

IT1901

Grupperapport Gruppe 18

Thomas Almestad - 476701

Nicholas Vallipuram Jaunsen - 476689

Erling Storaker Moen - 475611

Jimmy Pettersen - 476735

Andreas Risvaag - 757763

Tord Standnes - 756451

Endre Michael Austad Ulberg - 476687

1 Oppsummering

Gruppen vår anvendte scrum som arbeidsprosess.

Det ble tidlig kartlagt evnesettet hos de forskjellige medlemmene og dermed avgjort hva slags kunnskap vi måtte erverve for å gjennomføre prosjektet.

På det første møtet fordelte gruppen ansvarsområder. Et av områdene kunne for eksempel være å ha ansvar for kommunikasjon frontend backend.

Vi brukte scrum og gjorde modifikasjoner nødvendig for å arbeide effektivt i forhold til de forskjellige gruppemedlemmene. Mediene vi brukte for å få en effektiv prosess har vært i hovedsak Discord, ShareLatex, Electon og Trello. Sprintene ble satt til å skulle være 2 uker lange. Den første sprinten handlet om å få i gang et skjellet for prosjektet, få opp databasen og skape de primære klassene.

** fyll inn mer ** brukerhistorier og prioriteringer

Kunden vår, som var vår studass, var vi i kontakt med ukentlig. I møter med kunden fikk vi tilbakemeldinger og ble stilt spørsmål. Vi brukte andre utenforstående som testere for å få en bedre forståelse av tilstanden til siden. Med utgangspunkt i dette lagde vi en testplan, og bestemte oss for systemer for testing. Vi brukte unittesting, akseptansetesting, integrasjonstesting.

For å dokumentere brukt i vi referater og burndown chart. I rapporten ble medlemmene sine meninger om sprintene tungt vektet og helhetlig inntrykk av prosjektet etter hvert stand-up møte og retrospektiv. Gruppen har jobbet godt sammen, alle har gjort ca like mye, litt forskjellige på når det har vært mye jobb for de forskjellige. Alle virker til å ha god kontroll på scrum, systemutvikling og gruppearbeid som et resultat av prosjektet.

2 Introduksjon

2.1 Fag

I dette emnet skal grupper på mellom 4 og 7 studenter fullføre et programmeringsprosjekt. Målet er at studentene skal få en forståelse av samspillet produkt og prosess-orientert. Kunnskap om metoder og teorier om gruppeprogrammeringer er viktig. Studenter må arbeide med integrering av ulike komponenter for å skape et større software-produkt.

Kort oppsummert er målet å forbedre ferdigheter i gruppearbeid og programmering.

2.2 Prosjekt

Prosjektet skal være et mellomstort programmeringsprosjekt med mål om å vise utfordringer og muligheter ved å jobbe i lag. Faglig skal det være et prosjekt- og prosessorientert fokus. Prosjektet skal behandles som det var et ekte oppdrag fra en kunde, med utvikling og testing. Nytenkning og samarbeidsevner skal testes for å levere et fungerende system etter kundens beskrivelse. For oss er kunden en prosjektleder, som egentlig er Studass.

2.3 Produkt

Kunden skal ha et system som tillatter booking, organisering og kontroll av flere scener. I dette skal det være muligheter til å se tilbud fra band, booke se hvem som har ansvar for arbeidsoppgaver under forskjellige konserter. Som prosjektleder skulle man kunne få full oversikt over tilbud, hvem som har konsert på hvilke scener og hvem som er ansvarlig under forskjellige show. Det er videre en mengde brukerhistorier som tilsvarer krav til funksjonalitet som skulle være en del av produktet.

2.4 Gruppe

Gruppen består av 7 medlemmer. Det er noen som kun har brukt Python og Java, men en del har hatt andre prosjekter og jobbet med databaser og servere. Alle på gruppen har et høyt ambisjonsnivå, og ønsker å lære om teknologier de ikke har brukt før

2.5 Metodikk

3 Organisering

Fleksibilitet når det kommer til arbeidsoppgaver og veien prosjektet går er en viktig del av Scrum. Derfor så har gruppen gjort det slik at alle får prøve seg på det de selv ønsker å jobbe med, men at alle er oppdatert på de andre sin

progresjon. Vi kartla tidlig hva det var viktig at vi hadde fast fordelt og hvilke oppgave som kunne være flyttende. Dette var i hovedsak for at en person alltid skulle være oppdatert på en front, slik som feks databasen. Trello var vårt valgte

3.1 Ansvarsroller

De som ikke har fått fordelt enkelte ansvarsområder jobber full-stack (Frontend + Backend) Resten av ansvarsfordelingen er som følger:

3.1.1 Scrum master

Oppgave: Tilrettelegge for en god Scrum-prosess.
Personer: Rotasjon - Alle

3.1.2 Frontend

Oppgave:
Personer: Nicholas, Thomas, Jimmy, Tord

3.1.3 Backend

Oppgave: Arbeide med databaserelaterte ting og passe på at koden tilpasser godt til databasen.
Personer: Andreas

3.1.4 Design

Oppgave: Sørge for en helhetlig designprofil. Deriblant fargepalleter og alt annet frontend skal bruke til utforming av siden.
Personer: Endre, Erling

3.1.5 Testing

Oppgave: Forbredelse av,
Personer: Andreas

3.1.6 Dokumentasjon

3.1.7 Referent

3.2 Verktøy

Vi har valgt stort sett å anvende gratisprogrammer. Den andre prioriteringen vi har gjort har vært at programmene må tillatte at flere jobber samtidig. Serverløsningen vi valgte er hos NTNU og den heter MySQL. . Vi valgte å benytte oss av versjonskontrollsystemet Git, der vi brukte Git-hub som klient, for å ha kontroll på arbeidsoppgaver brukte vi Trello. Kommunikasjonsverktøyet

vårt har i hovedsak vært en discordserver. til mocks ble , Adobe Photoshop brukt(?). For organisering av dokumenter brukte vi Google Drive.

4	Prosess
4.1	Scrum
4.2	Arbeidsfordeling
4.3	Kildekode
4.4	RisikoAnalyse?
5	Tidsbruk
5.1	Undertittel
5.2	Undertittel
6	Testing
6.1	Undertittel
6.2	Undertittel
7	Sprinter
7.1	Undertittel
7.2	Undertittel
8	Retrospekt
8.1	Undertittel
8.2	Undertittel
9	Referanser
9.1	Undertittel
9.2	Undertittel
10	Vedlegg
10.1	Undertittel
10.2	Undertittel