

ОТЧЕТ

ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №5

дисциплина: Архитектура компьютера

Студентка: Скворцова Анастасия

Группа: НБИбд-03-24

МОСКВА 2024 г

Содержание

1. Цель работы.....	3
2. Задание.....	4
3. Выполнение лабораторной работы.....	5
4. Вывод.....	11
5. Цель работы	

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера mov и int.

2. Задание

- Создайте копию файла lab05-1.asm. Внесите изменения в программу (без использования внешнего файла in\_out.asm), так чтобы она работала по следующему алгоритму:
  - вывести приглашение типа “Введите строку:”;
  - ввести строку с клавиатуры;
  - вывести введенную строку на экран.
- Получите исполняемый файл и проверьте его работу. На приглашение ввести строку введите свою фамилию.
- Создайте копию файла lab05-2.asm. Исправьте текст программы с использование подпрограмм из внешнего файла in\_out.asm, так чтобы она работала по следующему алгоритму:
  - вывести приглашение типа “Введите строку:”;
  - ввести строку с клавиатуры;
  - вывести введенную строку на экран.

3. Выполнение лабораторной работы

- Создание каталога для работы с программами на языке ассамблера NASM (рис.1)

Рис. 1: открытие Midnight Commander

- С помощью функциональной клавиши F7 создаём папку lab05 (рис. 2)

Рис. 2: создание папки для лабораторной работы

1. Убедимся в правильном создании папки (рис. 3)

Рис. 3: папка lab05

1. Пользуясь строкой ввода и командой touch создадим файл lab5-1.asm (рис. 4)

Рис. 4: Создание файла lab5-1.asm

1. С помощью функциональной клавиши F4 откроем файл lab5-1.asm и введём текст из листинга 6.1 (рис. 5)

Рис. 5: ввод текста

1. С помощью функциональной клавиши F3 откроем файл lab5-1.asm для проверки наличия текста (рис. 6)

Рис. 6: проверка наличия текста

1. Оттранслируем текст программы lab5-1.asm в объектный файл (рис. 7)

Рис. 7: транслирование текста, проверка работоспособности

1. Скопируем файл in\_out.asm в каталог с файлом lab5-1.asm с помощью функциональной клавиши F5 (рис. 8)

Рис. 8: перенос файла в папку lab05

1. С помощью функциональной клавиши F6 создадим копию файла lab5- 1.asm с именем lab5-2.asm (рис. 9)

Рис. 9: создание копии

1. Исправим текст программы в соответствии с листингом 6.2 (рис. 10)

Рис. 10: внесение изменений в файл

1. Проверим, что текст был изменён (рис. 11)

Рис. 11: проверка наличия текста

1. Оттранслируем текст программы lab5-2.asm в объектный файл и проверим его работоспособность (рис. 12)

Рис. 12: транслирование текста, проверка работоспособности

1. Исправьте текст программы, так чтобы она работала по следующему алгоритму:

- вывести приглашение типа “Введите строку:”
- ввести строку с клавиатуры;
- вывести введённую строку на экран.

(рис. 13)

Рис. 13: проверка файла 3

1. Оттранслируем текст программы в объектный файл (рис. 14)

ref1

Рис. 14: транслирование текста в файл

1. Внесём изменения в текст программы в файле lab5.asm

ref2

Рис. 15: проверка работоспособности

### 3. Вывод

В ходе лабораторной работы мною были приобретены практические навыки работы в Midnight Commander, а также освоены инструкции языка ассемблера mov и int. Я научился работать с МС, и с его помощью работать с файлами (Создание, переименование, копирование, перемещение, удаление, и т.д.)