



Glossario

Bot4Me

skynet.swe@gmail.com

5 Settembre 2022

Redattore: Davide Dinato, Anna Cisotto Bertocco, Nicholas Pilotto

Verificatore: Kaltrina Collaku, Alberto Matterazzo

Responsabile: Davide Sut

Destinatari: Prof. Tullio Vardanega, Prof. Riccardo Cardin, Imola Informatica

Uso: **Esterno**

Stato: Approvato

Versione: **3.0.0**

Registro delle Modifiche

Versione	Autore (verificatore)	Data	Ruolo	Descrizione
3.0.0	Davide Sut(-)	05-09-2022	Responsabile	Approvazione documento
2.1.0	Anna Cisotto Bertocco(-)	04-09-2022	Verificatore	Verifica documento
2.0.1	Davide Sut(Alberto Matterazzo)	04-09-2022	Amministratore	Aggiunti vocaboli lettere D,E,H,J
2.0.0	Alberto Matterazzo (-)	31-07-2022	Responsabile	Approvato documento
1.1.0	Kaltrina Collaku (-)	29-07-2022	Verificatore	Verificato documento
1.0.1	Anna Cisotto Bertocco (-)	28-07-2022	Verificatore	Aggiornati vocaboli
1.0.0	Nicholas Pilotto (-)	13-06-2022	Responsabile	Approvazione documento
0.1.0	Kaltrina Collaku (-)	12-06-2022	Verificatore	Verifica documento
0.0.3	Anna Cisotto Bertocco (Kaltrina Collaku)	06-06-2022	Analista	Aggiunta vocaboli a lettere A,F,H,J,M,O,P,R,S,T,U,V,W
0.0.2	Nicholas Pilotto(Kaltrina Collaku)	03-06-2022	Responsabile	Aggiunta vocaboli a lettere B, C, D, G, L
0.0.1	Davide Dinato(Kaltrina Collaku)	28-05-2022	Amministratore	Creazione struttura documento



Indice

1	A	3
2	B	3
3	C	4
4	D	4
5	E	5
6	F	5
7	G	5
8	H	5
9	I	5
10	J	5
11	L	6
12	M	6
13	O	6
14	P	6
15	R	6
16	S	7
17	T	7
18	U	7
19	V	7
20	W	7
21	Z	8



1 A

- **Adapter**

Oggetto utilizzato dalla libreria *Chatterbot_G* per la comprensione, gestione ed interazione con messaggi provenienti dall'ambiente esterno.

- **AI**

Acronimo di *Artificial Intelligence*, intesa come capacità dell'applicativo di rispondere alle richieste dell'utente in maniera "umana".

- **API**

Acronimo di *Application Programming Interface*, insieme di definizioni e protocolli per la creazione e l'integrazione di software applicativi.

- **API Endpoint**

Luogo digitale esposto tramite l'*API_G* dal quale essa riceve le richieste e invia le risposte. Ogni Endpoint è un *URL_G* che fornisce la posizione di una risorsa sul server dell'*API_G*.

- **API Key**

Identificativo univoco fornito da Imola Informatica per l'autenticazione di un dipendente dell'azienda.

- **Applicativo EMT**

Applicazione dell'azienda Imola Informatica che si occupa del tracciamento delle presenze in sede e dell'inserimento di nuove attività effettuate dai dipendenti.

- **Applicativo esterno**

Applicazione di terze parti esterna al progetto di *SkyNet*.

- **Asana**

Piattaforma di gestione del lavoro progettata per aiutare i *team* a organizzare, monitorare e gestire i propri *task*.

- **Attore**

Utente generico del sistema.

- **Attività giornaliera**

Attività svolta da un dipendente durante la giornata lavorativa, composta da: progetto, ore lavorate e note di descrizione dell'attività svolta.

2 B

- **Back-end**

Permette l'elaborazione dei dati forniti dal *Front-End_G* e l'interazione con il database.

- **BE**

Si veda *Back-End_G*

- **Board di progetto**

Lavagna virtuale con lo scopo di rappresentare in modo semplice, veloce e chiaro l'avanzamento del progetto.

- **Branch**

Ramo di sviluppo in un sistema di controllo del versionamento_G.

- **Browser**

Applicativo per tutti i dispositivi che permette la navigazione nel web.

- **Broker MQTT**

Protocollo *ISO* standard di messaggistica di tipo *publish-subscribe*.

- **Bug**

Anomalia che porta al malfunzionamento del software.

3 C

- **Changelog**
Registro di tutte le modifiche notevoli apportate ad un documento.
- **Chat**
Servizio di telecomunicazione tra due o più persone in tempo reale attraverso uno spazio virtuale.
- **ChatBot**
Software che simula ed elabora conversazioni umane, scritte o parlate, consentendo di interagire con dispositivi digitali come se si stesse comunicando con una persona reale.
- **Chatterbot**
Libreria scritta in Python_G che aiuta a generare risposte automatiche all'input di un utente.
- **Check-in**
Registrazione dell'ingresso di un dipendente in una sede aziendale.
- **Check-out**
Registrazione dell'uscita di un dipendente da una sede aziendale.
- **Cloud**
Paradigma di erogazione di servizi offerti *on demand* attraverso la rete Internet.
- **CSS**
Linguaggio usato per definire la formattazione di documenti HTML_G.
- **Customer Acceptance**
Incremento di sviluppo in cui il cliente accetta e verifica che il prodotto finale rispetti i requisiti richiesti.

4 D

- **Desktop**
Termine che indica tutti i dispositivi non portatili come *computer* fissi.
- **Deploy**
Consegna o rilascio al cliente di un'applicazione o di un software, con relativa installazione e messa in funzione.
- **Design Pattern**
Soluzione generale ad un problema ricorrente di progettazione software.
- **Diagramma dei casi d'uso**
Rappresentazione grafica dei casi d'uso di un sistema, che ne descrive le funzioni e le interazioni con gli utenti.
- **Diagramma di Gantt**
Rappresentazione grafica di un calendario di attività, utile al fine di pianificare, coordinare e tracciare specifiche attività in un progetto dando una chiara illustrazione dello stato d'avanzamento del progetto rappresentato.
- **Discord**
Piattaforma di vari servizi di messaggistica di proprietà di *Discord Inc.*.
- **Django**
Web Framework_G open-source_G per lo sviluppo di applicazioni web, scritto in Python_G.

5 E

- **Endpoint**
Si veda *API Endpoint_G*.

6 F

- **FE**
Si veda *Front-End_G*.
- **Framework**
Architettura logica di supporto su cui poter progettare e realizzare un software.
- **Front-end**
Interfaccia utente di un applicativo o di un sito web, responsabile dell'acquisizione dei dati di ingresso e della loro elaborazione.

7 G

- **GitHub**
Servizio di *hosting* di repository_G.
- **Google Meet**
Applicazione di teleconferenza sviluppata da *Google*.
- **Gulpease**
SI veda *Indice di Gulpease_G*.

8 H

- **HTML**
Linguaggio di markup per creare la struttura di pagine web.
- **HTTP**
Protocollo a livello applicativo usato come principale sistema per la trasmissione d'informazioni sul web.

9 I

- **Indice di Gulpease**
Indice di leggibilità di un testo tarato sulla lingua italiana.

10 J

- **Javascript**
Linguaggio orientato agli eventi, utilizzato nella programmazione web lato client per la creazione di effetti dinamici interattivi.
- **JSON**
Acronimo di *JavaScript Object Notation*, è un formato adatto all'interscambio di dati fra applicazioni client/server.

11 L

- **Latex**
Sistema di composizione matematico che include funzionalità progettate per la produzione di documentazione tecnica e scientifica.
- **Log**
Registro cronologico delle attività svolte da un utente, un amministratore o automatizzate.
- **Login**
Termine che indica l'accesso autorizzato ad un sistema informatico.
- **Logout**
Termine che indica la procedura di uscita da un sistema informatico.

12 M

- **Mobile**
Termine che indica tutti i dispositivi portatili come *smartphone* e *tablet*.

13 O

- **Open source**
Sistema di sviluppo software decentralizzato basato sulla condivisione dei file sorgenti.
- **Output**
Risultato prodotto da una o più operazioni.

14 P

- **PDCA**
Plan-Do-Check-Act, conosciuto anche come Ciclo di Deming. Metodo di gestione iterativo in quattro fasi usato per il controllo e miglioramento continuo dei processi e dei prodotti.
- **PoC**
Vedere *Proof of Concept_G*.
- **Product Baseline**
Incremento che definisce le scelte di progettazione di dettaglio.
- **Proof of Concept**
Bozza di un progetto o metodo, con lo scopo di provarne la fattibilità.
- **Python**
Linguaggio di programmazione di "alto livello", orientato a oggetti, usato per sviluppare applicazioni distribuite.
- **PyLint**
Strumento di analisi statica di codice scritto nel linguaggio Python.

15 R

- **React**
Libreria open source_G per la gestione dell'interfaccia utente, scritta in JavaScript_G.
- **Redmine**
Software gratuito e open source_G per la pianificazione di progetti e per il tracciamento delle segnalazioni di bug_G tramite interfaccia web.

- **Render**
Platform as a Service su cloud_G che supporta vari linguaggi di programmazione, usato per rilasciare Web App_G .
- **Repository**
Ambiente per il salvataggio di metadati, pacchetti *software* compilati e codice sorgente.
- **REST**
Sistema di trasmissione di dati su HTTP_G che prevede una struttura degli URL_G ben definita che identifica univocamente una risorsa o un insieme di risorse.
- **RTB**
Si veda *Technology Baseline_G*.

16 S

- **Swagger**
Insieme di strumenti open-source_G per descrivere $\text{REST}_G \text{ API}_G$.

17 T

- **Technology Baseline**
Incremento in cui si definiscono le varie tecnologie, librerie e framework_G che verranno utilizzate per lo sviluppo dell'applicativo.
- **Telegram**
Applicazione di messaggistica di *broadcasting* di proprietà della società senza scopo di lucro *Telegram LLC*.
- **Ticket**
Report inserito da un utente a seguito di un bug_G del sistema.

18 U

- **UML**
Linguaggio di modellazione e di specifica basato sul paradigma orientato agli oggetti, con notazione semi-grafica e semi-formale.
- **URL**
Sequenza di caratteri che identifica univocamente l'indirizzo di una risorsa su una rete di computer.

19 V

- **Versionamento**
Gestione di versioni multiple di un insieme di informazioni.

20 W

- **Web App**
Applicazione distribuita ossia fruibile via web tramite un network.
- **Way of Working**
Regole definite da un gruppo per standardizzare il processo di sviluppo e di creazione del valore.



21 Z

- **Zoom**

Piattaforma di teleconferenze.