



# เด็กชาย Hmmmm กับการกิจสะสม Art Toy

1 second, 64 megabytes

By [hmmm](#)

เด็กชาย Hmmmm เป็นคนที่หลงใหลใน Art Toy อย่างแท้จริง เขาใช้เวลาทุกวันหลังเลิกเรียนในการจัดเรียงและซื้อชิ้นซม คอลเลกชันที่เขามีอยู่ในห้องอย่างภาคภูมิใจ ไม่ว่าจะเป็น Art Toy ที่มีเอกลักษณ์เฉพาะตัวหรือรุ่นลิมิเต็ดอิดิชัน ทุกชิ้นล้วนสะท้อนความซื่อชอบและสนใจของเขานั้น แต่ในขณะเดียวกัน การสะสมของ Hmmmm ก็นำพาความกังวลมาสู่แม่ของเขามา เมื่อเรօสังเกตเห็นว่าเขาใช้เงินไปกับ Art Toy มากเกินไปจนเกือบหมดเงินเก็บ  
**จนได้สั่งห้ามว่า “ป็นห้ามซื้อเพิ่มเด็ดขาด!”**

เมื่อถึง วันปีใหม่ 2568 แม่เขาก็จ่ออ่อนและยอมให้ Hmmmm ซื้อ Art Toy ได้หนึ่งครั้ง โดยสั่งซื้อจาก ร้านที่ 1 ให้เขารอตัวความอยากได้ Art Toy ในแต่ละร้านจะมีความสวยงามที่เด็กชาย Hmmmm ชอบแตกต่างกันทำให้เขารอตัวสินใจแบบไปซื้อที่ร้านนั้นเพิ่ม

แต่เขามีรู้ว่า ร้านที่ติดกัน เป็นเพื่อนสนิทกัน! และในเครือข่ายของร้าน Art Toy นั้น มีความลับบางอย่างที่ทำให้เรื่องนี้ยิ่งซับซ้อน นั่นคือ เจ้าของร้านที่ 1 จะรู้จักกับร้านที่  $n$  และ 2 โดยตรง และยังรู้จักกับเจ้าของร้านอื่น ๆ ทั้งหมดระหว่างนั้น เช่น ร้านที่  $i$  จะรู้จักกับร้านที่  $i + 1$  และ  $i - 1$  หากเด็กชาย Hmmmm ผลลัพธ์ของร้านที่ 1 และ  $n$  หรือว่าไปซื้อของที่ร้านอยู่ติดกันจะทำให้เจ้าของร้านโกรธไปฟ้องแม่ของเด็กชายได้ ทำให้แม่ของเขากล่าวได้

แต่ด้วยความมุ่งมั่นและความรักใน Art Toy เด็กชาย Hmmmm จึงมากอความช่วยเหลือจากคุณ

“ช่วยผมหน่อยครับ ผมอยากรู้ว่าความสวยงาม Art Toy ให้ได้มากที่สุด เพราะปีหน้าผมก็จะไม่ได้ซื้ออีกแล้ว ฉะนั้น ช่วยผมด้วยนะครับ!”

คุณรู้ดีว่าเขามีความตั้งใจจริง และอยากรู้ว่าให้เข้าได้ตามเดิมเต็มความฝันโดยที่ไม่ทำให้แม่ของเขากล่าว คุณจึงคิดหาวิธีที่จะได้ค่าความสวยงามของ Art Toy ที่มากที่สุด

โจทย์ จงเขียนโปรแกรมเพื่อช่วยให้เด็กชาย Hmmmm ไม่โดนแม่ของเขากล่าวและได้ค่าความสวยงามมากที่สุด

## ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดที่ 1 จำนวนเต็ม  $N$ : จำนวนร้าน Art Toy ที่ติดกัน ( $1 \leq N \leq 1,000,000$ )

บรรทัดที่ 2 จำนวนเต็ม  $x$ : โดยบอกค่าความสวยงามของร้านที่  $i$  ( $0 \leq x \leq 1,000,000$ )

## ข้อมูลส่งออก

มีหนึ่งบรรทัด แสดงค่าความสวยงามที่มากที่สุด



## ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและข้อมูลส่งออก

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
5 1 1 1 20 30	31
5 1 3 2 4 5	8
4 18 30 50 2	68
9 20 50 12 19 1 30 55 105 21	204

## การให้คะแนน

คะแนนเต็ม 200 คะแนน มี 2 กลุ่มชุดทดสอบ

40 คะแนน:  $N \leq 20$

160 คะแนน: ไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติม

\*\*จะได้คะแนนในแต่ละกลุ่มชุดทดสอบ ก็ต่อเมื่อโปรแกรมให้ผลลัพธ์ถูกต้องในชุดทดสอบอย่างทั้งหมด

ดูความน่ารักของน้อนลิ **เนื้อเรื่องที่อ่านมาแต่งจากความเป็นจริง**





## คำแนะนำ

หากใช้ภาษา C++ และนำให้พิมคำสั่ง `cin.tie(nullptr)->sync_with_stdio(false);`  
และให้ใช้ '\n' แทน endl เช่น `cout << "Hello World" << '\n';`

หากใช้ภาษา C/C++ และนำให้ใช้คอมไพล์เตอร์ **GNU G++17 7.3.0** ในการ Submit Code