



书脊编号在移动端的实时批量读取

汇报人: 周睿文

小组成员: 丁立, 陈梓煜, 赵重印, 王彦竣

2021年6月11日

饮水思源•爱国荣校



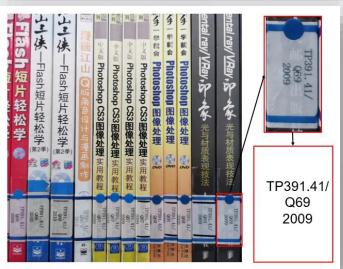




书脊编号识别项目背景







◎需求与应用场景: 图书馆的大批量书籍整理归位困难

◉问题定位:

- 精确定位图片中书脊标签,并识别标签中的字符信息
- 在移动端实现功能并保证流畅性

●项目难点:

- 移动端算力的限制 算法计算量级
- 移动端流畅性的保证 OCR集成方式
- 移动端与pc端的差异 算法迁移部署





书脊编号数据集制作

◎ 在新图 B 区共拍摄了近 650 张含书脊编号的照片



宽视野图片 约500张



窄视野图片 约150张



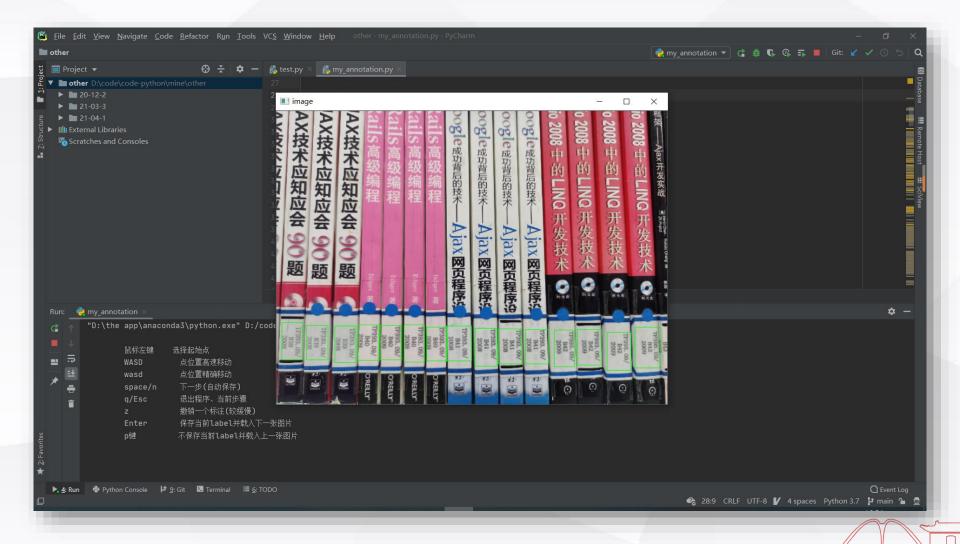


较大的图片



书脊编号数据集制作

◉人工标注约 510 张照片的书脊编号定位框

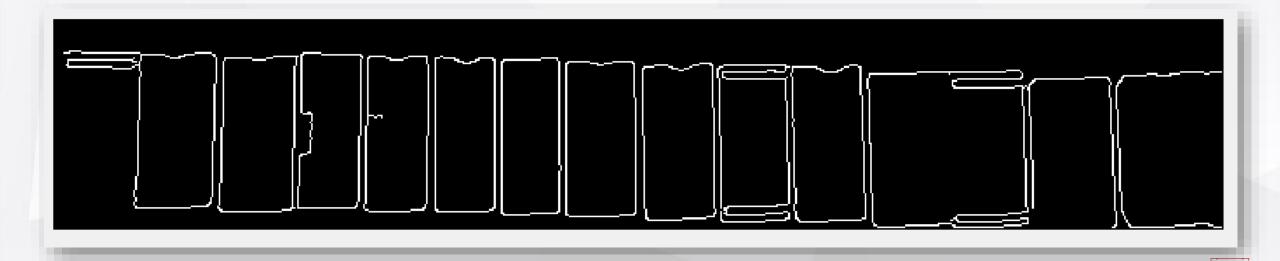




传统图像处理方法的缺陷



- 检测定位书脊标签边缘的精度差
- 许多书脊标签有破损、模糊,难以识别
- ◎ 对其他区域的边缘(如浅色基底的书脊)没有抵抗性
- 在含有书脊标签编号的区域得到的效果





深度学习框架的选择

• 模型轻量:模型文件只有 980KB (INT8 dtype) 或 1.8MB (FP16 dtype)

• 推理高效: 在移动 ARM CPU 上为 97 FPS (10.23 ms / frame)

• 易于部署: 提供后端的 C++ 实现。

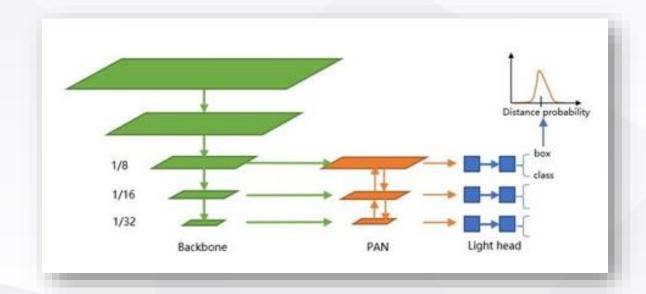
Model	Resolution	COCO mAP	Latency	FLOPs	Params	Model Size
NanoDet-m	416*416	26.8	21.53ms	2.42G	2.08M	3.9MB
YoloV3-Tiny	416*416	16.6	37.60ms	5.62G	8.86M	33.7MB
YoloV4-Tiny	416*416	21.7	32.81ms	6.96G	6.06M	23.0MB



NanoDet 与迁移学习方案

NanoDet 移动端物体识别:

- Model
 - Backbone ShuffleNet
 - Neck(FPN) PAN
 - Head FCOS
- Loss
 - Generalized Focal Loss



◉ 迁移学习方案:

- 使用在大数据集 (ImageNet, Coco Dataset) 上预训练的模型参数
- 在人工标注的书脊编号小数据集上进行参数调优

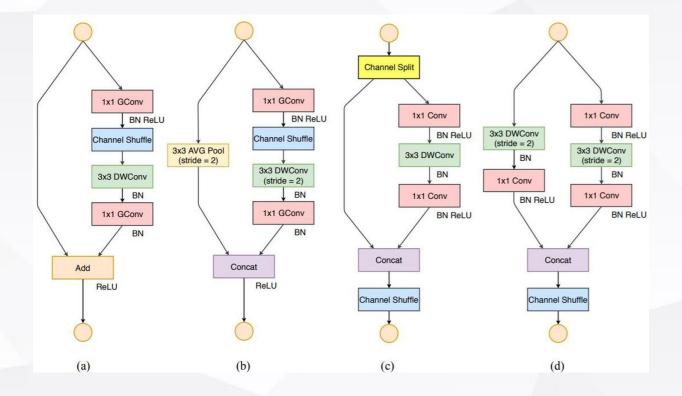




ShuffleNet: 图像特征提取



- ◉适合在 CPU (移动端)上进行计算的卷积神经网络
- ●分组卷积 (Group Convolution),通道随机重排 (Channel Shuffle)



Siangyu Zhang, Xinyu Zhou, Mengxiao Lin, et al. ShuffleNet: An Extremely Efficient Convolutional Neural Network for Mobile Devices. CVPR 2018.

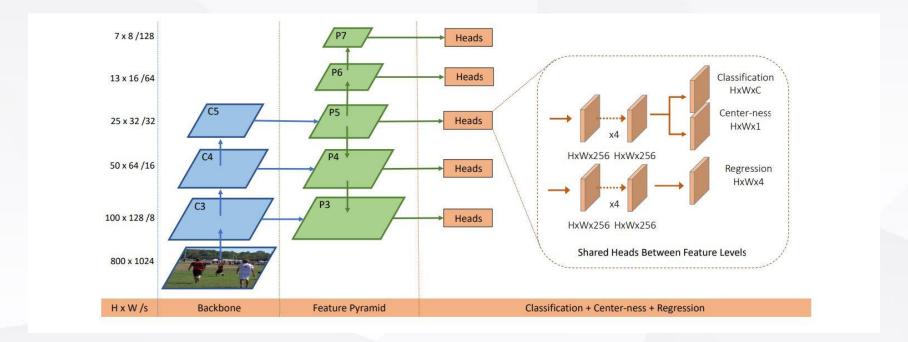




FCOS: 单阶段物体检测



- 单阶段物体检测网络。
- ◎ 卷积共享权重,每一层使用一个可学习的 Scale 值作为系数。
- BN 替换 GN, 在推理时能够将其归一化的参数直接融合进卷积中。



Stage Object Detection. ICCV 2019.
Stage Object Detection. ICCV 2019.

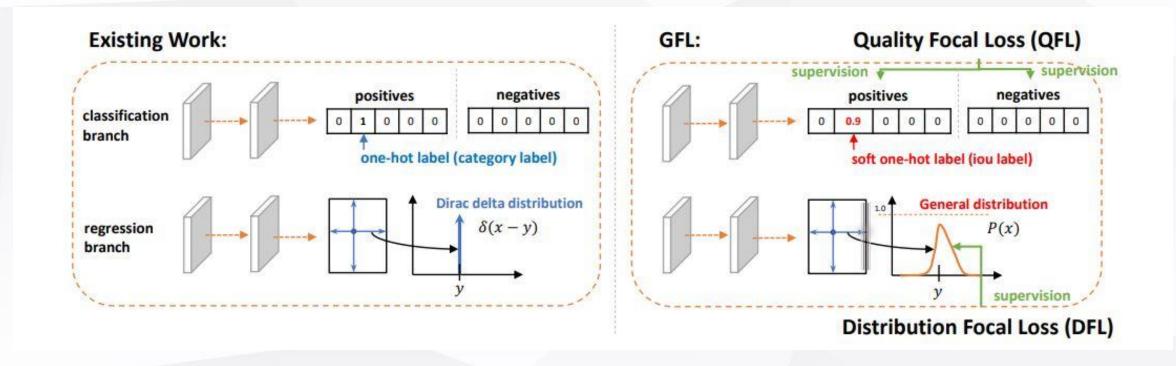




GFL: 改进的损失函数



- ⑥优化 FCOS 的结构,去除 Centerness 分支
- ◎降低训练难度, 省去了一部分计算开销



Siang Li, Wenhai Wang, Lijun Wu, et al. Generalized Focal Loss: Learning Qualified and Distributed Bounding Boxes for Dense Object Detection. NeurIPS, 2020





中期的检测效果





数据集标注方法探索

原始照片

改进前

改进后











检测结果对比

改进后

改进前



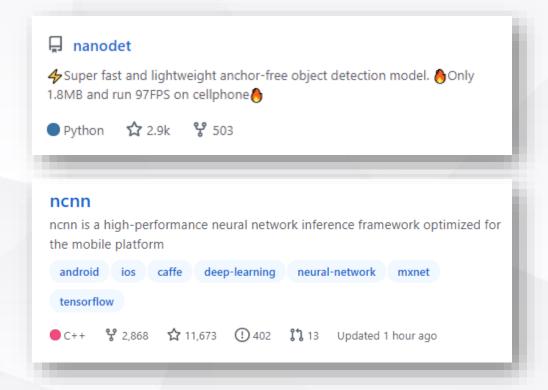






移动端模型部署

- ●基于 Tencent ncnn 框架将 PC 端模型部署到移动端
 - · ncnn 是安卓端已知速度最快的开源前向神经网络计算框架
 - ncnn 为 PC 端训练模型的迁移部署提供了良好、易用的支持
- ●使用 ncnn 迁移模型到移动端的过程:
 - 在本地基于 CMake 编译 ncnn 项目
 - 将 PC 端保存的模型参数导出为 .onnx 文件
 - 使用 onnx-simplifier 简化 onnx 模型
 - 将 onnx 模型导出为 .bin 和 .param 文件
 - 使用 ncnnoptimize 优化 ncnn 模型
- ◎ NanoDet 模型生成的 ncnn 模型仅有 1.8 MB





移动端 OCR 部署



- 基于 百度 OCR API 的 PC 端 OCR 部署尝试
- 使用 OpenCV 与百度 OCR C++ 实现文字识别



◉ 延时过大,不适用于移动端 (每次约 200 ms)





移动端 OCR 部署

- ●本地 OCR 对实时计算性能的要求:
 - 假定需要达到的帧率为 20 FPS, 每帧有 10 个书脊编号
 - 主程序进行 OCR 要求的最慢识别速度为每个编号 5 ms
- 按照目前主流 OCR 框架的性能, 几乎不可能达到
- 另一问题: OCR 识别速度与精度的 Tradeoff

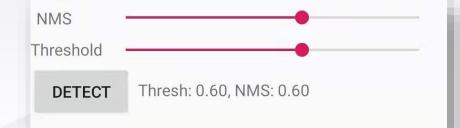
实时 OCR 真的完全不可实现吗?





移动端 OCR 部署

- - 静态探测的条件下, 准确度较高
 - 镜头移动的条件下, 画面模糊, 效果一般
 - · 远端只进行识别,近端进行 OCR 识别
- 分两类情况处理:
 - 在图中出现标签不大于 5 张时,即返回 OCR 结果
 - 在标签多于 5 张时,不返回 OCR 结果,只显示框







移动端效果展示

- 衛精准识别多排书脊编号
- ◎ 在未加 OCR 的条件下达到 40 FPS
- 在加入 OCR 的条件下达到 20 FPS
- ◎可以动态调节 NMS 参数及概率阈值







◉ 成果一览:

- 标签检测算法准确度高 (定位准确度高于 95%)
- 标签检测算法已移植到移动端,识别实时性已达到要求 (40 FPS >> 8 FPS)
- 标签 OCR 在安卓端实现(实时 & 静态), 选定图片 OCR 效果好
- 设计了兼顾实时性 (20 FPS >> 8 FPS) 与精度的 OCR 应用方案
- 整体工作完整,效果较好,基本达到预期要求

● 改进空间:

- 受限于现有免费开源 OCR 的性能,目前难以使 OCR 完全跟上标签检测
- 对接图书馆数据库,真正形成图书馆书籍定位的完整产品





感谢

饮水思源 爱国荣校