Додаток 1

# Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 4 з дисципліни «Алгоритми та структури даних-1. Основи алгоритмізації»

«Дослідження арифметичних циклічних алгоритмів»

Варіант<u>29</u>

Виконав студент	<u>ІП-15 Рибалка Ілля Сергійович</u>	
·	(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)	
Перевірив		
	( прізвище, ім'я, по батькові)	

## Лабораторна робота 4

## Дослідження арифметичних циклічних алгоритмів

**Мета** – дослідити особливості роботи арифметичних циклів та набути практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій.

### Індивідуальне завдання

## Варіант 29

Для заданого натурального числа п обчислити:

$$\underbrace{\sqrt{2+\sqrt{2+...+\sqrt{2}}}}_{n \text{ коренів}}$$

#### 1. Постановка задачі

Обчислити вираз  $\sqrt{2}$  +... задану n кількість разів. Обчислення будуть виконуватися в арифметичному циклі(від 0 до n, в якості лічильника використана змінна i).

## 2. Побудова математичної моделі

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Кількість коренів	Натуральне	n	Вхідні дані
Лічильник	Натуральне	i	Проміжні дані
Результат	Дійсне	res	Проміжні, Вихідні дані

Тіло циклу складається з суми res=res+2, та квадратного кореня з res. В якості дії квадратного кореня буде використано дію піднесення до степеня(\*\*) 0.5.

#### Розв'язання

Програмні специфікації запишемо у псевдокоді та графічній формі у вигляді блок-схеми.  $Крок \ I$ . Визначимо основні дії.

Крок 2. Деталізуємо дію задання початкового значення res.

*Крок 3*. Деталізуємо крок знаходження res за рахунок арифметичного циклу.

Крок 4. Деталізуємо тіло циклу.

## Псевдокод

крок 1

початок

Введення n

Задання початкового значення res

Знаходження res

Виведення res

#### кінець

#### крок 2

#### початок

Введення п

res = 0

Знаходження res

Виведення res

кінець

#### крок 3

#### початок

Введення п

res = 0

#### для і від 0 до п повторити

<u>Знаходження res</u>

#### все повторити

Виведення res

кінець

#### крок 4

#### початок

Введення п

res = 0

### для і від 0 до п повторити

res += 2

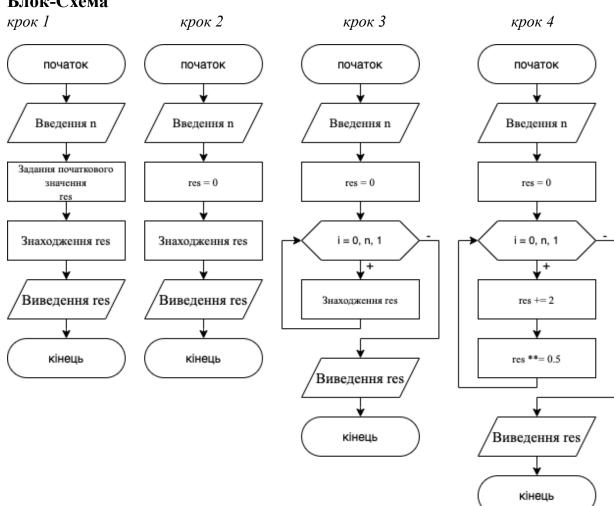
res \*\*= 0.5

### все повторити

Виведення res

кінець

#### Блок-Схема



## Основи програмування – 1. Алгоритми та структури даних

## Тестування

Блок	Дія
	Початок
1	n = 3
2	res = 0
3.1	i=0, i <n =="" res="1.4142135623730951&lt;/td" true,=""></n>
3.2	i=1, i <n =="" res="1.8477590650225735&lt;/td" true,=""></n>
3.3	i=2, i <n =="" res="1.9615705608064609&lt;/td" true,=""></n>
4	Виведення res = 1.9615705608064609
	Кінець

## Висновок

Я дослідив особливості роботи арифметичних циклів та набув практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій. В результаті виконання лабораторної роботи було створено алгоритм розрахунку виразу задану кількість разів. Алгоритм було протестовано при значенні n = 3, результатом слугувало число 1.9615705608064609.