## **USER STORY**

D		Repeater setzen	20			
Ich als: User						
möchte: Repe	chte: Repeater setzen können,					
um: jede Endemonat automatisch ein Reminder zu erhalten						
Die User Story ist	fertig, wenn:					
☐ Das Setze	n eines Repeat	ers ist für den User durch einen Kr	nopf möglich.			
☐ Eine Erinn	erung wird En	de Monat automatisch am User ge	sendet.			
☐ Die Anzahl Repeats kann der User selbst anwählen.						
☐ Der User l	kann Repeats i	iber einen längeren Zeitraum setze	en.			
□ Wenn die	Funktion "Rep	eater setzen" nicht durchgeführt v	w erden kann, muss dem Nutzer			
eine entsp	rechende Info	rmation mit Begründung angezeig	t werden.			
_		I				
В		Reminder Anpassen	13			
lab ala. Ilaa						
Ich als: User						
	möchte: Reminder anpassen können, um: die richtigen Reminder zu erhalten					
		ider zu ernaiten				
Die User Story ist		Hann dumah dan Klinton dan Editan	Surahal durah ain Dan un			
	nder kann der elbst bearbeite	User durch das Klicken der Editor	Symbol durch ein Pop-up-			
			condat			
	~	de Monat automatisch am User ge Reminder setzen.	senaet.			
			atand an linear masses done			
		eater anpassen" nicht durchgefüh				
Nutzer eine entsprechende Information mit Begründung angezeigt werden.						
В		Reminder löschen	8			
Ich als: User	,					
möchte: Reminder löschen können,						
um: unnötige Reminders zu entfernen						
Die User Story ist fertig, wenn:						
☐ Das Löschen eines Repeaters ist für den User möglich, durch das lange drücken auf einer						
der bestehenden Reminder.						
☐ Der gelöschte Reminder wird nicht ausgeführt.						
☐ Man kann mehrere Reminder aufs Mal löschen						
☐ Wenn die Funktion "Reminder löschen" nicht durchgeführt werden kann, muss dem						
Nutzer eine entsprechende Information mit Begründung angezeigt werden.						

Α		Reminder erstellen	40		
Ich als:	User,				
möchte	e: Reminders ersteller	Reminders erstellen können,			
um:	m: jede Endemonat automatisch ein Reminder zu erhalten				
Die User Story ist fertig, wenn:					
☐ Das Erstellen eines Reminders ist für den User durch den Plusknopf möglich, welches einen					
Pop-up auslöst.					
	☐ Eine Erinnerung wird rechtzeitig am angegebenen Tag und Zeit am User gesendet.				
	☐ Der User kann mehrere Reminder erstellen				
	☐ Der User kann Reminders über einen längeren Zeitraum setzen.				
	Wenn die Funktion "Ren	ninder erstellen" nicht durchgefüh	rt werden kann, muss dem		
	Nutzer eine entsprechende Information mit Begründung angezeigt werden.				

Α		Reminder an- und ausschalten	5		
Ich als:	User,				
möchte	chte: Reminder an- und ausschalten können,				
um:	n: nur die gewollten Reminder zu erhalten				
Die User Story ist fertig, wenn:					
☐ Das Ein- oder Ausschalten eines Reminders ist für den User durch einen Knopf möglich.					
	☐ Der Knopf ist grau, falls ausgeschaltet und violett, wenn angeschaltet				
	Wenn die Funktion "Reminder an- und ausschalten" nicht durchgeführt werden kann,				
	muss dem Nutzer eine entsprechende Information mit Begründung angezeigt werden.				