Чисельні методи математичної фізики

Риженко A. I.*

15 жовтня 2019 р.

Зміст

4.2	Сітки і сіткові функції	1
	4.2.1 Сітки	
	4.2.2 Сіткові функції	
4.3	Апроксимація лиференціальних операторів	

4.2 Сітки і сіткові функції

4.2.1 Сітки

1) Одновимірна рівномірна сітка: задана область $\bar{\Omega}=[a,b],$ її границя $\partial \bar{\Omega}=\Gamma.$ Власне сітки:

$$\bar{\omega}_h = \{x_i = a + ih, h = (b - a)/N, i = \overline{0, N}\},$$
(4.2.1)

$$\omega_h = \{x_i = a + ih, h = (b - a)/N, i = \overline{1, N - 1}\},\tag{4.2.2}$$

де $\gamma_h = \bar{\omega}_h \setminus \omega_h = \{a,b\}$ — вузли на границі.

2) Нерівномірна сітка: там сама область, але

$$\bar{\omega} = \{x_i = x_{i-1} + h_i, \sum_{i=1}^n h_i = b - a\},$$
(4.2.3)

де $\gamma_h = \{x_0 = a, x_n = b\}$ — вузли на границі.

3) Просторово-часова сітка: задана область $\bar{Q}_T=\Omega\times[0,T]$, її границя $\partial Q_T=\partial\Omega\times(0,T)$. Власне сітка:

$$\bar{\omega}_{h,\tau} = \bar{\omega}_h \times \bar{\omega}_\tau, \tag{4.2.4}$$

де

$$\bar{\omega}_h = \{x_i = a + ih, i = \overline{0, N}, h = (b - a)/N\},$$
(4.2.5)

$$\bar{\omega}_{\tau} = \{ t_i = j\tau, j = \overline{0, M}, \tau = T/M \}. \tag{4.2.6}$$

^{*}Риженко Андрій Іванович, rai-ku@ukr.net

4) Двовимірна сітка: задана область $\bar{\Omega}=\bar{\Omega}_1\times\bar{\Omega}_2,$ де $\Omega_1=[a,b],$ і $\Omega_2=[c,d].$ Власне сітка:

$$\bar{\omega}_{h_1,h_2} = \bar{\omega}_{h_1} \times \bar{\omega}_{h_2},\tag{4.2.7}$$

де

$$\bar{\omega}_{h_1} = \{x_i = a + ih_1, i = \overline{0, N}, h_1 = (b - a)/N\},$$
 (4.2.8)

$$\bar{\omega}_{h_2} = \{ y_j = c + jh_2, i = \overline{0, M}, h_2 = (d - c)/M \}.$$
 (4.2.9)

5) Ω — довільна область у двовимірній площині. Власне сітка:

$$R_{h_{\alpha}} = \{x_{\alpha_i} = ih, i = 0, \pm 1, \pm 2, \dots, \alpha = 1, 2\},$$
 (4.2.10)

де

$$R_h = R_{h_1} \times R_{h_2}, \quad \omega_h = R_h \cap \Omega. \tag{4.2.11}$$

4.2.2 Сіткові функції

- 1) Розглянемо простір $B_1 = C([a,b])$, норма у якому визначається як $||u||_C = \max_{a \le x \le b} |u(x)|$. Тоді простір $B_{1,h} = C(\bar{\omega}_h)$, і у ньому норма вже $||y||_{C(\omega_h)} = \max_{\omega_h} |y_i|$.
- 2) Розглянемо (гільбертів) простір $B_1 = H = L_2([a,b])$, норма у якому визначається як $||u||^2 = \int_a^b u^2 \, \mathrm{d}x$. Тоді простір $B_{1,h} = L_2(\omega_h)$, і у ньому норма вже

$$||y||_{L_2(\omega_h)} = h \sum_{i=1}^{N-1} y_i^2 + \frac{h}{2} (y_0^2 + y_N^2).$$
 (4.2.12)

По суті нова норма— початковий інтеграл, записаний через формулу трапецій. До речі, проектування для цієї пари просторів матиме вигляд

$$P_{1,h}(u) = \begin{cases} \frac{2}{h} \int_{x_0}^{x_0+h/2} u(x) \, dx, & x = x_0, \\ \frac{1}{h} \int_{x_{i-1/2}}^{x_0} u(x) \, dx, & x = x_i, \\ \frac{2}{h} \int_{x_N-h/2}^{x_N} u(x) \, dx, & x = x_N. \end{cases}$$
(4.2.14)

3) Розглянемо простір $B_1 = \overset{\circ}{W_2^1}(0,1), u(0) = u(1) = 0$, норма у якому визначається як $||u||^2 = \int_0^1 (u^2 + u')^2 \, \mathrm{d}x$. Тоді простір $B_{1,h} = W_2^1(\omega_h)$, і у ньому норма вже

$$||y||^2 = h \sum_{i=1}^{N-1} y_i^2 + h \sum_{i=1}^{N} \left(\frac{y_i - y_{i-1}}{h} \right)^2.$$
 (4.2.15)

4.3 Апроксимація диференціальних операторів

Диференціальний оператор Au будемо наближати оператором

$$A_h y_h(x) = \sum_{\xi \in \Pi I(x)} A(x, \xi) y(\xi), \quad x \in \omega_h, \xi \in \omega_h$$
(4.3.1)

де $\coprod(x)$ — шаблон (множина точок).

Приклад 4.1

Проапроксимемо оператор $Au = \frac{\mathrm{d}u}{\mathrm{d}x}$.

Розв'язання.

1) Введемо позначення (права різницева похідна, різницева похідна вперед)

$$A_h y_h = \frac{y_{i+1} - y_i}{h} =: y_{x,i}. \tag{4.3.2}$$

Тоді $\mathbf{III}(x) = \{x_i, x_{i+1}\}.$

2) Введемо позначення (ліва різницева похідна, різницева похідна назад)

$$A_h y_h = \frac{y_i - y_{i-1}}{h} =: y_{\bar{x},i}. \tag{4.3.3}$$

Тоді Ш $(x) = \{x_{i-1}, x_i\}.$

3) Введемо позначення (центральна різницева похідна)

$$A_h y_h = \frac{y_{i+1} - y_{i-1}}{2h} =: y_{\hat{x},i}. \tag{4.3.4}$$

Тоді $\mathbf{H}(x) = \{x_{i-1}, x_{i+1}\}.$

Зауваження 4.2 — Нагадаємо ряди Тейлора:

$$u_{i+1} = u_i + hu'_i + \frac{h^2}{2}u''_i + \frac{h^3}{6}u'''_i + \frac{h^4}{24}u_i^{(IV)} + O(h^5),$$

$$u_{i-1} = u_i - hu'_i + \frac{h^2}{2}u''_i - \frac{h^3}{6}u'''_i + \frac{h^4}{24}u_i^{(IV)} + O(h^5),$$

де $u_{i\pm 1} = u(x_i \pm h)$.

Обчислимо похибки:

1)
$$\psi_h^A = A_h u_h - (Au)_h =$$

$$= \frac{u_{i+1} - u_i}{h} - u_i' =$$

$$= \frac{u_i + h u_i' + \frac{h^2}{2} u_i'' + O(h^3) - u_i}{h} - u_i' =$$

$$= \frac{h u_i' + \frac{h^2}{2} u_i'' + O(h^3)}{h} - u_i' =$$

$$= u_i' + \frac{h}{2} u_i'' + O(h^2) - u_i' =$$

$$= \frac{h}{2} u_i'' + O(h^2).$$

2)

$$\psi_h^A = A_h u_h - (Au)_h =$$

$$= \frac{u_i - u_{i-1}}{h} - u_i' =$$

$$= \frac{u_i - \left(u_i - hu_i' + \frac{h^2}{2}u_i'' + O(h^3)\right)}{h} - u_i' =$$

$$= \frac{hu_i' - \frac{h^2}{2}u_i'' + O(h^3)}{h} - u_i' =$$

$$= u_i' - \frac{h}{2}u_i'' + O(h^2) - u_i' =$$

$$= -\frac{h}{2}u_i'' + O(h^2).$$

3)
$$\psi_h^A = A_h u_h - (Au)_h =$$

$$= \frac{u_{i+1} - u_{i-1}}{h} - u'_i =$$

$$= \frac{u_i + h u'_i + \frac{h^2}{2} u''_i + \frac{h^3}{6} u'''_i + \frac{h^4}{24} u_i^{(IV)} + O(h^5)}{2h} -$$

$$- \frac{u_i - h u'_i + \frac{h^2}{2} u''_i - \frac{h^3}{6} u'''_i + \frac{h^4}{24} u_i^{(IV)} + O(h^5)}{2h} - u'_i =$$

$$= \frac{2h u'_i + \frac{2h^3}{6} u'''_i + O(h^5)}{2h} - u'_i =$$

$$= u'_i + \frac{h^2}{6} u'''_i + O(h^4) - u'_i =$$

$$= \frac{h^2}{6} u'''_i + O(h^4).$$
(4.3.5)

Тут ми розплачуємося необхідністю $u \in C^3([a,b])$

Приклад 4.3

Проапроксимемо оператор $Au=rac{\mathrm{d}^2u}{\mathrm{d}x^2}$

Розв'язання.

$$A_{h}y_{h} = (y_{\bar{x}})_{x,i} =$$

$$= y_{\bar{x}x,i} =$$

$$= \frac{y_{\bar{x},i+1} - y_{\bar{x},i}}{h} =$$

$$= \frac{1}{h} \left(\frac{y_{i+1} - y_{i}}{h} - \frac{y_{i} - y_{i-1}}{h} \right) =$$

$$= \frac{y_{i-1} - 2y_{i} + y_{i+1}}{h^{2}}.$$

$$(4.3.6)$$

Похибка:

$$\psi_h^A = A_h u_h - (Au)_h = \frac{u_{i+1} - 2u_i + u_{i-1}}{h^2} - u_i'' = \dots = \frac{h^2}{12} u_i^{((IV)} + O(h^4). \tag{4.3.7}$$

Тут ми розплачуємося необхідністю $u \in C^4([a,b])$

Приклад 4.4

Проапроксимемо оператор

$$Au = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}x} \left(k(x) \frac{\mathrm{d}u}{\mathrm{d}x} \right). \tag{4.3.8}$$

оператором

$$A_h y_h = (ay_{\bar{x}})_{x,i} \tag{4.3.9}$$

так, щоб похибка мала другий порядок.

Розв'язання. Розглянемо одразу похибку апроксимації:

$$\varphi_h^A = A_h y_h - (Au)_h =
= (au_{\bar{x}})_{x,i} - (ku')' =
= \frac{1}{h} \left(a_{i+1} \frac{u_{i+1} - u_i}{h} - a_i \frac{u_i - u_{i-1}}{h} \right) - (ku')'_i =
= \frac{1}{h} \left(a_{i+1} \left(u'_i + \frac{h}{2} u''_i + \frac{h^2}{6} u'''_i \right) - a_i \left(u'_i - \frac{h}{2} u''_i + \frac{h^2}{6} u'''_i \right) \right) + O(h^2) - k'_i u_i - k_i u''_i =
= \left(\frac{a_{i+1} - a_i}{h} - k'_i \right) u'_i + \left(\frac{a_{i+1} + a_i}{2} - k_i \right) u''_i + \left(\frac{a_{i+1} - a_i}{6} \right) h u'''_i + O(h^2).$$
(4.3.10)

Бачимо, що похибка буде $O(h^2)$ якщо

$$\begin{cases} \frac{a_{i+1} - a_i}{h} = k_i' + O(h^2), \\ \frac{a_{i+1} + a_i}{2} = k_i + O(h^2). \end{cases}$$
(4.3.11)

Зрозуміло, що існує не єдине a_i для яких похибка буде $O(h^2)$. Далі

$$2a_i = 2 \cdot (4.3.11)(2) - h \cdot (4.3.11)(1) = 2k_i - hk_i' + O(h^2),$$

звідки

$$a_i = k_i - \frac{h}{2}k'_i + O(h^2),$$

отримали розвинення в ряд Тейлора. Можемо також записати будь-яким зручним нам способом із наступних:

$$a_{i} = k_{i-1/2} = k \left(x_{i} - \frac{h}{2} \right),$$

$$a_{i} = \frac{k_{i} + k_{i-1}}{2},$$

$$a_{i} = \left(\frac{1}{k_{i}} + \frac{1}{k_{i-1}} \right)^{-1}.$$

Приклад 4.5

Проапроксимуємо оператор

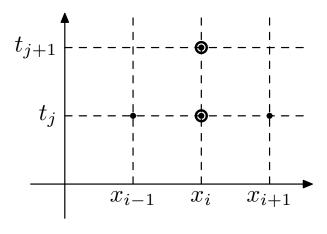
$$Au = \frac{\partial u}{\partial t} - \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}. (4.3.12)$$

Розв'язання. Пригадаємо, що для просторово-часових областей сітки мають вигляд $\bar{\omega}_{h,\tau} = \bar{\omega}_h \times \bar{\omega}_{\tau}$.

1) Один з варіантів — взяти наступну апроксимацію:

$$A_h y_h = y_{t,i}^j + y_{\bar{x}x,i}^j. (4.3.14)$$

Тоді Ш $(x) = \{(x_{i-1}, t_j), (x_i, t_j), (x_{i+1}, t_j), (x_i, t_{j+1})\}$:



2) Інший варіант – взяти апроксимацію

$$A_h y_h = y_{t,i}^j + y_{\bar{x}x,i}^{j+1} \tag{4.3.15}$$

Тоді Ш $(x) = \{(x_{i-1}, t_{j+1}), (x_i, t_{j+1}), (x_{i+1}, t_{j+1}), (x_i, t_j)\}$:

