CODENAUTAS



ESCUELA DE PROGRAMACIÓN

CURSO 2024 2025





Hoja de ruta

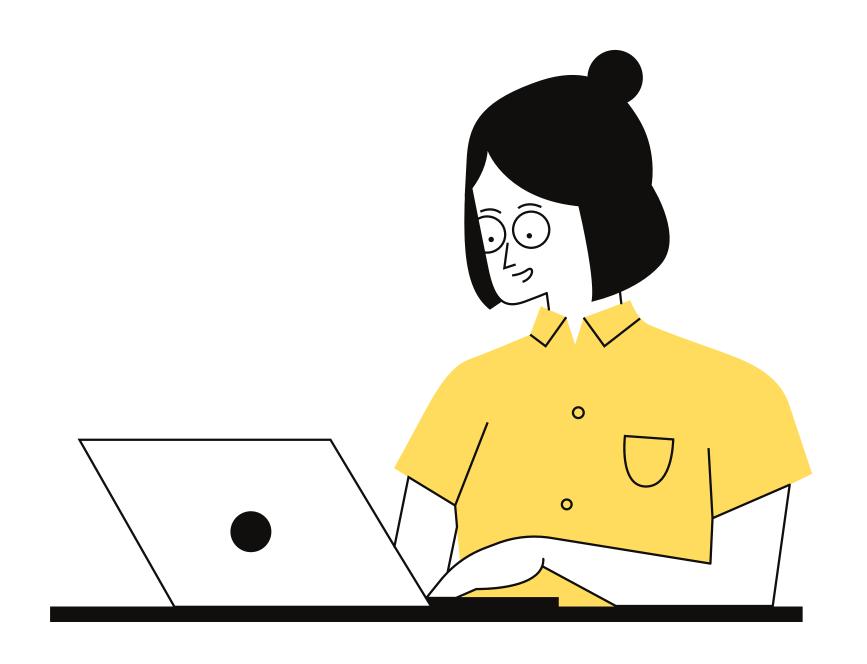


- 1 Objetivos
- 2 Tecnologías
- De qué seremos capaces
- 4 Próximos pasos

Objetivos

Los objetivos de la escuela se basan en trasladar al alumnado las competencias necesarias sobre habilidades técnicas y prácticas para desarrollar software, aplicaciones y soluciones tecnológicas.

También busca fomentar el pensamiento lógico y la resolución de problemas.

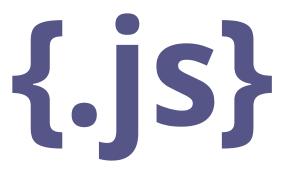




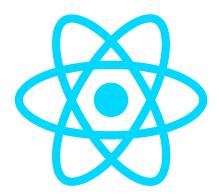


Tecnologías









JavaScript











De qué seremos capaces

Conocer los fundamentos de programación generales con Javascript.

Diseñar interfaces con HTML5 y CSS (Bootstrap)

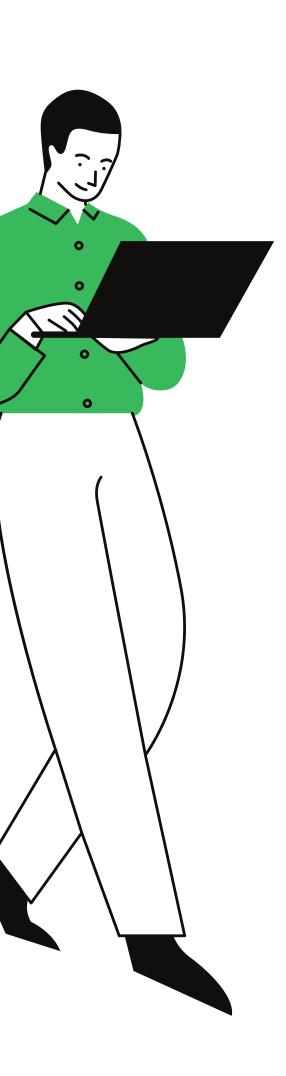
Entender como funciona una aplicación completa.

Aplicar las operaciones fundamentales frente a una BDD

Crear aplicaciones pequeñas con ReactJS







Proximos pasos

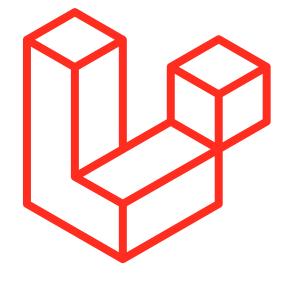


Seguir estudiando estas tecnologías y otros lenguajes y frameworks como:











Y muchos más!