

Portal para formação e divulgação de Eventos Esportivos

O portal deve contemplar os seguintes requisitos:

1. Cadastrar novos usuários

- Nome completo;
- Apelido;
- E-mail;
- Senha;

2. Cadastrar os eventos

- Nome/descrição;
- Data;
- Hora;
- Local/endereço;

3. Listar os eventos e participantes associados

Regras

1. O usuário deverá acessar o sistema através de login utilizando o e-mail e senha;
2. O usuário poderá cadastrar novos eventos sempre que desejar;
3. O usuário poderá se vincular a um ou mais eventos já cadastrados no sistema;
4. O usuário poderá convidar outros usuários para participar dos eventos.

Tecnologias que devem ser utilizadas:

- Java
- Spring
- Hibernate
- PrimeFaces
- PostgreSQL
- Criteria (desejável)
- Maven

Entrega

- As etapas de construção do seu projeto devem ser registradas através do Git e o projeto disponibilizado no GitHub;
- O projeto deve conter um README com todas as versões do ambiente tecnológico utilizado, além das orientações para montagem do ambiente com as tecnologias sugeridas e dos scripts SQL para criação/carga do banco de dados.