

# **Erforderliche Systemeinrichtungen**

Jacques Mock Schindler

28.08.2024

Im Unterricht im obligatorischen Fach Informatik werden wir Programme in der Programmiersprache Python schreiben. Damit dies möglich ist, müssen Sie an Ihrem Computer ein paar Vorbereitungsarbeiten vornehmen.

## **Installation von Python**

Als erstes müssen Sie die Programmiersprache Python auf Ihrem Computer verfügbar machen. [Hier finden Sie eine entsprechende Anleitung.](#)

## **Einrichten einer virtuellen Arbeitsumgebung**

Es ist gute Praxis, Python Programme in einer virtuellen Arbeitsumgebung zu schreiben und auszuführen. [Eine Beschreibung, wie das geht, finden Sie hier.](#)

## **Editor zum erstellen von Python Programmen**

Grundsätzlich können Sie Python Programme in einem beliebigen Texteditor erstellen. Um Ihnen die Arbeit etwas zu erleichtern verwenden wir im Unterricht [Visual Studio Code](#).

## **Jupyter Notebooks zum erstellen von Python Programmen**

Damit Sie Ihre Pythonprogramme einfach mit den nötigen Notizen versehen können und allenfalls auch ausdrucken, verwenden wir im Unterricht sogenannte [Jupyter Notebooks](#). Wie Sie das für VS Code vorbereiten, [wird hier erklärt](#).

## Arbeitsumgebung in der lokalen Ordnerstruktur

Ich gehe davon aus, dass Sie die Dateien für die Schule grundsätzlich folgendermassen organisiert haben:

```
1 \ExtensionTok{+{-}{-}{-}Schule}  
2   \ExtensionTok{+{-}{-}{-}BG}  
3     \ExtensionTok{+{-}{-}{-}Chemie}  
4     \ExtensionTok{+{-}{-}{-}Deutsch}  
5     \ExtensionTok{+{-}{-}{-}Englisch}  
6     \ExtensionTok{+{-}{-}{-}Franzoesisch}  
7     \ExtensionTok{+{-}{-}{-}Geographie}  
8     \ExtensionTok{+{-}{-}{-}Geschichte}  
9     \ExtensionTok{+{-}{-}{-}Informatik}  
10    \ExtensionTok{|\NormalTok{+{-}{-}{-}Einfuehrung}  
11    \ExtensionTok{+{-}{-}{-}Klassenstunde}  
12    \ExtensionTok{+{-}{-}{-}Mathematik}  
13    \ExtensionTok{+{-}{-}{-}Musik}  
14    \ExtensionTok{+{-}{-}{-}PPP}
```

Für das erstellen der verlangten Python Virtual Environment wechseln Sie jeweils in den Ordner Schule>Informatik>Einfuehrung.