**Проектирование архитектур программного обеспечения**

**1 Предметная область:**

База данных магазина дисков

### 2 Предназначена для:

Оптовая и розничная продажа дисков

### 3 Пользователями являются:

* Покупатель- может просматривать данные о дисках, а также добавлять диски в корзину.
* Программист - может управлять данными (добавлять диск, изменять данные, искать диск по определённому критерию), однако для этого ему необходимо подключиться к серверу.

### 4 Бизнес процессы:

1. Добавление диска в базу - посылается запрос о добавлении диска в базу данных
2. Информация об издательстве - после обработки запроса, посылается новый запрос на Server о взятии нужной информации об издательстве, так как при добавлении диска пользователь выбирает издательство данного диска.
3. Информация об авторе – операция аналогична запросу об издательстве.

## **Функциональные требования**

1. Программист
   * Добавить диск
   * Изменить данные
   * Искать диск по определенному критерию
2. Покупатель
   * Просмотр информации о дисках
   * Поиск диска по определенному критерию
   * Добавление в корзину

### Варианты использования, диаграмма прецедентов

### 

### Варианты использования клиентом

1. Авторизация
2. Покупка дисков
   * Добавление в корзину
   * Оплата корзины
   * Поиск диска по определенному критерию

### Варианты использования программистом

1. Авторизация
2. Добавление данных
   * Добавить данные о диске
   * Добавить данные о категории
   * Добавить данные об издательстве
3. Изменение данных
4. Удаление данных
   * Удаление данные о диске
   * Удаление данные о категории
   * Удаление данные об издательстве
5. Поиск диска по определенному критерию

### Диаграмма классов

