

Charte graphique pour Kigo



BRIEF

Sacha et Enzo souhaitent créer une application permettant de **connecter** les élèves des différentes sections de l'Idem entre eux. L'application proposera un catalogue de projets créés par des élèves, afin que d'autres sections puissent les intégrer selon leurs besoins.

Ils aspirent à ce que l'application soit **chaleureuse, conviviale, intuitive** et qu'elle **rompe avec les codes** du travail **strict**. Il est essentiel que les utilisateurs se **sentent libres** de naviguer dans un espace qui ne bridera pas leur créativité.

OBJECTIFS

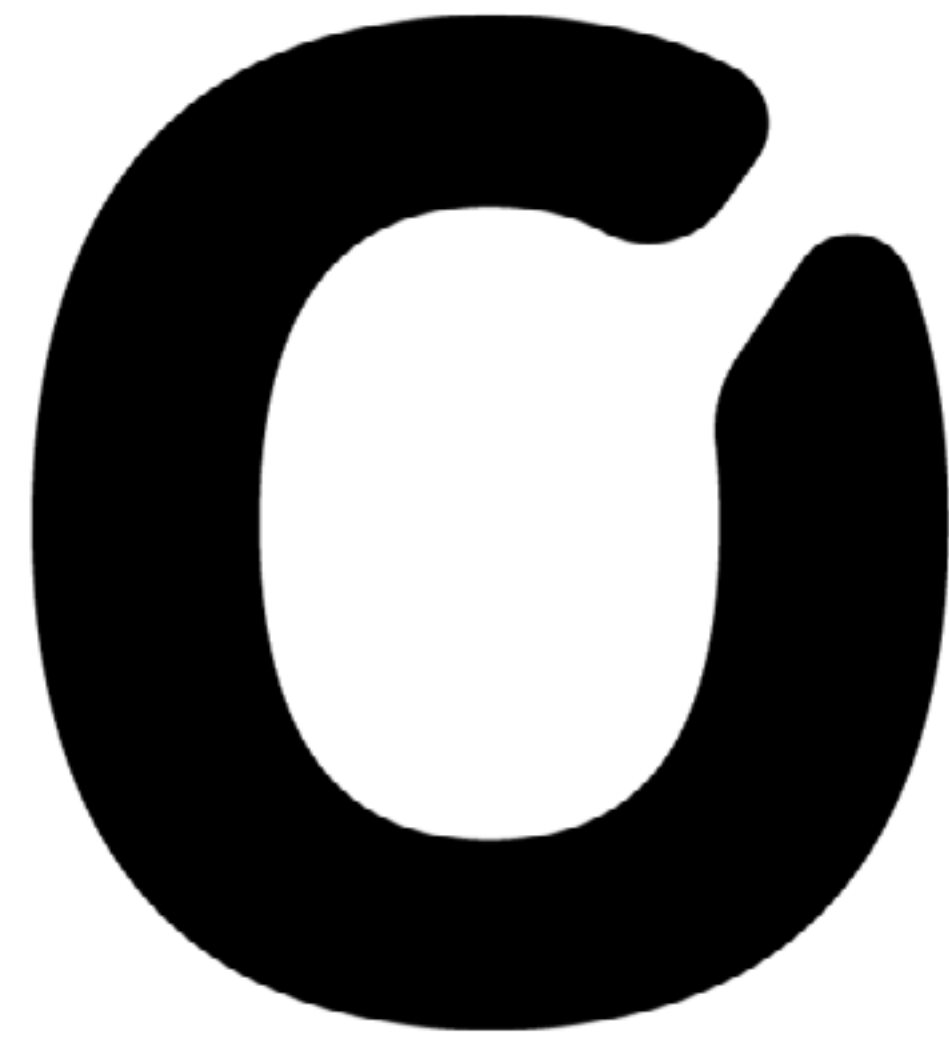
Le logo doit refléter cette volonté de **convivialité**.

Il faut qu'il soit clair, **facilement lisible** et reconnaissable.

Il doit respirer la **liberté**, effacer tout ce qui peut paraître strict et trop scolaire.

CONCEPT

Pour répondre à nos objectifs, on privilégiera des formes **ouverte** pour conserver cette idée de **liberté**. Les angles seront **arrondis** afin de casser le côté strict.



COLORIMÉTRIE

J'ai portée mon choix sur un **dégradé** de **violet**, car cette couleur représente la créativité. Ce dernier marque de par ce mélange, le côté conviviale et fusion des idées.

De plus j'ai choisi un gris antracite avec un sous ton violet afin d'une fois de plus **casser l'aspect strict** du noir.



#8f00ff

#bf008a

#2d292d

TYPOGRAPHIE

Quatro

abcdefghijklmn
pqrstuvwxyz

ABCDEFGHIJKLMN
OPQRSTUVWXYZ

Quatro

Quatro

Quatro

Quatro

Quatro

Quatro

Quatro



LOGO REVEL

KINGCO

ADAPTABILITÉ

KIGGO

KIGGO

KIGGO

KIGGO

KIGGO

KIGGO

KIGGO

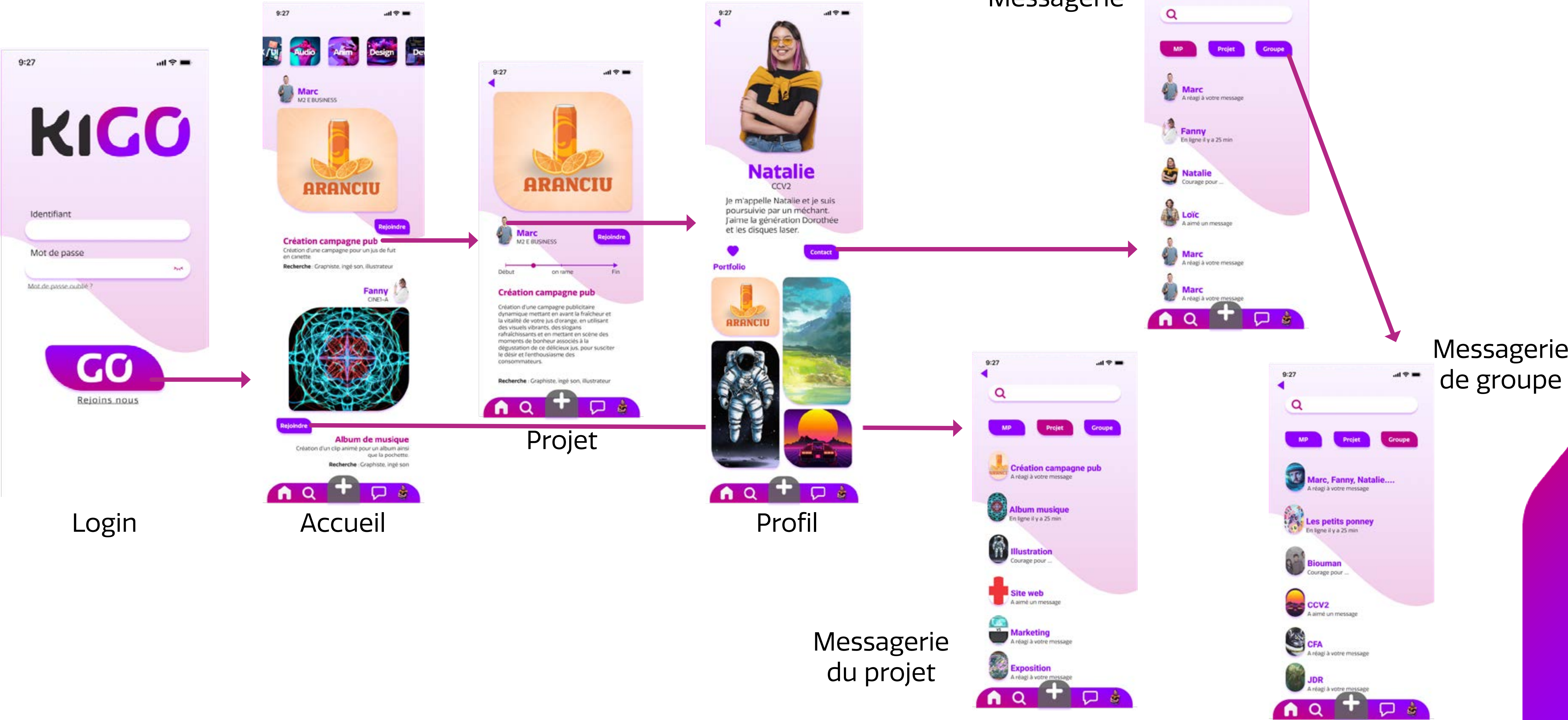


CHARTE GRAPHIQUE

Figma

<https://www.figma.com/file/LQmTKzm3Q20l39aLNS0993/Untitled?type=design&node-id=0-1&mode=design&t=BAk7ZDRsemR-zYTgF-0>

PARCOURS CLIENT



MERCI

