

M2 - MVP

Nedenfor ses vores alle vores User Stories vi har implementeret i vores MVP, og deres tilhørende acceptance tests. Acceptance tests markeret med **grøn** er udviklet. Acceptance test markeret med **gul** er øjeblikkeligt, men vises ved at spille spillet.

Id	User Story	Acceptance Test
K1	En spiller skal slå med terningerne og rykke antal øjne vist derpå sådan at spilleren rykker rundt på brættet for at spillet får fremskridt.	Givet spilleren slår 6 med terningerne så rykker spilleren 6 felter frem.
K2	En spiller skal modtage penge hver gang spilleren passere start sådan at der kommer flere penge i omløb i spillet.	Givet spilleren rykker over startfeltet og ikke er på vej i fængsel så modtager spilleren 4000 kr.
K3	Brugeren skal kunne se en grafisk spilleplade med unikke felter som spillere kan rykke til og fra, sådan at spillet kan spilles.	Givet brugeren begynder spillet så vil brugeren kunne se en grafisk spilleplade
K5	Spilleren skal rykke til fængslet hvis spilleren lander på "Gå i Fængsel" feltet sådan at spilleren udsættes for en straf	Givet en spiller lander på et "Gå i Fængsel"-felt så vil spilleren transporteres til "Fængsel" feltet.
K22	Spillerne skal mødes af en velkomst skærm hvor det er muligt at vælge antal spillere og indtaste navne på spillerne.	Givet at en spiller vælger antal spillere og indtaster navne så skal spillet derefter begynde med det valgte antal spillere.
K26	Spillere skal have en unik spiller farve, så man kan se forskel på hvem der er hvem.	Givet at der er x antal spillere, vil de alle blive tildelt en unik farve, så man kan skelne imellem dem.
K27	Spillebrættet skal være blå, så kunden bliver glad for den ønskede farve.	Givet at spillet starter så skal spillebrættet være blå.
K30	Spillet skal vise hvor mange penge i kontanter hver spiller har, så spillerne har et overblik over deres pengebeholdning.	Givet spillet startes op så skal hver spillers pengebeholdning kunne ses.

Hash:

commit da76738c1965e415a255910e0849847ac6d8cb77

(HEAD -> mvp, tag: v0.1, origin/mvp)

GitHub:

https://github.com/SkumJustEatMe/G05_Matador/releases/tag/v0.1