где C — произвольная квадратная матрица и d — произвольный столбец, то, действуя по схеме без обратного хода, мы получим на месте столбца d столбец  $CA^{-1}b+d$ .

Если же рассмотреть матрицу

$$\begin{pmatrix} A & B \\ -C & 0 \end{pmatrix}, \tag{41}$$

где B — произвольная матрица и 0 — матрица нулей, то нашим процессом мы придем к матрице  $CA^{-1}B$ . В частности, если взять матрицу

$$\begin{pmatrix} A & I \\ -I & 0 \end{pmatrix}, \tag{42}$$

то мы придем к матрице  $A^{-1}$ .

## § 3. Метод квадратного корня

В том случае, когда матрица А симметрическая, в приведенных ранее схемах можно сделать ряд упрощений. Мы не будем здесь останавливаться на этих довольно простых вопросах, а изложим вместо этого очень удобный для симметрических матриц метод квадратного корня.

Пусть данная нам система записана в виде

$$Ax = b, (1)$$

где A — квадратная симметрическая матрица, b — вектор-столбец из правых частей системы и x — вектор-столбец неизвестных. Решение системы (1) будем осуществлять в два этапа. На первом этапе представим матрицу A в виде

$$A = LL', \tag{2}$$

где L — нижняя треугольная матрица и L' — транспонированная по отношению к L матрица. Такое представление всегда возможно. Чтобы не осложнять записей, ограничимся рассмотрением систем четвертого порядка. Будем разыскивать такие  $\alpha_{ij}$ , что

$$\begin{bmatrix}
a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\
a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\
a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\
a_{41} & a_{43} & a_{43} & a_{44}
\end{bmatrix} = \begin{bmatrix}
a_{11} & 0 & 0 & 0 \\
a_{21} & a_{22} & 0 & 0 \\
a_{31} & a_{32} & a_{33} & 0 \\
a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44}
\end{bmatrix} \begin{bmatrix}
a_{11} & a_{21} & a_{31} & a_{41} \\
0 & a_{22} & a_{32} & a_{42} \\
0 & 0 & a_{33} & a_{43} \\
0 & 0 & 0 & 0 & a_{44}
\end{bmatrix}.$$
(3)

Произведя умножение матриц в правой части и приравнивая затем соответствующие элементы правой и левой частей, получим следующие уравнения:

$$\alpha_{11}^{2} = a_{11}, \quad \alpha_{11}\alpha_{21} = a_{12}, \quad \alpha_{11}\alpha_{31} = a_{13}, \quad \alpha_{11}\alpha_{41} = a_{14}, 
\alpha_{21}^{2} + \alpha_{22}^{2} = a_{22}, \quad \alpha_{21}\alpha_{31} + \alpha_{22}\alpha_{32} = a_{23}, \quad \alpha_{21}\alpha_{41} + \alpha_{22}\alpha_{42} = a_{24}, 
\alpha_{31}^{2} + \alpha_{32}^{2} + \alpha_{33}^{2} = a_{33}, \quad \alpha_{31}\alpha_{41} + \alpha_{32}\alpha_{42} + \alpha_{33}\alpha_{43} = a_{34}, 
\alpha_{41}^{2} + \alpha_{42}^{2} + \alpha_{43}^{2} + \alpha_{44}^{2} = a_{44}.$$
(4)

Отсюда последовательно находим:

$$\alpha_{11} = V \overline{a_{11}}, \quad \alpha_{21} = \frac{a_{12}}{V \overline{a_{11}}}, \quad \alpha_{31} = \frac{a_{13}}{V \overline{a_{11}}}, \quad \alpha_{41} = \frac{a_{14}}{V \overline{a_{11}}}, \\
\alpha_{22} = V \overline{a_{22} - \alpha_{21}^2}, \quad \alpha_{32} = \frac{a_{23} - \alpha_{21}\alpha_{31}}{a_{22}}, \quad \alpha_{42} = \frac{a_{24} - \alpha_{21}\alpha_{41}}{a_{22}}, \\
\alpha_{33} = V \overline{a_{33} - \alpha_{31}^2 - \alpha_{32}^2}, \quad \alpha_{43} = \frac{a_{34} - \alpha_{31}\alpha_{41} - \alpha_{32}\alpha_{42}}{a_{33}}, \\
\alpha_{44} = V \overline{a_{44} - \alpha_{41}^2 - \alpha_{42}^2 - \alpha_{43}^2}.$$
(5)

Нетрудно сообразить, как будут выражаться  $\alpha_{ij}$  через  $a_{ij}$  в общем случае системы n-го порядка.

Нужно заметить, что при действительных  $a_{ij}$  могут получиться чисто мнимые значения  $\alpha_{ij}$ . Но так как вычисления с чисто мнимыми величинами нисколько не труднее, чем с действительными, это не вызовет дополнительных трудностей. Если, кроме того, матрица A положительно определенная, то мнимых величин вообще не будет.

После того как матрица L найдена, переходят ко второму этапу. При этом сначала решают систему

$$Ly = b, (6)$$

а затем находят х из системы

$$L'x = y. (7)$$

Так как обе системы с треугольными матрицами, то они решаются без труда.

Схема квадратного корня очень удобна, требует небольшого количества операций умножения и деления и очень небольших записей. Всего при решении системы n уравнений придется n раз произвести извлечение корня и проделать

$$\frac{n^3 + 9n^2 + 2n}{6} \tag{8}$$

операций умножения и деления

Проиллюстрируем этот метод на примере системы шести уравнений с симметрической матрицей. Часть коэффициентов мы не выписывали, пользуясь симметрией.

6,1818	0,1818 7,1818 a <sub>ik</sub>	0,3141 0,2141 8,2435	0,1415 0,1815 0,1214 9,3141	0,1516 0,1526 0,2516 0,3145 5,3116	0,2141 0,3114 0,2618 0,6843 0,8998 4,1313	7,1818 8,2435 9,3141 5,3116 4,1313 3,1816
2,486323	0,073120 2,678891 a <sub>ik</sub>	0,126331 0,076473 2,867349	0,056911 0,066199 0,038066 3,050415	0,060974 0,055300 0,083585 0,099720 2,299543	0,086111 0,113892 0,084472 0,219198 0,373697 1,978909	2,888522 2,998364 3,041100 1,584361 1,468632 0,726854
1,040932	1,050668	1,026605	0,474971	0,578973	0,367300	$x_i$

Подставляя найденные значения в левые части системы, получим соответственно

7,181794; 8,243489; 9,314104; 5,311593; 4,131297; 3,181600. (9)

## § 4. Метод ортогонализации

Пусть дана система

$$A\overline{x} = \overline{b}$$
 (1)

порядка n. Здесь мы, чтобы избежать в дальнейшем путаницы, над векторами поставили черточки. Решение системы будем разыскивать в виле

$$\bar{x} = \sum_{k=1}^{n} \alpha_k \bar{x}^{(k)},\tag{2}$$

где  $x^{(1)}$ ,  $x^{(2)}$ , ...,  $x^{(n)}$  — n векторов, удовлетворяющих условиям

$$(A\bar{x}^{(k)}, \bar{x}^{(l)}) = 0,$$
 при  $k > l$   $(k, l = 1, 2, ..., n).$  (3)

Здесь рассматривается обычное скалярное произведение векторов в n-мерном векторном пространстве,  $\overline{x}$ . е. если  $\overline{x}=(x_1,x_2,\ldots,x_n)$  и  $\overline{y}=(y_1,y_2,\ldots,y_n)$ , то  $(\overline{x},\overline{y})=\sum_{i=1}^n x_iy_i$ . Пусть такие векторы най-дены. Как это делается, будет показано ниже. Рассмотрим скалярное произведение обеих частей системы (1) с  $\overline{x}^{(l)}$ :

$$(A\bar{x}, \bar{x}^{(l)}) = (\bar{b}, \bar{x}^{(l)}) \quad (l = 1, 2, ..., n).$$
 (4)