

**0x08. Use After Free**

Kernel

Stack

libc

Heap

BSS  
Data

Code

off-limit

사용자가 커널영역에 접근하지 못하도록  
할당해 둔 공간이다.

Kernel : OS의 시스템 코드가 로드되는 부분  
우리가 건들 수 없다.

Stack : 프로그램에서 사용되는 각종 환경변수,  
파라미터, 리턴값, 지역변수 등의 정보를 담고 있다.

libc : 프로그램이 내부에서 사용하는 라이브러리  
함수들과 관련된 공유라이브러리 파일이  
적재되는 영역

Heap : 동적 할당되는 변수의 데이터가 위치하는 영역

BSS, Data : 프로그램에서 사용하는 전역변수, 정적변수 등  
각종 변수들이 실제로 위치하는 메모리 영역.  
변수가 초기화되면 데이터영역,  
초기화되지 않으면 bss영역에 있다.

Code : 실제 실행되는 기계어 명령어들, 어셈블리 코드가  
쌓이는 곳이다. 프로그램이 실행되면 코드영역에 있는  
어셈블리 코드가 한줄씩 해석되며 실행

# Heap?

프로그래머의 필요에 의해서 메모리 공간이 동적으로 할당 및 소멸되는 영역

## Difference with Stack

스택에 생성되는 변수들은 컴파일 단계에서 모두 이루어진다.  
하지만 컴파일 단계에서는 메모리의 크기만 생성할 뿐 변수의 값은 저장되지 않는다.  
이 때문에 배열의 크기는 상수로만 지정해야 한다.

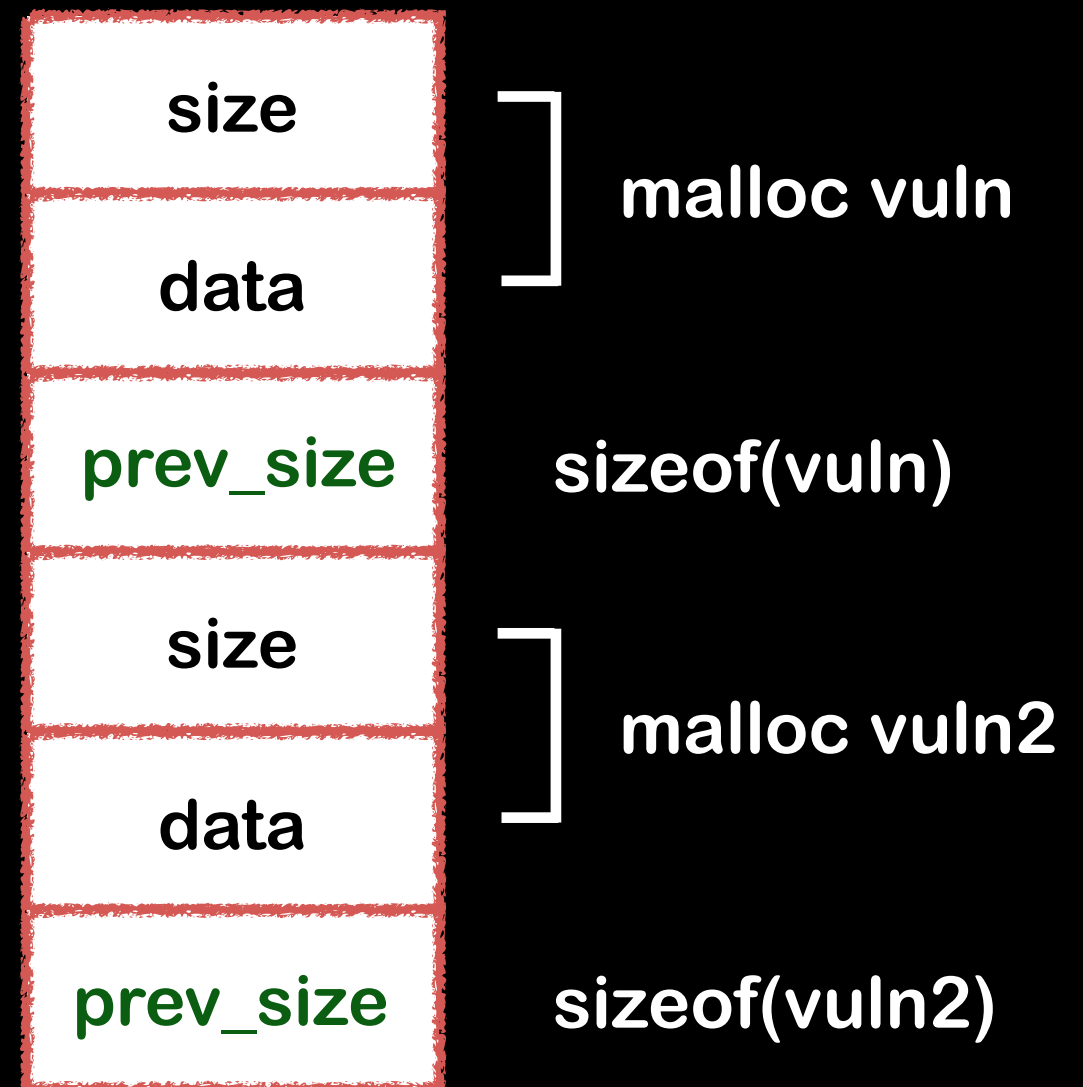
변수 값의 저장은 런타임(**Run-time**)에서 이루어지며, 런타임 단계에서 메모리를 생성하고자 할때 사용하는 것이 동적 할당이다.

# malloc

여러분이 많이 접해봤을 법한 동적 메모리 할당 함수

```
ex) vuln = (char*) malloc(128)
    vuln2 = (char*) malloc(128)

    free(vuln)
    free(vuln2)
```



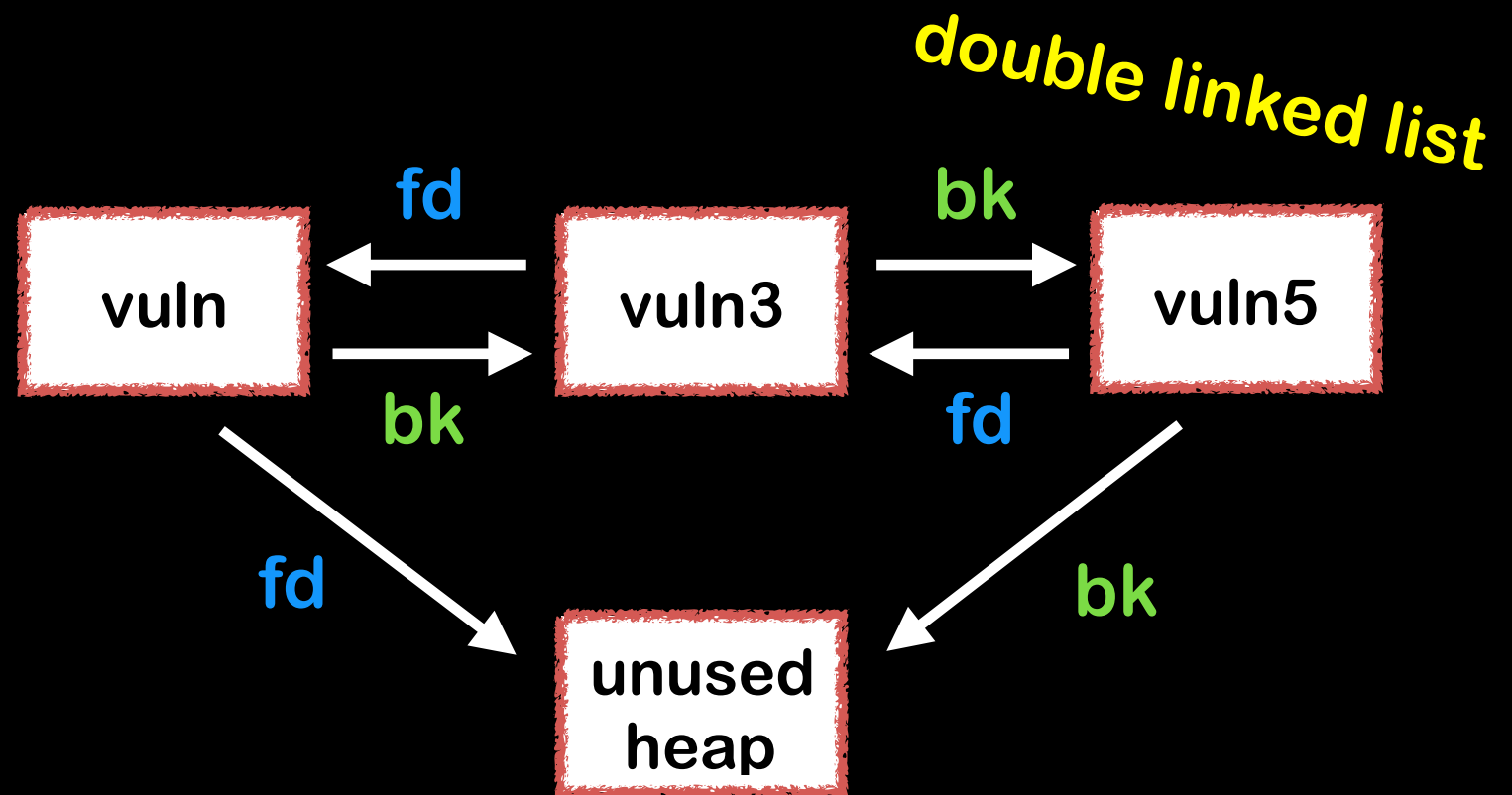
# malloc

ex) `vuln = malloc(100)`  
`vuln2 = malloc(110)`  
`vuln3 = malloc(120)`  
`vuln4 = malloc(130)`  
`vuln5 = malloc(140)`  
`vuln6 = malloc(150)`

`free(vuln)`

`free(vuln3)`

`free(vuln5)`



**fd** = Forward pointer to next chunk in list  
다음 chunk를 가리키고 있다.

**bk** = Back pointer to previus chunk in list  
이전 chunk를 가리키고 있다.

- \* **fd**와 **bk**는 각각 **free**된 상태의 **heap**을 가리키고 있어, 서로 연결된 구조의 **fd**와 **bk**를 참조해 **heap**을 **realloc**한다.

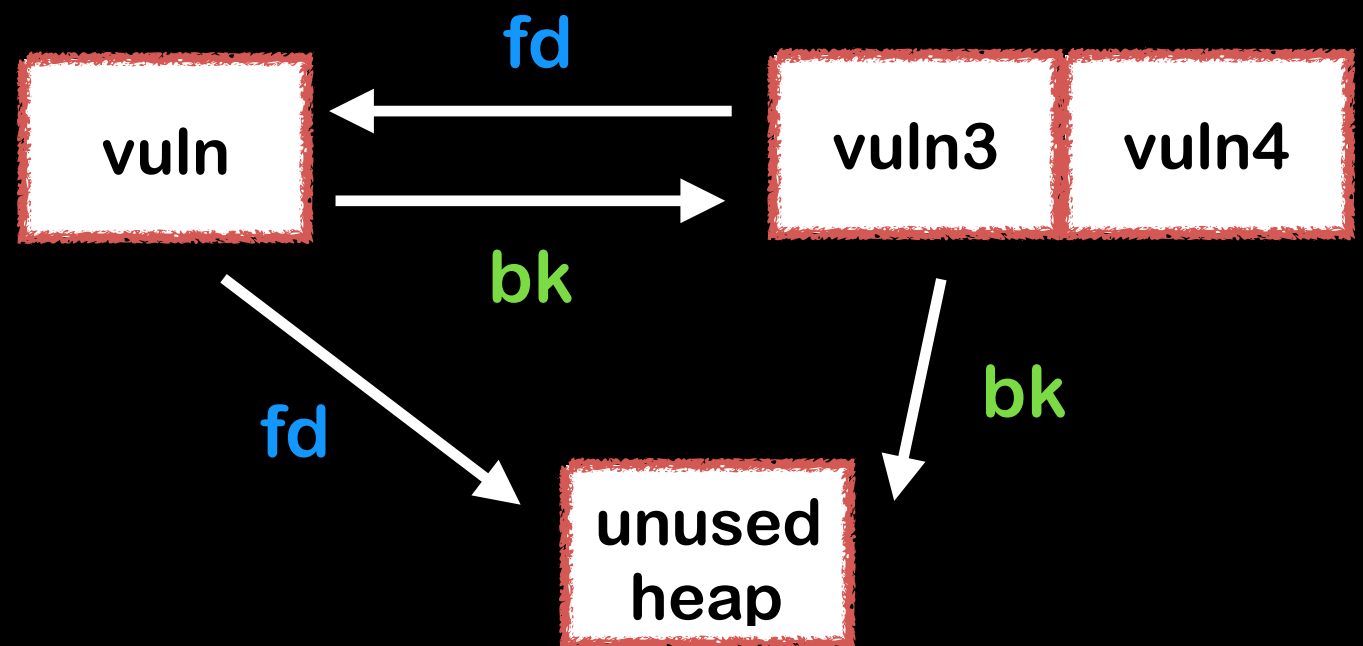
# malloc

ex) `vuln = malloc(100)`  
`vuln2 = malloc(110)`  
`vuln3 = malloc(120)`  
`vuln4 = malloc(130)`  
`vuln5 = malloc(140)`

`free(vuln)`

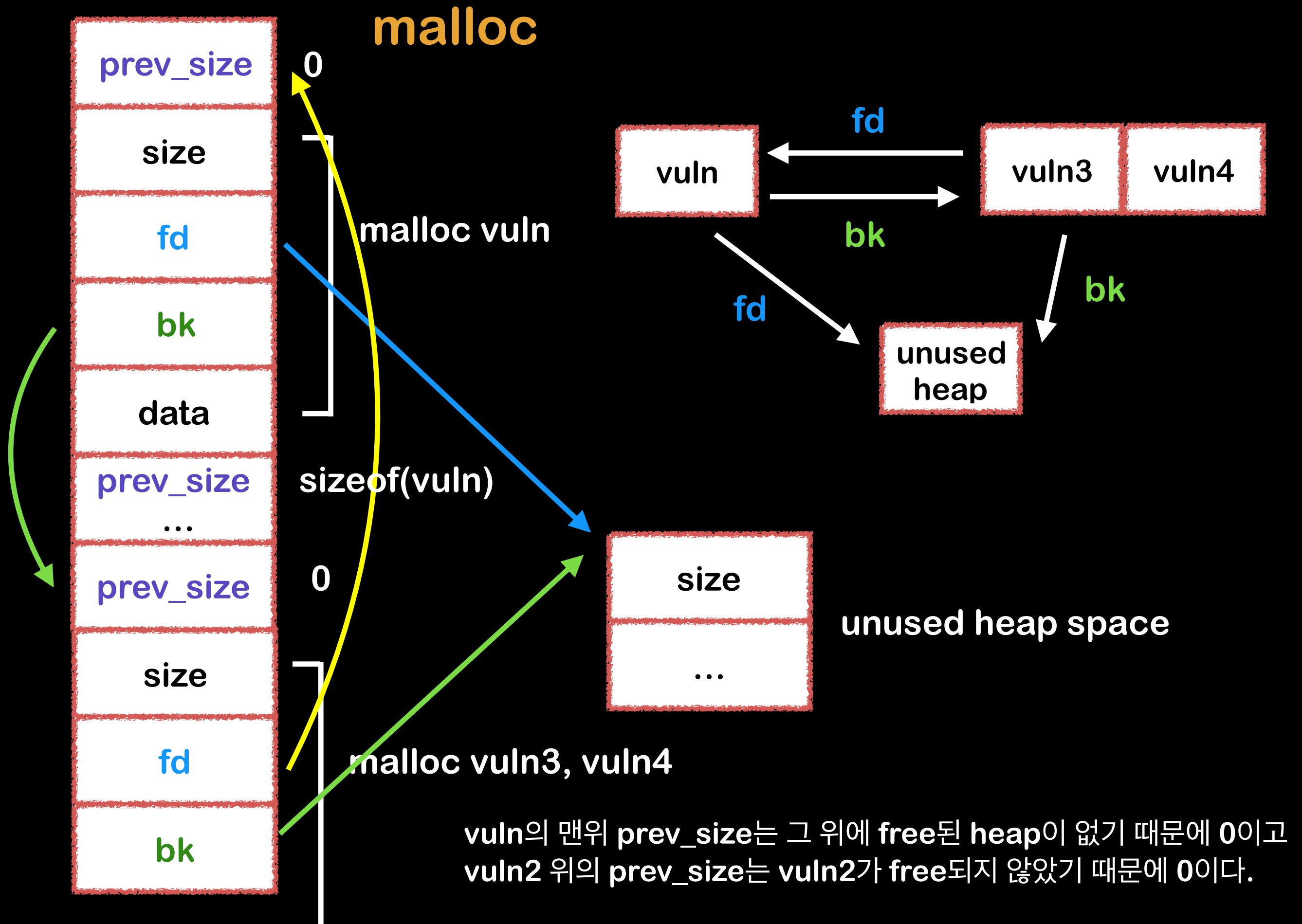
`free(vuln3)`

`free(vuln4)`



만약 연속된 heap을 free할 때에 이전 heap이 사용중인지 아닌지를 판별하는 **PREV\_INUSE** 비트를 체크한 뒤 연속적으로 free된 두 heap을 병합한다.

**PREV\_INUSE** 비트는 free될 때에 heap의 size에 이전 heap이 사용중이면 1, 아니면 0으로 세팅된다.



Use After Free?



# Use After Free

동적할당(Dynamic memory allocated) 된 heap을 free하고 다시 재사용(Dynamic memory reuse) 할 때에 취약점이 발생할 수 있다.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <malloc.h>
3 void main()
4 {
5     void *vuln, *vuln_string;
6     vuln = (char*)malloc(100);
7
8     printf("allocated heap vuln, Input string : ");
9     scanf("%s", (char*)vuln);
10
11     printf("vuln = %s\n", (char*)vuln);
12     free(vuln);
13     printf("free vuln\n");
14
15     vuln_string = (char*)malloc(100);
16     printf("realloc vuln_string\n");
17     printf("vuln_string = %s\n", (char*)vuln_string);
18 }
```

```
js@ubuntu ~/Desktop/.js/test ./uaf3
allocated heap vuln, Input string : Shayete
vuln = Shayete
free vuln
realloc vuln_string
vuln_string = Shayete
```

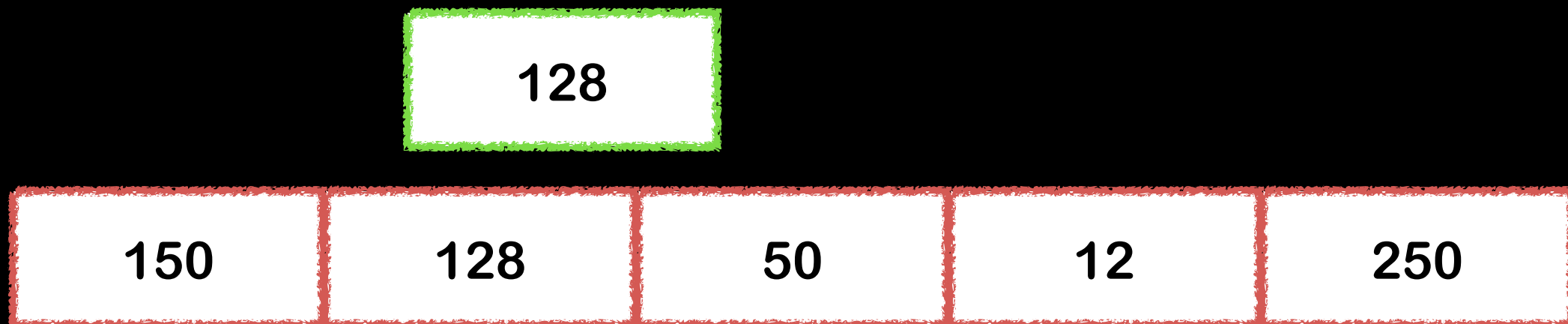
why?

# Use After Free

malloc -> caching

## Deferred Coalescing (병합 지연)

free된 heap이 다음에 realloc될 때에 같은 사이즈로 요청받을 수 있습니다. 이 때 heap을 병합하거나 분할하는 시간을 절약하고자 free된 heap을 남겨뒀다가 reuse할 때 그대로 쓰게 해주는 방법입니다.



128byte alloc 요청이 왔을 때 150이나 250에 heap을 할당할 경우 heap이 분할되므로 불필요한 공간이 남게 된다.  
150일경우,  $150 - 28 = 22$ 의 공간이 남게된다.

# Use After Free

할당된 heap이 1개이기 때문에 다음 가르킬 free space가 없다.  
그러므로 fd와 bk가 생성되지 않는다.

```
0x8048551 <main+84>: call 0x80483a0 <free@plt>
=> 0x8048556 <main+89>: mov  DWORD PTR [esp],0x8048663
0x804855d <main+96>: call 0x80483c0 <puts@plt>
0x8048562 <main+101>: mov  DWORD PTR [esp],0x64
                                <malloc@plt>
                                [esp+0x1c],eax
```

```
0000| 0xbffff4b0 --> 0x0
0004| 0xbffff4b4 --> 0x804b008 ("Shayete")
0008| 0xbffff4b8 --> 0xbffff57c --> 0xbffff793 ("XDG_SEAT=seat0")
0012| 0xbffff4bc --> 0xb7e4642d (<__cxa_atexit+29>: test  eax,eax)
0016| 0xbffff4c0 --> 0xb7fbe3c4 --> 0xb7fbf1e0 --> 0x0
0020| 0xbffff4c4 --> 0xb7fff000 --> 0x20f34
0024| 0xbffff4c8 --> 0x804b008 ("Shayete")
0028| 0xbffff4cc --> 0xb7fbe000 --> 0x1aada8
```

vuln\_size + unused free space

Legend: code, data, rodata, value

Breakpoint 1, 0x08048556 in main ()

**gdb-peda\$** x/32wx 0x804b000

0x804b000:	0x00000000	0x00021001	0x79616853	0x00657465
0x804b010:	0x00000000	0x00000000	0x00000000	0x00000000
0x804b020:	0x00000000	0x00000000	0x00000000	0x00000000
0x804b030:	0x00000000	0x00000000	0x00000000	0x00000000
0x804b040:	0x00000000	0x00000000	0x00000000	0x00000000
0x804b050:	0x00000000	0x00000000	0x00000000	0x00000000
0x804b060:	0x00000000	0x00000000	0x00000000	0x00020f99
0x804b070:	0x00000000	0x00000000	0x00000000	0x00000000

string : shayete

unused free space size



# Use After Free

```
--]
0x8048562 <main+101>:      mov     DWORD PTR [esp],0x64
0x8048569 <main+108>:      call   0x80483b0 <malloc@plt>
0x804856e <main+113>:      mov     DWORD PTR [esp+0x1c],eax
```

free된 후 재사용(reuse)할 heap space가 맨 처음부분인 0x804b008만 있기 때문에 자연스럽게 처음 heap이 reuse되면서 전에 입력했던 shayete 문자열을 쓰게 된다.

이전에도 말했듯이 fd와 bk가 생성되지 않았기 때문에 shayete문자열이 그대로 heap space에 남아있어 shayete가 그대로 출력된다.

```
0012| 0xbffff4bc --> 0xb7e4642d (<__cxa_atexit+29>:      test     eax,eax)
0016| 0xbffff4c0 --> 0xb7fbe3c4 --> 0xb7fbf1e0 --> 0x0
0020| 0xbffff4c4 --> 0xb7fff000 --> 0x20f34
0024| 0xbffff4c8 --> 0x804b008 ("Shayete")
0028| 0xbffff4cc --> 0x804b008 ("Shayete")
```

```
[-----]
--]
Legend: code, data, rodata, value
0x08048572 in main ()
gdb-peda$ x/wx $esp + 0x1c
0xbffff4cc:      0x0804b008
gdb-peda$
```

reuse vuln heap space

**DEMO**

# Use After Free

```
void vuln()  
{  
    system("/bin/sh");  
}
```

```
#include <stdio.h>  
#include <malloc.h>  
  
typedef struct test{  
    char *name[50];  
    void (*greetings)(void *name);  
    void (*bye)(void *name);  
}VULN;  
  
void *say_hello(void *name){  
    printf("Hello! %s\n", (char*)name);  
}  
  
void *say_goodbye(void *name){  
    printf("ByeBye! %s\n", (char*)name);  
}  
  
void main()  
{  
    void *vuln_test;  
    VULN *vuln = (char*)malloc(100);  
  
    vuln->greetings = say_hello;  
  
    vuln->bye = say_goodbye;  
  
    printf("Input your name : ");  
    scanf("%s", (char*)vuln->name);  
  
    vuln->greetings(vuln->name);  
  
    free(vuln);  
  
    vuln_test = (char*)malloc(100);  
  
    printf("realloc 100, Input String : ");  
    scanf("%s", (char*)vuln_test);  
  
    printf("Your message is : %s\n", (char*)vuln_test);  
    vuln->bye(vuln->name);  
    free(vuln_test);  
}
```



# Use After Free

```
0000| 0xbffff4b0 --> 0x804b008 ("111111")
0004| 0xbffff4b4 --> 0x804b008 ("111111")
0008| 0xbffff4b8 --> 0xbffff57c --> 0xbffff795 ("XDG_SEAT=seat0")
0012| 0xbffff4bc --> 0xb7e4642d (<__cxa_atexit+29>: test eax, eax)
0016| 0xbffff4c0 --> 0xb7fbe3c4 --> 0xb7fbf1e0 --> 0x0
0020| 0xbffff4c4 --> 0xb7fff000 --> 0x20f34
0024| 0xbffff4c8 --> 0x804b008 ("111111")
0028| 0xbffff4cc --> 0x804b008 ("111111")
[-----]
--] sha-tracer
Legend: code, data, rodata, value

Breakpoint 1, 0x080485fc in main ()
gdb-peda$ x/100wx 0x804b000
0x804b000: 0x00000000 0x00000069 0x31313131 0x00003131
0x804b010: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x804b020: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x804b030: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x804b040: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x804b050: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x804b060: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00020f99
0x804b070: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x804b080: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x804b090: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x804b0a0: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x804b0b0: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x804b0c0: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x804b0d0: 0x080484fd 0x08048518 0x00000000 0x00000000
0x804b0e0: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x804b0f0: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x804b100: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x804b110: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x804b120: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x804b130: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x804b140: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x804b150: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x804b160: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x804b170: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
0x804b180: 0x00000000 0x00000000 0x00000000 0x00000000
gdb-peda$ x/i 0x080484fd
0x080484fd <say_hello>: push ebp
gdb-peda$ x/i 0x08048518
0x08048518 <say_goodbye>: push ebp
```

# Use After Free

[illegible]

**free(vuln\_test)**를 하기전, **vuln->bye**를 호출하기 때문에 **bye** 함수를 가리키는 주소를 **vuln()**함수로 덮으면 **/bin/sh**가 실행된다.