

WEB PROGRAMOZÁS - Projekt

Kutya sétáltatása

A projekt leírása:

A projekt célja egy webalkalmazás-oldal létrehozása kutyák sétálására. Az alkalmazás a hozzáférés négy szintjét különbözteti meg: vendég, regisztrált / regisztrált felhasználó, regisztrált / regisztrált felhasználó-kutyasétáltató és rendszergazda.

Vendég

- megtekintheti az oldalon kínált információkat
- rákereshet a kívánt információkra a kutyasétáltatókról
- regisztrálni tud az oldalon

Regisztrált / bejelentkezett felhasználó

- megtekintheti az oldalon kínált információkat
- rákereshet a kívánt információkra a kutyasétáltatókról
- megváltoztathatja a profil adatait (jelszó, név, vezetéknév, telefonszám, cím)
- kapcsolatba léphet a kutyasétáltatóval (a webhelyen keresztül küldött üzenettel) és beviheti a következő adatokat: kutya fajta, kutya név, nem, életkor és leírás (néhány részlet)
- értékelheti a kutyasétáltatót
- jelszót váltást kérhet (elfelejtett jelszó)

Regisztrált / bejelentkezett felhasználó-kutyasétáltató

- közzé tehet, szerkeszthet és törölhet információkat magáról (fénykép, leírás, kedvenc kutya fajta stb.)
- megváltoztathatja a profil adatait (jelszó, név, vezetéknév, telefonszám)
- elolvashatja a felhasználók üzeneteit
- naplót vezethet az egyes kutyasétáltatókról (a szövegmezőbe beírhatja a séta leírását, esetleg a séta útját és a séta kötelező időtartamát)
- jelszót váltást kérhet (elfelejtett jelszó)

Rendszergazda

- megtekintheti az összes kutyasétáltatót, be- és kikapcsolhatja őket (aktiválás, deaktiválás)
- megtilthatja / jóváhagyhatja a felhasználó belépését a rendszerbe

A felhasználói regisztrációt biztonságos módon és kötelező aktiválási link elküldésével e-mail útján kell megtenni. A link küldést jelszót váltás igényléséhez is alkalmazni kell. Nem engedélyezhetjük az azonos e-mail címmel rendelkező felhasználói fiókok regisztrálását. Az e-mail címnek egyedinek kell lennie, és egyeznie kell a felhasználó névvel.

Ha a felhasználó kutyasétáltatóként szeretne regisztrálni, akkor rendelkeznie kell egy lehetőséggel (például egy checkbox-al), amelyen keresztül jelezni tudja, hogy kutyasétáltató. Ezek a felhasználók, az e-mailes aktiválás mellett, meg kell szerezniük a rendszergazda jóváhagyását, hogy leírást adjanak magukról és, hogy el tudják fogadni az ajánlatokat.

A felhasználó értékelheti a kutyasétáltatót, de csak akkor, ha a sétának vége, és amikor a kutyasétáltató beírja a séta adatokat. Ezután a rendszer e-mailben egy kódot küld a tulajdonosnak. A kód megadásával a felhasználó kiértékeli a sétálót.

Az oldal kezdőlapján ki kell mutatni az 5 legjobban értékelt, valamint az 5 legaktívabb kutyasétáltatót.

Az oldal adminisztrációs részét munkamenetek (PHP) használatával kell levédeni. Az összes felhasználói jelszót a **bcrypt** algoritmussal kell „hash-elni“.

Hozzon létre egy **dog_walk** nevű adatbázist és azon belül a táblázatokat, amelyek kielégítik a projekt összes funkcióját.

Követelmények és irányelvek

- A felsorolt kötelező funkciók mellett a hallgatók hozzáadhatnak néhány saját funkciót is, amelyek véleményük szerint javíthat a projekt minőségén.
- Külső JavaScript fájl használata kötelező. A programkódot (változók, függvények, objektumok stb.) angol nyelven íródjon. Megjegyzések írása kötelező. A *coding_style_guide.pdf* útmutató követése elvárando a kód írásánál.
- Külső CSS fájl használata kötelező.
- A MySQL szerverhez való csatlakozásra szolgáló paraméterek a *db_config.php* külső fájlban tárolandók. A MySQL adatbázis használatához használjon PDO kiterjesztést a PHP nyelven belül. A PHP programkód egy részének objektumorientáltnak kell lennie.
- A projekt kidolgozása páros munka által történik, de egyéni is lehet. Minden teamnek nevet kell adni.
- A projektnek többplatformosnak (Responsive) kell lennie, és hozzá kell igazítani a számítógépekhez és a mobil eszközökhöz is.
- A projekt keretein belül **kötelezően** használni kell a következő technológiákat: HTML, CSS, JavaScript, AJAX, JSON, Bootstrap, PHP és MySQL.
- Az AJAX technikát használó programrésznek manipulálnia kell az adatbázisból származó adatokkal. Az AJAX technikák használata alkalmazható az adatok ellenőrzése, adatbázis-adatgyűjtés, regisztráció és regisztráció ellenőrzése.
- Azokon az oldalakon, ahol adatellenőrzést hajtanak végre, kötelező az kliens és a szerver oldalon érvényesítést végrehajtani.
- A projektet fel kell tölteni az iskola webszerverére. Minden team e-mailben meg fogja kapni a hozzáférési paramétereket.
- Más technológiák, könyvtárak és API-k használata opcionális..

- A teamen belül a **Trello** rendszert kell használni, és lehetővé tenni a tanárok számára is a hozzáférést (prowebing@gmail.com és helenatmanojlovic@gmail.com). A projekten végzett munka során meg kell határozni a feladatokat, és hozzá rendelni a team tagjaihoz. Szükséges listák a Trello rendszerben: *Additional Documents (Info)*, *Brainstorming*, *To do*, *Doing*, *Testing*, *Done*, *To be Archived*. A feladat leírása magyar nyelven is elvégezhető.
- Minden csapatnak vagy egyénnek az egyik Git VCS rendszert (Version Control System) és vele együtt valamely hosting megoldást (GitHub, BitBucket, GitLab stb.) kell használnia. Adják meg a hozzáférést a tanároknak is (chole@vts.su.ac.rs, helenatmanojlovic@vts.su.ac.rs). A projekten való munka közben el kell helyezni a programkódot a Git-tárában.
- A projektet **elektronikus formában** kell benyújtani (programkód, **.sql fájlok** és projektdokumentáció. A dokumentáció a megadott sablon szerint készül.
- A projekt megvalósítása során nagy hangsúlyt kell helyezni a bevitt adatok biztonságára és ellenőrzésére.

Projekt bemutató

I bemutató

Március 19-e (21611 és 21621 csoportok), **március 22-e** (21612 és 21622 csoportok): A létrehozott adatbázis, a projekt dizájn bemutatása, további technológiák, könyvtárak és / vagy API-k (opcionális) bemutatása. A bemutató legfeljebb 10 perc. A teamek szerinti sorrendről időben tájékoztatást fognak kapni.

II bemutató

Május 10. (21612 és 21622 csoportok), **május 14.** (21611 és 21621 csoportok): A projekt aktuális állapotának a bemutatása, az elvégzett funkciók bemutatása. A bemutató legfeljebb 10 perc. Kíváncsi, hogy a projekt 50% -a megvalósuljon. A teamek szerinti sorrendről időben tájékoztatást fognak kapni.

FONTOS: A teamnek legalább egyik tagja kötelezően jelen kell, hogy legyen a bemutatókon, máskülönben a projekt nem kerül elfogadásra.

E dokumentum alapján történik majd a végső projekt pontozás. Mindegyik hiányos elem pont levonást von maga után.

A végső projekt átadása a vizsgaidőszakban történik, a vizsga bejelentését követően. A végső projekttáadási időpont az utolsó vizsgaidőszak a 2020/2021-es iskolaévben.

Amennyiben megrendezésre kerül a Hackathon a szemeszter végén, akkor a projekt feladatát további funkciókkal kell majd kibővíteni. További funkciókat a tanárok és a helyi IT vállalatok fejlesztői fognak meghatározni.

2021.02.22., Szabadka

