

**Judul**  
**Laporan Pengembangan Game KNIGHT**



**Ronald Adithya Rizkhie Soeharto**

**A11.2019.11691**

**A11.4508**

**Universitas Dian Nuswantoro Semarang**

**2021/2022**

## Daftar Pustaka

Judul.....	i
Daftar Pustaka.....	ii
Tentang Game .....	1
<b>i. Deskripsi</b> .....	1
<b>ii. ScreenShoot</b> .....	1
Detail Pengembangan Aplikasi.....	2
<b>i. Flow Chart</b> .....	2
<b>ii. Class Diagram</b> .....	3
<b>iii. Screenshot Lebih Lengkap</b> .....	3
<b>a. Menu</b> .....	3
<b>b. Main(LevelAndMultiplayer)</b> .....	4
<b>c. Tentang</b> .....	4
<b>d. Panduan</b> .....	5
<b>e. Level</b> .....	5
<b>f. Easy</b> .....	6
<b>g. Medium</b> .....	6
<b>h. MultiPlayer</b> .....	7
<b>i. Win</b> .....	7
Referensi.....	8

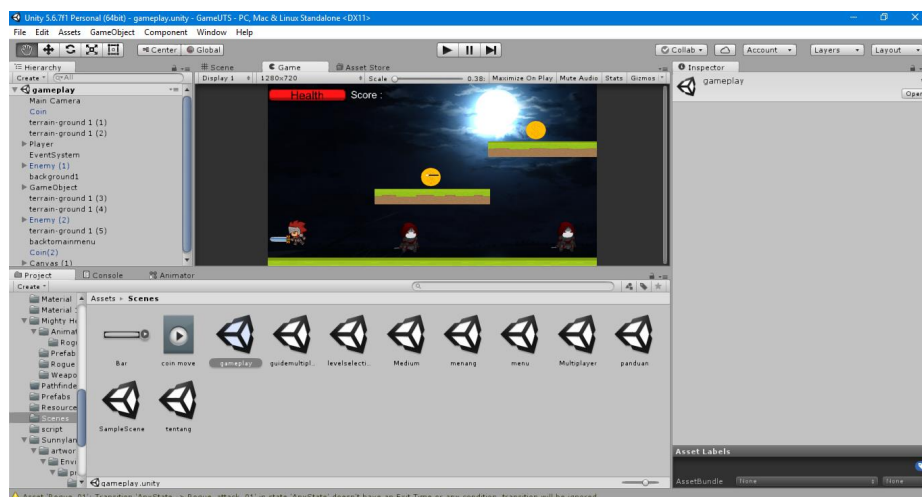
## Tentang Game

### i. Deskripsi

Game ini saya buat menurut pikiran saya sendiri menggunakan Unity 5.6.7f1 dan game yang saya buat ini sesuai dengan rencana saya. Game ini bertemakan Knight yang bertujuan mengambil coin untuk memenangkan game. Untuk lawan dari Knight (Player) adalah Ninja dan juga elang. Apabila Player Berdekatan dengan musuh tersebut akan mati dan game akan kembali ke awal. Untuk memenangkan game ini saya menggunakan sistem 2 score sudah bisa menang. Untuk level yang ada saya berikan Easy dan Medium, mungkin kedepannya akan saya buat kan level Hard dan Expert. Selain dari game level saya juga berikan game multiplayer. Dalam game multiplayer ini juga sama salah satu player harus bisa mendapatkan 2 coin agar menang.

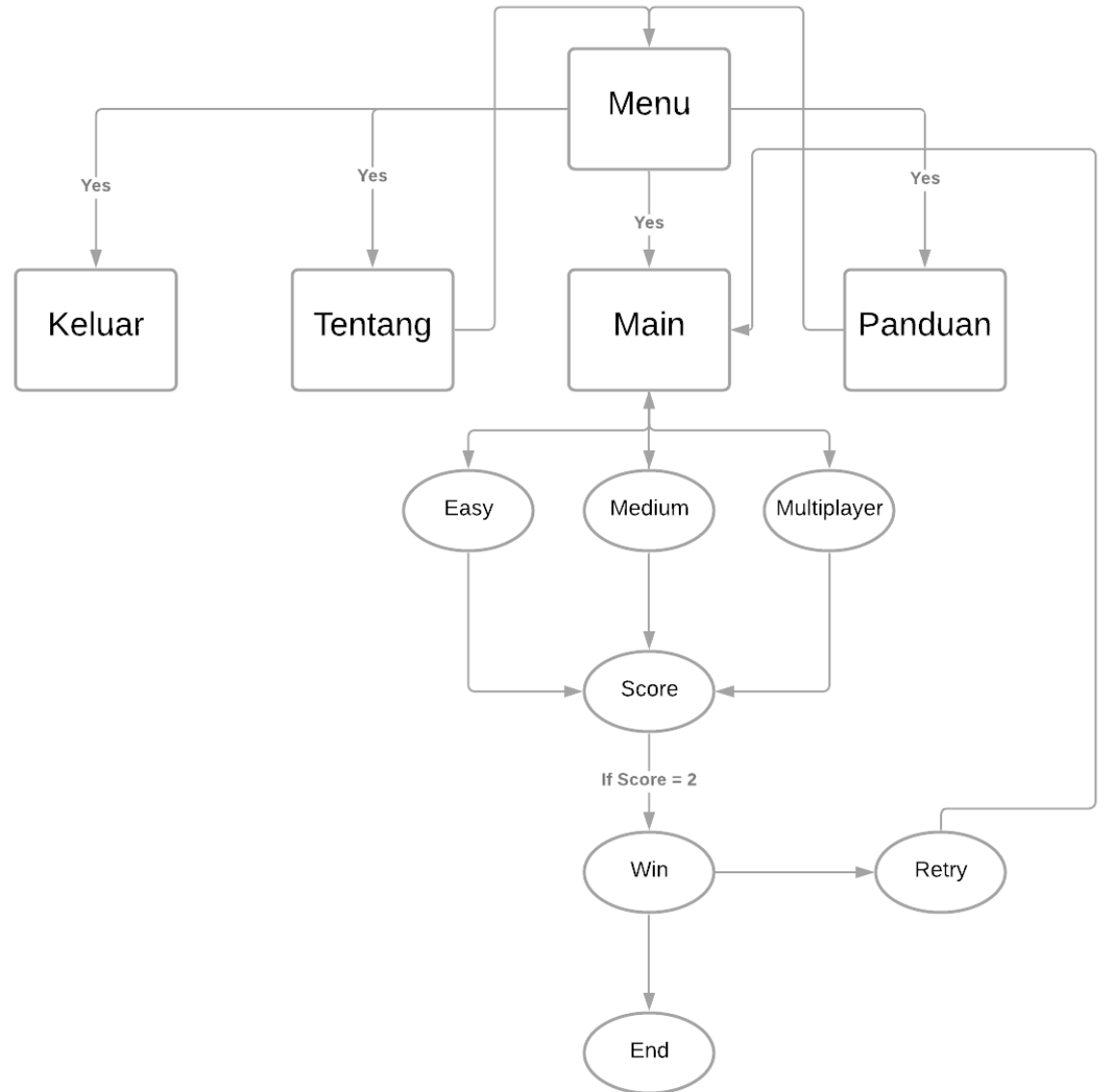
Fitur yang ada dalam game: Player, 2 varian Enemy, Score, Multiplayer, Music, healthbar

### ii. ScreenShoot

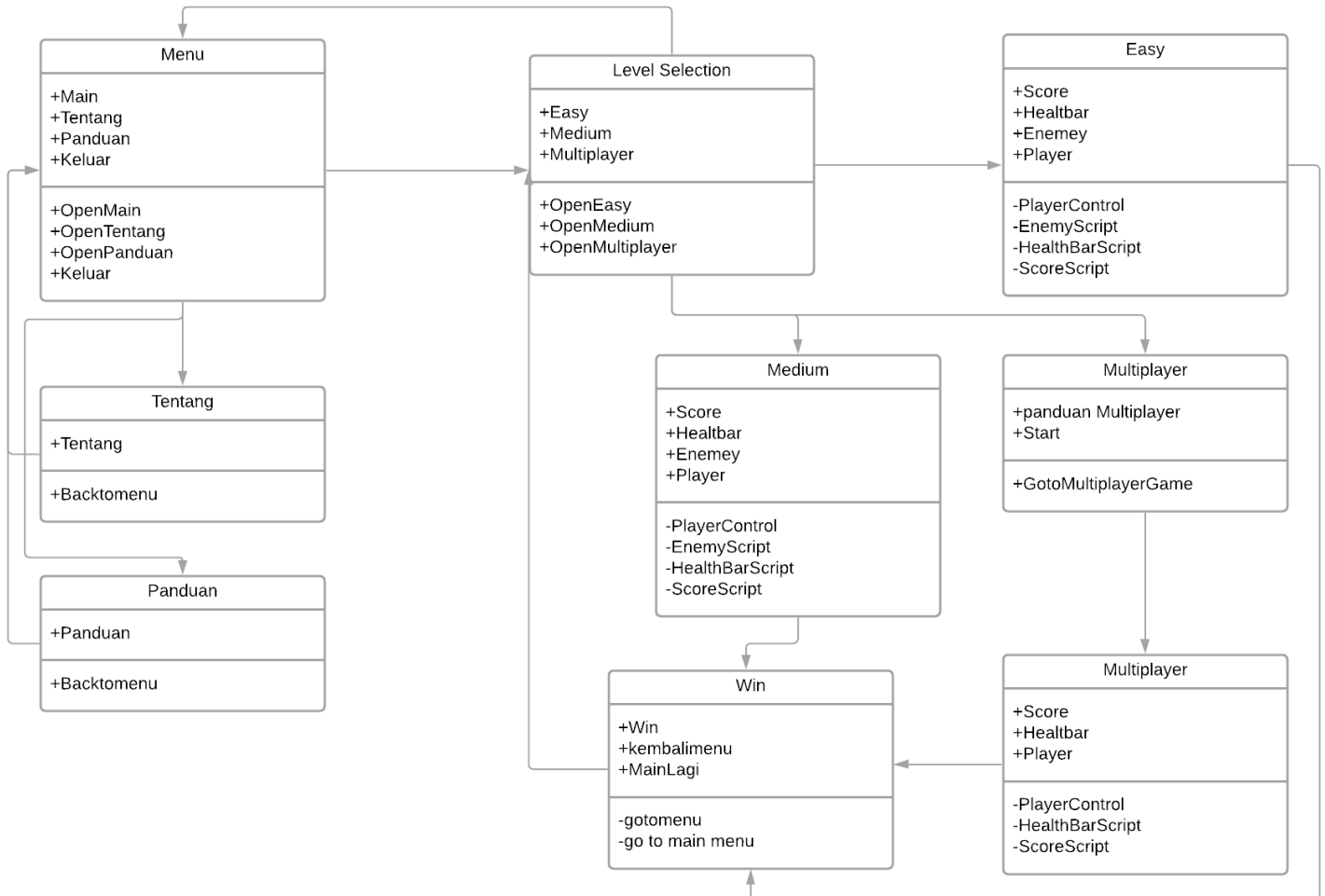


## Detail Pengembangan Aplikasi

### i. Flow Chart

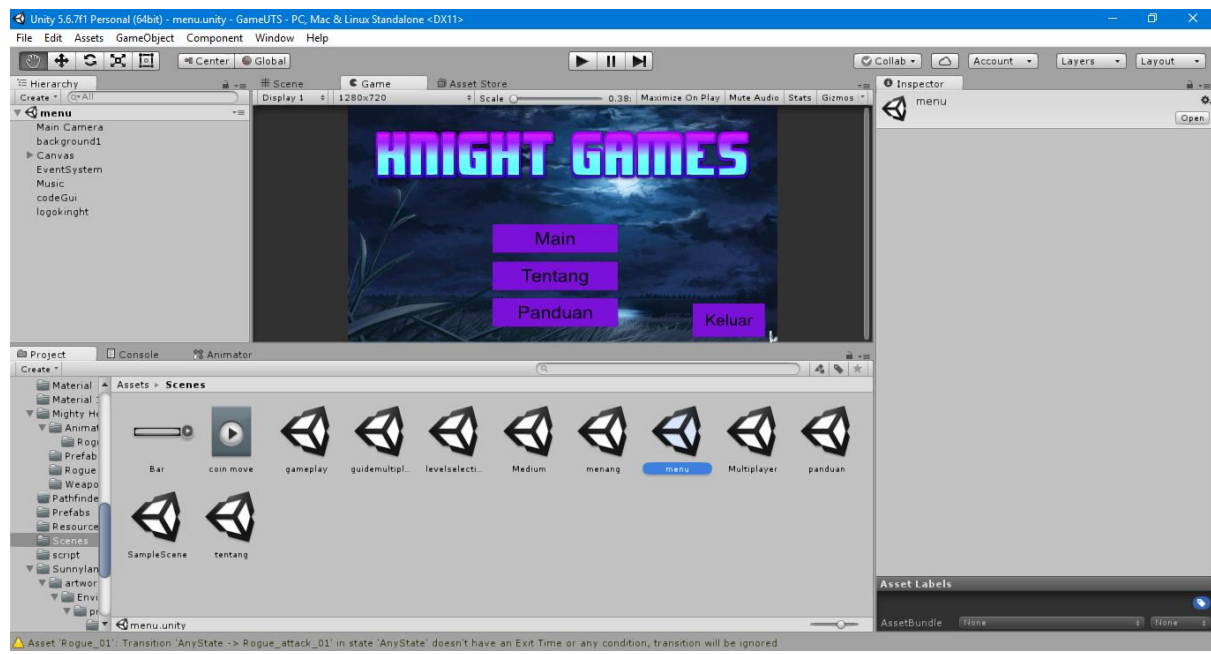


## ii. Class Diagram

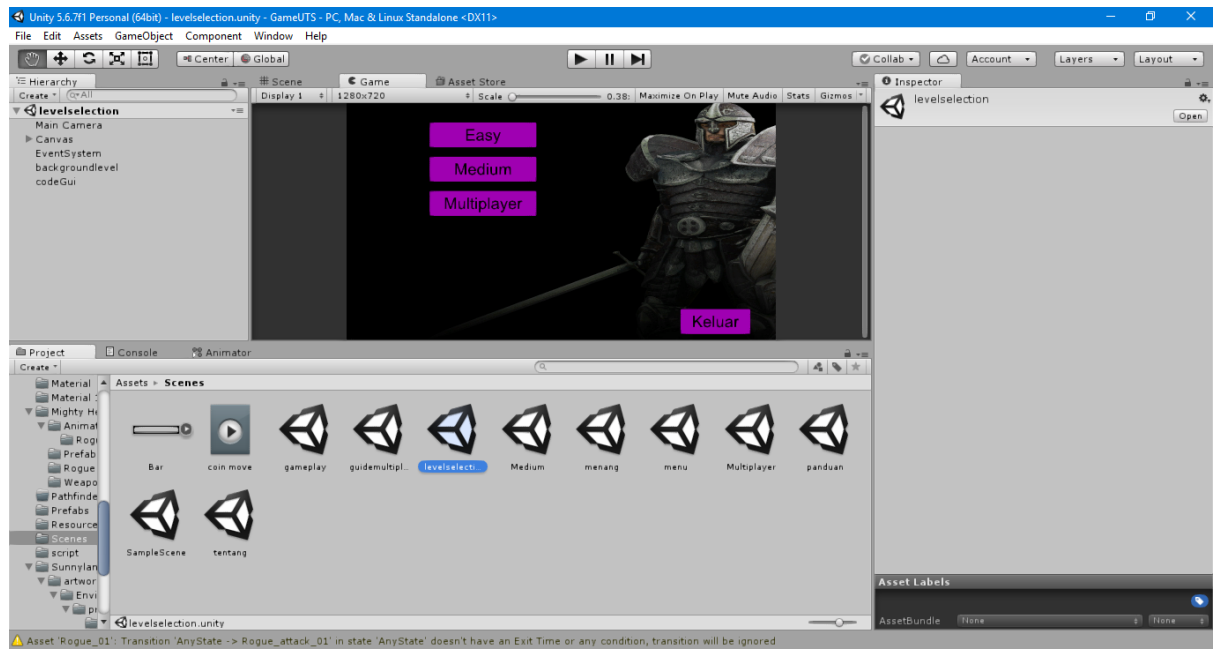


## iii. Screenshot Lebih Lengkap

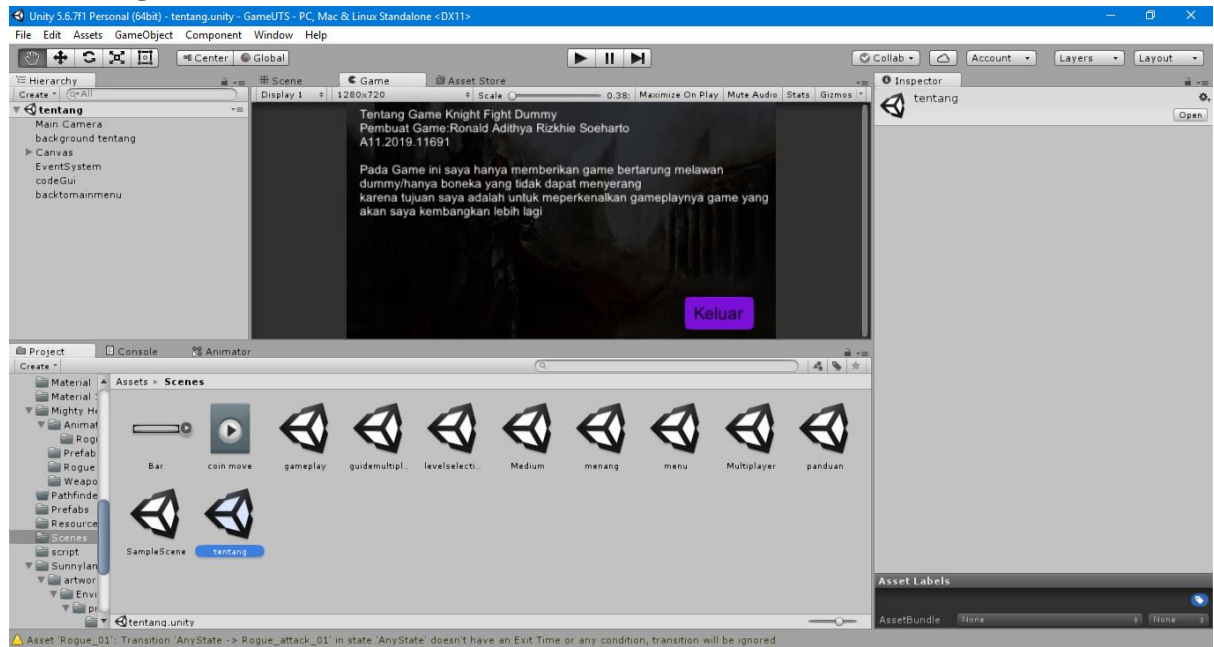
### a. Menu



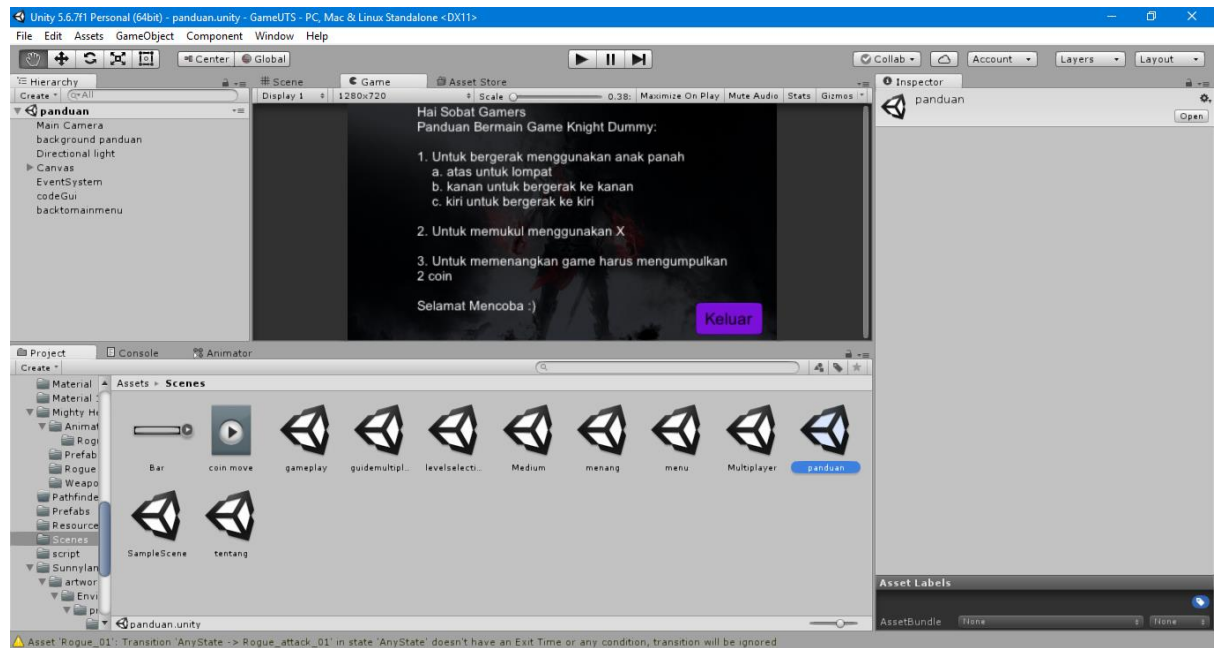
## b. Main(LevelAndMultiplayer)



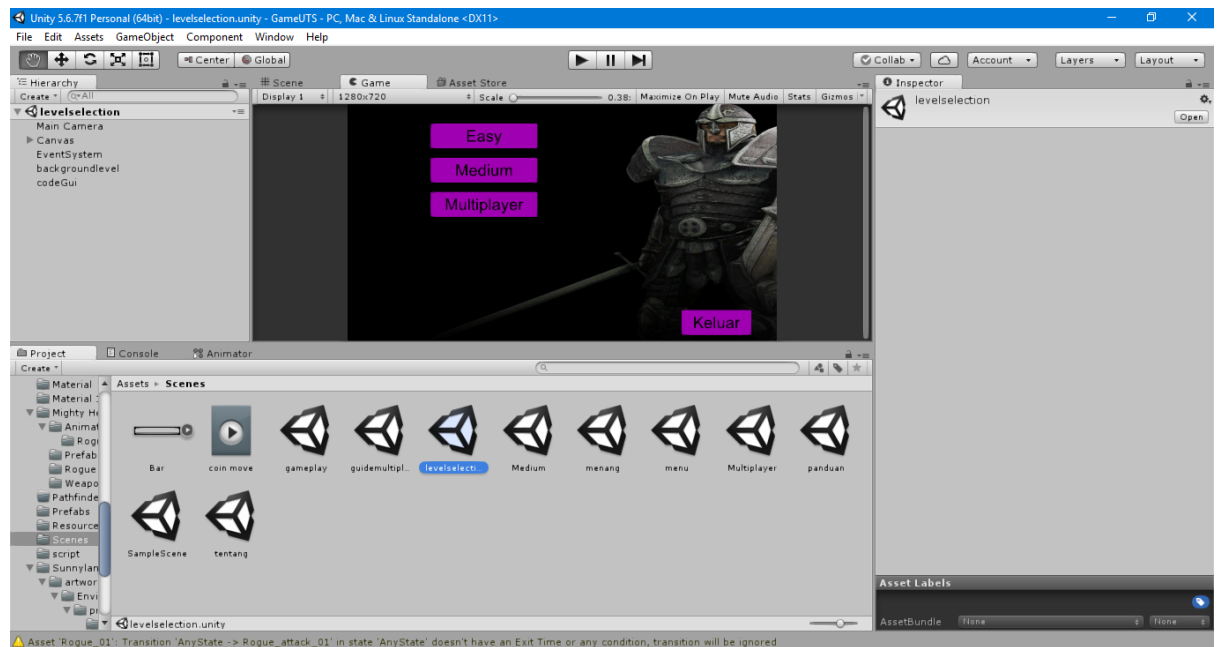
## c. Tentang



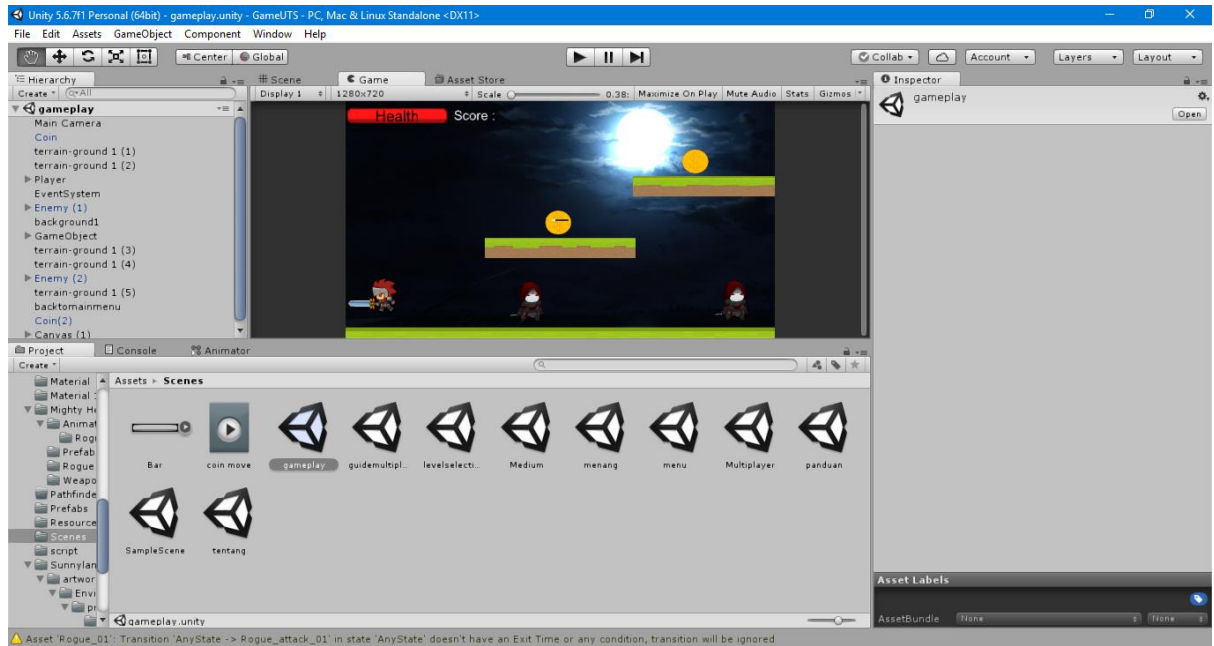
#### d. Panduan



#### e. Level



## f. Easy

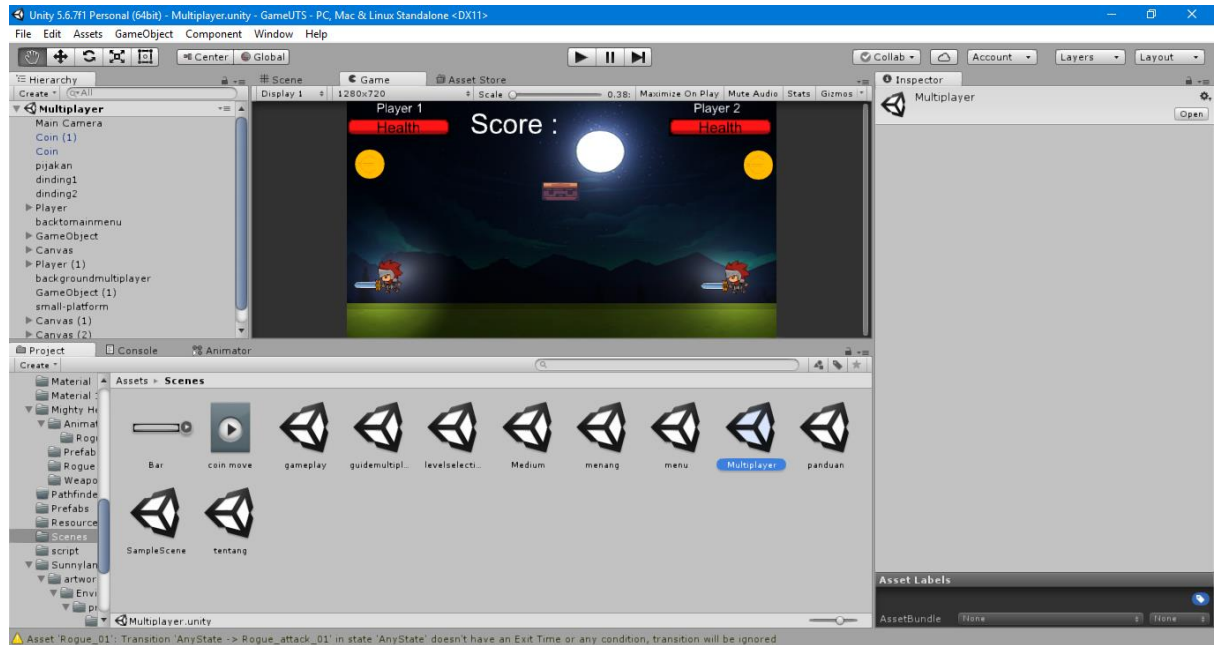


## g. Medium

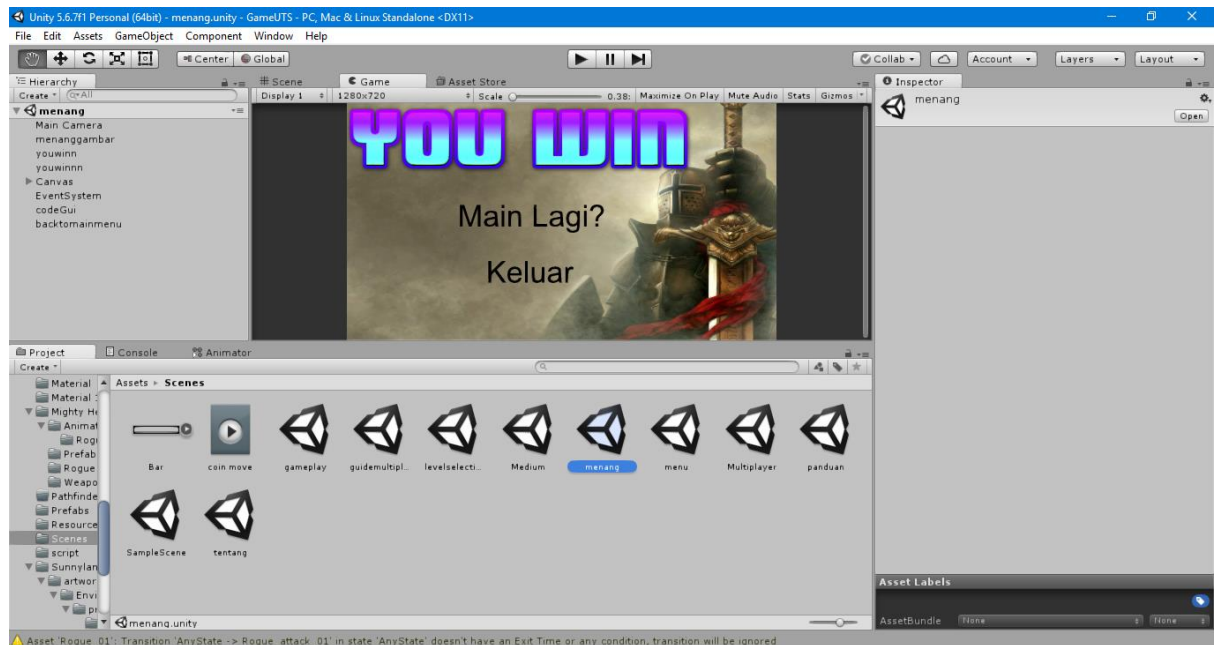




## h. MultiPlayer



## i. Win



## Referensi

Asset:

<https://assetstore.unity.com/2d?category=2d&free=true&orderBy=1>

Score:

Pertemuan 9

Enemy:

<https://www.youtube.com/watch?v=jvtFUfJ6CP8&t=591s>

Healthbar:

<https://www.youtube.com/watch?v=v1UGTTeQzbo>

<https://www.youtube.com/watch?v=BLfNP4Sc iA&t=1039s>

Player Move:

<https://www.youtube.com/watch?v=dwcT-Dch0bA>

<https://www.youtube.com/watch?v=qgX941I-YqE&t=310s>