

简历中的【专业技能】应该这么写！

来自：代码随想录



Carl

2022年02月08日 21:00



扫码
查看更

给不少录友看过简历，我专门说一说简历中的【专业技能】这一栏应该怎么写。

很多同学【专业技能】这块写的很少，其实不是掌握的少，而是没有表达出来。

例如有的同学这么写：

专业技能

- 熟悉 C++，熟悉常用算法和数据结构
- 熟悉计算机网络，操作系统，数据库系统，Linux
- 熟悉网络编程，多线程编程
- 了解 Python，MySQL
- 通过大学英语六级，有良好的英语听说读写能力

专业技能

- ⊕ 编程语言 C++，了解 Shell, Python
- ⊕ 熟悉 Socket 编程，了解 libevent 库
- ⊕ 了解高并发服务器编程
- ⊕ 熟悉 CNN 系列等双阶段目标检测的框架及优化算法
- ⊕ 具备良好的阅读引文文献的能力，英语六级

专业技能

1. 熟悉 Windows 系统下 C++ 图形编程，了解 Python、PHP 等编程语言。
2. 了解图形学基本原理，能使用 GLSL 编写 shader。
3. 掌握基础数据结构和算法的基本原理。
4. 英语六级：503 分。

专业技能

- 开发语言：Python、C等
- 开发框架：Django、Selenium、Robot Framework、jQuery、Vue.js等
- 数据库：MySQL、Redis等
- 其他：Linux、Git、Jenkins、Jmeter等

这些【专业技能】都写的很少，其实是可以丰富一些的。

我来给大家拓展一下、

熟练C++，（列举C++的若干知识点），了解 Java, python, go（适当补充对这些语言的理解）

熟悉常见设计模式（例句一些设计模式）

熟悉linux操作系统vim开发环境，（列举网络编程相关知识，例如epoll, socket等等）

熟悉网络，（列举网络协议相关考点, tcp/ip,http, https, 三次, 四次握手, 流量控制等等）

数量掌握数据结构与算法（列举常用算法，最好搞透一个算法，说对该算法有独到见解）

数量使用Git，等版本控制

以上为公共写法，下面可以在补充自己的其他领域的内容

针对以上这个模板，再来补充相关内容：（可以缩小面试官提问范围，把问题具体一点，你也可以有针对性的准备）

熟悉C/C++，熟练使用C的指针应用及内存管理，C++的封装继承多态，STL常用容器，C++11常用特性(智能指针等)，了解 Python, Gtest等。

熟悉常用设计模式(单例模式，工厂模式等)

熟悉Linux下vim开发环境，了解网络编程，IO多路复用，epoll等等。

熟悉OSI五层网络模型，熟悉TCP/IP,UDP,HTTP/HTTPS,DNS等网络协议，熟悉TCP三次握手，四次挥手，流量控制，拥塞控制等手段。

熟悉操作系统的进程通信、死锁、内存管理等知识。

熟练使用 MySQL，熟悉 MySQL 索引、事务、存储引擎、锁机制。

熟悉常用的数据结构(链表、栈、队列、二叉树等)，熟练使用排序，贪心，动态规划等算法。

熟悉使用Git，vscode工具使用。

但需要注意的是，这里写的点，自己一定要熟练掌握，因为简历上写的，面试官一定会问。

这样有一个好处，就是 **缩小面试官的问题范围**，只要简历上写的，你都准备好了，那么简历上的知识点面试官一定会问，这样你就掌握了主动权。

举一个例子，如果简历上直写：熟悉C++。其他都没介绍，那么面试官指定围绕C++漫天遍野的问起来了，你也猜不透面试官想问啥。

如果简历写熟悉C/C++，熟练使用C的指针应用及内存管理，C++的封装继承多态，STL常用容器，C++11常用特性(智能指针等)。那么面试官基本上只会问，内存管理，多态，STL和C++11的一些特性，**这样你就把面试官的问题都圈在可控范围内，从而掌握主动权！**

这一点很重要，希望大家要有这个思路，去写自己的简历。

java 版本

不少同学是java的，这里我在给出一个java的版本。

熟练掌握Java基础，集合等相关知识，了解常见的设计模式。

熟悉JVM的垃圾回收机制、类加载机制及Java的内存区域。

熟悉Java并发编程，掌握JUC中常用的工具类，如ConcurrentHashMap等，熟悉多线程，线程池，Java内存模型。

熟悉OSI七层模型和TCP/IP四层体系分层结构，掌握常见网络协议，如HTTP/HTTPS、TCP、UDP、DNS等。

熟练使用MySQL，熟悉MySQL索引、事务、存储引擎、锁机制。

熟悉操作系统的进程通信、死锁、内存管理等知识。

熟悉Redis数据类型使用场景和内部实现，熟悉持久化和过期淘汰策略，熟悉缓存高并发场景，比如缓存穿透、缓存击穿、缓存雪崩。

熟练使用Spring Boot、Spring、Mybatis等常用框架，熟悉Spring IOC、AOP原理，了解Nacos、Zookeeper等常见组件。

掌握Linux常用命令，如netstat、grep、top、chmod、find等。

前端写法

熟练掌握HTML、CSS并能精确还原设计稿

熟悉HTML5和CSS3，熟练使用CSS3弹性布局等，能配合媒体查询实现响应式布局、自适应布局

熟练掌握JavaScript，理解作用域、闭包、构造函数、事件委托、异步加载等

熟悉ES6基础语法、箭头函数以及ES6模块化语法，了解promise

熟悉JQuery、Bootstrap等前端开发框架进行前端项目开发

熟悉less，熟练使用less语法

熟悉Vue、Vuex、Vue-Router、Vue-CLI等vue相关开发技术

熟悉React、React-dom、React-router、Redux等相关开发技术，熟悉dva数据流方案

熟悉Echarts等可视化工具

了解node.js及koa2框架，能和前端实现简单数据交互

go后端写法

熟练掌握GO语言，了解map，struct，slice，channel，GMP模型调度器，gc垃圾回收，内存逃逸等底层原理；

了解掌握go-micro，gin，gorm，grpc，protoc等框架使用；了解Python，Java等其他编程语言

熟悉计算机网络原理，了解TCP，UDP，HTTP，HTTPS等网络基础知识

熟悉使用MySQL数据库（InnoDB，MyISAM储存引擎）及数据库管理工具Navicat，熟悉InnoDB储存引擎的底层框架及MVCC多版本并发控制

了解Redis等非关系型数据库

掌握操作系统进程，虚拟内存，锁，调度算法，多核缓存一致性等概念

掌握IO复用并发模型，Linux系统命令及云服务器项目部署算法相关。

熟悉基础数据结构，掌握多种排序，动态规划，二叉树等算法

微服务相关：了解基础微服务架构，服务网格架构

团队相关：熟悉使用Git以及使用Github / Gitlab仓库进行协作开发

算法岗

算法岗更强调的是对 机器学习那一套的学习。但如果 对计算机基础也了解的话， 也好也写上， 以下我就列一列 计算机学习相关的。

熟悉python编程

熟悉基本的机器学习算法（SVM、决策树、K均值聚类）

熟悉基本的图像处理算法、熟悉使用OpenCv的基本算法

熟练掌握深度学习框架PyTorch,了解TensorFlow

熟悉深度学习目标识别算法原理（Faster R-CNN、Cascade R-CNN、DetectoRS、YOLO系列） 以及深度学习语义分割

算法原理（UNet、DeepLabv3+系列）

测开岗

熟悉 linux 常用命令,如：文件操作、权限管理、进程等

熟悉 c/c++、python 编程语言,了解 stl 常用容器,熟悉面向对象模式

熟悉 mysql 数据库,了解索引、事务、隔离级别 熟悉计算机网络知识,

了解 tcp/udp、http\https 等基本的网络协议

了解 postman,fiddler 软件测试日常工具的使用

掌握软件测试基础理论,测试用例编写方法

熟悉自动化测试技术，以及自动测试工具 QTP 的使用；

熟悉性能测试技术，以及性能测试工具 loadrunner 的使用；

大数据

（Java基本技术栈和计算机基础，参考上面Java后端的写法）

- 了解 hadoop 生态圈相关组件（hdfs、yarn、mapreduce 编程模型）。
- 了解 kafka 消息系统，了解 kafka 架构组成、存储机制、生产者消费者相关内容。
- 了解 spark 计算框架，熟悉 RDD 算子的使用，了解 spark shuffle 机制、数据倾斜、作业提交流程等

Android

- 1.有扎实的 Android 开发基础，包括生命周期，事件传递机制，自定义 view，动画等；
- 2.熟练掌握 Android 消息机制 Handler，及其相关源码实现；
- 3.熟练掌握 Android 进程间通信的各种实现，包括Bundle、Socket、Binder、文件共享；
- 4.熟练掌握 Android 系统的启动过程，应用的启动过程；
- 5.熟练掌握 Android 系统服务，包括AMS，PMS，WMS等；
- 6.熟悉 EventBus、Glide、LeakCanary 等三方库的源码；
- 7.熟悉 Android 应用性能优化，包括内存，GPU，网络等方面；
- 8.熟悉 Java 数据结构的源码实现，比如ArrayList、HashMap；
- 9.熟悉 JVM 的 GC 机制、类加载机制及内存区域；
- 10.熟练掌握 TCP/IP 体系分层结构，熟悉常用网络协议，如HTTP/HTTPS，TCP，UDP 等；
- 11.熟练掌握 Flutter 开发，理解 Flutter 中的Widget tree、Element tree 等基础概念；
- 12.熟练掌握 Flutter 混合 Android 开发，有插件开发经验；