Design Challenge (디자인 챌린지) 주제로 정한 문제점이나 챌린지		
Theme (테마) 1 포스트잇 그룹의 헤드라인	Theme (테마) 2	Theme (테마) 3
Insight (인사이트) 세 가지로 요약해서 정리	Insight (인사이트)	Insight (인사이트)
1.	1.	1.
2.	2.	2.
3.	3.	3.
워크숍 O1 - Ouiz 정답은? ()번		



HMW 질문 생각해 보기

Insight (인사이트) 1 도출한 인사이트 중에서 기입

How Might We 어떻게 하면 해결할 수 있을지 인사이트에 대한 HMW 문장 적기

Insight (인사이트) 1 도출한 인사이트 중에서 기입

How Might We 어떻게 하면 해결할 수 있을지 인사이트에 대한 HMW 문장 적기

Insight (인사이트) 1 도출한 인사이트 중에서 기입

How Might We 어떻게 하면 해결할 수 있을지 인사이트에 대한 HMW 문장 적기

	Gut Check 아이니어 섬검하기
Design Challenge (디자인 챌린지) 주제로 정한 문제	에점이나 챌린지
How Might We 어떻게 하면 해결할 수 있을지 인사이트에 대학	한 HMW 문장 적기
아이디어 설명 선택된 아이디어 자세한 이미지로 그려 붙이기	선택된 아이디어를 텍스트로 설명
포스트잇 붙이는 곳	
	이 아이디어가 해결하려는 문제에 어떠한 영향을 미치는가?

워크숍 Q3 - Quiz 정답은? ()번

Persona (사용자 유형) 스케치

Persona 1

Persona 2

Persona 3

_ 퍼소나 스케치 포스트인 불이는 곳

퍼소나 스케지 포스트잇 붙이는 곳 퍼소나 스케치 포스트잇 붙이는 곳

이름

나이

직업

성격

그 외 특징

이름

나이

직업

성격

그 외 특징

이름

나이

직업

성격

그 외 특징

포스트잇 붙이는 곳

포스트잇 붙이는 곳

포스트잇 붙이는 곳

포스트잇 붙이는 곳

포스트잇 붙이는 곳

포스트잇 뭍이는 뜻

포스트잇 붙이는 곳

포스트잇 붙이는 곳
