

## Design Challenge (디자인 챌린지) 주제로 정한 문제점이나 챌린지

팀 프로젝트 진행 시, 발생하는 불편함을 해결 할 수 있는 방안은?

### Theme (테마) 1 포스트잇 그룹의 헤드라인

인간관계

### Theme (테마) 2

물품

### Theme (테마) 3

작업 환경

### Insight (인사이트) 세 가지로 요약해서 정리

1.

팀원 간의 주제에 대한 이해력과 지식의 차이로 인해 아이디어 발상에 어려움이 있다.

2.

팀원 간의 전체 자료 인한 충돌이 자주 발생한다.

3.

마음이 맞는 팀원들을 모집하는데 어려움이 있다.

### Insight (인사이트)

1.

프로젝트를 수행하는데 필요한 장비를 마련하는데 어려움이 있다.

2.

프로젝트 회의 진행 시, 하나의 장비를 다수가 번갈아 사용하기 힘들다.

3.

개발 아이템에 필요한 재료 및 서비스를 제공하는 업체를 찾는 데 어려움이 있다.

### Insight (인사이트)

1.

프로젝트 진행을 위한 장소를 찾기 어렵다.

2.

정월 부족으로 인해 적절하게 프로젝트 일정을 수립하는데 어려움이 있다.

3.

프로젝트 진행 시 필요한 자금 마련에 대한 어려움이 있다.



## HMW 질문 생각해 보기

**Insight (인사이트) 1** 도출한 인사이트 중에서 기입

마음이 맞는 팀원들을 모집하는데 어려움이 있다.

**How Might We** 어떻게 하면 해결할 수 있을지 인사이트에 대한 HMW 문장 적기

어떻게 하면 비슷한 성향을 가진 사람들을 모이게 할 수 있을까?

**Insight (인사이트) 1** 도출한 인사이트 중에서 기입

프로젝트 회의 진행 시, 하나의 장비를 다수가 번갈아 사용하기 힘들다.

**How Might We** 어떻게 하면 해결할 수 있을지 인사이트에 대한 HMW 문장 적기

어떻게 하면 여러 사람이 하나의 장비를 불편함 없이 이용 할 수 있을까?

**Insight (인사이트) 1** 도출한 인사이트 중에서 기입

프로젝트 진행 시 필요한 자금 마련에 대한 어려움이 있다.

**How Might We** 어떻게 하면 해결할 수 있을지 인사이트에 대한 HMW 문장 적기

어떻게 하면 투자자의 관심을 끌 수 있을까?

# Gut Check 아이디어 점검하기

**Design Challenge (디자인 챌린지)** 주제로 정한 문제점이나 챌린지

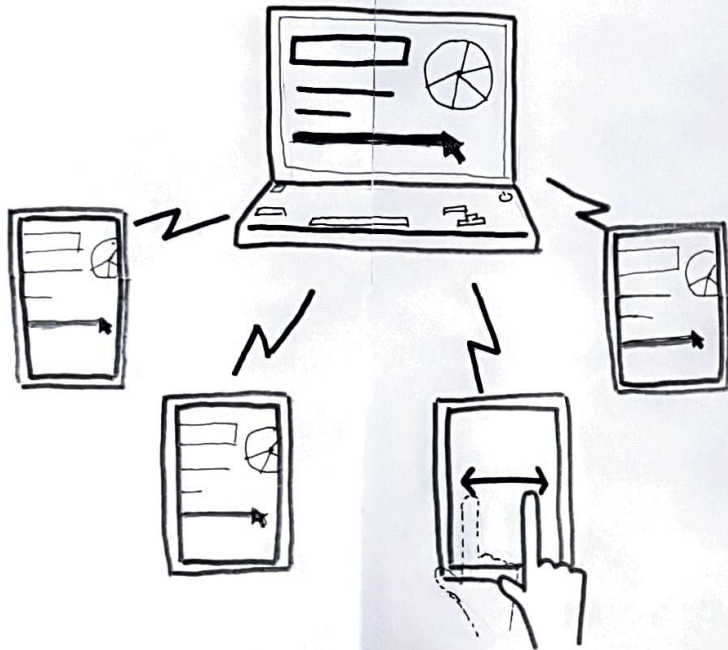
팀 프로젝트 진행 시 발생하는 불편함을 해결 할 수 있는 방안은 ?

**How Might We** 어떻게 하면 해결할 수 있을지 인사이트에 대한 HMW 문장 적기

어떻게 하면 여러 사람이 하나의 장비를 불편함 없이 이용 할 수 있을까?

**아이디어 설명** 선택된 아이디어 자세한 이미지로 그려 붙이기

선택된 아이디어를 텍스트로 설명



다수의 사용자가 하나의 컴퓨터에 접속해야 할 필요성을 느꼈다. 그렇기 때문에 여러명의 사용자를 중앙에서 통제하는 하나의 서버가 필요하다. 서버 개발 후엔, 누구나 가지고 있는 스마트폰을 활용하여 컴퓨터의 마우스나 키보드를 제어 할 수 있는 모바일 클라이언트 앱을 개발한다.

이 아이디어가 해결하려는 문제에 어떠한 영향을 미치는가?

누구나 가지고 있는 스마트폰을 이용하여 하나의 컴퓨터로도 회의를 매끄럽게 진행 할 수 있게 추가 장비를 수급할 필요가 없다. 그리고 한 컴퓨터로 여러명이 번갈아 사용할 때 생기는 회의 시간의 지연을 방지할 수 있다.



# Persona (사용자 유형) 스케치

## Persona 1



이름 이 세 영  
나이 22  
직업 대학생.  
성격 친취적, 외향적.

### 그 외 특징

본인이 참여한 스타터 그룹의 팀장을 맡고 있다.  
원만한 인간관계.

## Persona 2



이름 박 재 환  
나이 31  
직업 직장인.  
성격 심급함.

### 그 외 특징

신중하지 못한 일처리로 인해 지체를 많이 받는다.  
본인이 담당하는 프로젝트가 있다.

## Persona 3



이름 김 기 우  
나이 27.  
직업 대학원생.  
성격 내성적.

### 그 외 특징

알 수가 작은 컴퓨터 공학도.  
학회 논문 발표를 앞두고 있다.



# 사용자 시나리오

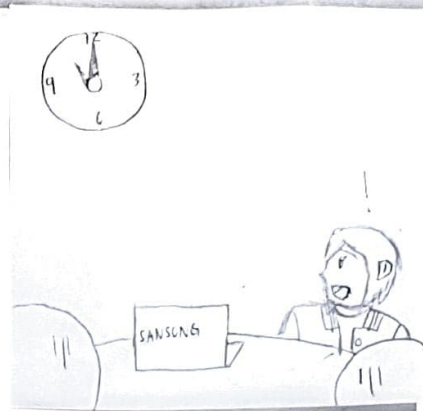
퍼소나가 어떤 상황에서 어떤 문제를 어떻게 해결하는지 문장으로 자세하게 적고, 포스트잇에 그림을 그려 붙이기



22세 이세영 씨는 평소 주변  
인물들과 편안한 인간 관계를 형성  
하고 있다.



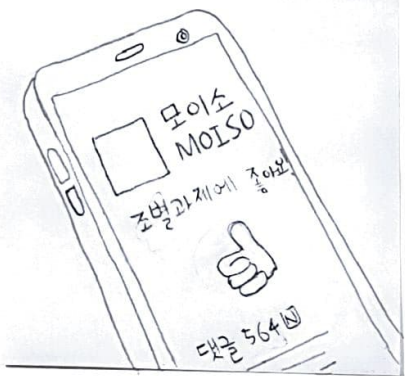
외향적이고 친화적인 성격으로  
보이는 장녀라는 전통 조별 과제의  
팀장을 맡게 되었다.



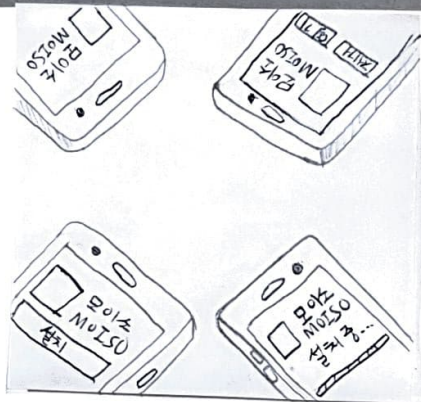
그러던 어느날, 가지고 있는 노트북이  
카나밖에 없어서 여러명이 번갈아서  
사용하다 보니 시간이 지연되었다.



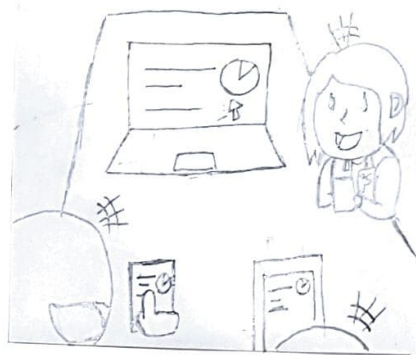
이러한 상황을 해결하기 위해 이세영씨는  
주거 장비를 고려했지만 금액이 문제로  
인해 아전라지 못했다.



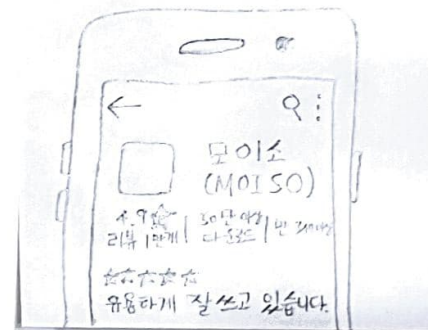
그러던 중, 인터넷 검색을 통해  
적절한 프로젝트 협업 앱을 발견하게  
되었다.



그리고 세영 씨는 조원들에게 이  
앱을 설치하게 한 후 회의를 진행  
하였다.



앱을 사용함으로써 인해서 하나의 장비로  
여러명이 회의를 진행하는데 불편함이  
없게 되었다.



회의를 마친 뒤, 이 앱의 효율성과  
편의성에 만족하며 리뷰를 남겼다.