|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 用户 | 名字：xxx  电话：xxx | 求职意向：C++开发工程师  电子邮件：xxx |
| 地址：xxxx | |

|  |
| --- |
| **教育背景** |
| |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | xx大学 | xx专业 | 硕士 | 时间 | | xx大学 | xx专业 | 本科 | 时间 | |

|  |  |
| --- | --- |
| **项目经历** |  |
| **项目名称**：基于Linux的轻量级Web服务器 **项目时间**：2022年5月-7月  **项目描述**：本项目是在Linux环境下使用C/C++语言开发的轻量级多线程HTTP服务器，所搭建的服务器支持一定数量的客户端连接以及响应，并且支持客户端访问服务器的图片、视频等资源。  **主要工作**：   * 利用Socket来实现不同主机之间的通信； * 利用epoll技术实现I/O多路复用，提高效率； * 对浏览器的get请求进行处理，使用有限状态机逻辑高效解析HTTP报文； * 利用多线程机制提供服务，增加并行服务数量； * 利用定时器将不活跃的客户访问及时关闭，利用数据库连接池减少连接。   **个人收获**：对HTTP的服务过程有了更清晰的认识，对于使用Socket通信以及I/O多路复用有了一定的理解，对于C++的类特性有了更直观的感受。 | |

|  |  |
| --- | --- |
| **专业技能** |  |
| * 熟悉C/C++，熟练使用C的指针应用及内存管理，C++的封装继承多态，STL常用容器，C++11常用特性（智能指针等）； * 对TCP/IP网络模型有清晰的认识和理解，熟悉TCP/IP、UDP等协议，对HTTP/HTTP、DNS等网络协议及其原理有了解，理解TCP三次握手、四次挥手、流量控制、拥塞控制等手段； * 掌握Linux下vim的开发环境，了解网络编程，能使用IO多路复用、epoll等特性进行开发； * 对操作系统的进程通信有一定的开发经验，了解操作系统的死锁、内存管理、调度算法等知识； * 会使用MySQL命令进行检索，对于MySQL中的索引、事务、存储引擎、锁机制等内容有一定的理解； * 掌握常用的数据结构（链表、栈、队列、二叉树等），熟练使用排序、贪心、动态规划等算法； * 会使用常用设计模式（如单例模式）进行开发； * 熟悉使用VSCode、XShell等工具的使用。 | |

**自我评价**

|  |
| --- |
| * 具有较强的学习能力，xx； * 具有信息检索和收集以及解决问题的能力，xxx； * 具有团队合作和沟通协调能力，xx. |