|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Texto  Descripción generada automáticamente con confianza media | TECNICATURA UNIVERSITARIA EN DISEÑO INTEGRAL DE VIDEOJUEGOS  FACULTAD DE INGENIERÍA  Universidad Nacional de Jujuy |  |

*Profesores:*

*Mg. Ing. Ariel Alejandro Vega*

*Ing. Carolina Cecilia Apaza*

*Año 2024*

Trabajo Práctico/Actividad

N°1

Olmedo Juan Ignacio

TUV000457

Grupo:

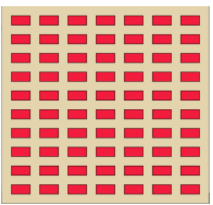
Integrantes

AyN /LU

**FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

Indice

**Ejercicio 19:** Dibuje en toda la extensión del lienzo de (440, 420) rectángulos de idénticas medidas (40 ancho y 20 de alto) y que mantengan una distancia de 20 pixeles entre ellos tanto horizontal como verticalmente. Utilice la estructura de control repetitiva for. El lienzo debería verse así:



**Análisis:**

**Datos de Entrada**:Rectángulos dibujados en el lienzo según lo pide el ejercicio.

**Datos de Salida:** Rectángulos dibujados en el lienzo según las especificaciones dadas.

Proceso:

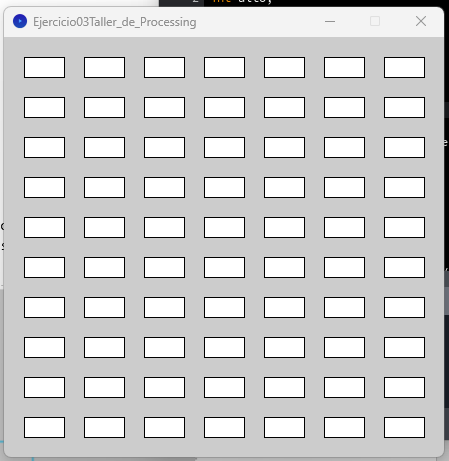
**¿Quién debe realizar el proceso?:** El proceso lo debe realizar el programa processing.

**¿Cuál es el proceso que resuelve?:** dibujar 10 hileras y 7 columnas de rectángulos en un lienzo del tamaño especificado, utilizando un bucle ***for*** para dibujar los rectángulos y mantenerlos a una distancia equitativa y precisa tanto horizontal como verticalmente.

**Diseño:**

|  |
| --- |
| **Entidad que resuelve el problema: el lienzo** |
| **Variables:**   * rectCoordenadas: float // almacena valor de coordenadas de los rectangulos * ancho, alto, rectDistancia : int //cada uno almacena un valor entero * anchodeLienzo, altodeLienzo: int //almacenan valores enteros |
| **Nombre del Algoritmo:** columnas e hileras rectángulos |
| **Proceso del algoritmo:**   1. *inicio* 2. *anchodeLienzo ←* **440** 3. *altodeLienzo ←* **420** 4. *ancho ←* **40** 5. *alto ←* **20** 6. *rectDistancia ←* **20** 7. ***for*** *x ← rectCoordenadas.x* ***to*** *anchoLienzo* ***with step*** *(ancho+rectDistancia)* 8. ***play*** 9. ***for*** *y ← rectCoordenadas.y* ***to*** *altoLienzo* ***with step*** *(alto+rectDistancia)* 10. ***play*** 11. *dibujarRectangulo* ***on*** *(x,y,ancho,alto)* 12. *fin\_****for*** 13. *fin\_****for*** 14. *fin* |

|  |
| --- |
| Captura del código en processing |
|  |



**Conclusión**

**Fuentes bibliográficas**

**Ejercicios y Archivos**

https://virtual.unju.edu.ar/course/view.php?id=2537&section=3