



SkyNet

Manuale Utente

Bot4Me

skynet.swe@gmail.com

5 Settembre 2022

Redattori: Davide Dinato, Anna Cisotto Bertocco, Nicholas Pilotto

Verificatori: Davide Dinato, Kaltrina Collaku, Nicholas Pilotto, Anna Cisotto Bertocco

Responsabile: Davide Sut

Destinatari: Prof. Tullio Vardanega, Prof. Riccardo Cardin, Imola Informatica

Uso: **Esterno**

Stato: In attesa di approvazione

Versione: **0.2.0**

Registro delle Modifiche

Versione	Autore (Verificatore)	Data	Ruolo	Descrizione
0.2.0	Anna Cisotto Bertocco (-)	05-09-2022	Verificatore	Verifica documento
0.1.4	Nicholas Pilotto (Kaltrina Collaku)	05-09-2022	Progettista	Stesura §4.4, §4.5
0.1.3	Anna Cisotto Bertocco (Nicholas Pilotto)	29-08-2022	Programmatore	Stesura §4.3, §5
0.1.2	Davide Dinato (Anna Cisotto Bertocco)	29-08-2022	Progettista	Aggiunte immagini §3.3
0.1.1	Anna Cisotto Bertocco (Davide Dinato)	28-08-2022	Amministratore	Modifica §3.3
0.1.0	Davide Dinato (-)	27-08-2022	Verificatore	Verifica documento
0.0.6	Nicholas Pilotto (Kaltrina Collaku)	21-08-2022	Programmatore	Aggiunte funzionalità §4.2, stesura §4.4
0.0.5	Davide Dinato (Kaltrina Collaku)	17-08-2022	Progettista	Stesura §4.2
0.0.4	Nicholas Pilotto (Kaltrina Collaku)	16-08-2022	Programmatore	Modifica §3, stesura §4.1
0.0.3	Davide Dinato (-)	13-08-2022	Verificatore	Stesura §3
0.0.2	Anna Cisotto Bertocco (-)	11-08-2022	Verificatore	Modifica §1.2
0.0.1	Davide Dinato (-)	10-08-2022	Verificatore	Creazione struttura documento, stesura §1, §2 e inizio stesura §3



Indice

1	Introduzione	2
1.1	Scopo del documento	2
1.2	Scopo del progetto	2
1.3	Glossario	2
2	Requisiti di sistema	3
2.1	Requisiti hardware minimi	3
2.2	Requisiti software minimi	3
2.3	Browser _G supportati	3
2.4	Requisiti generali	3
3	Quick Start	4
3.1	Avvio dell'applicazione	4
3.1.1	URL	4
3.1.2	Messaggio di benvenuto	4
3.2	Richiesta di aiuto	4
3.3	Autenticazione	5
3.3.1	Login _G	5
3.3.2	Logout _G	7
3.4	Annullare un'operazione	7
4	Funzionalità	8
4.1	Check-in _G	8
4.2	Check-out _G	9
4.3	Verifica stato presenza in sede	10
4.4	Consuntivazione di un'attività	11
4.5	Visualizzazione ore consuntivate	14
5	Supporto Tecnico	15



Elenco delle figure

1	Messaggio di benvenuto all'apertura dell'applicazione	4
2	Messaggio di aiuto con la lista dei comandi disponibili	5
3	E' necessario effettuare il login _G per effettuare le operazioni	5
4	Il ChatBot _G chiede di inserire l'API Key _G per il login _G	6
5	Errore login _G già effettuato	6
6	Errore per API Key _G errata	6
7	Il ChatBot _G chiede conferma del logout _G	7
8	Errore login _G non effettuato	7
9	Annullamento di un'operazione	8
10	Richiesta della sede in cui fare il check-in _G	8
11	Check-in _G già effettuato per una sede	9
12	Errore sede non esistente	9
13	Richiesta di conferma del check-out _G	10
14	Check-out _G già effettuato	10
15	Verifica dello stato della presenza in sede	11
16	Viene richiesto ID del progetto per cui consuntivare l'attività	11
17	Errore progetto chiuso o inesistente	11
18	Viene richiesto il numero di ore da consuntivare	12
19	Errore formato del numero di ore da consuntivare errato	12
20	Inserimento della sede in cui è stata svolta l'attività	13
21	Errore sede inesistente	13
22	Inserimento descrizione dell'attività svolta	13
23	Inserimento ID del progetto per cui sapere le ore consuntivate	14
24	Errore progetto chiuso o non esistente	14

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il seguente documento illustra le funzionalità dell'applicazione utilizzabili dall'utente finale, nonché i passi da seguire per il suo corretto utilizzo. Il documento, inoltre, riporta i requisiti minimi affinché il software possa funzionare nel migliore dei modi.

1.2 Scopo del progetto

Lo scopo del progetto è quello di semplificare le attività aziendali di routine mediante l'utilizzo di un *ChatBot_G*, rendendo possibile un'interazione testuale con i dipendenti di Imola Informatica.

Le funzionalità disponibili sono le seguenti:

- **Registrazione della presenza in sede**
- **Consuntivazione *attività giornaliera_G***

L'applicativo finale risulta essere una *Web App_G* accessibile sia da dispositivi *mobile_G*, quali smartphone e tablet, sia da dispositivi *desktop_G* tramite *browser_G*.

1.3 Glossario

Per evitare incomprensioni e ambiguità durante la lettura del documento, vengono utilizzati due simboli a pedice di alcuni termini, con le seguenti funzioni:

- *G* per indicare i termini la cui definizione si trova nel Glossario v3.0.0_D
- *D* per indicare il nome di un documento esterno

2 Requisiti di sistema

2.1 Requisiti hardware minimi

L'applicativo può essere eseguito su dispositivi *desktop_G* che dispongono delle seguenti caratteristiche minime:

- *RAM*: 512MB (32 bit)/ 2GB (64 bit)
- *Archiviazione*: 200MB
- *Processore*: Intel Pentium 4 con supporto SSE3 (Windows e Linux), Intel x86 (Mac), processore Apple (iMac)

2.2 Requisiti software minimi

L'applicativo può essere eseguito su dispositivi *desktop_G* con uno dei seguenti sistemi operativi:

- Ubuntu x64, versione minima 18.04
- macOS, versione minima 11.0
- Windows, versione minima 8.0

Oppure può essere eseguito su un dispositivo *mobile_G* con uno dei seguenti sistemi operativi:

- iOS, versione minima 14.0
- Android, versione minima 6.0

2.3 Browser_G supportati

L'applicativo supporta i seguenti *browser_G*:

- Google Chrome, versione minima 100
- Mozilla Firefox, versione minima 101
- Safari, versione minima 14.0

2.4 Requisiti generali

Inoltre devono essere rispettati i seguenti requisiti generali:

- Avere a disposizione un dispositivo *mobile_G* o *desktop_G* provvisto di *browser_G* per poter accedere all'applicativo;
- Avere a disposizione una connessione Internet attiva e che non limiti le connessioni da e verso i servizi utili all'applicativo;
- Possedere un metodo di input valido, tastiera o microfono, attraverso il quale sia possibile interagire con la *Web App_G*;

3 Quick Start

In questa sezione vengono descritte le istruzioni di carattere generale da utilizzare nell'applicativo, le istruzioni per l'avvio e per chiedere aiuto al *ChatBot_G* per poter eseguire determinate operazioni.

3.1 Avvio dell'applicazione

3.1.1 URL

Per avviare l'applicazione è necessario collegarsi, tramite un *browser_G*, al seguente link:

<https://skynetbot.onrender.com/>

3.1.2 Messaggio di benvenuto

Al caricamento dell'applicazione, il bot "SkyNetChatBot" si presenta con un messaggio, fornendo alcune indicazioni utili, come un'esempio della modalità di comunicazione di una richiesta e le istruzioni su come chiedere aiuto (v. Figura 1).

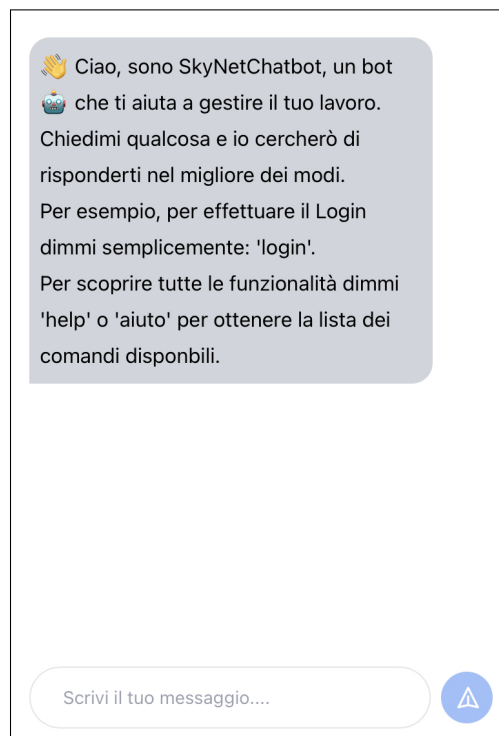


Figura 1: *Messaggio di benvenuto all'apertura dell'applicazione*

Il messaggio di benvenuto viene mostrato anche nel caso in cui l'utente saluti il *ChatBot_G* con un messaggio del tipo:

"Ciao" o "Hey" oppure "Buongiorno"

3.2 Richiesta di aiuto

Il *ChatBot_G* può fornire un aiuto per effettuare le operazioni disponibili tramite il comando "help" o "aiuto".

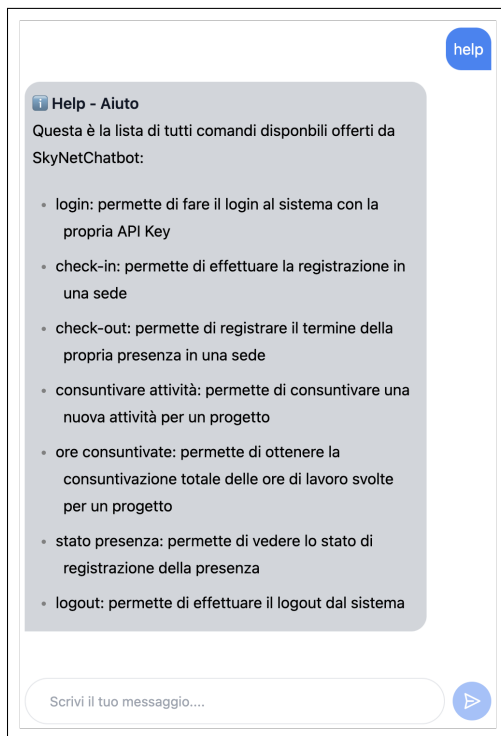


Figura 2: Messaggio di aiuto con la lista dei comandi disponibili

3.3 Autenticazione

3.3.1 Login_G

Per poter aver accesso alla gamma completa di funzionalità dell'applicativo, si richiede all'utente di effettuare il *login_G* (v. Figura 3) tramite inserimento dell'*Api Key_G*.



Figura 3: E' necessario effettuare il *login_G* per effettuare le operazioni

In questo manuale non è specificato come richiedere una *Api Key_G*, in quanto la gestione è esterna all'applicativo, pertanto si consiglia di rivolgersi direttamente ad Imola Informatica. L'utente può autenticarsi tramite l'invio di un messaggio del tipo:

"Login"
"Voglio fare il login"

Se non risulta ancora effettuato alcun accesso, il *ChatBot_G* chiede all'utente di inserire la propria *API Key_G* tramite *chat_G* (v. Figura 4), altrimenti viene notificata un'autenticazione già avvenuta (v. Figura 5).

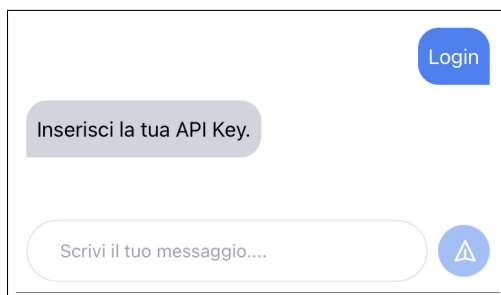


Figura 4: Il $ChatBot_G$ chiede di inserire l'API Key $_G$ per il login $_G$



Figura 5: Errore login $_G$ già effettuato

Se l'API Key $_G$ risulta valida, viene effettuato il login $_G$, altrimenti il $ChatBot_G$ segnala l'errore all'utente, che dovrà ritentare la procedura di login $_G$ (v. Figura 6).



Figura 6: Errore per API Key $_G$ errata

L'accesso all'applicativo viene mantenuto per tutta la vita dei processi del $browser_G$, dopo di che viene richiesto nuovamente di effettuare il login $_G$.

3.3.2 Logout_G

Per poter eseguire il *logout_G* dall'applicativo, l'utente deve inviare tramite *chat_G* un messaggio del tipo:

"Logout"
"Voglio fare il logout"

Nel caso non sia già stata effettuata tale operazione, il *ChatBot_G* chiede conferma all'utente per completare il *logout_G* (v. Figura 7), altrimenti notifica all'utente che non è stato effettuato alcun accesso e quindi non è possibile completare l'operazione (v. Figura 8).



Figura 7: Il *ChatBot_G* chiede conferma del *logout_G*

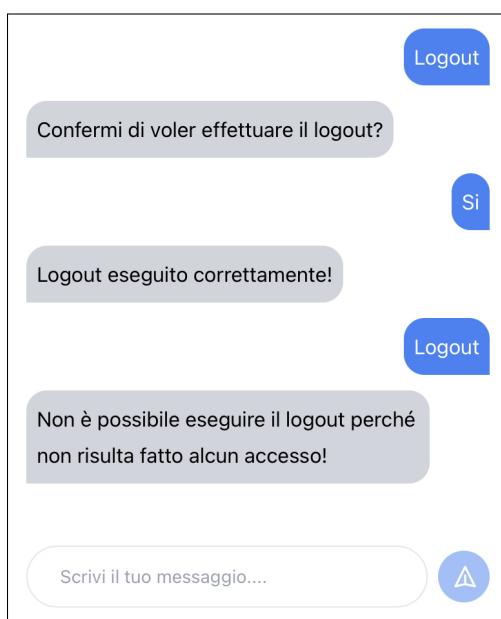


Figura 8: Errore *login_G* non effettuato

3.4 Annullare un'operazione

Per poter annullare una qualsiasi operazione è sufficiente comunicare tramite *chat_G* questa richiesta con un messaggio del tipo:

"Annulla"
"Annulla operazione"

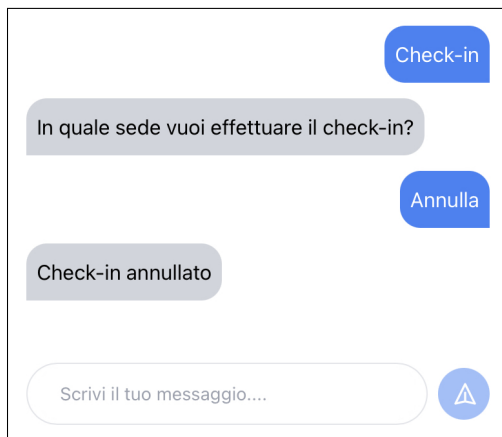


Figura 9: *Annullamento di un'operazione*

4 Funzionalità

In questa sezione vengono descritte nel dettaglio le funzionalità disponibili nell'applicazione. Per ogni operazione vengono elencati i possibili messaggi di *input* e i vari step da effettuare per completare una determinata richiesta.

4.1 Check-in_G

L'utente può registrare la propria presenza in una sede aziendale con un messaggio del tipo:

"Check-in"
"Voglio fare il check-in"

Se non è stato ancora fatto alcun *check-in_G* in precedenza, il *ChatBot_G* chiede la sede dove si desidera registrare la presenza (v. Figura 10), altrimenti notifica all'utente che è risulta già presente in una sede aziendale (v. Figura 12).



Figura 10: *Richiesta della sede in cui fare il check-in_G*



Figura 11: *Check-in_G già effettuato per una sede*

Il *ChatBot_G* notifica l'utente con un messaggio d'errore nel caso la sede inserita risulta inesistente e chiede all'utente di inserire una sede valida (v. Figura 12).

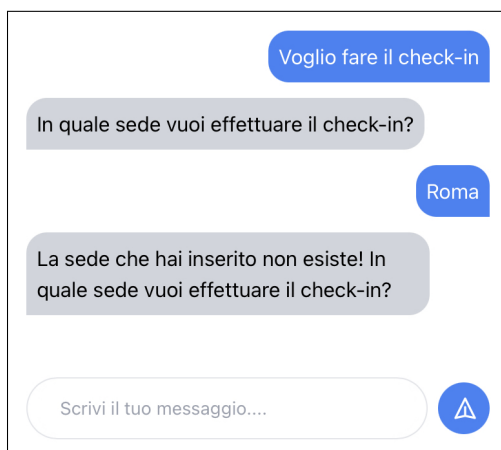


Figura 12: *Errore sede non esistente*

4.2 Check-out_G

L'utente può terminare la registrazione della propria presenza in una sede aziendale con un messaggio del tipo:

"Check-out"
"Voglio fare il check-out"

Il *ChatBot_G* chiede quindi conferma della sede per cui fare il *check-out_G*, basandosi sull'ultimo *check-in_G* effettuato (v. Figura 13).

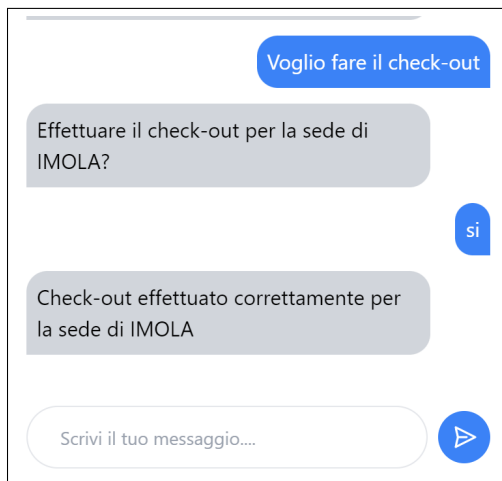


Figura 13: *Richiesta di conferma del check-out_G*

Nel caso in cui non venga rilevata alcuna registrazione di presenza, il *ChatBot_G* segnala all'utente l'errore (v. Figura 14).

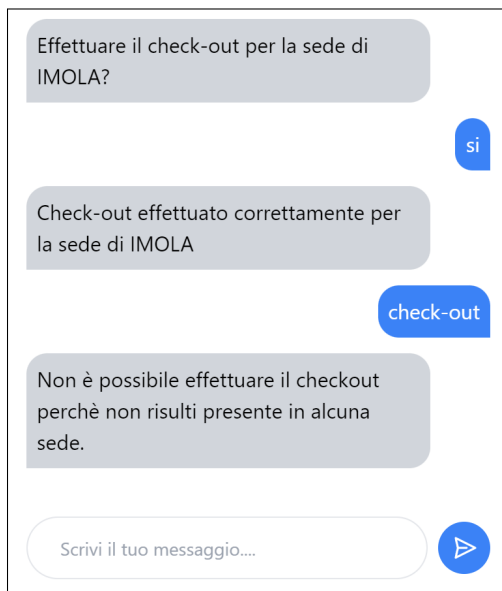


Figura 14: *Check-out_G già effettuato*

4.3 Verifica stato presenza in sede

L'utente può verificare lo stato della propria presenza in sede inviando tramite *chat_G* un messaggio del tipo:

"Stato presenza"
"Qual è lo stato della mia presenza?"

Il *ChatBot_G* comunica quindi all'utente se risulta effettuato un *check-in_G* in una sede oppure se non risulta registrata alcuna presenza in sede (v. Figura 15).



Figura 15: *Verifica dello stato della presenza in sede*

4.4 Consuntivazione di un'attività

L'utente può consuntivare le attività che svolge giornalmente, tramite messaggi del tipo:

"Consuntivare attività"
"Voglio inserire un'attività"
"Voglio consuntivare un'attività"

Il *ChatBot_G*, alla richiesta di inserimento di un'attività, chiede come prima informazione il codice identificativo del progetto per il quale consuntivare tale attività (v. Figura 16).

Nel caso il progetto sia già stato chiuso o non esista, il *ChatBot_G* restituisce un messaggio di errore, chiedendo di fornire un *ID* valido (v. Figura 17).

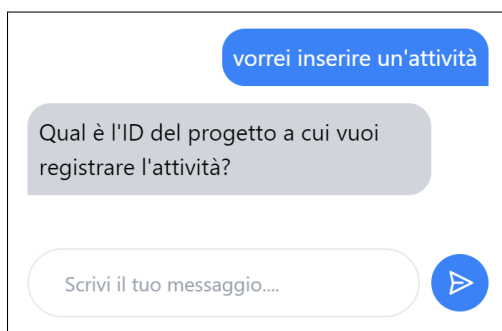


Figura 16: *Viene richiesto ID del progetto per cui consuntivare l'attività*

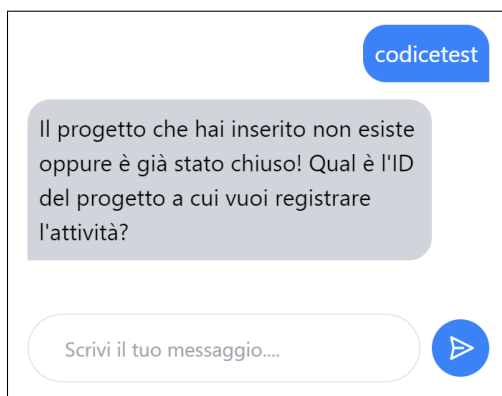


Figura 17: *Errore progetto chiuso o inesistente*

Una volta fornito il codice di un progetto esistente e ancora attivo, il *ChatBot_G* chiede il numero di ore totali da consuntivare (v. Figura 18).

Qualora l'indicazione del numero di ore da consuntivare non sia espressa nel formato corretto (sono accettati solo valori numerici e/o con il '.' per segnalare valori decimali), il *ChatBot_G* segnala l'errore, invitando l'utente a correggere l'informazione (v. Figura 19).

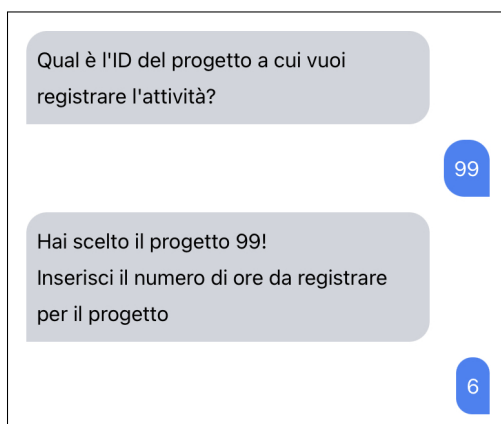


Figura 18: Viene richiesto il numero di ore da consuntivare

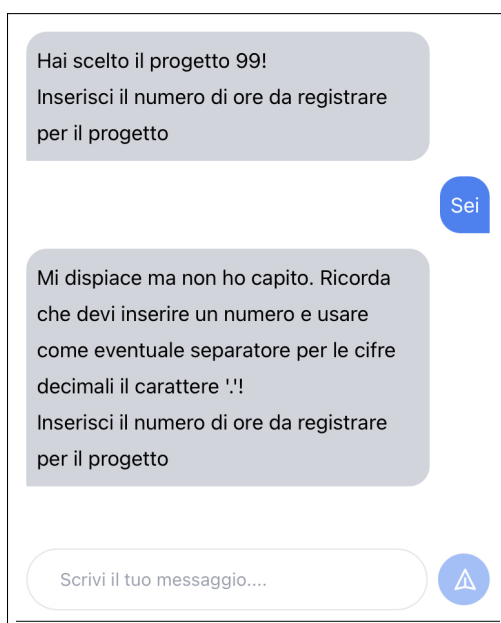


Figura 19: Errore formato del numero di ore da consuntivare errato

Una volta inserito correttamente il numero di ore, nel caso in cui non sia stato effettuato il *check-in_G* in alcuna sede, viene chiesto di indicare il luogo dove è stata svolta l'attività (v. Figura 20). Se la sede inserire risulta inesistente, il *ChatBot_G* notifica l'errore e chiede di inserire nuovamente una sede valida (v. Figura 21)

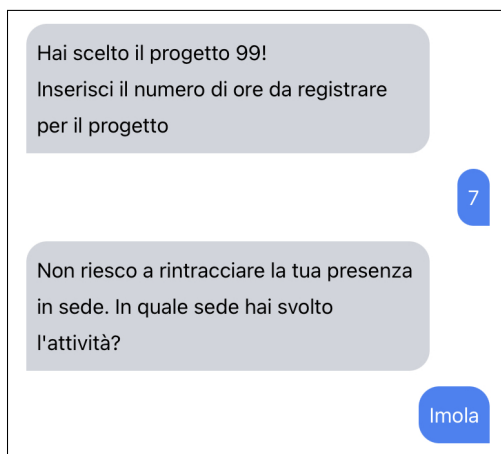


Figura 20: *Inserimento della sede in cui è stata svolta l'attività*

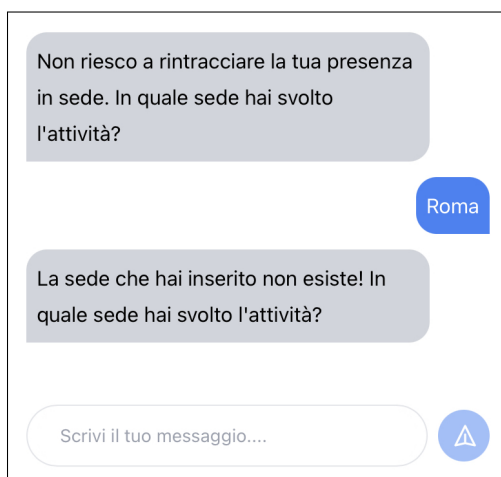


Figura 21: *Errore sede inesistente*

Infine il *ChatBot_G* chiede all'utente di inserire una breve descrizione dell'attività svolta e completa l'operazione (v. Figura 22).



Figura 22: *Inserimento descrizione dell'attività svolta*

4.5 Visualizzazione ore consuntivate

L'utente può richiedere di visualizzare le ore giornaliere che ha consuntivato per un qualsiasi progetto tramite messaggi del tipo:

"Ore consuntivate"
"Voglio sapere quante ore ho consuntivato"

Il *ChatBot_G* chiede quindi l'*ID* del progetto per il quale si desidera conoscere il totale delle ore consuntivate (v. Figura 23).

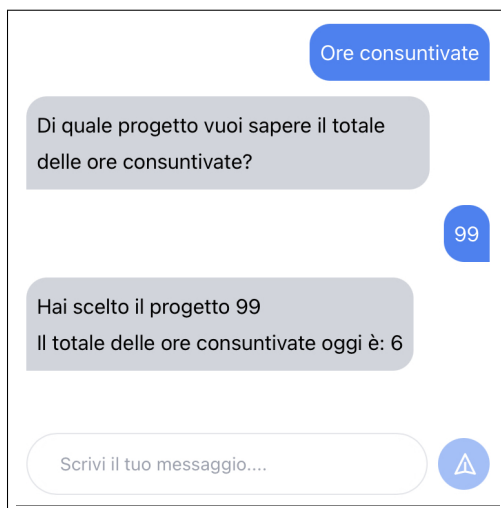


Figura 23: Inserimento *ID* del progetto per cui sapere le ore consuntivate

Il *ChatBot_G* notifica l'utente nel caso il progetto risulti errato o chiuso e chiede di inserire nuovamente un *ID* di un progetto esistente e attivo (Figura 24).

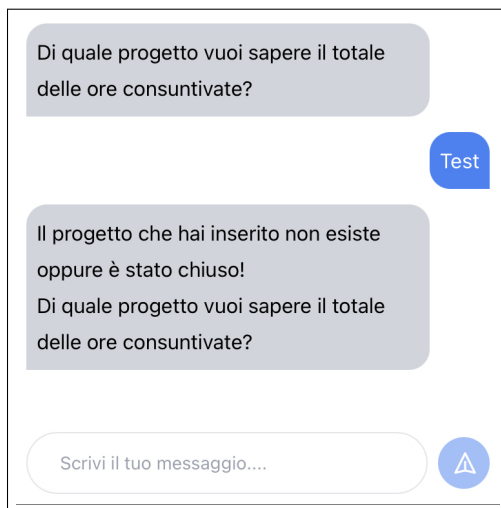


Figura 24: Errore progetto chiuso o non esistente



5 Supporto Tecnico

In caso di rilevamento di *bug_G* o malfunzionamenti, è possibile ricevere assistenza inviando una mail al seguente indirizzo:

skynet.swe@gmail.com

Si consiglia di allegare eventuali immagini ed una breve descrizione che espliciti i passi che hanno portato al *bug_G*, in modo da facilitare la risoluzione del problema e migliorare sempre più l'applicativo.

In alternativa è possibile contattare gli amministratori tramite *GitHub_G* al seguente link:

<https://github.com/SkyNet-UniPd>