

Esquema de Funcionamiento de la Aplicación

```
📁 Proyecto
|— 📁 public
|   |— index.html → Vista principal de la aplicación (frontend)
|
|— 📁 node_modules → Módulos instalados de Node.js
📁 database
|— database.js → Conexión con SQLite y creación de la tabla 📁
routes
|— tasks.js → Definición de las rutas (APIs)
|— index.js → Archivo principal que inicia el servidor
|— package.json → Dependencias y scripts de la aplicación
|— package-lock.json → Archivo de bloqueo de dependencias
```

Flujo de Funcionamiento

- 1. Inicio del Servidor (index.js)**
 - Carga los módulos (`express`, `sqlite3`, `cors`, etc.).
 - Configura `express`.
 - Importa `tasks.js` y lo usa como middleware de rutas.
 - Levanta el servidor en un puerto específico.
 - 2. Conexión a la Base de Datos (database.js)**
 - Utiliza `sqlite3` para conectarse a una base de datos SQLite.
 - Crea la tabla `tasks` si no existe.
 - Exporta la conexión a la base de datos para ser usada en `tasks.js`.
 - 3. Gestión de Rutas (tasks.js)**
 - Define endpoints para:
 - Obtener todas las tareas (`GET /`).
 - Agregar una nueva tarea (`POST /`).
 - Actualizar una tarea (`PUT /:id`).
 - Eliminar una tarea (`DELETE /:id`).
 - Usa la conexión de `database.js` para ejecutar consultas en SQLite.
 - 4. Interfaz de Usuario (index.html en /public)**
 - Se comunica con la API mediante `fetch` para obtener, agregar, actualizar y eliminar tareas.
 - Renderiza las tareas en la pantalla.
 - Puede tener eventos en botones para interactuar con el backend.
-

Ejemplo de Flujo de una Petición

1. El usuario abre `index.html` en el navegador.
2. Se hace un `fetch` a `GET /` para obtener la lista de tareas y mostrarlas.
3. El usuario agrega una nueva tarea en el formulario.
4. Se envía un `POST /` con los datos de la nueva tarea.
5. `tasks.js` recibe la petición y la guarda en SQLite.
6. Se responde con la nueva lista de tareas actualizada.
7. La interfaz se actualiza en el navegador sin recargar la página.