Отчет по лабораторной работе №9

Операционные системы

Скворцова Анастасия Дмитриевна

Содержание

[1 Цель работы 1](#_Toc195364246)

[2 Задание 1](#_Toc195364247)

[3 Теоретическое введение 1](#_Toc195364248)

[4 Выполнение лабораторной работы 2](#_Toc195364249)

[5 Выводы 13](#_Toc195364250)

[6 Ответы на контрольные вопросы 13](#_Toc195364251)

# 1 Цель работы

Цель данной лабораторной работы - познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

# 2 Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором emacs.
3. Выполнить упражнения.
4. Ответить на контрольные вопросы

# 3 Теоретическое введение

Emacs — один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире UNIX. По популярности он соперничает с редактором vi и его клонами. В зависимости от ситуации, Emacs может быть:

* текстовым редактором;
* программой для чтения почты и новостей Usenet;
* интегрированной средой разработки (IDE);
* операционной системой;

Всё это разнообразие достигается благодаря архитектуре Emacs, которая позволяет расширять возможности редактора при помощи языка Emacs Lisp. На языке C написаны лишь самые базовые и низкоуровневые части Emacs, включая полнофункциональный интерпретатор языка Lisp. Таким образом, Emacs имеет встроенный язык программирования, который может использоваться для настройки, расширения и изменения поведения редактора. В действительности, большая часть того редактора, с которым пользователи Emacs работают в наши дни, написана на языке Lisp.

Первая версия редактора Emacs была написана в 70-х годах 20-го столетия Richard Stallman (Ричардом Столманом) как набор макросов для редактора TECO . В дальнейшем, уже будучи основателем Фонда Свободного программного обеспечения Free Software Foundation и проекта GNU, Stallman разработал GNU Emacs в развитие оригинального Emacs и до сих пор сопровождает эту программу. Emacs является одним из старейших редакторов. Он использовался тысячами программистов на протяжении последних 20 с лишним лет, для него создано много дополнительных пакетов расширений. Эти дополнения позволяют делать с помощью Emacs такие вещи, которые Stallman , вероятно, даже не считал возможными в начале своей работы над редактором.

# 4 Выполнение лабораторной работы

Открываю Emacs через терминал (рис. [1](#fig:001)).

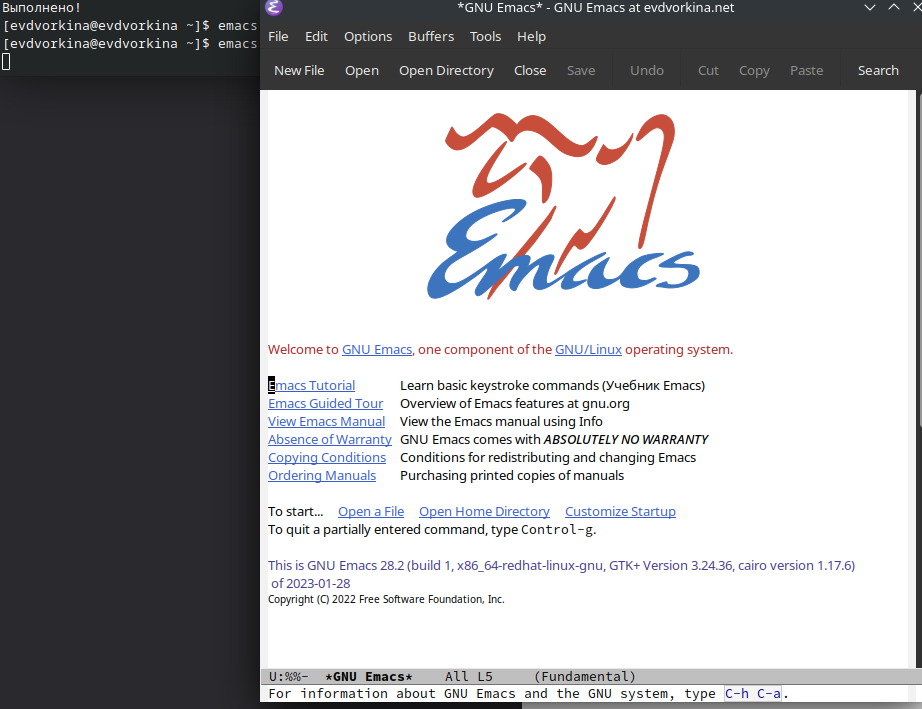


Figure 1: Открытие программы

Создаю файл ab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (рис. [2](#fig:002)).

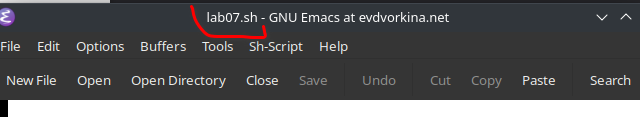


Figure 2: Создание файла

Прописываю в файле текст программы (рис. [3](#fig:003)).

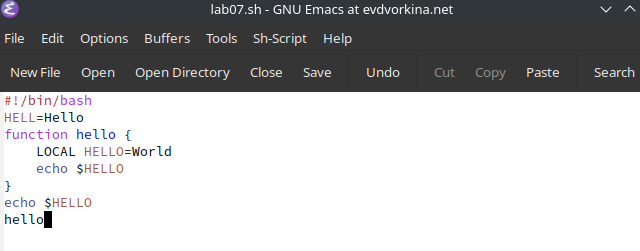


Figure 3: Редактирование файла

Сохраняю файл с помощью комбинации C-x C-s (рис. [4](#fig:004)).

Figure 4: Сохранение изменений в файле

Figure 4: Сохранение изменений в файле

Вырезаю одной командой целую строку (С-k) (рис. [5](#fig:005)).

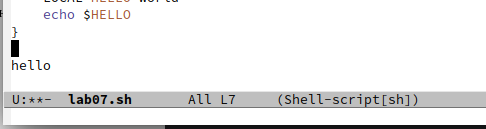


Figure 5: Вырезание строки

Вставляю эту строку в конец файла (C-y) (рис. [6](#fig:006)).

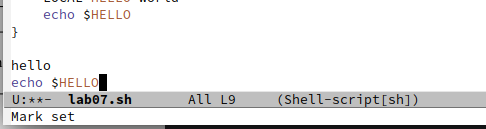


Figure 6: Вставка строки в конце файла

Выделияю область текста (C-space), копирую область в буфер обмена (M-w), вырезаю эту область с помощью C-w (рис. [7](#fig:007)).

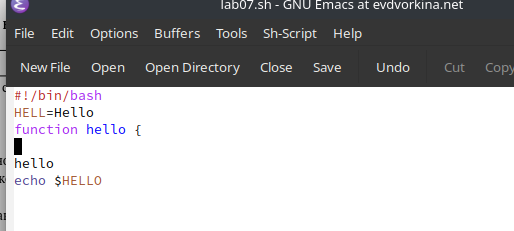


Figure 7: Вырезанная область

Вставляю область в конец файла (С-у)(рис. [8](#fig:008)).

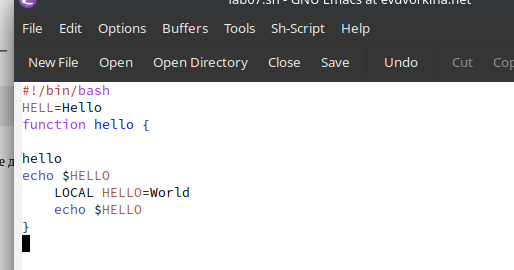


Figure 8: Вставка в конец файла

Отменяю последнее действие С-/ (рис. [9](#fig:009)).

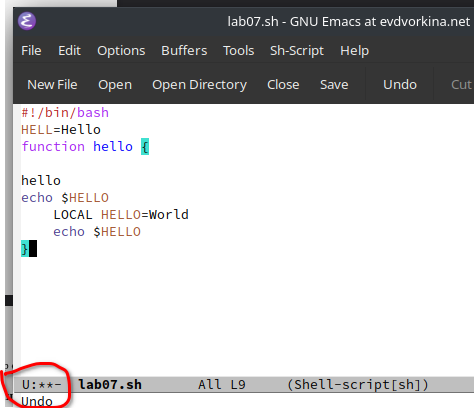


Figure 9: Отмена последнего действия

Перевожу курсор в начало строки С-а (рис. [10](#fig:010)).

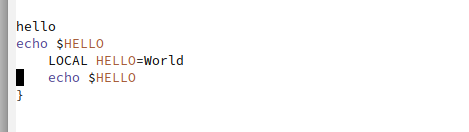


Figure 10: Курсор в начале строки

Перемещаю курсор в конец строки С-е (рис. [11](#fig:011)).

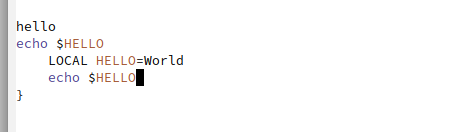


Figure 11: Курсор в конце строки

Перемещаю курсор в начало файла М-< (рис. [12](#fig:012)).

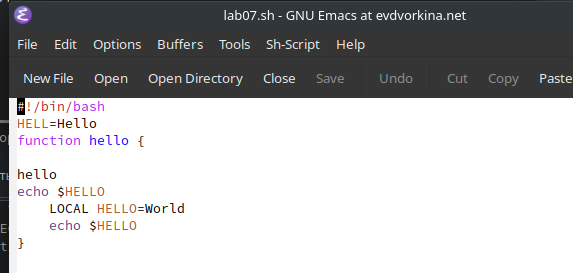


Figure 12: Начало буфер

Перемещаю курсор в конец файлаM->(рис. [13](#fig:013)).

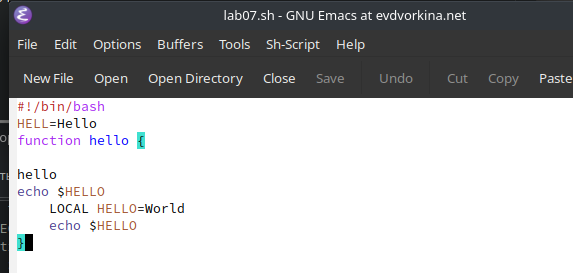


Figure 13: Конец буфера

Открываю список активных буферов в другом окне C-x C-b (рис. [14](#fig:014)).

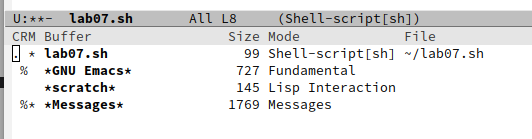


Figure 14: Список активных буферов

Переключаюсь на другой буфер C-x o (рис. [15](#fig:015)).

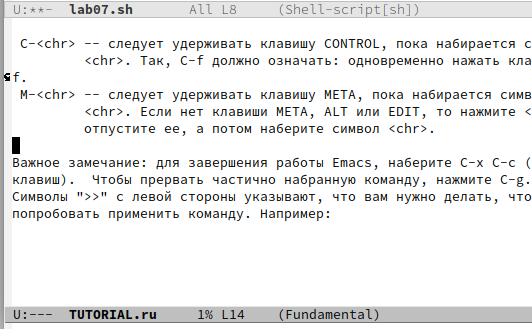


Figure 15: Другое окно буфера

Закрываю окно другого буфера C-x 0 (рис. [16](#fig:016)).

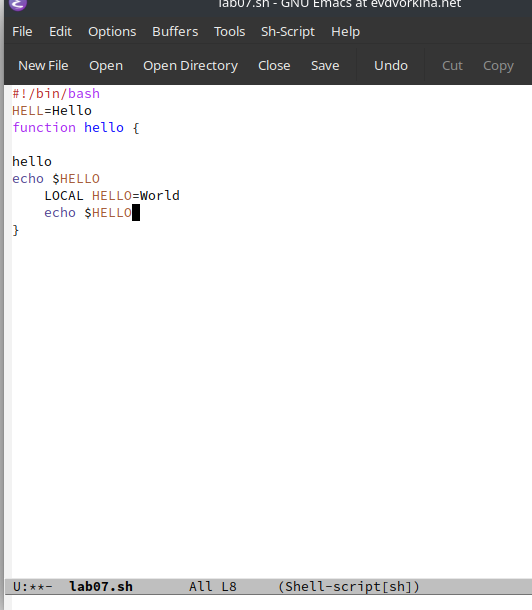


Figure 16: Закрытие буфера

Открываю другой буфер без вывода их списка на экран с помощью C-x b(рис. [17](#fig:017)).

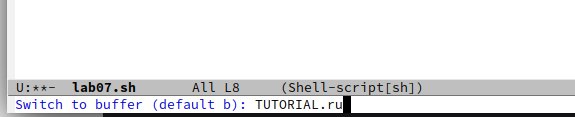


Figure 17: Открытие другого буфера

Делю фрейм на 4 части: сначала на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2) (рис. [18](#fig:018)).

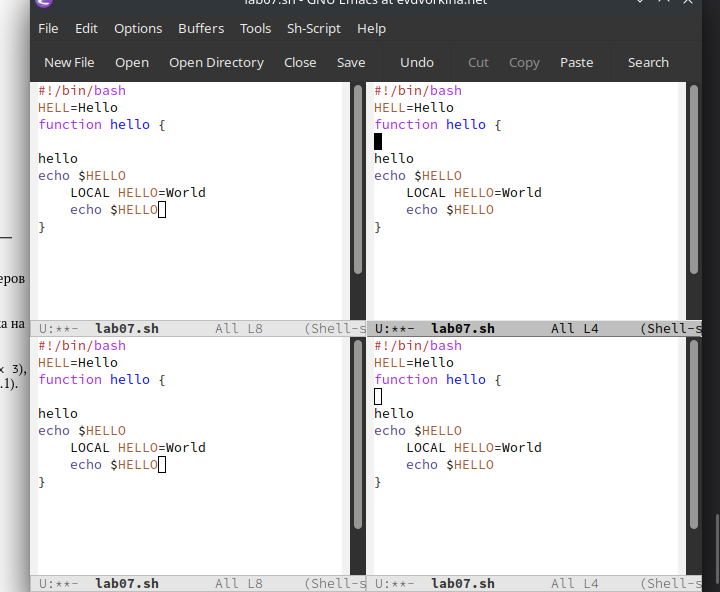


Figure 18: Четыре окна

В каждом из четырех созданных окон с помощью C-x b открыла разные буферы и (рис. [19](#fig:019)).

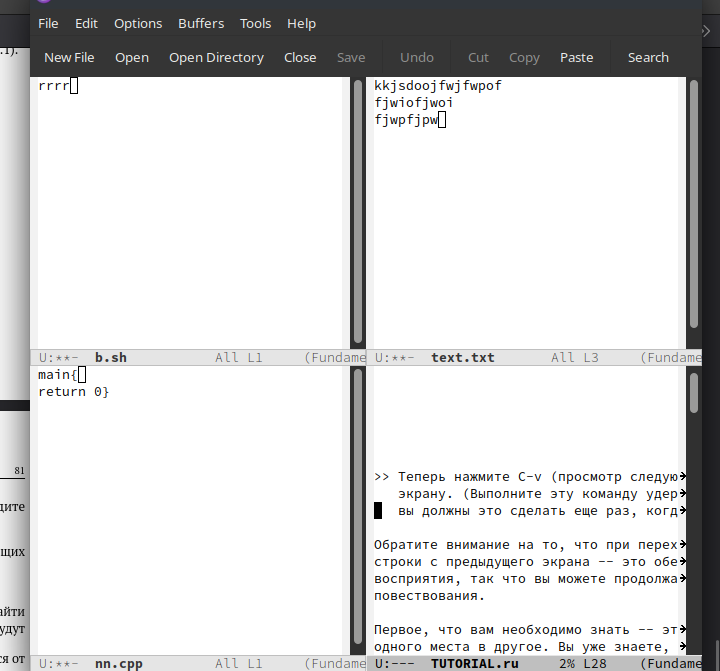


Figure 19: Открытие буферов в четырех окнах

Перехожу в режим поиска с помощью C-s, ищу слова в тексте, они подсвечиваются (рис. [20](#fig:020)).

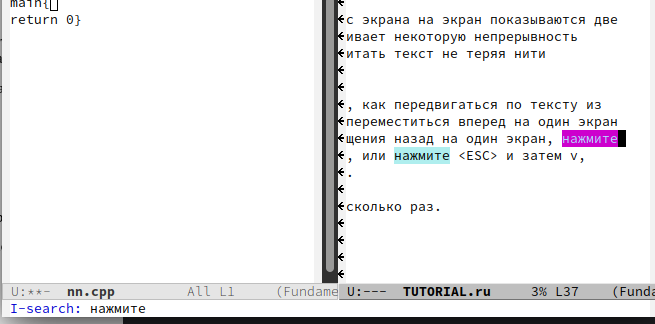


Figure 20: Режим поиска

С помощью той же комбинации C-s я могу перемещаться по результатам поиска (рис. [21](#fig:021)).

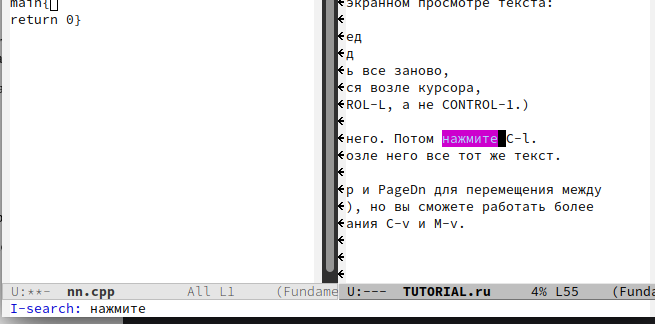


Figure 21: Перемещение по найденным выражениям

С помощью C-g выхожу из режима поиска, снимается выделение (рис. [22](#fig:022)).

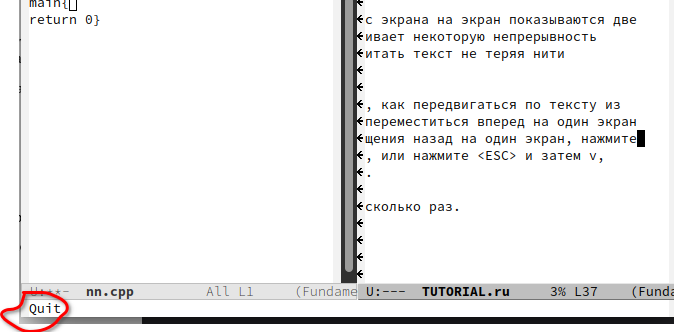


Figure 22: Выход из режима поиска

Перехожу в режим поиска и замены с помощью M-%, ввожу какое слово хочу заменить, затем ввожу на какое хочу заменить (рис. [23](#fig:023)).

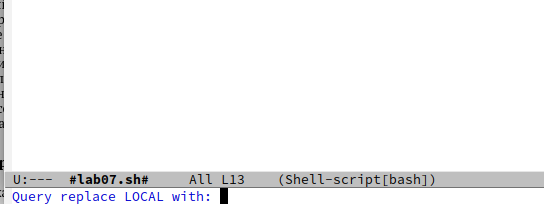


Figure 23: Замена слова

Видим, что слова были заменены успешно (рис. [24](#fig:024)).



Figure 24: Слово заменено

С помощью M+s перехожу в другой режим поиска. Он отличается от предыдущего тем, что выводит результат в отдельном окне от окна буфера (рис. [25](#fig:025)).

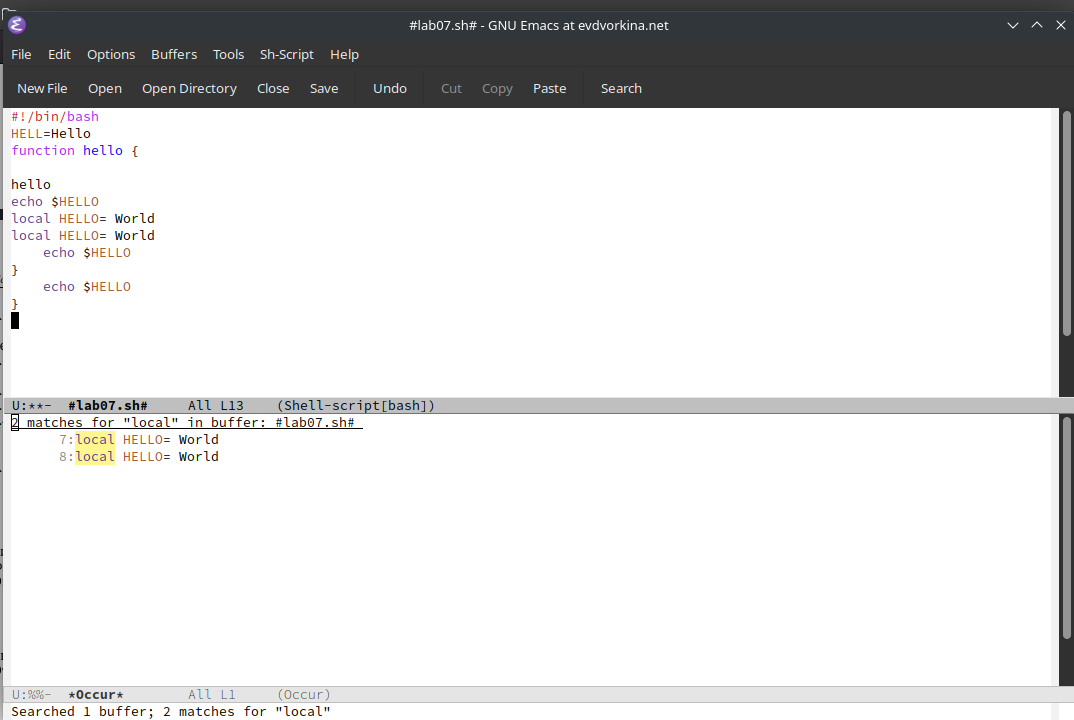


Figure 25: Режим поиска

# 5 Выводы

В ходе данной лаборатрной работы я познакомилась с операционной системой Linuх, получила практические навыки работы с редактором Emacs.

# 6 Ответы на контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.

Emacs — один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире UNIX. Написан на языке высокого уровня Lisp.

1. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?

Большое разнообразие сложных комбинаций клавиш, которые необходимы для редактирования файла и в принципе для работа с Emacs.

1. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs’а.

Буфер - это объект в виде текста. Окно - это прямоугольная область, в которой отображен буфер.

1. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?

Да, можно.

1. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?

Emacs использует буферы с именами, начинающимися с пробела, для внутренних целей. Отчасти он обращается с буферами с такими именами особенным образом — например, по умолчанию в них не записывается информация для отмены изменений.

1. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|?

Ctrl + c, а потом | и Ctrl + c Ctrl + |

1. Как поделить текущее окно на две части?

С помощью команды Ctrl + x 3 (по вертикали) и Ctrl + x 2 (по горизонтали).

1. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?

Настройки emacs хранятся в файле . emacs, который хранится в домашней дирректории пользователя. Кроме этого файла есть ещё папка . emacs.

1. Какую функцию выполняет клавиша и можно ли её переназначить?

Выполняет функцию стереть, думаю можно переназначить.

1. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему.

Для меня удобнее был редактор Emacs, так как у него есть командая оболочка. А vi открывается в терминале, и выглядит своеобразно.