```
#pragma once
#include <string>
#include <iostream>
#include <vector>
using namespace std;
class Libro {
public:
    Libro(int);
    bool sonIguales(const Libro&) const; // Marcar como const
    void cambiarPaginas(int);
    int obtenerPaginas() const; // Marcar como const
    void mostrarInformacion() const; // Marcar como const
private:
    int cantidadPaginas;
};
Libro::Libro(int paginas) {
    this->cantidadPaginas = paginas;
bool Libro::sonIguales(const Libro& otroLibro) const {
    return this->cantidadPaginas == otroLibro.cantidadPaginas;
void Libro::cambiarPaginas(int nuevasPaginas) {
    this->cantidadPaginas = nuevasPaginas;
int Libro::obtenerPaginas() const {
    return this->cantidadPaginas;
void Libro::mostrarInformacion() const {
    cout << "Libro con " << this->cantidadPaginas << " páginas." << endl;</pre>
}
class CajaDeLibros {
public:
    CajaDeLibros();
    // Agregar un libro a la caja
    void agregarLibro(const Libro&);
    // Mostrar los libros en la caja
    void mostrarContenido();
    // Obtener la cantidad total de páginas en la caja
    int obtenerCantidadTotalDePaginas();
    // Determinar si dos cajas son iguales
    bool sonIguales(const CajaDeLibros&);
private:
    vector<Libro> libros;
};
```

```
CajaDeLibros::CajaDeLibros() {}
void CajaDeLibros::agregarLibro(const Libro& libro) {
    libros.push_back(libro);
void CajaDeLibros::mostrarContenido() {
    for (const Libro& libro : libros) {
        libro.mostrarInformacion();
}
int CajaDeLibros::obtenerCantidadTotalDePaginas() {
    int totalPaginas = 0;
    for (const Libro& libro : libros) {
        totalPaginas += libro.obtenerPaginas();
    return totalPaginas;
}
bool CajaDeLibros::sonIguales(const CajaDeLibros& otraCaja) {
    // Dos cajas son iguales si tienen la misma cantidad de libros y los libros son
iguales en orden
    if (libros.size() != otraCaja.libros.size()) {
        return false;
    }
    for (size_t i = 0; i < libros.size(); i++) {</pre>
        if (!libros[i].sonIguales(otraCaja.libros[i])) {
            return false;
        }
    }
    return true;
}
```