Constructeur : public Hough(int width, int height)

Points d’entrée :

* width : largeur de l’image 🡪 entier
* height: hauteur de l’image 🡪 entier

Procédure : public void vote(int x, int y)

Points d’entrée :

* x : largeur de l’image/2 🡪 entier
* y : hauteur de l’image/2 🡪 entier

Fonction : public List<double[]> getWinners(int threshold, int radius)

Points d’entrée:

* threshold :
* radius :

Point de sortie: