**Mémoire Projet**

*Concepteur développeur d’applications*

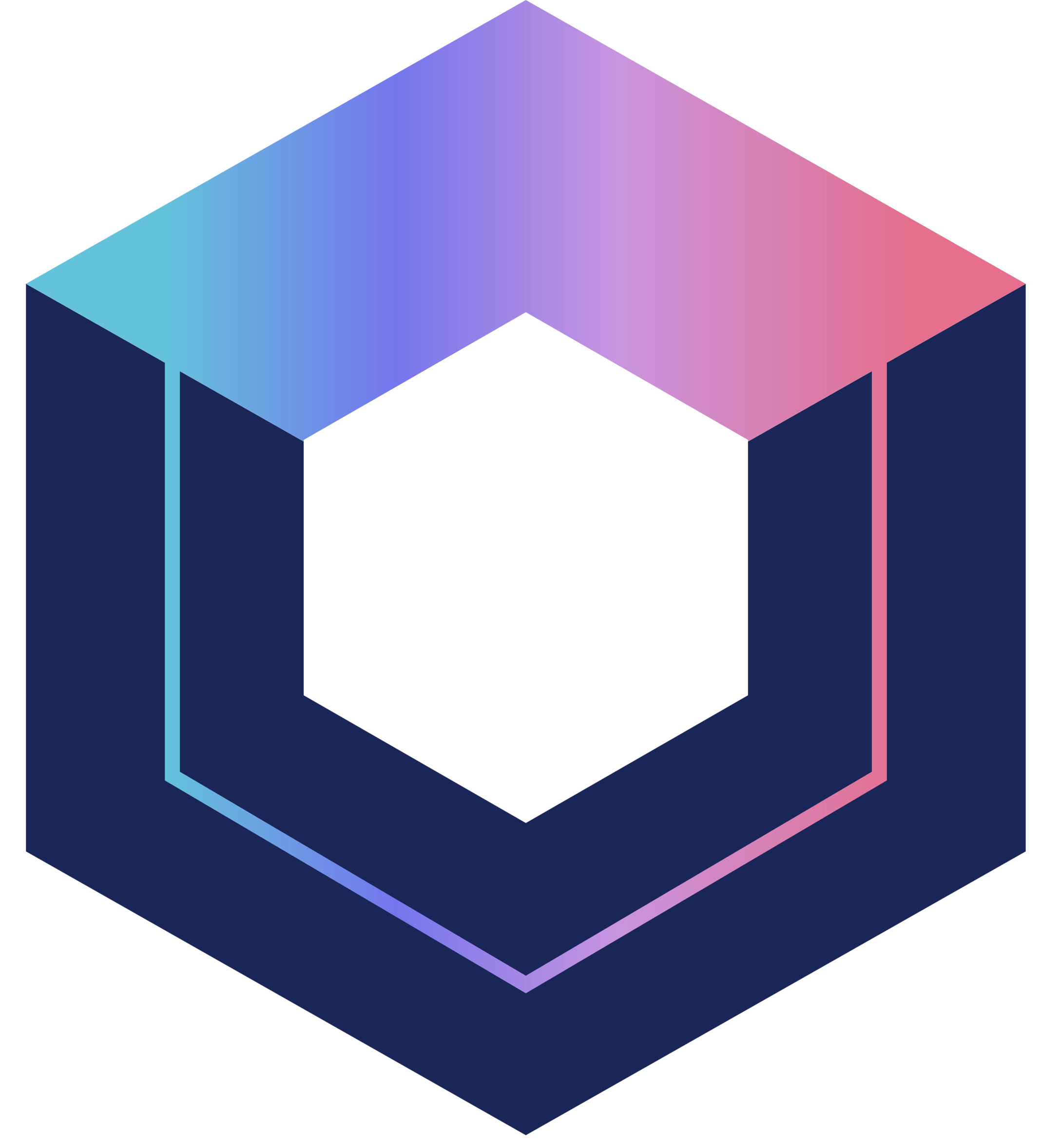
Application BlockLumen Plateforme de simulation de trading de cryptomonnaies.

Table des matières

[1. Présentation 4](#_Toc199959764)

[a. Introduction en français 4](#_Toc199959765)

[b. Introduction et présentation du projet en anglais 4](#_Toc199959766)

[2. Cahier des charges 5](#_Toc199959767)

[a. Contexte 5](#_Toc199959768)

[b. Objectif principaux 5](#_Toc199959769)

[c. Fonctionnalités essentielles 5](#_Toc199959770)

[d.Technologies 7](#_Toc199959771)

[1. Back-end 7](#_Toc199959772)

[2. Front-end 7](#_Toc199959773)

[3. OS / IDE / Utilitaires 7](#_Toc199959774)

[3. Le Design 8](#_Toc199959775)

[a. Maquettage et Conception Graphique 8](#_Toc199959776)

[1. Logo 8](#_Toc199959777)

[2. Palette graphique 8](#_Toc199959778)

[3. La typographie 8](#_Toc199959779)

[4. Maquette & WireFrames 9](#_Toc199959780)

[4. Conception et modélisation des données 10](#_Toc199959781)

[a. Clarification des besoins 10](#_Toc199959782)

[b. Dictionnaire de données 11](#_Toc199959783)

[c. Modèle Conceptuel Des Données ( MCD ) 12](#_Toc199959784)

[d. Modèle Logique Des Données ( MLD ) 12](#_Toc199959785)

[e. Modèle Physique Des Données ( MPD ) 13](#_Toc199959786)

[f. Relations 15](#_Toc199959787)

[d. Diagrammes UML 16](#_Toc199959788)

[Cas d’utilisation 16](#_Toc199959789)

[1. Diagramme de cas d’utilisation UML 18](#_Toc199959790)

[2. Diagramme d’activités UML 19](#_Toc199959791)

[3. Diagramme d’entités 20](#_Toc199959792)

[5. Environnement de développement 21](#_Toc199959793)

[a. Initialisation 21](#_Toc199959794)

[1. Créer la structure de base du Frontend avec Vite + React + TypeScript 21](#_Toc199959795)

[2. Installation des dépendances pour le Frontend et affichage page React 22](#_Toc199959796)

[3. Créer le BackEnd 23](#_Toc199959797)

[4. Mise en place de Docker - BackEnd 25](#_Toc199959798)

[b. DockerFile 25](#_Toc199959799)

[c. DockerCompose 26](#_Toc199959800)

[d. Création .env et test route 27](#_Toc199959801)

[b. GitHub 28](#_Toc199959802)

[6. Développement de l’application 29](#_Toc199959803)

[a. Création base de données 29](#_Toc199959804)

[b. composants 29](#_Toc199959805)

[c . entités 29](#_Toc199959806)

[d. user 29](#_Toc199959807)

[e. orm 29](#_Toc199959808)

[7. Effectuer un Trade / Echange 29](#_Toc199959809)

[15. Conclusion 29](#_Toc199959810)

[a. Remerciements 29](#_Toc199959811)

[b. Axes d’amélioration 29](#_Toc199959812)

[c. Retour d’expérience 29](#_Toc199959813)

# 1. Présentation

## a. Introduction en français

Je m’appelle Nicolas Lopez. En 2022, j’ai intégré la Prépa Concepteur Développeur d’Applications à l’Idem, où j’ai validé ma première année avec succès.

Dans ce cadre, j’ai effectué un stage de fin d’études chez REVIMPORT S.A.S., dont la mission était double : me familiariser avec les process en entreprise et débuter une migration de leur l’ERP Navision vers Microsoft Business Central.

Business central est le même ERP mais en version cloud et moderne avec la possibilité de créer des extensions plutôt que de modifier le code source. Mon implication m’a valu une gratification de stage et l’offre d’un contrat d’alternance d’un an.

Durant cette alternance, j’ai poursuivi l’analyse fonctionnelle, la conception de la base de données et le développement des premiers modules métiers. Malheureusement, REVIMPORT a été placée en liquidation judiciaire, entraînant un licenciement économique et l’interruption du projet de migration.

Le lendemain, je me suis rendu au job dating organisé par l’Idem afin de rencontrer des entreprises du secteur. J'ai eu l'opportunité de m'entretenir avec un membre de l'équipe d'**Alternea**, une entreprise de Perpignan (Saint-Charles) spécialisée dans le **commerce de gros (commerce interentreprises) de fruits et légumes**.

J’ai été retenu pour débuter une alternance de deux ans, durant laquelle je serai chargé de moderniser l’UI/UX de l’interface utilisées par l’ensemble des employés.

Aujourd’hui, dans le cadre de ma deuxième année et pour valider mon titre RNCP 6, je consacre mon mémoire à BlockLumen, une plateforme de simulation de trading de cryptomonnaies. Ce projet représente l’aboutissement de ma formation et de mes expériences.

# 2. Cahier des charges

## a. Contexte

Le marché des cryptomonnaies, en forte croissance, reste très volatil et complexe pour les débutants. BlockLumen propose une simulation sécurisée du trading (achats, ventes, gestion de portefeuille) enrichie de modules pédagogiques ~~et d’une veille d’actualités pour guider l’utilisateur pas à pas~~. Ce nom, court et évocateur, associe “Block” (blockchain) et “Lumen” (lumière), pour symboliser l’éclaircissement et la compréhension du trading crypto. Afin de mieux appréhender la phase initiale je crée un cahier des charges.

## b. Objectif principaux

**Expérience utilisateur complète** :

* Authentification sécurisée (JWT + bcrypt), création de compte, gestion de profil et préférences.
* Multi-portefeuille (chaque utilisateur peut avoir plusieurs portefeuilles).
* Historique détaillé des transactions (achats, ventes, frais).

**Calcul de valeur précis** :

* Chaque détention (Wallet\_Holding) stocke quantité et prix moyen.
* Valeur de portefeuille calculée dynamiquement à partir des cours historiques (Price).

**Modules pédagogiques** :

* Séquences d’apprentissage (texte, vidéo, quiz).
* Suivi de progression (User\_Learn).

**Responsivité** : fonctionnement fluide sur desktop, tablette et mobile.

**Maintenabilité & scalabilité** :

* Architecture modulaire (React + Node.js/Express + MySQL).
* Containerisation (Docker + Docker Compose).

## c. Fonctionnalités essentielles

**Authentification & Profil**

* **Créer un compte** : formulaire (username, email, password), mots de passe hachés.
* **Se connecter / Se déconnecter** : via JWT, middleware de protection des routes.
* **Modifier profil / préférences** : mettre à jour mot de passe, email et options (thème, notifications).

**Gestion des Portefeuilles**

* **Créer un portefeuille** : initialiser avec solde virtuel (10 000 $).
* **Lister mes portefeuilles** : affichage de l’ensemble des portefeuilles d’un utilisateur.
* **Voir détail d’un portefeuille** :
  + Liste des détentions (Wallet\_Holding) pour chaque cryptomonnaie (quantité, prix moyen).
  + Calcul automatique de la valeur totale (intégration des cours).
  + Visualisation graphique des variations (Chart.js).

**Gestion des Holdings (via Trade)**

* **Créer / Mettre à jour un holding** :
  + À l’achat, si la ligne existe, mise à jour de la quantité et recalcul du prix moyen ; sinon création d’une nouvelle ligne.
  + À la vente, décrémenter la quantité, supprimer si zéro.
* Cette logique est déclenchée automatiquement lors de chaque transaction (Trade).

**Simulation de Trading (Trade)**

* **Créer une transaction** (Trade) :
  + Enregistrement des opérations d’achat/vente : holding\_id, crypto\_symbol, type, amount, price, fee, timestamp.
  + Vérification préalable du solde disponible (pour achat).
  + Calcul automatique des frais (pourcentage ou montant fixe).
  + Mise à jour du Wallet\_Holding associé.
* **Consulter historique des transactions** : filtre par portefeuille ou cryptomonnaie, pagination, tri par date.

**Suivi des Cours (Price)**

* **Insertion périodique des cours** : récupération via API tierce (CoinGecko) et insertion dans la table Price (crypto\_symbol, value, recorded\_at).
* **Graphiques en temps réel** : requêtes pour afficher les dernières valeurs (Chart.js).

**Modules Pédagogiques (Learn)**

* **Lister les modules** : affichage des titres et ordre de chaque module.
* **Consulter un module** : contenu pédagogique (texte, images, vidéos).
* **Marquer comme complété** : mise à jour de User\_Learn (is\_completed, completed\_at) pour suivre la progression.

## d.Technologies

### 1. Back-end

**Node.js & Express :** Cadre JavaScript léger et pour développement.

**MySQL :** Base de données relationnelle robuste, hébergeant utilisateurs, portefeuilles et historiques de transactions.

**Docker :** Containerisation du serveur et de la base de données pour garantir portabilité et isolation.

### 2. Front-end

**React 18  :** Bibliothèque JavaScript pour construire une interface dynamique et réactive.

**Vite :** Outil de bundling ultra-rapide, optimisé pour le développement moderne.

**Tailwind CSS :** Framework utilitaire facilitant la mise en forme et le design cohérent.

**React-Chart.js-2 / Chart.js :** Pour afficher graphiques de prix et indicateurs en temps réel.

**TypeScript :** Typage statique pour renforcer la fiabilité et la maintenabilité du code.

### 3. OS / IDE / Utilitaires

**Git & GitHub :** Gestion de versions et collaboration.

**VS Code :** Environnement de développement, avec extensions TypeScript et Docker.

**Postman :** Tests et appels d’API.

**Figma :** Prototypage des écrans et design UX/UI.

**app.diagrams.net / Draw.io :** Modélisation du MCD et des architectures applicatives.

# 3. Le Design

## a. Maquettage et Conception Graphique

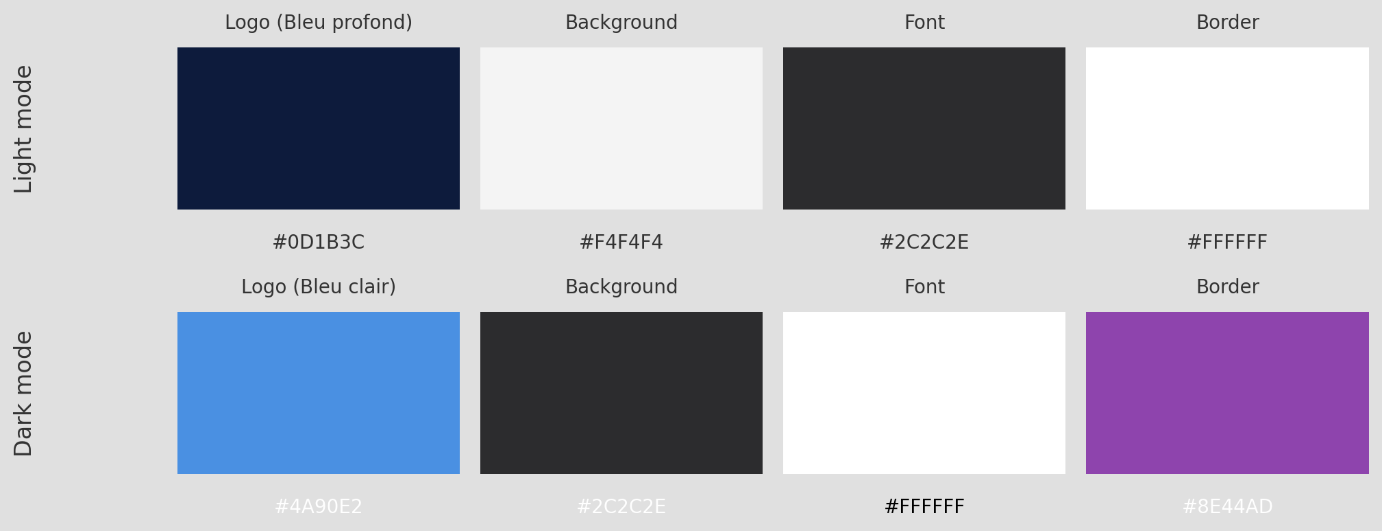
La phase de design a été réalisée à l’aide de **Figma**, outil principal pour l’élaboration des wireframes et des maquettes visuelles de l’application. Après définition de la charte graphique (logo, palette de couleurs, typographies), chaque écran a été prototypé dans Figma pour valider l’ergonomie et la cohérence visuelle avant le développement.

### 1. Logo

Ce logo associe une forme hexagonale inspirée de la blockchain à un dégradé bleu-pourpre-rose évoquant la lumière et la clarté pédagogique, tandis que la dominante de bleu profond installe une sensation de confiance et de sérieux ;

Le logo a été créé dans Figma au format vectoriel (SVG).

### 2. Palette graphique



### 3. La typographie

Pour les titres et intertitres, la police **Poppins** est utilisée en gras (700) pour les niveaux H1 et H2, et en semi-gras (600) pour H3 et H4 ; leur couleur est le bleu profond (#0D1B3C) sur fond clair ou le blanc (#FFFFFF) sur fond sombre.

Pour le corps de texte, on adopte **Roboto** en regular (400) pour les paragraphes et en medium (500) pour les labels et mentions importantes ; la couleur est le gris anthracite (#2C2C2E) sur fond clair, ou le blanc (#FFFFFF) sur fond bleu profond.

### 4. Maquette & WireFrames

Des wireframes ont été réalisées afin de valider la structure et l’enchaînement des écrans, d’optimiser le parcours utilisateur et de clarifier l’emplacement des éléments.

Une image contenant texte, capture d’écran, conception

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Icône d’ordinateur

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

# 4. Conception et modélisation des données

Pour structurer la base de données de BlockLumen, la méthode Merise a été utilisée, fondée sur la distinction entre modèles conceptuel, logique et physique. Après une phase d’étude préalable des besoins un MCD détaillé a été élaboré, puis traduit en MLD et enfin en MPD. Cette démarche assure la cohérence, la performance et l’évolutivité de la solution.

La structuration des données de BlockLumen est déclinée en quatre étapes :

1. Clarification des besoins & dictionnaire de données,
2. Modèle conceptuel de données (MCD),
3. Modèle logique de données (MLD),
4. Modèle physique SQL.

Pour les parties Merise, Base de données et développement, une convention en anglais a été adopté.

## a. Clarification des besoins

La phase de clarification a pour objectif de recenser et formaliser l’ensemble des besoins fonctionnels et des flux d’information de BlockLumen, puis de définir un dictionnaire précisant chaque donnée manipulée par le système. Cette étape garantit une base solide pour la modélisation conceptuelle, en assurant cohérence terminologique et exhaustivité des entités.

L’ensemble des exigences s’articule autour de ~~cinq~~ processus clés :

1. **Gestion des comptes :** inscription, authentification sécurisée (JWT + bcrypt), récupération de mot de passe, et personnalisation des paramètres.
2. **Visualisation des cours :** affichage en temps réel (API CoinGecko ou dataset) de plusieurs cryptomonnaies avec sélection de périodes (1 h, 1 j, 1 sem., 1 mois).
3. **Simulation de trading :** crédit initial de 10 000 $ fictifs, module d’achat/vente avec calcul instantané des gains/pertes et mise à jour du solde.
4. **Modules pédagogiques :** séquence de leçons ordonnées pour découvrir les concepts du trading crypto.
5. **Portefeuille :** Gestion du portefeuille de cryptos.
6. **~~Veille d’actualités :~~** ~~flux d’articles externes (RSS ou API) classés par date et résumé.~~

La plateforme doit rester claire et responsive (desktop, tablette, mobile) et regrouper les sections **Accueil**, **Marchés**, **Trader**, **Apprendre**, **Comptes**. Ces processus et règles de gestion (API, sécurité, responsive) constituent le socle de la future modélisation Merise.

## b. Dictionnaire de données

Afin de créer le dictionnaire de données, on relève chaque information à stocker. Une image contenant texte, capture d’écran

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

## c. Modèle Conceptuel Des Données ( MCD )

Une image contenant texte, diagramme, Plan, capture d’écran

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.Après avoir établi le dictionnaire de données et en fonction des informations recueillies, j’ai identifié les entités, leurs attributs et les relations entre celles-ci. Cette étape m’a permis de créer une représentation des données et ainsi définir les relations fonctionnelles, pour cela on utilise la notion de cardinalité au sein du mcd, cela représente le nombre d’occurrences ou d’entités qui peuvent être associées à une autre entité au travers d’une relation. Elle permet ainsi de délimiter et de définir les contraintes liées aux associations entre les entités.

## d. Modèle Logique Des Données ( MLD )

En déterminant la structure pour stocker les données, j’ai élaboré un MLD.

**User** ( #user\_id, username, email, password\_hash, created\_at, last\_login )

**Wallet** ( #wallet\_id, created\_at, initial\_balance, #user\_id )

**Wallet\_Holding** ( #holding\_id, crypto\_symbol, quantity, average\_price, #wallet\_id )

**Trade** ( #trade\_id, crypto\_symbol, type, amount, price, fee, timestamp, #holding\_id )

**Preference** ( #preference\_id, key, value, #user\_id )

**Price** ( #price\_id, crypto\_symbol, value, recorded\_at )

**Learn** ( #learn\_id, title, content, order\_index )

**User\_Learn** ( #user\_id, #learn\_id, is\_completed, completed\_at )

## e. Modèle Physique Des Données ( MPD )

Le MPD est la traduction en SQL du MLD : on y définit les tables, types, clés primaires, clés étrangères et contraintes d’intégrité pour un SGBD (ici MySQL).

Une image contenant texte, capture d’écran

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Une image contenant texte, capture d’écran

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

## f. Relations

**User → Wallet : One-to-Many**

* Un utilisateur peut posséder plusieurs portefeuilles, et chaque portefeuille appartient à un seul utilisateur.
* **Implémentation :** dans la table **Wallet**, user\_id est NOT NULL et référencé par une FK → User(user\_id).

**Wallet → Wallet\_Holding : One-to-Many**

* Un portefeuille peut enregistrer plusieurs lignes de détention, chaque ligne de détention appartenant à un unique portefeuille.
* **Implémentation :** dans la table **Wallet\_Holding**, wallet\_id est NOT NULL et référencé par une FK → Wallet(wallet\_id).

**Wallet\_Holding → Trade : One-to-Many**

* Une ligne de détention (pour une cryptomonnaie précise) peut enregistrer plusieurs transactions, chaque transaction appartenant à une seule détention.
* Implémentation : dans la table **Trade**, holding\_id est NOT NULL et référencé par une FK → Wallet\_Holding(holding\_id).

**User → Preference : One-to-Many**

* Un utilisateur peut avoir plusieurs préférences, chaque préférence rattachée à un seul utilisateur.
* **Implémentation :** dans la table Preference, user\_id est NOT NULL et référencé par une FK → User(user\_id).

**User ↔ Learn (Module Pédagogique) : Many-to-Many**

* Un utilisateur peut suivre plusieurs modules, et un module peut être suivi par plusieurs utilisateurs.
* **Implémentation :** table User\_Learn avec (user\_id, learn\_id) en PK composite, chacune référencée par une FK → User(user\_id) et Learn(learn\_id). Les champs is\_completed et completed\_at enregistrent la progression.

**Price : Entité autonome**

* Stocke l’historique des cours sans relation directe en V1.
* **Implémentation :** pas de FK ; un index (crypto\_symbol, recorded\_at) optimise les recherches temporelles.

**Résumé des cardinalités (notation Merise) :**

* **Utilisateur (0..n) – (1..1) Wallet**
* **Wallet (1..1) – (0..n) Wallet\_Holding**
* **Wallet\_Holding (1..1) – (0..n) Trade**
* **Utilisateur (1..1) – (0..n) Preference**
* **Utilisateur (0..n) – (0..n) Module\_Pedagogique** (via User\_Learn)
* **Price :** entité autonome sans relation directe en V1.

Cette section met en évidence, pour chaque association, le sens et le fonctionnement concret des relations dans le schéma physique de BlockLumen.

## d. Diagrammes UML

### Cas d’utilisation

Dans ce diagrammes de cas d’utilisation, l’utilisateur est l’acteur principal et interagit avec le système BlockLumen. Les cas d’utilisation représentant les principales fonctionnalités et interactions que les utilisateurs peuvent avoir avec l’application sont les suivants :

**Consulter accueil :**

Permet à l’utilisateur de consulter la page d’accueil.

**Créer un compte** :  
 Permet à l’utilisateur de créer un compte sur la plateforme BlockLumen en fournissant un nom d’utilisateur, une adresse e-mail et un mot de passe.

**Se connecter** :  
 Permet à l’utilisateur de s’authentifier sur BlockLumen pour accéder aux fonctionnalités protégées.

**Gérer profil et préférences** :  
 Permet à l’utilisateur authentifié de consulter et modifier ses informations de profil ainsi que ses préférences (thème, notifications, etc.).

**Créer un portefeuille** :  
 Permet à l’utilisateur de générer un nouveau portefeuille virtuel avec un solde initial (10 000 $ par défaut).

**Lister mes portefeuilles** :  
 Permet à l’utilisateur de visualiser la liste de tous ses portefeuilles existants.

**Voir détail d’un portefeuille** :  
Permet à l’utilisateur de sélectionner un portefeuille pour afficher ses retenues (chaque crypto détenue, quantité, prix moyen) ainsi que la valeur calculée.

➢ Voir mes holdings : Affiche toutes les lignes de détention (`Wallet\_Holding`) associées à un portefeuille donné.

➢ Consulter cours actuel : Récupère et affiche les derniers prix des cryptomonnaies concernées à partir de la table `Price`.

**Effectuer un trade (achat/vente)** :  
Permet à l’utilisateur d’acheter ou de vendre une cryptomonnaie pour un portefeuille donné. Lorsqu’un trade est validé :  
 – Si **achat**, créer ou mettre à jour la ligne correspondante dans Wallet\_Holding (quantité + average\_price).  
 – Si **vente**, diminuer la quantité dans Wallet\_Holding, et supprimer la ligne si la quantité devient nulle.

➢ Mettre à jour/inserer un holding : Après le trade, mettre à jour la `quantity` et le `average\_price` dans `Wallet\_Holding`.

➢ Vérifier solde disponible : S’assurer que le portefeuille dispose d’assez de fonds fictifs pour réaliser l’opération.

➢ Calculer frais : Déterminer et appliquer les frais simulés à la transaction.

**Consulter historique des transactions** :  
Permet à l’utilisateur de voir la liste de tous ses trades (filtrable par portefeuille ou par cryptomonnaie), avec date, type (achat/vente), quantité, prix et frais.

**Suivre les modules pédagogiques (Learn)** :  
Permet à l’utilisateur de naviguer dans les modules d’apprentissage disponibles. Pour chaque module :  
– **Voir le détail du module** (titre, contenu)  
– **Marquer comme complété** : créer ou mettre à jour la ligne dans User\_Learn (is\_completed, completed\_at).

**Se déconnecter** :  
Permet à l’utilisateur de terminer la session en invalidant son token JWT.

### 1. Diagramme de cas d’utilisation UML : TODO : extend sur bonne bulle

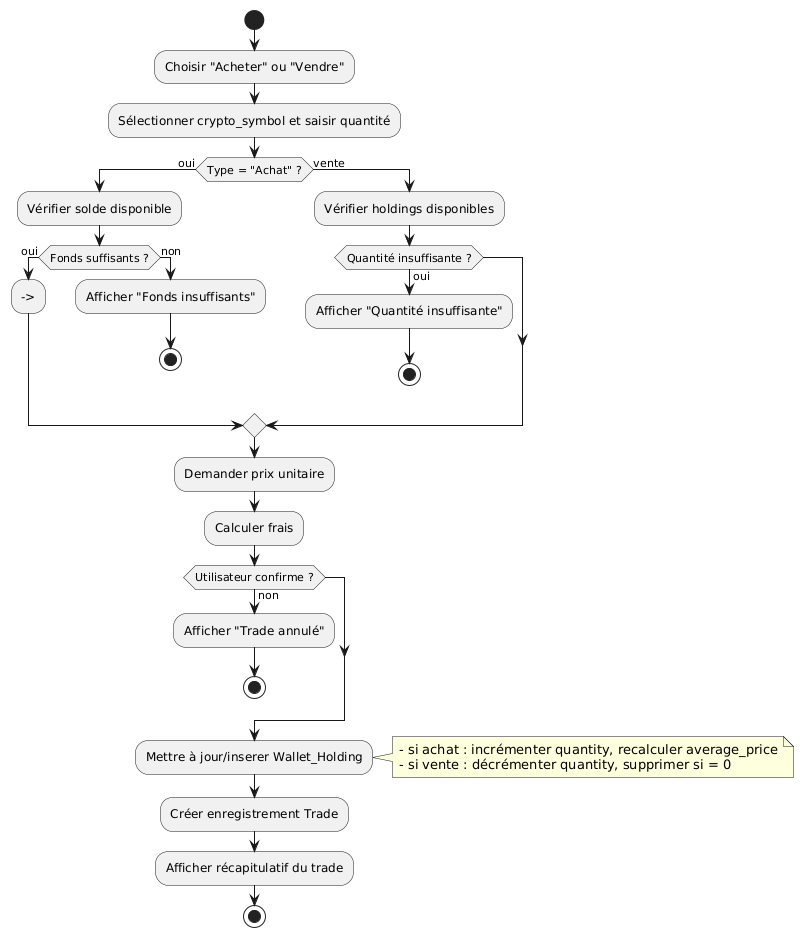
Une image contenant texte, diagramme, ligne, capture d’écran

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.Comme l’illustre le diagramme, l’application limite l’accès à la majorité des fonctionnalités aux seuls utilisateurs authentifiés. Il est donc nécessaire de créer un compte et de se connecter pour pouvoir utiliser les cas d’utilisation de premier niveau.

### 2. Diagramme d’activités UML

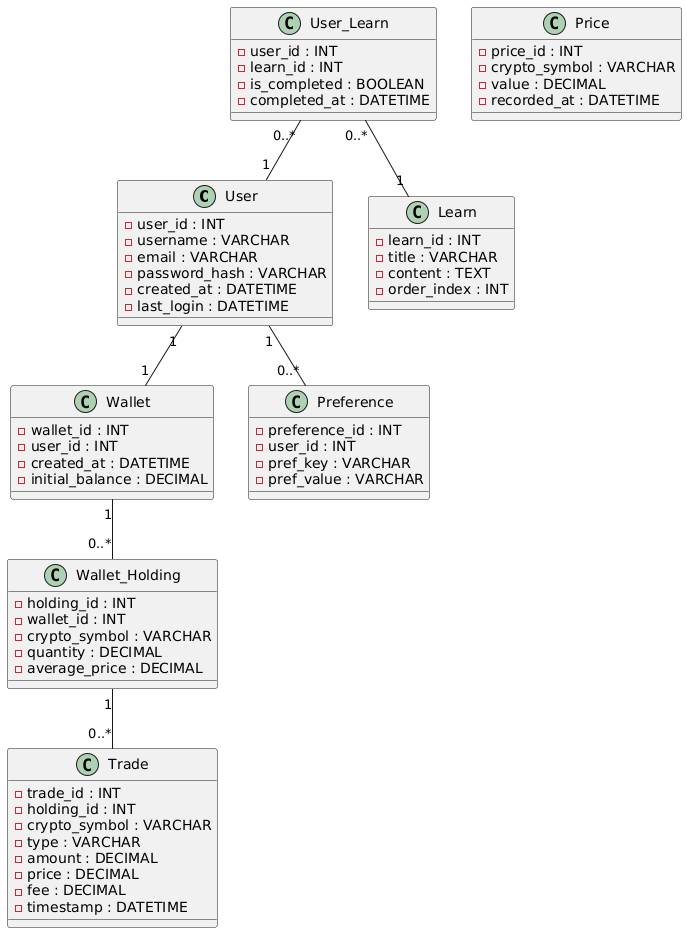
Les diagrammes d’activités constituent un outil essentiel pour modéliser de manière claire et précise le fonctionnement interne et les différents flux métier de cette application.

Ce diagramme illustre le processus complet lorsqu’un utilisateur réalise un échange :



### 3. Diagramme d’entités

A partir de la modélisation, j’ai développé un diagramme d’entités dans le cadre de la conception UML avec cardinalité et relations d’agrégation entre classes.



# 5. Environnement de développement

## a. Initialisation

Pour garantir la reproductibilité, la cohérence et la portabilité de notre application **BlockLumen**, j’ai mis en place un environnement de développement structuré autour de deux axes principaux :

* + Initialisation des dossiers et des dépendances (frontend + backend)
  + Conteneurisation du Backend via Docker (Dockerfile et Docker Compose)

**En résumé** :

* **Docker** gère MySQL + le backend.
* **Vite** (via npm run dev) gère le frontend React/TypeScript localement.

Cette configuration garantit un hot-reload rapide pour le front, tout en isolant le backend et la base de données dans Docker.

### 1. Créer la structure de base du Frontend avec Vite + React + TypeScript

BlockLumen/

├── client/ # Contiendra le code de l’application React/TypeScript (Frontend)

└── server/ # Destiné au backend ( Node.js)

J’installe **npm** et **node** puis je lance la commande vite pour créer un projet React/Typescript dans le dossier client qui sera notre FrontEnd.

**Node.js** est la plateforme d’exécution JavaScript côté serveur, et **npm** est le gestionnaire de paquets associé. Sans **Node** ni **npm**, il est impossible d’installer les dépendances (React, Express, TypeORM, etc.) ou d’exécuter les scripts de démarrage.

**Vite** est un outil rapide pour créer des projets front-end modernes (React, Vue, Svelte…). Il génère une configuration optimisée pour le développement (hot-reload ultrarapide)

-$ npm create vite@latest . -- --template react-ts

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, conception

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.-$ npm install

-$ npm run dev

Une image contenant texte, Police, capture d’écran

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

### 2. Installation des dépendances pour le Frontend et affichage page React

Redux Toolkit + React-Redux (gestion de l’état global)

* + npm i @reduxjs/toolkit react-redux

Axios (pour les requêtes HTTP) et react icons (iconographie)

* + npm i axios
  + npm i react-icons

React Router DOM (routage côté client) et Loader Spinner (chargement)

* + npm i react-router-dom
  + npm i react-loader-spinner

Tailwind CSS + PostCSS + Autoprefixer (styles utilitaires)

* + npm install -D tailwindcss postcss autoprefixer
  + npx tailwindcss init -p

Pour utiliser Tailwind, il faut l’initialiser dans le CSS global et indiquer à Vite où chercher.

Dans main.tsx j’importe App.css et dans App.css j’ajoute les 03 directives tailwind Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Une image contenant texte, Police, capture d’écran, Graphique

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Les dépendances sont installées et j’ai créé la structure de fichiers pour le Frontend :

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.assets : ressources statiques ( images, polices,… )

components : petits éléments d’interface réutilisables

constants : valeurs fixes ( couleurs, textes )

contexts : providers React pour partager les données

redux : store et slice pour état global

routers : configure des routes de navigation

screens : pages ou vues

services : appels API et logique externe

tools : fonctions utilitaires ( formatage, helpers )

On se rend sur **http://localhost:5173/** pour tester le bon fonctionnement du front :

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, multimédia

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.La page React s’affiche sans erreur.

### 3. Créer le BackEnd

#### a. Créer la structure des fichiers :

Je crée un dossier server/ a la racine du projet, et j’initialise un package.json :

* + Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel

    Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.npm init -y

controllers : héberge la logique métier

entities : contient les classes (ex : user.ts )

middlewares : Express ( JWT, gestion erreurs, … )

routes : définit les routes Express pour chaque entité

utils : tools et utilitaires ( logger, hashing)

index.ts : point d’entrée de l’Api

#### b. Ajouter les dépendances :

**Dépendances de production :**

Express : Framework web qui permet de créer des routes, intégrer middleware ( JSON, CORS, JWT ) et structurer l’API.

Dotenv : Gestion de variables d’environnement (.env).

mysql2: pilote MySQL pour Node.js

ORM TypeScript : mapping entre objets et base de donnée avec **sûreté des types**

JWT : création et vérification de token JWT

bcrypt : hash les mots de passe

* + npm install express dotenv mysql2 typeorm reflect-metadata jsonwebtoken bcrypt

**Dépendances de développement :**

TypeScript : compilateur

Ts-node : exécuter .ts sans compilation

Nodemon : redémarrage automatique du serveur en mode dev

@types/… : définitions de types pour Node, JWT, bcrypt

* + npm install -D typescript ts-node nodemon @types/node @types/express @types/jsonwebtoken @types/bcrypt

**Ajouter nos variables de scripts :**

Package.json :

"scripts": {

"dev": "nodemon", // démarre ts-node via nodemon

"build": "tsc", // compile le TypeScript en JavaScript

"start": "node dist/index.js" // Démarre l’API compilée (en production après "build")

},

"dev": "nodemon" : Nodemon démarre l'application et redémarre le serveur automatiquement dès qu'on sauvegarde des modifications dans un fichiers .ts

**Création des fichiers de configuration :**

* + tsconfig.json (compilation TypeScript )
  + nodemon.json (rechargement automatique en développement)
  + .env.example (modèle de variable d’environnement)

Chaque développeur copiera (cp .env.example .env) puis remplira .env avec ses vraies valeurs (jamais commitées)

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

**Vérification rapide du nodemon sans Docker :**

* + npm run dev

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

### 4. Mise en place de Docker - BackEnd

Pour l’environnement de développement côté backend j’utilise **Docker**.

Docker permet une isolation des dépendances, un montage de volumes et hot reload instantané ainsi qu’une sécurité renforcée étant donné que la base de données tourne dans son propre conteneur.

Tout d’abord on installe docker sur notra machine, on développe sur une OS Windows donc il faut installer Docker Desktop et WSL afin de simuler en environnement linux.

Enquite je crée et paramètre un **DockerFile** dans le dossier /server et un docker-compose.yml dans le dossier racine /BlockLumen.

### b. DockerFile

Le **DockerFile** est un fichier de configuration qui me permet de construire une image. Son rôle principal est de garantir que, quelle que soit la machine hôte, le conteneur résultant contiendra exactement les mêmes composants et fonctionnera de manière identique.

Dans le cadre de **BlockLumen**, j’ai structuré le DockerFile en deux étapes distinctes : une étape de build (compilation) et une étape de production (exécution optimisée).

Une image contenant texte, capture d’écran

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

**Séparation des préoccupations build / production** : regrouper les dépendances de développement uniquement dans l’étape de build permet de créer une image finale légère, sans outils superflus. En production, on n’a pas besoin de compiler ou de redémarrer automatiquement le serveur à chaque modification de code.

### c. DockerCompose

Docker Compose est un outil qui permet de définir et de lancer plusieurs conteneurs Docker à la fois. Il simplifie la configuration de l’ensemble de la stack (base de données, backend, etc.) en décrivant chaque service, ses volumes et ses réseaux en un seul endroit.

Pour l’utiliser, il suffit d’écrire un docker-compose.yml décrivant les services, puis de lancer docker-compose up --build, ce qui démarre automatiquement tous les conteneurs et gère leur interconnexion. Grâce à Docker Compose, on obtient un environnement reproductible et cohérent pour le développement comme pour la mise en production.

Je fais le choix d’ajouter les fixtures au démarrage des volumes et je passe un healthcheck afin d’éviter que la connexion a la base de donnée se fasse trop tôt.

Fixtures en annexe 00

Une image contenant texte, capture d’écran, menu

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

### d. Création .env et test route

Je crée le vrai fichier .env : - cp .env.example .env

Copier .env.example en .env permet de disposer des variables d’environnement nécessaires sans versionner les valeurs sensibles dans Git.

Je modifie le fichier **index.ts** afin de tester une route et confirmer le bon fonctionnement

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

J’exécute la commande : docker-compose up –build et je teste la route avec POSTMAN

Une image contenant capture d’écran, texte, logiciel, Logiciel multimédia

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

## b. GitHub

Pour sauvegarder mon projet et chaque modification, j’ai installé l’extension Git dans VS Code et GitHub Desktop. J’ai créé un nouveau repository sur GitHub, puis dans VS Code j’ai exécuté git init et fait un “initial commit”. Ensuite, j’ai lié le dépôt local à celui sur GitHub. Cette démarche me permet de conserver l’historique des changements, de travailler en équipe grâce aux branches et aux pull requests, et de revenir à un état antérieur si nécessaire.

J’ajoute un README.md afin de fournir une vue d'ensemble du projet, des instructions d'installation et de démarrage, ainsi que des informations sur les technologies utilisées.

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, logiciel

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Enfin, pour accéder à l’application complète en dev, cloner le repository et ouvrez deux onglets/terminaux :

* + docker compose up --build (lance MySQL + backend)
  + cd client && npm run dev (lance le front Vite).

# 6. Développement de l’application

## a. Création base de données - Backend

Avant de démarrer le développement, nous devons configurer la base de données. Comme nous utilisons un fichier docker-compose.yml pour lancer le conteneur MySQL, ce dernier importe automatiquement un script SQL correspondant à notre MPD (Modèle Physique de Données) issu de la méthode Merise. Ainsi, la base est créée et initialisée dès que le container démarre. Afin de voir visuellement notre bdd on installe l’extension suivante dans VSCode :

* + MySQL - Database Management for MySQL/MariaDB, PostgreSQL, Redis and ElasticSearch.

Une fois l’extension configurée, il suffit de se connecter en renseignant nos identifiants, puis nos tables apparaissent immédiatement dans l’explorateur de bases :

Une image contenant capture d’écran, texte, logiciel, Logiciel multimédia

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

On en profite pour gérer les migrations de la base de données de manière cohérente, tant en développement qu’en production.

**En développement**, nous avons besoin d’installer ts-node afin de pouvoir exécuter la CLI TypeORM directement sur nos fichiers TypeScript. Concrètement, ts-node est un utilitaire qui s’intercale entre Node et TypeScript :

* + Il compile le code TypeScript en JavaScript « à la volée » (sans générer de .js sur le disque).
  + Il exécute immédiatement le résultat dans un environnement Node.

Cela permet à TypeORM de charger src/index.ts (qui exporte AppDataSource) sans erreur de typage, puis de comparer le schéma actuel avec les entités TS pour produire un fichier de migration ou l’appliquer.

**En production**, on préfère compiler d’abord tout le projet en JavaScript (avec npm run build), ce qui génère un dossier dist/. On pointe alors la CLI TypeORM vers les fichiers compilés :

* + npm run build
  + npx typeorm migration:generate dist/migrations/NouvelleMigration -d dist/index.js
  + npx typeorm migration:run -d dist/index.js

De cette façon, on ne dépend plus de ts-node en production et on s’assure que la base de données suit précisément les entités compilées.

## b . Création des entités - Backend

Pour le backend, je commence par créer les **Entités** avec **TypeORM** pour la gestion du typage, puis les **contrôleurs**, et enfin les **routes**. Les middlewares seront ajoutés ultérieurement.  
Je mets à jour l'**index.ts** et le **tsconfig.json** afin d'y intégrer et de configurer les **entités** pour l'utilisation des décorateurs de **TypeORM** (voir annexes 01, 02).

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Système d’exploitation

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.Entité Trade :

## c. Création des contrôleurs ( CRUD basique / Backend )

Dans notre backend, chaque contrôleur vit dans server/src/controllers/\*.ts et est structuré en classe, regroupant les méthodes CRUD de base (getAll, getOne, create, update, remove) qui interagissent directement avec les repositories TypeORM injectés dans le constructeur.

Pour garantir que le contexte this soit conservé sans avoir à faire de bind, on déclare ces méthodes sous forme de propriétés fléchées (arrow functions) sur chaque instance de controller.La logique métier plus complexe (validation, authentification…) sera ajoutée ultérieurement, toujours sous forme de middleware ou de services injectés.

Concernant l’usage de return dans ces méthodes asynchrones : Express (via RequestHandler) attend des fonctions async qui retournent implicitement Promise<void>. Lorsqu’on appelle res.json(...) ou res.status(...).json(...), on termine immédiatement le cycle requête-réponse, de sorte qu’il n’est pas nécessaire d’écrire return res.json(...); l’appel à res.\* suffit à indiquer à Express que la réponse est envoyée.

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.Annexe

## d. Création des routes - Backend

Chaque route se place dans **server/src/routes/\*.ts**. Pour chaque entité, on crée un fichier de routes qui importe le controller correspondant, initialise un Router(), puis associe chaque chemin HTTP à la méthode d’instance du controller. Pour l’instant, on n’applique pas encore de middlewares (authentification, validation des inputs, etc.) ; on les ajoutera ultérieurement lorsque la logique métier et la sécurité seront en place.

Annexe 2

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, affichage

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Annexe 3 – Test des routes pour créer nouvel un user avec postman

Je teste la route de création d’un user via postman, cela fonctionne. J’en profite pour tester les autres routes CRUD et aucun probléme.

## e. Frontend

**Contexte (Auth, Session) :**

J’ai structuré l’authentification en deux contextes distincts : **AuthContext** gère la connexion/déconnexion, stocke le token JWT et les informations utilisateur (et restaure la session au démarrage), tandis que **SessionContext** se charge uniquement de vérifier dès le chargement de l’application si une session est active (présence d’un token dans localStorage) et de mettre à jour l’état isAuthenticated.

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, affichage

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.Les modifications consistent à centraliser la lecture/écriture du token dans AuthContext (avec injection automatique dans Axios) et à simplifier l’effet de restauration de session (utilisation d’un useEffect sans dépendances pour éviter les répétitions). L’objectif global est de garantir qu’à chaque redémarrage du navigateur, l’utilisateur reste connecté s’il dispose d’un token valide, et que l’application puisse rapidement savoir si la session est active pour protéger ou afficher les routes.

**Router (Public vs .Privé) :**

**AppRouter** décide dynamiquement quel routeur utiliser (en ligne ou hors-ligne) en se basant sur l’état d’authentification de l’utilisateur.  
**OfflineRouter** regroupe les écrans accessibles sans être connecté (page d’accueil hors-ligne, formulaire de connexion et d’inscription).  
**OnlineRouter** définit les routes protégées une fois l’utilisateur authentifié (tableau de bord, liste/détail des portefeuilles, historique des trades, modules pédagogiques, profil, etc.).  
Chaque routeur inclut également un composant PageError pour gérer les erreurs de navigation.

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

**AppConstant et ApiConstant :**

J’ai centralisé les adresses de mon API dans le fichier ApiConstant.ts pour pouvoir modifier une seule fois l’URL de base (grâce à API\_ROOT).

J’utilise ensuite API\_URL comme point d’entrée pour toutes mes requêtes, puis j’ai listé les différents endpoints (/users, /trades, /wallets, etc.) sous la forme de constantes réutilisables.

De cette façon, je n’ai plus besoin de retaper manuellement chaque URL dans mes services ou slices Redux. Par ailleurs, j’ai défini STORAGE\_KEY dans AppConstant.ts pour stocker et récupérer de manière cohérente la session utilisateur (token + profil) dans le localStorage.

AppConstant.tsx

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.ApiConstant.tsx

**Redux store :**

J’ai structuré le store Redux en deux slices principales (« wallets » et « trades ») pour séparer clairement la logique métier liée aux portefeuilles et aux transactions. Chaque slice contient un état de chargement (boolean), un tableau d’entités (wallets ou trades) et un éventuel message d’erreur, ainsi que des thunks asynchrones (fetchWallets et fetchTrades) qui se chargent de récupérer les données depuis l’API.

Les reducers gèrent automatiquement les états « pending », « fulfilled » et « rejected » pour afficher un loader ou stocker les données retournées par le serveur.

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Les selectors permettent d’extraire facilement, dans un composant React, l’état global (liste, loading, error) de chaque slice sans avoir à connaître la structure interne du state. Ainsi, dans useSelector, on peut simplement faire selectAllWallets(state) ou selectTradesLoading(state) pour récupérer les informations nécessaires.

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Système d’exploitation

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

**Redux/slices/tradeSlice.ts & services/api.ts :**

Dans ce code, on n’utilise pas directement axios.get à chaque thunk : j’ai fait le choix de passer par un fichier services/api.ts qui exporte une instance Axios déjà configurée. Cela évite de dupliquer la configuration de l’URL de base (via API\_ROOT) et l’injection automatique du token dans l’en-tête Authorization.

**tradeSlice.ts :**

Une image contenant texte, capture d’écran

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

**Api.ts :**

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

**Vues HomeOffline + Register + Login :**

**Backend – Phase 2 (pendant ou juste après la Phase 1) :**

* Mettre en place JWT + middlewares d’authentification
* Validation des inputs (express-validator ou Joi)
* Gestion des erreurs centralisée
* Permettre uniquement aux utilisateurs authentifiés d’appeler /wallets, /trades, etc.

## c. présentation des composants / creation

## d. user

## e. orm

## f.security

## g. inscription / connexion / mail confirmation ?

exposer routes

consommer routes

-

# 7. Effectuer un Trade / Echange

# 15. Conclusion

## a. Remerciements

## b. Axes d’amélioration

## c. Retour d’expérience

# Annexes

Annexe 1 :

Imports entités et ajout dans la configuration TypeOrm

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Annexe 2 :

Modifier le tsconfig.json afin d’utiliser les décorateurs TypeOrm

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Annexe 3 :

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Annexe 4 :

Annexe 05 :

Annexe 00 :

Une image contenant texte, capture d’écran

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.