

то положительные корни  $f(x)$  не превосходят числа  $c$ . Действительно, из формулы Тейлора

$$f(x) = f(c) + (x-c)f'(c) + \frac{(x-c)^2}{2!}f''(c) + \dots + \frac{(x-c)^m}{m!}f^{(m)}(c)$$

получаем, что  $f(x) > 0$  при  $x \geq c$ .

Численные методы решения нелинейных уравнений являются, как правило, итерационными методами, которые предполагают задание достаточно близких к искомому решению начальных данных.

Прежде чем переходить к изложению конкретных итерационных методов, отметим два простых приема отделения действительных корней уравнения (1). Предположим, что  $f(x)$  определена и непрерывна на  $[a, b]$ .

Первый прием состоит в том, что вычисляется таблица значений функции  $f(x)$  в заданных точках  $x_k \in [a, b]$ ,  $k=0, 1, \dots, n$ . Если обнаружится, что при некотором  $k$  числа  $f(x_k)$ ,  $f(x_{k+1})$  имеют разные знаки, то это будет означать, что на интервале  $(x_k, x_{k+1})$  уравнение (1) имеет по крайней мере один действительный корень (точнее, имеет нечетное число корней на  $(x_k, x_{k+1})$ ). Затем можно разбить интервал  $(x_k, x_{k+1})$  на более мелкие интервалы и с помощью аналогичной процедуры уточнить расположение корня.

Более регулярным способом отделения действительных корней является *метод бисекции (деления пополам)*. Предположим, что на  $(a, b)$  расположен лишь один корень  $x_*$  уравнения (1). Тогда  $f(a)$  и  $f(b)$  имеют различные знаки. Пусть для определенности  $f(a) > 0$ ,  $f(b) < 0$ . Положим  $x_0 = 0,5(a+b)$  и вычислим  $f(x_0)$ . Если  $f(x_0) < 0$ , то искомый корень находится на интервале  $(a, x_0)$ , если же  $f(x_0) > 0$ , то  $x_* \in (x_0, b)$ . Далее, из двух интервалов  $(a, x_0)$  и  $(x_0, b)$  выбираем тот, на границах которого функция  $f(x)$  имеет различные знаки, находим точку  $x_1$  — середину выбранного интервала, вычисляем  $f(x_1)$  и повторяем указанный процесс. В результате получаем последовательность интервалов, содержащих искомый корень  $x_*$ , причем длина каждого последующего интервала вдвое меньше, чем предыдущего. Процесс заканчивается, когда длина вновь полученного интервала станет меньше заданного числа  $\varepsilon > 0$ , и в качестве корня  $x_*$  приближенно принимается середина этого интервала.

Заметим, что если на  $(a, b)$  имеется несколько корней, то указанный процесс сойдется к одному из корней, но заранее неизвестно, к какому именно. Можно использовать прием выделения корней: если корень  $x = x_*$  кратности  $m$  найден, то рассматривается функция

$$g(x) = f(x)/(x-x_*)^m$$

и для нее повторяется процесс нахождения корня.

**2. Метод простой итерации.** Он состоит в том, что уравнение (1) заменяется эквивалентным уравнением

$$x = s(x) \tag{3}$$

и итерации образуются по правилу

$$x_{n+1} = s(x_n), \quad n=0, 1, \dots, \tag{4}$$