTok{==}\NormalTok{ gelbes)}
11
12 \NormalTok{zeige\grafik(ungerade\_reihe)}
```

2  
4  
6  
8

